
ゼルダ無双
厄災の黙示録
パーフェクトガイド
NINTENDO SWITCH
ファミ通責任編集

ゼルダ無双 厄災の黙示録

パーフェクトガイド

Prologue



古よりハイラルを脅かし続けてきた、厄災 ガノン。
その復活により、ハイラル城は魔物たちの手に落ちた。

迫る滅亡の時——

決死の抵抗を試みるゼルダ。
その想いに応え、1体のガーディアンが時を超えて過去へ旅立つ。
やがてガーディアンがたどり着いた時代では、
厄災の復活に備えるべく、ハイラル軍による魔物の掃討が行われていた。
その中には、ハイラル王家に仕える騎士・リンクの姿もあった。





リンク
高い身体能力と剣術の才能を持つハイラルの騎士
ゼルダ
聖なる女神の血を継ぐ、
ハイラル王国の姫
ガーディアン
時空を超えて、リンクたちの前に
現れた小型のガーディアン

ゼルダ無双 厄災の黙示録
パーフェクトガイド

INDEX

アクション指南

ハイラル探求

バトル情報集

ギャラリー

コラム

本書の掲載内容と表記ついて

- 本書の内容は、すべて2020年11月20日時点のゲーム内容にもとづいております。アップデートやダウンロードコンテンツの配信により、ゲーム内容が追加、変更される場合があります。ご了承ください。
- 本書に掲載したゲーム画面は、すべて開発中のものです。
- バトルおよびチャレンジについて、本書全体で以下の通し番号を使用しております。なお、ストーリー進行に関わるバトルのことを、便宜的に「ストーリーバトル」と表記しています。
  SB001 …ストーリーバトル
  BC001 …バトルチャレンジ
  HC001 …ハイラルチャレンジ
- 本書に掲載されているデータおよび攻略内容は、資料をもとに本書の制作スタッフが独自に確認したものです。


アクション指南

バトルを制するコツ

ステージをクリアするためのポイント

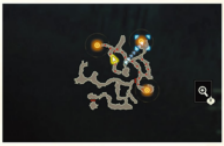
ステージは、メインストーリーの進行に関わる「バトル」と、比較的小規模な戦いの「バトルチャレンジ」があり、どちらも目標をすべて達成するとクリアできる。キャラクターを操作する通常戦のほか、神獣(P054)を操作して大群を相手にする神獣戦も存在する。操作できるキャラクターは、ストーリーの進行や特定のバトルチャレンジのクリアで追加。仲間が増えたら、イメージトレーニングの施設で操作の練習をしておくといい。最初に、どのステージでも通用する戦闘テクニックを把握しておこう。

ステージクリアまでの流れ

①パーティーを選択する
特殊ルールに出撃パーティー制限の記載がある場合、特定のキャラクターのみ出撃できる
②料理を選択する
料理はレシピを取得していて、必要な素材を所持しているものを作成できる(P228)
③ステージに出撃する
④ステージ内で目標を達成する
ステージには、達成すべき目標が画面右に表示される。目標は進行にともなって更新され、すべてを達成するとステージクリアとなる

①仲間への指示と操作変更

複数のキャラクターで出撃した場合、十字キーの上下で操作対象を変更できる。メニューからは移動指示を出せるので、いっしょに強敵を狙う、分かれて各個撃破を目指すなど、作戦を考えながら攻略を進めよう。



複数の拠点を制圧する必要がある場合は、未制圧の拠点に移動指示を出しておき、操作変更後に制圧しよう。

②拠点を制圧する

ステージに点在する敵の拠点の制圧は、勝利条件に関わることが多い。拠点内の敵を倒して画面上部のゲージを減らし、制圧を目指そう。ゲージを0にするには、途中で出現する拠点兵長の撃破も必須だ(※)。



拠点を制圧すれば、敵の総数を減らせるほか、出現した宝箱から武器や素材を入手できるメリットもある。

※ 近くにいた強敵が拠点に進入した場合、制圧にはその強敵の撃破も必要になる

③ギミックを活用する

ステージには下表のギミックが存在する。木箱はとくに多いので、見かけたら壊して中身を入手しよう。場所は限られるが、バクダン樽は敵の撃破に大いに役立つ。巻き込まれないよう、遠くから起爆するといい。

❖ ステージ内のおもなギミック

ギミック	特徴
木箱	攻撃を当てると壊せる。ルピーやアイテムが手に入る
鉄箱	マグネキャッチでつかめる。敵にぶつけて攻撃できる
バクダン樽	攻撃を当てると起爆し、周囲に炎上効果が広がる
祠や櫓	敵の撃破で宝箱が開く。リモコンバクダンで一掃可能
草	攻撃を当てると草を刈れる。低確率で素材を入手可能
岩や壁	回避で近づいてからⒷボタンで三角飛びができる

難易度と赤い月の影響

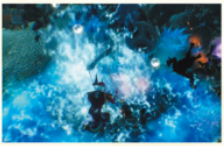
難易度は、オプションから変更可能。難度に比例して敵の攻撃力や防御力が上がり、回復アイテムのリンゴの出現率も下がるが、手に入る武器や素材などは変わらないので、プレイしやすい難易度を選ぼう。そのほか、難度に大きな影響をおよぼすのが、エンディング後の世界に登場する"赤い月"だ。赤い月の対象となったバトル(ステージのクリアごとにランダムで決定)は、敵が大幅に強くなるが、取得経験値や入手武器のランクが上がるほか、クリア時は全キャラクターの武器を入手できる。

強敵を撃破するためのテクニック

強敵とは、Ⓡスティック押し込みで注目ができる敵を指す。いずれも体力が多く攻撃パターンも豊富なので、撃破にはコツが必要だ。まずはガードして様子を見て、攻撃動作後のスキに反撃するといい。慣れてきたら、敵の攻撃を命中直前でかわし、回避ジャストを成功させてラッシュによる攻撃をくり出そう。

①WPGを減らしてスマッシュ

強敵は攻撃動作後にスキが生じた際、ウィークポイントゲージ(以下WPG)が表示される。このときに攻撃を命中させると無防備な状態が続くほか、WPGを減らせる。WPGを0にすると敵はダウン状態となり、Ⓧでスマッシュを決めると大ダメージを与えられる。



スマッシュの動作やダメージはキャラクターごとに異なり、近くに別の敵がいれば巻き込んで攻撃できる。

②シーカーアイテムでカウンター

シーカーアイテムは特定の場面(下表参照)で効果を発揮するので、周囲の状況を見極めて活用していこう。また、強敵は大技をくり出す際、頭上にアイコンが表示される。これに対応するシーカーアイテムを使えばカウンター成功となり、敵は怯んでWPGが表示される。

❖ シーカーアイテムの効果

アイテム	全キャラクター共通の効果
ビタロック	効果範囲内にいる敵の動きを一定時間止める
リモコンバクダン	爆発でダメージを与える。強敵の場合はWPGが表示されていなくてもWPGを少し減らせる。ステージによっては、ヒビの入った壁や櫓などの特定のオブジェクトを壊せる
アイスメーカー	氷柱を出現させる。水場では敵を凍結させる
マグネキャッチ	磁力で金属製の箱や武器などを引き寄せる

③WPGを減らすテクニック

敵が怯んだ際は、ビタロックを使ってWPGの表示時間を延長すると、効率よくWPGを減らせる。特定の攻撃アクションには、強敵を怯ませつつWPGを表示させる効果があるので、活用していこう(詳細はP012からの各キャラクターページを参照)。必殺技は長時間敵を怯ませる効果があるので、ビタロックと併用すると強力だ。そのほか、弱点が頭部の強敵は、空中Ⓨを頭部に当てるとWPGを減らせる。

④ロッドで状態異常を狙う

ロッドは下表の3種類があり、発動範囲を指定して使用する。使用時はそれぞれエネルギーを消費し、満タンの状態なら3回まで使用できる(特定のハイラルチャレンジの報酬で最大5回ぶんまで増加)。ロッドは状態異常の効果で強敵を怯ませられるが、属性効果を持つ敵の場合は、相性しだいで効果が変化する。



属性相性のいいロッドで敵を攻撃した場合、ヒビ入りのWPGが表示。攻撃でWPGを大きく減らせる。

❖ ロッドの効果

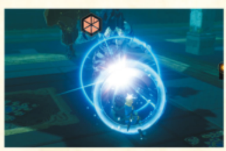
ロッド	効果
ファイアロッド	炎上を付与する。草地では範囲が広がるが、水場では範囲が狭まる
アイスロッド	凍結を付与する。水場では範囲が広がる
エレキロッド	感電を付与する。水場や金属片が範囲内にあると範囲が広がる

❖ 敵の属性とロッドの相性

属性	ファイアロッドの効果	アイスロッドの効果	エレキロッドの効果
炎	ダメージのみ	凍結、ヒビ入りWPG表示	シビレ、WPG表示
氷	炎上、ヒビ入りWPG表示	ダメージのみ	シビレ、WPG表示
雷	炎上、WPG表示	凍結、WPG表示	ダメージのみ

⑤回避ジャストとガードジャスト

強敵の攻撃をギリギリまで引き付けてから回避をすると回避ジャストとなり、自分以外の時間の流れが遅くなる。反撃のチャンスとなるうえ、Ⓨを連打するとラッシュが発動し、WPGを大きく減らせる。



盾を持つキャラクターは、敵の攻撃を引き付けてガード中Ⓨを押すと、ガードジャストとなり弾き返せる。

キャラクターの能力と強化

キャラクターの成長

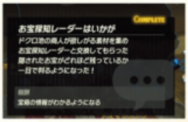
敵を撃破したキャラクターは経験値が加算され、一定量に達するとレベルが上がる。レベル上昇に伴い、攻撃力や防御力が上がって戦いやすくなる。万能なリンクを軸としつつ、攻撃範囲が広く動作のスキも小さいインパやゼルダも優先的にレベルを上げるといい。

レベルアップの特徴

- レベルは最大で100まで上昇する
- レベル上昇に伴い、攻撃力と防御力が強化される
- レベルは戦闘での経験値取得のほか、ハイラル軍演習場でルピーを支払って上げることも可能
- 戦闘中の場合、体力と必殺技ゲージが回復する

ハイラルチャレンジで報酬を獲得

ハイラルチャレンジのクリアも、キャラクターの成長につながる。コンボの追加やハートの増加といった報酬が得られるチャレンジは、積極的にクリアするといい。クリアに必要な素材は、敵のドロップやステージ内の木箱のほか、ショップで購入して集めよう。



ハイラルチャレンジの報酬は多岐にわたる。武器の所持数増加や、宝箱のミニマップ表示追加など、機能が拡張・追加されるものも。

ハイリア鍛冶ギルドで武器を強化

ハイリア鍛冶ギルドは、HC289 **筋肉が武器を作る**(P186)をクリアすると利用可能になり、各キャラクターの武器を強化できる。武器のレベルを上げると攻撃力が上がり、刻印を付ければさまざまな特殊効果を得られる。戦いを有利に進めるためには欠かせない要素なので、強化や刻印の仕組みを理解しておこう。

鍛冶ギルドのメニュー(一部は特定チャレンジのクリアで開放)

名称	内容	開放チャレンジ
武器合成	複数の武器を合成して強化する	初期開放
マックス鍛冶	武器のレベル上限を上げる	HC304 石碑の工事
刻印消去	武器に付いている刻印を消去する	HC307 英雄像をピカピカに
錆び取り	錆びた武器の錆びを取る	HC309 武器の錆び取り研究
売却	武器を売却してルピーを得る	初期開放

武器を合成してレベルを上げる

武器のレベルは、合成による経験値の蓄積で上昇する。武器は敵のドロップや報酬などで手に入るので、強化したい武器を決め、不要なものは素材にしていこう。なお、武器には内部的なランクが存在し、同じ名前の武器でもランクが高いほど初期攻撃力が高くなる。

マックス鍛冶の費用

レベル20到達時	レベル25到達時
500ルピー	1000ルピー
魚系素材×30	虫系素材×50
マモノ系素材×50	マモノ系素材×100
討伐の証×100	討伐の証×250

武器の合成の特徴

- 素材武器のレベルや性能に応じた経験値が強化武器に加算され、素材武器は消える
- 経験値が一定量たまると武器のレベルが上がる。レベルは最初は20が上限だが、マックス鍛冶によって30まで上げられるようになる
- 強化武器と素材武器が同じ種類の場合は経験値が増えるほか、リンクとゼルダは武器の系統が同じ場合も経験値が加算される
- 大成功が発生すると経験値が大幅に加算される
- 合成に必要なルピーは強化武器の性能とレベルが高くなるほど増加する
- レベル25と30に到達したときに、武器の種類に応じた隠し刻印が追加される

刻印消去で不要な刻印を消す

武器は入手した時点で、刻印が付いていることがある。刻印は、ダメージ増加や素材ドロップ率アップなどの付加効果を持ち、任意の4つと隠し刻印ふたつの最大6つが付く。不要なものは以下の対価を支払って消去し、合成を重ねて有効な刻印を付けていこう。

刻印消去の費用（1回につき以下のすべてが必要）

ひとつ消す	すべて消す
300ルピー	600ルピー
果物系素材×20	果物系素材×40
キノコ系素材×20	キノコ系素材×40
肉系素材×20	肉系素材×40
マモノ系素材×30	マモノ系素材×60
討伐の証×100	討伐の証×200

錆び取りで強力な武器を入手

錆びた武器は装備できないうえ合成もできず、売却しても10ルピーにしかならないが、錆び取りによって本来の姿になる。錆び取りではランクの高い武器が手に入りやすく、強力な刻印が付いた武器を入手できる可能性がある。ただし、ルピーのほか素材も必要となるので、乱用は控えたい。なお、HC310**錆び取り技術の向上**と、HC311**錆び取り技術の観察**のクリア後は、錆び取りで強力な武器が手に入る確率がアップする。

錆び取りの費用

250ルピー　鉱石系素材×5
マモノ系素材×30　討伐の証×100

刻印の効果で武器をさらに強化

刻印は大きく4つの形状で分類できる。武器を合成する際は、条件を満たせば素材の武器に付いていた刻印を、強化先の武器に移すことも可能だ。「攻撃範囲とダメージを徹底強化」、「経験値とドロップ率アップ重視」など、便利な刻印を集めた武器を作り出そう。

刻印の特徴

- ステージクリアで入手した武器には刻印が付く可能性があり、性能の高い武器になるほど、上位の刻印が付きやすくなる
- 一部の刻印は、ステージクリア時の撃破数や、状態異常が発生した敵の撃破数が一定数を超えていることが武器に付く前提条件になっている

刻印の合成のルール

- 武器に付けられる刻印の数は武器のレベル上昇に応じて増え、レベル5でふたつ、レベル10で3つ、レベル20で4つ付けられる
- 武器合成時の強化武器に刻印の空きスロットがある場合、素材武器の刻印を強化武器に移せる（一度の武器合成でひとつのみ、最初に素材武器に設定したものが優先される）
- 同じ形状の刻印をふたつそろえると、刻印の効果値が1.1倍に、4つ以上そろえると1.2倍になる（一部の刻印は例外で、回避ジャストアップ1は10%、回避ジャストアップ2は15%に上がる。カウンターとガードジャストは変化なし）
- 刻印の効果値にはそれぞれ上限がある

アイコンタイプ四角の刻印（アクション強化系）

刻印（※）	効果	隠し	上限	ドロップ撃破数	
				通常	状態異常
オートガード	10%でオートガードが発生	10%	10%	隠し限定	
ガードジャスト	ガード時に10%でガードジャストが発生	10%	10%	隠し限定	
回避ジャストアップ1	回避性能5%アップ	–	36%	400	–
回避ジャストアップ2	回避性能10%アップ	15%		750	1
反射	ガード時に受けたダメージの20%を敵に返す	20%	20%	隠し限定	
攻撃速度アップ1	攻撃速度3%アップ	3%	50%	–	–
攻撃速度アップ2	攻撃速度4%アップ	4%		250	–
攻撃速度アップ3	攻撃速度5～6%アップ	7%		400	1
攻撃範囲アップ1	攻撃範囲3～4%アップ	4%	80%	–	–
攻撃範囲アップ2	攻撃範囲5～7%アップ	7%		250	–
攻撃範囲アップ3	攻撃範囲8～10%アップ	11%		400	1
状態異常耐性	状態異常にならない	–	–	隠し限定	
即死	攻撃時10%で弱い敵を一撃で倒す	10%	10%	隠し限定	
着地衝撃波	着地時10%で衝撃波が発生	10%	10%	隠し限定	
通常攻撃最後クリティカル	通常攻撃の最後でウィークポイントゲージが減る	–	–	隠し限定	
ハート低下ダメージアップ1	ハート30%以下時ダメージ5～7%アップ	8%	200%	–	–
ハート低下ダメージアップ2	ハート30%以下時ダメージ9～12%アップ	13%		250	50
ハート低下ダメージアップ3	ハート30%以下時ダメージ15～17%アップ	18%		400	30
必殺技ゲージ回復アップ1	必殺技ゲージが2～3%溜まりやすくなる	3%	100%	–	–
必殺技ゲージ回復アップ2	必殺技ゲージが4～6%溜まりやすくなる	6%		250	50
必殺技ゲージ回復アップ3	必殺技ゲージが7～9%溜まりやすくなる	10%		400	30
ロックオン攻撃ダメージアップ	注目対象の敵へのダメージ10%アップ	10%	10%	隠し限定	

※ 刻印の名前は、それぞれ効果をもとに本書で便宜的に付けたものです

❖ アイコンタイプ円の刻印(アイテム・成長系)

刻印	効果	隠し	上限	ドロップ撃破数	
				通常	状態異常
売値アップ1	売却すると売値アップ	−	−	−	−
売値アップ2	売却すると売値アップ	−	−	250	−
売値アップ3	売却すると売値アップ	−	−	400	1
獲得経験値量アップ1	戦闘で獲得経験値2〜3%アップ	3%		−	−
獲得経験値量アップ2	戦闘で獲得経験値4〜6%アップ	6%	100%	250	−
獲得経験値量アップ3	戦闘で獲得経験値7〜9%アップ	10%		400	1
草刈りドロップ率アップ1	草からの素材アイテムドロップ率3〜5%アップ	5%		750	−
草刈りドロップ率アップ2	草からの素材アイテムドロップ率6〜9%アップ	10%	100%	1400	50
草刈りドロップ率アップ3	草からの素材アイテムドロップ率11〜13%アップ	15%		1000	30
合成経験値アップ1	合成経験値120〜150%アップ	160%		−	−
合成経験値アップ2	合成経験値175〜250%アップ	275%	900%	250	−
合成経験値アップ3	合成経験値290〜375%アップ	400%		400	1
古代素材追加ドロップ1	古代素材が3〜5%で追加ドロップ	5%		−	−
古代素材追加ドロップ2	古代素材が6〜9%で追加ドロップ	10%	100%	250	−
古代素材追加ドロップ3	古代素材が11〜13%で追加ドロップ	15%		400	1
コログセンサー	近くのコログを感知可能になる	−	−	隠し限定	
センサー登録素材ドロップ率アップ	センサー登録中素材が15%で追加ドロップ	15%	100%	1000	50
宝箱センサー	近くの宝箱を感知可能になる	−	−	隠し限定	
特有素材追加ドロップ1	戦場特有の素材アイテムが3〜5%で追加ドロップ	5%		−	−
特有素材追加ドロップ2	戦場特有の素材アイテムが6〜9%で追加ドロップ	10%	100%	250	−
特有素材追加ドロップ3	戦場特有の素材アイテムが11〜13%で追加ドロップ	15%		400	1
宝石追加ドロップ	宝石が10%で追加ドロップ	10%	10%	隠し限定	
マモノ素材追加ドロップ1	マモノ素材が3〜5%で追加ドロップ	5%		−	−
マモノ素材追加ドロップ2	マモノ素材が6〜9%で追加ドロップ	10%	100%	250	−
マモノ素材追加ドロップ3	マモノ素材が11〜13%で追加ドロップ	15%		400	1
ルミー出現率アップ	ルミーが出やすくなる	−	−	隠し限定	
レア素材追加ドロップ	レア素材が5〜10%で追加ドロップ	15%	100%	1000	50
レア武器ドロップ率アップ	質のいい武器が出やすくなる	−	−	750	−

❖ アイコンタイプトゲの刻印(ダメージアップ系)

刻印	効果	隠し	上限	ドロップ撃破数	
				通常	状態異常
浮かせダメージアップ1	空中に浮かせた敵にダメージ5〜7%アップ	9%		−	−
浮かせダメージアップ2	空中に浮かせた敵にダメージ10〜13%アップ	15%	200%	250	−
浮かせダメージアップ3	空中に浮かせた敵にダメージ16〜18%アップ	20%		400	1
強攻撃ダメージアップ1	強攻撃ダメージ2%アップ	2%		−	−
強攻撃ダメージアップ2	強攻撃ダメージ3〜4%アップ	4%	200%	250	50
強攻撃ダメージアップ3	強攻撃ダメージ5〜6%アップ	7%		400	30
空中攻撃ダメージアップ1	空中攻撃ダメージ5〜7%アップ	9%		−	−
空中攻撃ダメージアップ2	空中攻撃ダメージ10〜13%アップ	15%	200%	250	50
空中攻撃ダメージアップ3	空中攻撃ダメージ16〜18%アップ	20%		400	30
状態異常時ダメージアップ	状態異常の敵へのダメージ8〜13%アップ	15%	200%	1000	50
ダッシュ攻撃ダメージアップ1	ダッシュ攻撃ダメージ5〜7%アップ	9%		−	−
ダッシュ攻撃ダメージアップ2	ダッシュ攻撃ダメージ10〜13%アップ	15%	200%	250	−
ダッシュ攻撃ダメージアップ3	ダッシュ攻撃ダメージ16〜18%アップ	20%		400	1
通常攻撃ダメージアップ1	通常攻撃ダメージ2%アップ	2%		−	−
通常攻撃ダメージアップ2	通常攻撃ダメージ3〜4%アップ	4%	200%	250	50
通常攻撃ダメージアップ3	通常攻撃ダメージ5〜6%アップ	7%		400	30
必殺技ダメージアップ1	必殺技ダメージ3〜5%アップ	5%		−	−
必殺技ダメージアップ2	必殺技ダメージ6〜8%アップ	8%	200%	250	50
必殺技ダメージアップ3	必殺技ダメージ9〜12%アップ	12%		400	30
ラッシュダメージアップ1	ラッシュダメージ5〜7%アップ	9%		−	−
ラッシュダメージアップ2	ラッシュダメージ10〜13%アップ	15%	200%	250	−
ラッシュダメージアップ3	ラッシュダメージ16〜18%アップ	20%		400	1

❖ アイコンタイプ六角の刻印(回復・防御アップ系)

刻印	効果	隠し	上限	ドロップ撃破数	
				通常	状態異常
回復アイテム効果アップ1	回復アイテム効果3%アップ	3%		−	−
回復アイテム効果アップ2	回復アイテム効果4〜5%アップ	6%	70%	250	−
回復アイテム効果アップ3	回復アイテム効果7〜9%アップ	11%		400	1
回復アイテムドロップ率アップ1	回復アイテムドロップ率8〜12%アップ	14%		−	−
回復アイテムドロップ率アップ2	回復アイテムドロップ率15〜20%アップ	22%	100%	250	−
回復アイテムドロップ率アップ3	回復アイテムドロップ率24〜25%アップ	30%		400	1
雷属性軽減	雷属性の影響を5〜10%軽減する	10%	100%	750	50
撃破時吸生	敵を倒した時にハートが一部回復	−	−	隠し限定	
撃破数ダメージアップ1	100撃破数ごとにダメージ2%アップ	2%		−	−
撃破数ダメージアップ2	100撃破数ごとにダメージ3〜4%アップ	4%	200%	250	50
撃破数ダメージアップ3	100撃破数ごとにダメージ5〜6%アップ	7%		400	30
攻撃時吸生	与えたダメージを一部吸収し ハートを回復	−	−	隠し限定	
氷属性軽減	氷属性の影響を5〜10%軽減する	10%	100%	750	50
ハート満タンダメージアップ1	ハート満タン時ダメージ2%アップ	2%		−	−
ハート満タンダメージアップ2	ハート満タン時ダメージ3〜4%アップ	4%	200%	250	50
ハート満タンダメージアップ3	ハート満タン時ダメージ5〜6%アップ	7%		400	30
防御力アップ1	敵からのダメージが3%減少	3%	80%	−	−
防御力アップ2	敵からのダメージが4%減少	5%		250	−
炎属性軽減	炎属性の影響を5〜10%軽減する	10%	100%	750	50

キャラクター別ガイド

アクションの詳細とそれぞれの戦術

操作可能なキャラクターがくり出せるアクションの詳細と、実戦的な立ち回りかたを解説。キャラクターは、分身による特殊行動を持つインパや、空中戦を得意とするリーバルなど、特性はさまざま。シーカーアイテム使用時のアクションも異なる。仲間を使い分けて攻略を進めるステージも多いので、それぞれの詳細を把握しておこう。なお、リンクとゼルダは複数の武器を装備できるため、個別に紹介している。

ページの見かた



①キャラクター名

②加入条件
仲間に加入する条件。やや手順が複雑なテラコはP192に、厄災 ガノンはP165に補足説明を掲載している。なお、ミファー、ダルケル、リーバル、ウルボザのみ、SB013 **ハイラル城からの帰還**をクリア後に一時的に離脱し、使用不可となる。SB014 **ハイラル東部救援戦**クリア後にミファーとダルケルが、SB015 **ハイラル西部救援戦**クリア後にリーバルとウルボザが復帰する。

③関連チャレンジ
関連するハイラルチャレンジのデータ掲載ページ。

④武器アクション
通常攻撃と強攻撃の派生を示した図。矢印の順にボタンを押せばコンボがつながる。ボタン上に数字が付記されたものは、特定のハイラルチャレンジのクリアにより、数字の順に追加されることを表す。

⑤キャラクターアクション
ZRでくり出せる、キャラクター特有のアクション。

⑥ユニーク攻撃
特殊な操作でくり出せる攻撃や、攻撃に付与される効果。記載のうち最下段のものは、特定のハイラルチャレンジのクリアにより開放される。

⑦キャラクターの特徴
能力やアクションのうち、とくに注目すべきポイント。

⑧シーカーアイテムの詳細
シーカーアイテムを使用した際の動作と特徴。動作中は全キャラクター共通で無敵状態になる。

⑨必殺技
必殺技の動作と、攻撃範囲の目安。▲がプレイヤーの位置と向き、●が攻撃範囲を示す。動作中は全キャラクター共通で無敵状態になる。

⑩戦術
敵と戦う際に有効な立ち回りと、くり出せる攻撃の詳細。表の見かたは以下の通り。
有効度……攻撃範囲や攻撃速度などが優秀な、オススメの攻撃を示したもの。★<★★の順でオススメ
空……攻撃後に跳躍し、そのまま空中のアクションにつながるか否か。○は確実につながり、△は特定の条件でつながる
怯……強敵を怯ませて、ウィークポイントゲージを表示させる効果があるか否か。○は確実に怯ませ、△は特定の条件で怯ませる

⑪オススメの刻印
武器に付与するといいオススメの刻印。キャラクターの長所を伸ばせるものを選んでいる。

⑫オススメコンボ
オススメのコンボ例を記載。多数の敵を巻き込めるものや、強敵に対して大ダメージを狙えるものを紹介している。矢印の意味は以下のとおり。
➡ ④の武器アクション上のつながりを示す
▶ 攻撃動作後、続けて別の攻撃を出すことを示す
※ 文中では、ウィークポイントゲージはWPGと略記している

リンク（片手剣）

加入条件 最初から使用可能

関連チャレンジ
➡P169



武器アクション



追加条件
- HC001 ハイラル剣術教室
- HC002 村の治安を守る剣
- HC003 草薙の修行
- HC004 その目を貫く剣となれ
- HC005 感謝を込めて

キャラクターアクション ZR

弓を構える、矢を射る

ユニーク攻撃

- 強攻撃は、Ⓧを長押しすると強力になる
- コンボの場合は、Ⓧを長押しして離すと追撃が出る
- 強攻撃の追撃が強化される
（HC016 **剣を極めた証**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 攻撃は範囲と速度ともに優れており扱いやすい
- ZRの弓で強敵の弱点を狙うと怯ませられる
- ガード中Ⓨでガードジャストが狙える
- 武器の中では、SB008 **コログの森解放戦**で入手できるマスターソードが高性能。ハート満タン時は衝撃波が飛び、名前に"怨念"と付く強敵と特定の敵（※）には大ダメージを与えられる

※ 各種カースガノン、各種ガーディアン、憑依 ガノン、厄災 ガノンにも大ダメージを与えられる

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



発動直後に前方広範囲にいる敵の動きを止める。回避では中断できないが、すぐに行動可能になるので追撃しやすい。

リモコンバクダン



前方へ向けてリモコンバクダンを4連続で投げつける。投げている最中はRスティックで投擲位置を調整できる。

アイスメーカー



自分の足もとに氷柱を出現させて、そのまま氷柱の上に乗る。至近距離にいる敵には、出現した氷柱で攻撃できる。

マグネキャッチ



金属片を目の前で浮遊させ、触れた敵を攻撃した後に前方へ飛ばす。磁力で浮かせているあいだは移動が可能だ。

必殺技

大きく回転して強烈ななぎ払いをくり出す。範囲は全方位なので、複数の強敵をまとめて攻撃するときに有効だ。リーチはやや短いため、ガードしつつ強敵に近づいて発動しよう。

攻撃範囲





戦術 Ⓨ×3 ➡ Ⓧ 攻撃範囲の広いなぎ払いで敵をまとめて倒す

小型の敵の群れには、全方位をなぎ払うⓎ×3→Ⓧが有効だ。攻撃後は前方へ回避してから再度同じ攻撃を出せば、敵を倒しながら前進できる。強敵との戦闘では、頭部が弱点の場合はZRの弓が大いに有効。弓で怯ませた後に距離を詰めてビタロックを使い、WPGの表示時間を延長してからコンボを決めよう。



ガーディアンやライネルといった大型の強敵は、頭部が弱点だ。弓のヘッドショットで怯ませられる。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Ⓨ×1～7	素早い動作で前方を斬りつける	－	－	－
Ⓨ→Ⓧ	跳躍しながら斬り上げる	－	○	－
Ⓨ→Ⓧ長押し後離す	なぎ払い後に盾を突き出す。ユニーク攻撃強化後は前方へ衝撃波を飛ばす	－	－	－
Ⓨ×2→Ⓧ	盾に乗ってサーフィンのように突進する。威力は低いが連続でヒットする	－	－	－
Ⓨ×2→Ⓧ長押し後離す	3連続で素早く斬りつけてから前方をなぎ払う。ユニーク攻撃強化後は斬りつけ動作に衝撃波が追加され、攻撃範囲が広がる	－	－	－
Ⓨ×3→Ⓧ	周囲をなぎ払いながら踏み込む	★	－	－
Ⓨ×3→Ⓧ長押し後離す	連続で回転斬りをくり出して前進した後に跳躍する。ユニーク攻撃強化後は回転斬りの動作に衝撃波が追加される	－	○	－
Ⓨ×4→Ⓧ	大きく回転斬りをくり出しながら跳躍する	－	○	－
Ⓨ×4→Ⓧ長押し後離す	前方なぎ払いの後に剣を頭上に突き上げ、周囲を攻撃する。突き上げには強敵を怯ませる効果がある。ユニーク攻撃強化後は、突き上げの後に威力の高い衝撃波が追加される	－	－	○
Ⓨ×5～6→Ⓧ	踏み込みながら周囲をなぎ払った後に前方を突く。突きには怯み効果があり、そのままボタン長押しの連係につなげると、連続で敵を怯ませられる	★★	－	○
Ⓨ×5～6→Ⓧ長押し後離す	なぎ払いの後に、剣を振り下ろす。振り下ろしはダメージが大きく、怯み効果もある。ユニーク攻撃強化後は、振り下ろしに衝撃波が追加され、攻撃範囲が広がる	★★	－	○
Ⓧ	回転斬りで周囲をなぎ払う。Ⓧ長押しで力を溜めてからくり出すと威力が増し、前方へ踏み込む動作になる	－	－	－
ZR	矢を連射する。ZRを押しているあいだは、LまたはRスティックで照準を移動できる。強敵の頭部に当てるとヘッドショットとなり、怯ませてWPGを表示させられる	－	－	－
空中Ⓨ×1～3	高度を維持したまま、前進しながら斬りつけを3回くり出す	－	－	－
空中Ⓧ	下突きをくり出しつつ着地する	－	－	－
空中ZR	地上よりも矢の本数が増えて発射間隔も短くなる。Lスティックで照準を動かせるが、角度の調整幅は地上よりせまい。地上同様に、ヘッドショットでWPG表示が狙える。なお、後方回避中のZR入力でも出せる	－	－	－
ダッシュ中Ⓨ	踏み込んで前方へ突きをくり出す	－	－	－
ダッシュ中Ⓧ	盾サーフィンで突進する。小型の敵を吹き飛ばしながら移動できるが、強敵に当たると移動は中断される。威力が低いので敵の撃破には不向きだが、移動に役立つ	－	－	－
ガード中Ⓨ	盾で弾くように攻撃する。敵の攻撃に合わせると、弾いて怯ませられる	－	－	△
ユニーク攻撃強化後の効果	強攻撃後にⓍ長押しで出せるアクションが、すべて強化される	－	－	－

▶ オススメの刻印

攻撃速度アップ	Ⓨ×5～6→Ⓧ長押しを、敵に妨害されずに出しやすくなる
回避ジャストアップ	攻撃速度アップと同じ四角の刻印を選ぶことで、さらなる攻撃力アップを図るといい

オススメコンボ Ⓨ×5 ➡ Ⓧ長押し後離す ▶ ビタロック ▶ Ⓨ×5 ➡ Ⓧ長押し後離す

強敵を怯ませてWPGを表示させ、ビタロックで攻撃のチャンスを延長するコンボ。WPGを減らしきったときは、Ⓨ×7で追撃してからスマッシュを決めると、そのあいだに再びビタロックを使用可能になる。Ⓨ×5→Ⓧの開放前は、Ⓨ×3→Ⓧ長押しから、空中Ⓨ×3→空中Ⓧという流れがオススメだ。



リンク(両手剣)

使用条件: いずれかの両手剣を入手後

関連チャレンジ →P169



武器アクション

通常攻撃	Y → Y → Y → Y → Y① → Y③ → Y④
強攻撃	X, X, X, X, X②, X⑤

追加条件	
HC006	剣士の第一歩
HC007	ハテノ村自警団
HC008	義勇軍結成!
HC009	トレジャーハンターの技
HC010	合同訓練に備えて

キャラクターアクション ZR

捨て身の強攻撃を放つ

ユニーク攻撃

- 強攻撃のタイミングにZRで捨て身の強攻撃を放つ
- Xで食事を取り、一時的なダメージを回復
- 大ダメージを受けそうなときに回避しやすくなる（HC017 **腹が減っては戦はできぬ**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 大振りな動作から強烈な一撃をくり出せる
- YからのX派生でXの代わりにZRも出せる。ZRはYの強化版的な位置づけだが、出したときに一時的なダメージを受けてハートが白く点滅する
- 一時的なダメージはXの食事で回復できる

必殺技

食事を取った後に跳躍し、斜め下へ向けて衝撃波を放つ。衝撃波は着弾してから周囲に広がるため、前方広範囲から背後までカバーできる。動作開始時の食事は、Xの食事と同じ効果だ。

攻撃範囲



❶前方、❷小円、❸大円の順で攻撃



戦術　Y×3 ➡ ZR 一時的なダメージをものともせずに突き進む

ZRで出せる攻撃アクションは一時的なダメージを受けるものの、威力や範囲はXよりも優秀だ。Yからの派生はXではなくZRをメインにして立ち回ろう。一時的なダメージはハート8個ぶん溜まる前に、Xの食事でこまめに回復すれば十分カバーできる。小型の敵の群れにはY×3→ZRを出してからZRを連打し、突きの回数を増やして突進するといい。強敵にはY×4→ZRや、Y×5～6→ZRで怯ませてチャンスを作ろう。



Y×3→ZRは連打すると4連続で突くので移動距離が長い。最後のなぎ払いの後は地上ZRにつなごう。



地上のZRはスキが小さいので、小型の敵の群れに有効。一方、ダメージが大きい空中のZRは強敵向けだ。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1～7	剣を大きく振りながら、前方を連続で斬りつける	−	−	−
Y→X	剣を振り上げながら、真上に大きく跳躍する	−	○	−
Y×2→X	力を溜めた後に、回転斬りで周囲を攻撃しながらながら前進する	−	−	−
Y×3→X	ドリルのように突撃しながら、連続ヒットする突きをくり出す。攻撃の最後に射程距離の長い衝撃波を正面に放つ	−	−	−
Y×4→X	前方へ滑り込んで肩から突っ込んだ後、跳躍しながら連続で斬り上げる	−	○	−
Y×5～6→X	5連続で斬りつけて衝撃波を放つ。5段目に強敵を怯ませる効果がある	−	−	○
X	食事を取り、ZR使用時に受けていた一時的なダメージのうち、ハート8個ぶんを回復する。ただし、一時的なダメージを受けていない場合は効果がない	−	−	−
ZR／空中ZR ※	小さく跳躍してから、縦方向の連続回転斬りをくり出す。空中で出すと地上時の約2倍のダメージになるが、攻撃後のスキは大きくなる。攻撃時は、一時的なダメージを受ける（以下、ZRを使用する攻撃はすべて一時的なダメージを受ける）	−	−	−
Y→ZR ※	跳躍しながら斬り上げた後に着地し、地面に武器を突き立てる。直後に連続ヒットする衝撃波が発生。衝撃波は威力が低いものの、しばらく持続して敵を打ち上げる	−	−	−
Y×2→ZR ※	前進しながら3連続の回転斬りをくり出した後、ダメージの大きい振り下ろしをくり出す	−	−	−
Y×3→ZR ※	前進しながら突きをくり出した後になぎ払う。リーチが長いうえ、突きの後にZRを追加入力すると最大3回まで突きをくり返して大きく移動できる	★	−	−
Y×4→ZR ※	連続ヒットする斬り上げの後、空中で斬りつける。最後の斬りつけには怯み効果がある	−	○	○
Y×5～6→ZR ※	3連続なぎ払いの後、回転斬りと同時に前方へ衝撃波を飛ばす。回転斬りと衝撃波には怯み効果があり、至近距離で敵に当てるとなぎ払いと衝撃波が両方ヒット。連続で敵を怯ませられる。動作中にZRを追加入力すれば、連続なぎ払いの回数を増やせる	★★	−	○
空中Y×1～3	下から上へ2回斬り上げた後、連続で縦斬りをくり出す	−	−	−
空中X	剣を叩きつけながら着地する。攻撃後のスキが小さく、すぐにつぎの攻撃を出せる	−	−	−
ダッシュ中Y	踏み込みながら斬り上げる。跳躍は小さいが、着地前にZRを入力すると、空中ZRを出せる	−	−	−
ダッシュ中X	縦方向の回転斬りをくり出しながら前進する。着地前にZRを入力すると、空中ZRを出せる。なお、攻撃後もダッシュを維持できるため、攻撃を兼ねた移動手段として役立つ	−	−	−
ユニーク攻撃強化後の効果	大ダメージを受けそうなときに時間の流れがスローになり、敵の攻撃を回避しやすくなる	−	−	−

※ ZRと空中ZRは使用時にハート2分の1個、それ以外はハート1個ぶんの一時的なダメージを受ける

▶ オススメの刻印

攻撃速度アップ	Y×5～6→ZR長押しを、敵に妨害されずに出しやすくなる
ハート低下ダメージアップ	ZRの一時的なダメージで自らハートを減らせるため、刻印の効果を発動させやすい。攻撃速度アップと同じ四角の刻印なので、攻撃力も上げられる

オススメコンボ Y×5 ➡ ZR ▶ ビタロック ▶ Y×5 ➡ ZR

Y×5は動作がやや遅いので、強敵の攻撃動作後にWPGが表示されたときに狙おう。ZRは連打せずに出し、怯ませたらビタロックを発動する。動きを止めた後も再度Y×5→ZRを当て、途中でWPGを減らしきった場合はZRを連打するといい。Y×5→ZRの開放前は、Y→Xから空中Y×3、空中ZRとつなごう。





コラム 時間の流れがスローになる効果の活用術

両手剣のユニーク攻撃が強化されると、攻撃を受けそうなときに時間の流れがスローになる。通常時よりも回避ジャストが狙いやすくなるので、反撃の起点にしていこう。なお、これと同じく、ロッドやシーカーアイテムの選択中も時間の流れがスローになる。敵の攻撃動作を確認する際に活用するといい。タイミングは少し難しいが、敵の攻撃に合わせて選択画面を閉じつつすぐに回避すれば、回避ジャストも狙える。



選択画面で待機して時間の流れを遅くし、敵の攻撃動作を把握して回避ジャストのタイミングをつかもう。

リンク(槍)

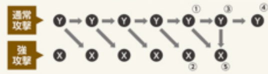
使用条件 いずれかの槍を入手後

関連チャレンジ ➡P169





武器アクション



追加条件
HC011 やる気のない者お断り?
HC012 魚獲りの訓練
HC013 テルメ山の達人夫婦
HC014 訓練所に巣食う者達
HC015 訓練所のグレードアップ!

キャラクターアクション ZR

敵に向かって突進突き

ユニーク攻撃

- ZRで距離を詰めながら突進する
- 攻撃の途中でも素早くくり出すことができる
- 突進突きで衝撃波が発生する
(HC018 **岩穿つ一突き**クリアで開放)

キャラクターの特徴

- 動作の速い突きで連続攻撃ができる
- ZRの突進突きにより、ステージを素早く移動しながら戦える
- ヒット後に跳ね返る空中ZRの特性を生かし、滞空時間を延ばした空中戦も仕掛けられる

必殺技

跳躍してから真下へ突きを連発した後、突進突きで縦横無尽に駆け回り、最後に落下突きをくり出す。攻撃は全方位におよぶうえ、範囲も広いので周囲の敵を巻き込みやすい。

攻撃範囲





戦術 Y×2 ➡ X 敵を巻き込みながら前進

小型の敵には移動距離の長いZRで急接近し、そこからY×2→Xにつないで、浮いた敵に対して追撃を決めるといい。ZRは移動速度が速いうえ、攻撃動作後のスキも小さい。ただしダメージは小さいので、連発して敵への接近手段として使うといい。Y×2→Xからは空中ZR→空中Y×2→空中Xという流れで空中から攻めることも可能だ。強敵には、怯ませる効果があるY×5〜6→Xを当てて攻撃のチャンスを作ろう。



キャラクターや武器のレベルが高くなれば、ZRを連発するだけでも敵を倒しながら高速で突き進める。



Y×2→Xから空中ZRにつなげる場合は、着地する前にZRを押し、さらに空中のアクションにつなごう。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Ⓨ×1〜7	ほぼその場から移動せず、前方への攻撃を連続でくり出す	−	−	−
Ⓨ→Ⓧ	突進しながら連続で攻撃した後、槍を振り上げて跳躍する	−	○	−
Ⓨ×2→Ⓧ	槍を振り上げながら突進した後、跳躍してから武器を振り下ろす。跳ねている最中にZRを入力すると、振り下ろしではなく空中ZRの攻撃を出せる	★	△	−
Ⓨ×3→Ⓧ	素早い連続突きの後に、強烈な突きをくり出す。Ⓧ長押しで槍が発光するまで溜めてからボタンを離すと、連続突きの回数が増える	★	−	−
Ⓨ×4→Ⓧ	高速で踏み込んでから突く。Ⓧの追加入力で突きの回数を3回まで増やし、大きく移動しながら攻撃できる	−	−	−
Ⓨ×5〜6→Ⓧ	槍を振り上げてから跳躍した後、降下しながら突きをくり出す。降下中の突きは移動距離が長いほか、敵を怯ませる効果もある	★★	−	○
Ⓧ	突きと同時に前方へ衝撃波を放つ。Ⓧ長押しで武器が発光するまで溜めてから出した場合、突きと衝撃波を連続で8回くり出す	−	−	−
ZR	一瞬構えた後に槍を突き出しながら突進する。突進は敵に命中した時点で止まる	−	−	−
空中Ⓨ×1〜3	空中での連続攻撃後、着地しつつ槍を地面に突き刺す	−	−	−
空中Ⓧ	滞空状態のまま、LまたはRスティックで照準を操作。Ⓧの追加入力で照準の位置に槍を投げ、槍の位置まで突進する	−	−	−
空中ZR	斜め下に降下して着地後に突く。降下中に敵と接触した場合は後方に跳ね返り、そのまま空中で攻撃を続けられる	−	○	−
ダッシュ中Ⓨ	踏み込んでから前方を突く	−	−	−
ダッシュ中Ⓧ	前方へ大きく踏み込みながら槍を振り上げる	−	−	−
ユニーク攻撃強化後の効果	ZRの突きを出すときに、前方へ衝撃波を放つようになる	−	−	−

▶ オススメの刻印

強攻撃ダメージアップ　ZRの突進突きの威力を高められる

オススメコンボ

Ⓨ×5 ➡ Ⓧ ▶ ピタロック ▶ Ⓨ×3 ➡ Ⓧ長押し後離す ▶ ZR

強敵を怯ませるⓎ×5→ⓍでWPGを表示させて、ピタロックにつなげるコンボ。Ⓨ×3→Ⓧは、身体が発光するまでⓍを長押しして、突きの回数を増やそう。Ⓨ×5→Ⓧの開放前は、Ⓨ→Ⓧ→空中Ⓨ×2→空中ZRが有効だ。空中Ⓨ×2→空中ZRは3回くり返せるので、敵の頭部が弱点ならWPGを大きく減らせる。





コラム　クリア優先度の高いハイラルチャレンジ

ハイラルチャレンジの報酬はさまざまで、戦いが有利になるものも多い。なかでも、以下にピックアップしたものは効果が大きいので、開放されしだいクリアしておくといい。仲間全員を強化するものはどれもオススメだが、とくにHC245**泉の教え・貫きのちから**は重要で、強敵のWPGの減りかたが大きく変わる。ストーリーを進めると複数の強敵と戦うケースも増えるので、最優先でクリアしておこう。そのほか、シーカーアイテムの再使用時間短縮、ロッドの使用回数増加なども、獲得しておくと戦いが楽になる。

❖ 戦力アップにオススメのハイラルチャレンジ

クリア可能なタイミング	優先度の高いチャレンジ	効果	クリアに必要な素材
1章 ハイラル平原の戦い	HC001 ハイラル剣術教室	リンク(片手剣)のコンボ追加1	ボコブリンの角×5、討伐の証・ボコブリン×150
	HC002 村の治安を守る剣	リンク(片手剣)のコンボ追加2	討伐の証・リザルフォス×100
1章 王立古代研究所へ	HC003 草薙の修行	リンク(片手剣)のコンボ追加3	ガンバリバッタ×5
3章 コログの森解放戦	HC004 その目を貫く剣となれ	リンク(片手剣)のコンボ追加4	討伐の証・ヒノックス×1、討伐の証・ボコブリン×200、討伐の証・リザルフォス×100
	HC005 感謝を込めて	リンク(片手剣)のコンボ追加5	極上ケモノ肉×5、極上トリ肉×5、薪の束×10、トパーズ×1、1500ルピー
	HC016 剣を極めた証	リンク(片手剣)のユニーク攻撃強化	討伐の証・ライネル×3、異空の石ころ×5
4章 勇気の泉護衛戦	HC246 泉の教え・必殺のちから	必殺技ゲージの回復量が増加	ガンバリダケ×10、ガンバリバッタ×10、ガンバリバス×10、ガンバリカブト×10、ガンバリバチのハチミツ×5
	HC247 泉の教え・守りのちから	敵の攻撃でひるみにくくなる	ヨロイダケ×10、ヨロイゴイ×10、ヨロイガニ×10、ヨロイダイ×10、ヨロイカボチャ×10
7章 ハイラル奪還戦	HC245 泉の教え・貫きのちから	WPGを減らしやすくなる	ツルギダケ×10、ツルギゴイ×10、ツルギガニ×10、ツルギバナナ×10、ツルギカブト×10

インパ

加入条件 SB001 ハイラル平原の戦い[進行中](P070)

関連チャレンジ →P170



武器アクション



追加条件	
HC025	カカリコ村の魔物対策
HC026	結束の為に
HC027	カカリコ村秘伝の修行法
HC028	村を照らす灯り
HC029	カカリコ村の道場建設計画

キャラクターアクション ZR

前方の敵に印を付与する

ユニーク攻撃

- 印を強攻撃で吸収するたびに、分身が出現する
- 3種類の印をすべて吸収すると、つぎに放つ必殺技が強力になる
- タイミングよく敵の攻撃を回避すると、回避中に攻撃を放つ(HC030 **心眼を開く**クリアで開放)

キャラクターの特徴

- ZRで「敵意の印」を敵に浮かび上がらせた後、その敵を特定のⓍで攻撃すると印を吸収する
- 印は3種類あり、吸収した印が増えるたびにインパの分身も2体→4体→8体と増える
- 印は吸収から約42～45秒が経過すると効果が切れる
- 分身はインパの攻撃に合わせて攻撃をくり出す

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



発動後はⓎかⓍの追加入力で追撃ができる。ただしダメージが小さいので、前方回避で中断して通常攻撃につなぐといい。

リモコンバクダン



敵を引き寄せる渦を発生させた後、リモコンバクダンの花火とともに敵を打ち上げる。前方にいる敵をまとめて攻撃できる。

アイスメーカー



目の前に氷柱を出現させる。出した直後にⓍを入力すると、氷柱に乗って滑って攻撃する。進路はLスティックで変更可能だ。

マグネキャッチ



金属片の集合体で刀を形成して前方を斬りつける。印がない状態で敵を攻撃した場合は、攻撃後に印をひとつ吸収する。

必殺技

起爆性のある樽を投げ、爆風で全方位を攻撃する。敵に印をひとつ付与し、起爆時に吸収できる。3種類の印が揃っていると分身の追撃が発生するが、発動後に印をすべて失う。

攻撃範囲





戦術 ZR×3 ▶ Y ➡ X ▶ 空中X 印を集めて分身を活用

インパは分身の有無で手数に大きな差が出るので、まずはZRの3連発で敵に印を付けてから、Y→X→空中Xの流れで3つの印をまとめて吸収しよう。3種類の印が揃ったらY×4から前方回避という動作をくり返すと、周囲の敵を巻き込みながら前進できる。8体の分身の効果でYのヒット数が大幅に増え、必殺技ゲージがすぐに満タンになる。強敵に対しては必殺技を使い、怯ませてからコンボを狙っていこう。



Y×4は前方に多段ヒットの衝撃波を飛ばす。飛ばした直後に回避で動作を中断しても衝撃波は消えない。



印は大半のXと必殺技で吸収できる。印の吸収を狙う場合の攻撃は、Y→Xのほかに Y×3→Xも有効。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1～7	素早い動作で前方を斬りつける。通常でもヒット数は多いが、分身がいればさらにヒット数が増える	★★	−	−
Y→X	地面にクナイを投げて起爆し、爆風の反動を受けて滑空状態になる。分身がいるときは、並んだ分身がクナイを投下しながら前進。広範囲を爆風で攻撃できる	★	○	−
Y×2→X	姿を消した後、前方を連続で斬りつける。動作が長く攻撃も中断できないが、攻撃範囲は広い。分身がいるときは、最後の一撃の際に追撃が発生する	−	−	−
Y×3→X	前方に札を表示させて攻撃する。印をひとつも吸収していないときにこの攻撃を当てたときは、敵に印が付く。分身がいるときは、分身が光線を放つ	★	−	−
Y×4→X	空中に巨大なクナイを出現させて、下にいる敵を攻撃する。印をひとつも吸収していないときは、攻撃の流れの中で印を吸収できる。分身がいるときは、クナイの落下後に分身の追撃が発生する	★	−	−
Y×5～6→X	巨大なカエルを呼び出して体当たりをくり出した後、飛び降りながらクナイで攻撃する。クナイには敵を怯ませる効果がある。分身がいるときは、呼び出すカエルの数が増え、広範囲を攻撃できる	★	−	○
X	一瞬姿を消してから斬りつける。攻撃範囲内に印を付けた敵がいる場合は、その敵まで急接近できる。印の付いた敵に対して、Xの追加入力による追撃を当てると、印を回収可能だ。分身がいるときは、分身の爆破攻撃が追加される	−	−	−
ZR	正面にいる敵1体に印を付ける。印を3つ吸収している状態では、前方へ分身を突進させる攻撃をくり出す。なお、印を付ける動作そのものでは、敵にダメージを与えていない	−	−	−
空中Y×1～3	縦方向に回転しながら下方を斬りつける。2発目は分身2体、3発目は分身4体とともに攻撃するため、攻撃範囲が広がる	−	−	−
空中X	垂直に降下しながら攻撃をくり出す	−	−	−
空中ZR	滞空状態のまま、LまたはRスティックで照準を操作。Xを追加入力すると照準の位置へ急接近し、敵に印を付けつつ斬りつけて印を吸収する	−	−	−
ダッシュ中Y	踏み込みながら斬りつける	−	−	−
ダッシュ中X	前方へ笠を投げて広範囲を斬りつける	−	−	−
ユニーク攻撃強化後の効果	敵に接近している状態で攻撃を回避すると、連続ヒットする衝撃波が発生。回避成功の受付時間が長めなので、発生させやすい	−	−	−

▶ オススメの刻印

通常攻撃ダメージアップ	通常攻撃のヒット数が多いため、一撃のダメージを上げると敵を倒しやすくなる

オススメコンボ ビタロック ▶ 前方回避 ▶ Y×4 ▶ 前方回避（以降Y×4と交互にくり出す）

強敵の攻撃動作後にWPGが表示されたら、ビタロックを発動。ビタロックの動作を前方回避で中断してから、Y×4と前方回避を交互にくり出してWPGを減らそう。必殺技で怯ませてからビタロックにつないだ場合は印がひとつに減るので、前方回避からZR→Y×3→Xとつないで印を吸収するといい。



▶



ゼルダ

加入条件 SB002 王立古代研究所へ[進行中](P072)

関連チャレンジ →P171



武器アクション

通常攻撃 Y→Y→Y

強攻撃 X×3 ①② / X×3 ②③ / X×3 ③④

①Xが2段に
②Xが3段、Y→Xが2段に
③Y→Xが3段、Y×2→Xが2段に
④Y×2→Xが3段に

追加条件	
HC037	新しい研究の為に
HC038	調査に備えて
HC039	苛々を鎮めて!
HC040	予算が足りない!

キャラクターアクション ZR

配置したシーカーアイテムを反応させる

ユニーク攻撃

- 配置したシーカーアイテムをZRで反応させる
- シーカーアイテムの反応が強化される（HC046 **異空のガーディアン**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 通常攻撃や強攻撃で、シーカーアイテムを利用して攻撃する（通常のシーカーアイテムのクールタイムには影響しない）
- 各強攻撃で配置したシーカーアイテムは、ZRで反応させると周囲の敵を攻撃できる
- Y×2、Y×2→X、Y×2→X×2、Y×2→X×3、X×2の攻撃は、シーカーアイテムの威力を高める料理でダメージをアップできる

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



前方の敵の動きを止め、ZRで反応させるとダメージを与えつつロックを解除。効果時間ギリギリまで追撃してZRを押そう。

リモコンバクダン



バクダンを放出しながら進むからくりを出現させる。からくりはLスティックで操作でき、時間経過またはZRで自爆する。

アイスメーカー



見下ろし視点に変わり、Xで照準の位置に氷塊を落とす。氷塊はしばらく地面に残り、ZRで反応させると周囲を攻撃できる。

マグネキャッチ



金属片が頭上で浮いた状態のまま行動可能になり、ZRで前方へ飛ばして敵を攻撃する。周囲に金属片がなくても使用可能だ。

必殺技

武器を構えて前方の敵をロックオンした後、カメラのシャッターを切るアクションで敵を吹き飛ばす。攻撃対象は前方だけでなく後方も含まれるので、敵に囲まれた状況でも有効だ。

攻撃範囲





戦術 Y×2 ➡ X ▶ ZR 巨大なリモコンバクダンでまとめて撃破

Y×2→Xで前方に転がすリモコンバクダンは、ZRで反応させると広範囲の敵に大ダメージを与える。敵の間合いに入ることなく、遠くからリモコンバクダンを転がそう。Y×2→Xは、シーカーアイテムダメージアップの効果を持つ料理で最大85％もダメージが上昇するので、レシピ入手後は活用するといい。移動しながら敵に攻撃を仕掛ける際は、Y→X×3のトロッコに乗って駆け抜けよう。強敵に対しては、X×2の氷柱階段で怯ませるといい。攻撃を出すまで時間を要するので、こちらも離れた位置から仕掛けること。



リモコンバクダンを転がした後は敵の位置を確認して、爆発に巻き込めるタイミングでZRを押してみよう。



X×2の氷柱階段は出現したときに周囲に衝撃波を放つので、少し離れている敵に対してもヒットする。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1～3	マグネキャッチ→アイスメーカー→ビタロックの順で使って前方を攻撃する。2段目はシーカーアイテムのアイスメーカーと同様にカウンターとしても使用可能	－	－	－
Y→X	マグネキャッチで箱を左右に振ってなぎ払う	－	－	－
Y→X×2	箱を地面に叩きつけて敵を打ち上げる	－	－	－
Y→X×3	トロッコに乗り込んで前進して攻撃する。移動が速く、触れた敵を巻き込める	－	－	－
Y×2→X	前方に大型のリモコンバクダンを転がす。バクダンが敵に接触したときのダメージは小さいが、ZRで爆破させるとダメージが大きく、攻撃範囲も広い	★★	－	－
Y×2→X×2	小型のリモコンバクダンを4つずつ、2回投げる。これは敵に触れた時点ですぐに起爆してダメージを与える	★	－	－
Y×2→X×3	大型のリモコンバクダンを投げる。これは敵に触れた時点ですぐに起爆する。ダメージが非常に大きい	★★	－	－
X	左右の斜め前にふたつずつ、その場にしばらく残る小型の氷柱を発生させる。氷柱は発生時に敵を攻撃できるほか、ZRで反応させたときも攻撃できる。通常のアイスメーカーと同様にカウンターとしても使用可能	－	－	－
X×2	氷柱を階段状に発生させて、その上を移動しながら接触した敵を攻撃する。階段の最上段まで発生させたときの攻撃のみ、強敵を怯ませる効果がある	★	－	○
X×3	頭上から氷塊を落として前方を攻撃した後、すべての氷柱を反応させて攻撃する	－	－	－
ZR／空中ZR	設置した氷柱やリモコンバクダンを反応させる。未設置の場合は効果がない	－	－	－
空中Y×1～3	斜め下方向へ氷塊を投げつける	－	－	－
空中X	大型のリモコンバクダンを真下に落下させる。これは敵に触れた時点ですぐに起爆する	－	－	－
ダッシュ中Y	マグネキャッチで箱を振り回して前方をなぎ払う	－	－	－
ダッシュ中X	前方へ滑り込みながら、左右の斜め前に計4つの小型の氷柱を発生させる	－	－	－
ユニーク攻撃強化後	強攻撃やシーカーストーンで配置したリモコンバクダンやアイスメーカーを、ZRで反応させたときのダメージや攻撃範囲がアップする	－	－	－

▶ オススメの刻印

強攻撃ダメージアップ	シーカーアイテムをくり出す強攻撃を強化すれば、敵を倒しやすくなる

オススメコンボ X×2 ▶ ビタロック ▶ Y×2 ➡ X ▶ 前方回避 ▶ Y×2 ➡ X ▶ ZR

強敵を怯ませたときにビタロックから狙うコンボ。Y×2→Xのバクダンは、転がした瞬間に前方回避で動作を中断し、すぐにY×2→Xを出すとバクダンがふたつその場に残り、ZRで同時に起爆できる。動作を中断しないと、ふたつ目のバクダンを出した時点で最初のバクダンが爆発するので、素早くつなごう。



▶



ゼルダ(覚醒)

使用条件 SB017 ハテノ砦の戦い[進行中](P102)

関連チャレンジ →P171



武器アクション

通常攻撃: Y→Y→Y→Y→Y①→Y③→Y④

強攻撃: X X X X X② X⑤

解放モード: X／Y／ZL+B／ZL+X／ZL+Y

追加条件:
- HC041 ドレファン王の悩み
- HC042 ゴロンシティへの援助
- HC043 リト族との合同訓練
- HC044 ゲルド族との合同訓練
- HC045 ささやかなお祝い

キャラクターアクション ZR

通常状態と解放モードを切り替える

ユニーク攻撃

- 解放モード中は徐々に必殺技ゲージが減るが、即座に強攻撃を放つ
- 光の環を出現させた敵へは、光の矢によるダメージが増加する
- 放てる光の矢が多くなる
（HC047 **安寧の為に**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 覚醒した封印の力と弓矢を武器に戦う
- 解放モードでは、通常攻撃から派生させることなく強攻撃をくり出せる
- 敵に光の環を付与した状態の攻撃が強力

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



前方の敵の動きを止めて光の環を付与し、光の矢で追撃。光の矢はY連打で強力になる。ただし動作は回避で中断できない。

リモコンバクダン



5つのリモコンバクダンを前方へ扇状に投げる。これは放物線を描いて落下した後に爆発し、当たった敵に光の環を付与する。

アイスメーカー



前方に壁を作るように4つの氷柱を出現させ、直後に光の刃で氷柱を破壊する。氷柱出現時となぎ払いで敵を攻撃できる。

マグネキャッチ

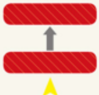


金属片を引き寄せた位置で回転させ、敵を巻き込んでダメージを与えてから光の環を付与する。動作は回避で中断できない。

必殺技

封印の力を込めた強烈な光の矢を撃ち込み、前方広範囲を攻撃する。射程が長い一方、後方は攻撃範囲外となる。確実に当たるように、敵を正面に捉えられる位置へ移動して発動しよう。

攻撃範囲



矢印の方向に進む



戦術 Y×3 → X 必殺技ゲージを溜めて解放モードを発動

光の矢のダメージを上げるため、敵に光の環を付与しながら戦うことが重要だ。Y×2→Xやダッシュ中Xをくり出しつつ、光の矢を放つY×3→Xで攻めよう。必殺技ゲージが増えたら解放モードに切り替え、光の環を付与できるZR＋Xと、射程とダメージに優れたZR＋Yで立ち回るといい。強敵はY×5→Xで怯ませられるが、ビームの発射までに時間がかかり、攻撃はつなぎにくい。ガード後の反撃でWPGを減らそう。

解放モードの特徴

- 時間経過で必殺技ゲージが減少し、ゲージが尽きると通常モードへ戻る。必殺技、スマッシュ、シーカーアイテム、ロッドなどの使用時も戻る
- 回避行動時に接触した敵には、わずかにダメージを与える
- 三角飛びはできない



攻撃範囲の広い攻撃で、小型の敵の群れを巻き込もう。ヒット数が多いほど、必殺技ゲージは溜まっていく。

おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1～7	前方に光を放って攻撃する。6段目のみ、敵に光の環を付ける効果がある	－	－	－
Y→X	前方に光の柱を発生させながら跳躍する。攻撃した直後から空中攻撃が可能に	－	○	－
Y×2→X	地面に光の紋章を発生させる。紋章は敵が触れるか時間経過で破裂し、周囲にいる敵を攻撃しつつ、光の環を付与する	★	－	－
Y×3→X	頭上に向けて矢を放ち、前方広範囲に光の矢を降らせる。光の環が付いた敵にはダメージがアップする	★	－	－
Y×4→X	正面に小さな光の球を投げる。光の球は時間経過で破裂し、周囲の敵を打ち上げつつ光の環を付与する	－	－	－
Y×5～6→X	光で紋章を発生させた後、前方へビームを放射する。ビームはダメージが大きいうえ2ヒットし、どちらも怯ませる効果がある。光の環が付いた敵にはダメージがアップする	★★	－	○
X	前方に光を放ち、触れた敵を攻撃しつつ光の環を付与する	－	－	－
ZR	通常モード時は解放モードに、解放モード時は通常モードに切り替わる。切り替えは、地上にいるときのみ可能	－	－	－
空中Y×1～3	光を放出して前方を攻撃する	－	－	－
空中X	斜め下方向へ複数の矢を一斉に放つ。強敵の頭部を攻撃するとWPGを減らせる	－	－	－
ダッシュ中Y	滑り込みながら光でなぎ払う	－	－	－
ダッシュ中X	正面に光の球を飛ばし、触れた敵を攻撃しつつ光の環を付ける	－	－	－
解放モード中Y	Y×3→Xと同じ動作で光の矢を放つ。光の環が付いた敵にはダメージがアップする	★	－	－
解放モード中X	Y→Xと同じ動作で光の柱を発生させる。動作が短く、連発しやすい	★★	－	－
解放モード中ZR+B	Y×2→Xと同じ動作で地面に光の紋章を発生させ、敵に光の環を付ける	★★	－	－
解放モード中ZR+X	Y×4→Xと同じ性質の光の球を投げ、敵に光の環を付ける	★★	－	－
解放モード中ZR+Y	Y×5～6→Xと同じ動作のビームを素早く放つ。敵を怯ませる効果はないが、光の環が付いた敵にはダメージがアップする	★★	－	－
ユニーク攻撃強化後	Y×7、空中X、ビタロック、スマッシュで放つ光の矢が多くなる	－	－	－

オススメの刻印

必殺技ゲージ回復アップ	解放モードになるには必殺技ゲージが欠かせないため、必殺技ゲージが溜まりやすくなる刻印と相性がいい
攻撃速度アップ	解放モード中の攻撃を連発するために、攻撃速度を上げるといい。上記と同じ四角の刻印なので攻撃力も上がる

オススメコンボ Y×5 → X ▶ ZR ▶ ZL+X ▶ ZL+Y

強敵の攻撃動作後のスキに、WPGが表示されたときに狙えるコンボ。Y×5→Xのビームで怯ませた直後に解放モードを発動し、ZR＋Xで光の環を付与してから威力の高いZR＋Yにつなごう。WPGを減らしきったときは、すぐにスマッシュを決めずにZR＋Yを5～7回程度当ててダメージを稼ぐといい。



▶



アクション指南

キャラクター別ガイド・ミファー

ミファー

加入条件 SB003 ゾーラ族の姫 ミファー［進行中］(P074)

関連チャレンジ →P172



武器アクション



追加条件	
HC054	波間を跳ねる王女
HC055	滝登りの修行
HC056	泳げない子の為に
HC057	飛び込みの修行
HC058	素潜りの修行

キャラクターアクション ZR

噴水にワープして、滝登りで攻撃する

ユニーク攻撃

- 強攻撃で、治療の力の宿った噴水を発生させる
- 必殺技や強攻撃の水で、周囲の味方を癒す
- 滝登りで水場が広がり、敵にダメージを与える
（HC059 **ダイヤモンドの輝く鎧**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 槍を使った攻撃は全体的に動作が速い
- 攻撃で発生する噴水や水の球の位置に、ZRでワープできるので敵との間合いを調整しやすい
- 必殺技やZRの連発で出せるアクションに、ハートを一定量回復する効果がある

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



前方の敵の動きを止めた後、Xの追加入力で噴水を発生させる突きをくり出してロックを解除する。動作は回避で中断可能だ。

リモコンバクダン



頭上に投げたリモコンバクダンが降り注ぎ、最後に大爆発を起こす。バクダンを投げた直後からほかの行動に移れる。

アイスメーカー



前方に水の渦を発生させて敵を引き寄せる。続けて氷柱を発生させ、敵をまとめて吹き飛ばす。この攻撃は非常に速く出せる。

マグネキャッチ



金属片の位置に近くにいる敵を引き寄せ、そのまま宙づりにして持続的にダメージを与える。動作は回避で中断できない。

必殺技

自身の周囲に水流を発生させて、範囲内にいる敵をまとめて吹き飛ばす。攻撃は全方位におよぶため、敵に囲まれた状況を打開できる。また、使用後はハートを3.5個ぶん回復できる。

攻撃範囲





戦術 Y×2 ➡ X ▶ ZR 突進力の高いアクションで攻め込む

Y×2→Xで噴水を発生させた後、ZRの滝登り(ワープ攻撃)から空中Xで着地という流れをくり返す連係がオススメ。大きく前進するので、小型の敵を一掃しながら突き進める。大群にはY×3→Xの後にZRの連打でワープ攻撃をくり返すといい。水の球を追って巨大噴水を発生させるので、周囲の敵をまとめて倒しやすい。強敵はY×5→XやZR連打のワープ攻撃で渦巻く噴水を発生させ、怯ませてからコンボを狙おう。



Y×2→Xの突進突きや空中Xは、攻撃動作中にLスティックを操作して進路を変えられる。敵の群れがいるほうへ突撃していこう。



ユニーク攻撃強化後は、ZR連打のワープ攻撃の範囲が拡大。周囲の敵を自身に引き寄せつつ打ち上げられる。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1～7	槍を大きく振り回して、前進しながら攻撃する	－	－	－
Y→X	回転して周囲をなぎ払いつつ、前方に噴水を発生させる	－	－	－
Y×2→X	前進しながら突きをくり出した後、なぎ払うと同時に前方に噴水を発生させる	★	－	－
Y×3→X	水の球を前方に飛ばす。水の球はゆっくりと進み、命中した敵には連続ヒットする。水の球があるときにZRを入力すると、噴水と同じようにワープ攻撃をくり出せる。水の球の持続時間は長いが、新たな水の球や噴水を出すと、先に出していたものはすぐに消える	★	－	－
Y×4→X	槍を振り下ろし、目の前に巨大な噴水を発生させる。巨大な噴水は接触した敵に連続でダメージを与えられ、通常の噴水と同じようにZRでワープ攻撃もくり出せる。巨大な噴水の持続時間は長いが、新たな噴水を出した場合はすぐに消える	－	－	－
Y×5～6→X	連続で斬りつけた後に、渦巻く噴水を発生させる。渦巻く噴水の持続時間は短いが、強敵を怯ませる効果があるほか、接触した敵には連続でダメージを与えられる。また、通常の噴水同様、ZRでワープ攻撃もくり出せる	★★	－	○
X	槍を振り下ろし、前方の離れた位置、もしくは正面にいる敵の足もとに噴水を発生させる	－	－	－
ZR／空中ZR	Xと同じく槍を振り下ろし、前方の離れた位置、もしくは正面にいる敵の足もとに噴水を発生させる。噴水だけでは敵を攻撃できないが、噴水が正面か至近距離にある状態でZRを入力すると、噴水に一瞬でワープ。噴水から飛び出しつつ周囲を攻撃できる。ワープ後にZRを連続で入力すると攻撃を連発でき、5回目になると巨大噴水の滝登りが発生して強敵を怯ませる	★★	○	－
空中Y×1～4	連続でなぎ払った後、連続ヒットする縦方向の回転斬りをくり出す	★	－	－
空中X	槍を突き出しながら斜め下に降下して、そのまま着地。前方に噴水を発生させる	－	－	－
ダッシュ中Y	踏み込んで突きをくり出す	－	－	－
ダッシュ中X	しぶきをあげながら体当たりで広範囲を攻撃する	－	－	－
ユニーク攻撃強化後の効果	ZRの連続入力で噴水へのワープ攻撃を連発した際の攻撃範囲が広がる。ハートを2分の1回復する効果もある	－	－	○

▶ オススメの刻印

空中攻撃ダメージアップ	噴水を用いることで空中攻撃を出しやすいため、ダメージを上げておくといい
強攻撃ダメージアップ	Y×5～6→Xの渦巻く噴水と、ZRによる攻撃のダメージが上がるのは大いに有効

オススメコンボ Y×5 ➡ X ▶ ビタロック ▶ (前方回避 ▶ Y×5 ➡ X)×2

Y×5→Xで強敵を怯ませた直後にビタロックを発動し、WPGの表示時間を延ばして追撃を狙うコンボ。ビタロック後は前方回避で槍を構える動作を中断し、素早くY×5→Xにつなげよう。2回目のY×5→Xからは、渦巻く噴水を発生させた直後に前方回避し、噴水と同時に3回目のY×5→Xを仕掛けよう。





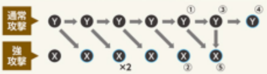
ダルケル

加入条件 SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル［進行中］(P076)

関連チャレンジ →P172



武器アクション



追加条件
- HC066 熱さに負けない肉体
- HC067 ちょっと危険な訓練
- HC068 ローストチキンレース
- HC069 溶岩路工事
- HC070 溶岩の上にその身を立てよ

キャラクターアクション ZR

生み出したマグマの力を呼び覚ます

ユニーク攻撃

- Ⓧで、マグマの柱やジャンプ台を出現させる
- マグマの力を呼び覚ますと、マグマの柱やジャンプ台が爆発する
- Ⓨで火山弾が発生する
（HC071 **最強の肉体を求めて**クリア後に開放）

キャラクターの特徴

- 強攻撃でマグマの柱やジャンプ台を出現させる
- マグマの柱やジャンプ台はZRで活性化でき、爆発させると周囲の敵にダメージを与えられる
- ガードの効果が高く、全方向からの攻撃を防げるうえ、ほかのキャラクターだと体勢を崩される攻撃でも防げる。ただし、一部の強力な攻撃は、吹き飛ばされてダメージを受ける

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



敵の動きを止めてから溶岩の球体を発生させ、殴り飛ばして大型のマグマの柱を出現させる。動作は回避で中断できない。

リモコンバクダン



前方に投げたリモコンバクダンが6つに拡散し、それぞれ地面に落ちると起爆。小型または大型のマグマの柱が発生する。

アイスメーカー



足もとに氷柱を出現させ、跳ねてから氷柱に着地する。跳躍中にⓍを入力すると、落下攻撃で氷柱を壊しつつ着地できる。

マグネキャッチ



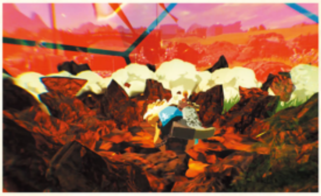
金属片を引き寄せたままその場で縦回転をくり返し、周囲の敵を引き寄せて何度も攻撃する。動作は回避で中断できない。

必殺技

護りの力を放出して周囲の地面を活性化させ、辺り一面にマグマを隆起させて敵を吹き飛ばす。攻撃は全方位におよぶうえ範囲も広いので、敵に囲まれた状況で使うと効果的だ。

攻撃範囲





戦術　Y×2 → X×2 ▶ ZR　マグマの力を呼び覚まして広範囲を攻撃

小型の敵の群れには、X長押しの突進で接近してから、Y×2→X×2でジャンプ台を出現させ、ZRで爆発させる連係が有効だ。ZR後は再度Xを長押しして、ほかの敵がいる場所へ移動しよう。Xの突進が終了する前にYを出すと、敵を吹き飛ばさないため追撃しやすい。強敵と戦う場合は、高性能のガードで敵の攻撃を待つ立ち回りが安全だ。攻撃動作後にWPGが表示されたら反撃し、コンボをたたき込もう。



X長押しの突進は攻撃力こそ低いが、ガードと同じ防御効果が発動。安全に敵の群れに突っ込んでいける。



ジャンプ台をZRで起爆せず、X→ジャンプ台から落下→振り下ろし→Xの流れで攻め続けるのもいい。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1～7	剣を振り回して攻撃。踏み込む距離は短いが、身体が大きいため攻撃範囲は広い	－	－	－
Y→X	なぎ払うと同時に、小型のマグマの柱を3つ出現させる	－	－	－
Y×2→X	回転して体当たりした後に前方をなぎ払う	－	－	－
Y×2→X×2	剣を振り下ろして敵を打ち上げつつ、ジャンプ台を出現させる	★		
Y×3→X	前方に大型のマグマの柱を出現させ、それをめがけて火球を投げて爆破する	－	－	－
Y×4→X	前方に跳躍して縦方向の回転斬りをくり出し、最後にジャンプ台を出現させる。縦回転の4ヒット目と最後の一撃に強敵を怯ませる効果がある	★★	－	○
Y×5～6→X	頭上から火球を落下させて周囲を攻撃しつつ、大型のマグマの柱を3つと、小型のマグマの柱をふたつ出現させる。降り注ぐ火球は強敵を怯ませる	★★	－	○
X	転がりながら前進し、接触した敵を攻撃する。動作中はガードと同じく護りの力が発動するため、ガードで防げる攻撃であれば無効化しつつ突撃できる。X長押しで3段階まで溜められ、溜めるほど移動距離と最後の一撃の威力がアップする。また、前進中にY×2→X×2やY×4→Xで出現させたジャンプ台の上から落下した場合、自動的に振り下ろしをくり出し、その場にジャンプ台を出現させる	★★	－	－
ZR／空中ZR	マグマの柱やジャンプ台を活性化させるアクションで、これらが出現していないときは何も起きない。小型のマグマの柱を活性化させると大型に成長し、大型のマグマの柱を活性化させると爆発して周囲の敵に大ダメージを与える。ジャンプ台も同様に、活性化によって爆発で敵を攻撃できるが、マグマの柱の爆発のほうが威力は高い	－	－	－
空中Y×1～3	剣を振り下ろす攻撃を最大3回くり返す	－	－	－
空中X	エルボードロップで着地して周囲を攻撃する	－	－	－
ダッシュ中Y	踏み込みながら剣を振り上げる	－	－	－
ダッシュ中X	前方に高く跳ねて、着地の衝撃で周囲を攻撃する。移動しながら攻撃できるが、ダメージは小さい。Y×2→X×2やY×4→Xで出現させたジャンプ台の上をダッシュで移動し、飛び降りたときにXを押すと動作が変化。着地と同時に振り下ろしをくり出し、その場にジャンプ台を出現させる	－	－	－
ユニーク攻撃強化後	Y×7を出したときに3発の火山弾が降り注ぎ、マグマの柱を出現させる	－	－	－

▶ オススメの刻印

強攻撃ダメージアップ	マグマ活性化でマグマの柱やジャンプ台を爆破したときの威力がアップする

オススメコンボ　Y×4 → X ▶ Y×4 → X

強敵を怯ませる効果のあるY×4→Xをひたすらくり返すという手軽なコンボ。攻撃後のスキが非常に小さく、敵に反撃の機会を与えずに連続で命中させやすい。立て続けに怯ませて押し切ろう。Y×5→Xでも強敵を怯ませられるが、ダメージは大きいもののスキも大きいので、WPGが残り少ない敵に狙おう。





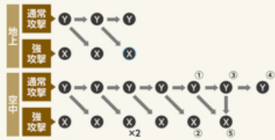
リーバル

加入条件 SB005 リト族の戦士 リーバル［クリア後］(P078)

関連チャレンジ →P173



武器アクション



追加条件
HC078 飛行訓練場の補修工事
HC079 風になる訓練
HC080 夜間飛行訓練
HC081 リト族飛行大会
HC082 あの魚料理が食べたい!

キャラクターアクション ZR

空中へ舞い上がる

ユニーク攻撃

- 空中では ZR で着地する
- Ⓧで敵をつかむと、強攻撃で追撃を放てる
- 空中にいるとき、敵にダメージを与える風をまとう（HC083 **古き詩と弓の旅人**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 地上よりも空中のほうが多彩な攻撃をくり出せる
- ZR や三角飛びで飛び上がると飛行状態に切り替わる。飛行状態では、空中で移動や攻撃、シーカーアイテムの使用が可能。回避もできるが、後方回避時は着地する

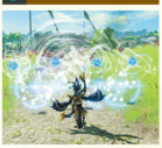
シーカーアイテムの詳細

ビタロック



敵の動きを止めてから、矢の雨を降らせてロックを解除する。矢を発射した後に前方回避で動作を中断すると攻め続けやすい。

リモコンバクダン



前方に4つのリモコンバクダンを放つ。このバクダンは小型の敵に触れた時点では起爆せず、一定距離進んだ後に爆発する。

アイスメーカー



横並びで4つの氷柱を出現させ、頭上から落下させる。氷柱の下に敵がいるとダメージを与えられるが、攻撃範囲は狭い。

マグネキャッチ



金属片の回転により竜巻が発生。周囲の敵を引き寄せながらダメージを与えた後に吹き飛ばす。動作は回避で中断できない。

必殺技

巨大な竜巻を発生させつつ舞い上がり、爆発する矢で全方位の敵を吹き飛ばす。発動時に周囲の敵を引き寄せるが、攻撃範囲はあまり広くないので、強敵を狙う場合は近づいて出そう。

攻撃範囲



数字は攻撃順。1〜3は小円、4は大円



戦術 空中Ⓨ×1～7 つねに飛行しながら矢の連射で攻め続ける

空中Ⓨは射程が長く、扇状に矢を放つので多数の敵を巻き込める。ZRで飛行状態になり、敵の攻撃が届かない位置から空中Ⓨを連射しよう。ただし、7段目は動作が遅いので、6段目で止めて再度空中Ⓨを出し直すと反撃を受けにくい。強敵に対しても空中Ⓨは有効だが、撃ち続けるだけでは接近されて反撃を受ける。強敵に注目しながら横方向へ移動を続け、攻撃を避けた後に空中Ⓨで反撃していこう。なお、リーバルは飛行状態でもシーカーアイテムを使えるので、強敵が大技を出そうとしたらカウンターを狙っていこう。



敵との距離を保ちながら空中Ⓨを連発しよう。ダメージは小さいが、一方的に攻撃できるのが強みだ。



地上だけでなく飛行中も回避ジャストが狙える。敵に接近された場合は、攻撃を引き付けてから回避しよう。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Ⓨ×1～3	蹴りの後に前方へ3発の矢を撃ち、最後に矢を連射する	－	－	－
Ⓨ→Ⓧ	地面に向けて爆発する矢を放ち、爆風で攻撃する。攻撃後は周囲に風が吹き、範囲内にいる敵に少しずつメージを与えられる	－	－	－
Ⓨ×2→Ⓧ	前方へ踏み込みながらなぎ払う。小型の敵にヒットさせると、敵をつかんでから地面に叩きつける動作になる。このとき、Ⓧの追加入力で爆発する矢を発射。爆発後はⓎ→Ⓧと同様の風が発生する	－	－	－
Ⓧ／ダッシュ中Ⓧ	素早く跳躍し、滑空しながら体当たりする。攻撃後にLスティックを入力しながらⓎを押した場合は、ダッシュ中Ⓨに派生可能	－	－	－
ZR	垂直に跳ねて飛行状態になる。至近距離にいる敵を攻撃可能	－	－	－
空中Ⓨ×1～7	放射状に5本と6本の矢を交互に発射し、7段目では3本の爆発する矢を放つ。攻撃中は移動できないが、矢を発射する方向は調整できる	★★	○	－
空中Ⓨ→Ⓧ	上空へ舞い上がりつつ攻撃した後、周囲に風を発生させて敵を攻撃する	－	○	－
空中Ⓨ×2→Ⓧ	周囲に渦巻く風の塊を発生させる。風は触れた敵に少量のダメージを与えるほか、攻撃後にⓍ入力でフィニッシュを出すと、風の塊を破裂させて広範囲を攻撃できる	－	○	－
空中Ⓨ×3→Ⓧ	照準を定めてからⓍを入力すると、狙った位置に爆発する矢を発射。爆風は非常に大きく、広範囲の敵を巻き込める	★	○	－
空中Ⓨ×4→Ⓧ	前進する竜巻を発生させながら着地する	－	－	－
空中Ⓨ×5～6→Ⓧ	渦巻く風の塊を発生させた直後に着地し、頭上へ向けて爆発する矢を発射。爆風には強敵を怯ませる効果がある	★	－	○
空中Ⓧ	斜め下方向へ滑空しながら着地する。敵にヒットしたときは反動で跳ね返り、着地せずに飛行状態を維持できる	－	△	－
空中ZR	瞬時に着地する	－	－	－
ダッシュ中Ⓨ	扇状に3本の爆発する矢を放つ	－	－	－
ユニーク攻撃強化後	空中にいるとき、周囲にいる敵を打ち上げる風が発生する	－	－	－

▶ オススメの刻印

空中攻撃ダメージアップ	攻撃範囲の広い空中Ⓧの威力を高められるため、多くの敵をまとめて倒しやすくなる

オススメコンボ 空中Ⓨ×5 ➡ Ⓧ ▶ ビタロック ▶ 前方回避 ▶ ZR ▶ 空中×5 ➡ Ⓧ

空中Ⓨ×5→Ⓧの爆発する矢で強敵を怯ませて、ビタロックでWPGの表示時間を延ばすコンボ。爆発する矢は攻撃範囲が広いので、強敵が近づく前に出しておき、これがヒットしたら追撃していくといい。ビタロックは矢を放った後に、前方回避で攻撃動作を中断してダメージアップを図ろう。



▶



ウルボザ

加入条件 SB006 ゲルドの族長 ウルボザ［進行中］(P080)

関連チャレンジ →P174



武器アクション



追加条件
HC090 砂漠での猛特訓
HC091 電撃チャージ!
HC092 雷獣山の決闘
HC093 宿屋を改修しよう
HC094 稲妻の中の偵察

キャラクターアクション ZR

雷ゲージを溜める

ユニーク攻撃

- 強攻撃後にⓍを連打すると、雷ゲージを消費して放電する
- 強攻撃のフィニッシュで火花が出たとき、ZRで雷ゲージを溜める
- 雷ゲージの長さが2倍になる（HC095**砂海を統べる主**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 雷の力と剣技を組み合わせて戦う
- 各強攻撃を出すときにⓍを追加入力すると、雷ゲージ（必殺技ゲージの下部に表示）を1目盛りぶん消費し、雷で強化された強攻撃を出せる
- ガード中Ⓨでガードジャストが狙える

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



動きを止めた後にその場で横回転を開始。前方を連続で斬りつけ、ロックの解除と同時に吹き飛ばす。動作は回避で中断可能。

リモコンバクダン



投げたリモコンバクダンを追いかけ、すぐさま起爆して周囲の敵を打ち上げる。攻撃後は空中のアクションにつながる。

アイスメーカー



前方に氷柱を出現させて、接触した敵を打ち上げる。Ⓧを追加入力すると、落雷で氷柱を破壊して周囲の敵を吹き飛ばせる。

マグネキャッチ



金属片を空中に停滞させて周囲の敵を攻撃した後、落雷を落として吹き飛ばす。攻撃中はLスティックで向きを変えられる。

必殺技

周囲に無数の落雷を落として全方位にいる敵を攻撃する。攻撃範囲が非常に広いため、複数の強敵と同時に戦う際に重宝する。攻撃後は雷ゲージが4目盛りぶん回復する効果もある。

攻撃範囲





戦術 Ⓨ×2 ➡ Ⓧ 移動を兼ねた攻撃で倒しながら進む

小型の敵にはⓎ×2→Ⓧで攻め込み、攻撃動作後に前方回避という流れをくり返そう。動作が素早く前進距離も長いので、敵を倒しながら突き進める。Ⓧの追加入力で強攻撃を強化したら、フィニッシュ後のZRで雷ゲージを回復してから前方回避につなごう。強敵はⓎ×5→Ⓧから、Ⓧ追加入力の落雷で怯ませよう。



Ⓧの追加入力後にZRで雷ゲージを回復する際は、画面上の「溜める」の表示を目安にボタンを押そう。

雷ゲージの特徴

- 通常攻撃や強攻撃を敵に当てると少しずつ溜まる。必殺技やスマッシュの場合は4目盛りぶん回復する
- ZRを長押しすれば、好きなタイミングで雷ゲージを溜められる。ただし溜めているあいだは無防備になる
- 雷ゲージを消費する強攻撃のフィニッシュの動作中にZRを押すと、素早く雷ゲージを回復できる。回復量は直前のアクションで変わり、Ⓧ、Ⓨ→Ⓧ、Ⓨ×2→Ⓧは1目盛り、それ以外は2目盛り回復する

おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Ⓨ×1～7	斬りつけながら前進する。踏み込む距離が長い	−	−	−
Ⓨ→Ⓧ	連続で斬り上げた後に、落雷をともなうなぎ払いをくり出す。雷ゲージがあるときにⓍ連打で、雷ゲージを1目盛り消費につき1回ずつ、落雷をともなうなぎ払いを追加できる	−	−	−
Ⓨ×2→Ⓧ	前方へ大きく踏み込みながら、落雷をともなう縦斬りを連続でくり出す。雷ゲージがあるときにⓍ連打で、雷ゲージを1目盛り消費につき1回ずつ、落雷をともなう縦斬りを追加でき、移動距離も延びる	★	−	−
Ⓨ×3→Ⓧ	剣を振り下ろし、前方へ落雷を飛ばす。雷ゲージがあるときにⓍ連打で、前方に光線状の雷を発射。この雷はLスティックで発射方向を操作でき、最後の爆発はダメージが大きい。連打を続けると、雷ゲージを1目盛りずつ消費して雷の放出時間を伸ばせる	★	−	−
Ⓨ×4→Ⓧ	連続斬り上げの後に衝撃波を飛ばし、前方に落雷を発生させる。雷ゲージがあるときにⓍ連打で、雷ゲージを1目盛りずつ消費し、落雷が3つに増加。敵に持続的にダメージを与えられるようになり、終了時の落雷の威力も上がる	−	−	−
Ⓨ×5～6→Ⓧ	左右に高速移動をしながら斬りつける。雷ゲージがあるときにⓍ連打で、雷ゲージを1目盛りずつ消費しつつ、広範囲に落雷を落とす。落雷は強敵を怯ませる効果がある	★★	−	○
Ⓧ	突きをくり出す。雷ゲージがあるときは攻撃前のⓍ追加入力で、雷ゲージを1目盛りぶん消費して突きの威力を上げられる	−	−	−
ZR／空中ZR	剣を構えて雷ゲージを徐々に回復する。構えているあいだは移動できないが、回避は出せる	−	−	−
空中Ⓨ×1～3	前方へ盾を投げて攻撃する。前方への移動距離が長い	−	−	−
空中Ⓧ	急降下し、着地と同時に周囲を雷で攻撃する	−	−	−
ダッシュ中Ⓨ	踏み込みながら連続で斬り上げる	−	−	−
ダッシュ中Ⓧ	滑り込みながら突きをくり出す	−	−	−
ガード中Ⓨ	盾で払うように攻撃する。敵の攻撃に合わせると、弾いて怯ませられる	−	−	△
ユニーク攻撃強化後の効果	雷ゲージの長さが2倍になり、8目盛りぶんまで溜まるようになる	−	−	−

オススメの刻印

強攻撃ダメージアップ 雷ゲージを消費する攻撃の威力が上がり、大きなダメージアップが見込める

オススメコンボ Ⓨ×5 ➡ Ⓧ ➡ Ⓧ追加入力 ▶ ビタロック ▶ 前方回避 ▶ Ⓨ×5 ➡ Ⓧ ➡ Ⓧ追加入力

雷ゲージが1目盛り以上ある状況から狙えるコンボ。Ⓨ×5→ⓍからⓍ追加入力の落雷につなげて強敵を怯ませたら、ビタロックを発動してWPGを減らしていく。ただし、Ⓨ×5→Ⓧの後は強敵との位置が変わりやすい。強敵が正面から外れた場合は、回避後に移動して位置を調整してからビタロックを使おう。



▶



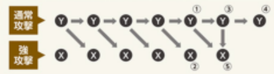
ボックリン

加入条件 SB008 コログの森解放戦［進行中］(P084)

関連チャレンジ →P175



武器アクション



追加条件
- HC102 回らないかざぐるま
- HC103 泣き顔を笑顔にする魔法
- HC104 初めてのおでかけ
- HC105 空を飛ぶ練習
- HC106 なぞなぞしれんにつきあって!

キャラクターアクション ZR

コログを出現させる

ユニーク攻撃

- キャラクターアクションで出現させたコログは、しばらくいっしょに戦ってくれる
- 出現するコログの数が増える（HC107 **すごくおっきなマモノがいる!**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 両手に持ったマラカスを振り、広範囲を衝撃波で攻撃する
- ZRでコログを呼び出し、いっしょに戦える。アイスメーカー、マグネキャッチ、必殺技、スマッシュで呼び出したコログもボックリンに同行する。コログは出現から約30秒後に姿を消す

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



動きを止めた敵をマラカスで何度も叩く。コログがいるときは、箱や岩などを投げて追撃してくれる。動作は回避で中断可能。

リモコンバクダン



正面に向けてリモコンバクダンを3連続で投げつける。攻撃中は向きを変更可能。コログがいるとバクダンを投げてくれる。

アイスメーカー



跳ねながら前進する巨大な氷柱を出現させる。氷柱は一定距離を進むと壊れて周囲攻撃。中から現れたコログが同行を始める。

マグネキャッチ



金属片に敵を巻き込み、連続でダメージを与えてから吹き飛ばす。攻撃後は宝箱からコログが登場し、同行を始める。

必殺技

効果範囲内の敵といっしょに踊り、最後の決めポーズで吹き飛ばす。全方位を攻撃でき、範囲も広いので多数の敵を巻き込める。コログがいないときは、発動時にいっせいに呼び出す。

攻撃範囲





戦術 Y×2 ➡ X 敵に接近してから攻撃範囲の広いアクションへ

ボックリンは、味方のコログといっしょに戦うことが重要なので、ZRで呼び出してから、敵との交戦を開始しよう。戦闘中にコログが姿を消したときは、攻撃しつつ呼び出せる必殺技やアイスメーカーを使うといい。小型の敵には移動距離の長いY×2→Xで接近した後に、Y×3→Xでまとめて攻撃しよう。ややスキは生じるが、Y×5→Xも移動しながら攻撃できるので便利だ。強敵には、風船の爆発に怯ませる効果があるY×4→Xが有効。風船を出したら回避で動作を中断してガードし、敵に爆発が当たった直後に追撃しよう。



コログを呼び出した状態でXを入力すると、広範囲に宝箱や大岩などが飛び交う。手軽に多くの敵をまとめて攻撃できる。



Y×4→Xの風船は、出現から起爆までに時間がかかる。敵が風船から離れる場合もあるが、爆発の範囲は広く命中させやすい。

❖ おもなアクションの特徴

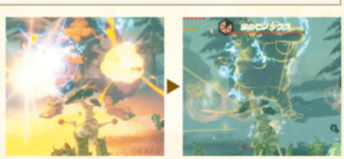
コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1～7	マラカスで前方を攻撃しながら前進する。一度の攻撃で2ヒットするが、移動距離は短い	－	－	－
Y→X	5体のコログを呼び出して、前方へ突進させる。ZRで呼び出したコログがいた場合は、全員がこの攻撃をくり出すため広範囲の敵にダメージを与えられる	★	－	－
Y×2→X	マラカスを振った後に滑るように前進し、接触した敵を巻き込む。進路はLスティックで調整可能。ヒット数は多いが、1発あたりのダメージは小さい	★	－	－
Y×3→X	空を飛ぶ4体のコログを呼び出す。コログは真下に岩を投下しながら、ゆっくりと前進する。ZRで呼び出したコログがいた場合は、全員がこの攻撃をくり出すため攻撃範囲が広がる	★	－	－
Y×4→X	頭上に出現した風船を4体のコログが撃ち抜き、爆風で周囲の敵を攻撃する。爆風には強敵を怯ませる効果がある	★	－	○
Y×5～6→X	葉っぱに乗りながら前進して接触した敵を攻撃し、最後にマラカスを振って攻撃する。同じ移動技のY×2→Xよりもダメージが大きく、攻撃回数も多い。移動中はLスティックで進路を変更でき、最後の攻撃には強敵を怯ませる効果もある	★	－	○
X	前方に敵の動きをスローにする音波を発生させつつ、2体のコログを呼び出す。コログはブロックや岩などのオブジェクトを2回投げて敵を攻撃してくれる。ZRで呼び出したコログがいた場合は、全員がこの攻撃をくり出す	★	－	－
ZR／空中ZR	コログたちをいっせいに呼び出す。呼び出したコログは30秒ほどいっしょに行動し、ボックリンの攻撃に呼応して攻撃する	－	－	－
空中Y×1～3	なぎ払い、音波飛、振り上げによる連続攻撃	－	－	－
空中X	垂直に落下し、着地の衝撃で周囲を攻撃する	－	－	－
ダッシュ中Y	転倒するような動作で前方を攻撃する	－	－	－
ダッシュ中X	前方に3発の貫通弾を発射する	－	－	－
ユニーク攻撃強化後の効果	ZRで呼び出せるコログの数が10体に増える	－	－	－

▶ オススメの刻印

強攻撃ダメージアップ	ボックリンの攻撃だけでなく、呼び出したコログの攻撃も強化できる

オススメコンボ Y×4 ➡ X ▶ ビタロック ▶ 前方回避 ▶ Y×4 ➡ X

Y×4→Xの爆発で強敵が怯んだら、ビタロックを発動する。すかさずビタロックの動作を前方回避で中断してから、再度Y×4→Xを仕掛けよう。攻撃中に強敵が体勢を立て直した場合でも、爆発で再び怯ませられるので、さらに攻撃のチャンスは続く。同じ流れで追撃して、WPGを減らしきろう。



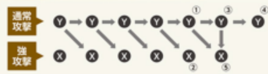
シド

加入条件 SB014 ハイラル東部救援戦［進行中］（P096）

関連チャレンジ ➡P175



武器アクション



追加条件
HC114 シド王子の滝登り教室
HC115 姉の背中を追いかけて
HC116 特訓場所の下見
HC117 未来へと繋ぐ絆
HC118 ルル湖での特訓

キャラクターアクション ZR

気合を入れる

ユニーク攻撃

- 強攻撃中にタイミングよく気合を入れると、ダメージが増加する
- 強攻撃後にタイミングよくZRを入力すると、敵の攻撃では吹き飛ばなくなる
（HC119 **天から降る光鱗**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 槍による素早い攻撃のほか、水流や水の衝撃波を発生させる広範囲攻撃も得意とする
- 各強攻撃の動作中は、シドの頭部付近に円が表示。ふたつの円が重なる瞬間にタイミングよくZRを押すとシドが気合を入れ、攻撃が強化版に変わる（ZRは連打でも入力成功となる）

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



前方の敵を止めてからなぎ払う。続けて力を蓄積させた槍を持って突進し、追撃する。動作は回避で中断できる。

リモコンバクダン



4連続で飛んでくるバクダンをYのスイングで打ち返し、前方を攻撃する。4個目を打ち返すと広範囲に爆風が広がる。

アイスメーカー



目の前に氷柱を出現させて敵を攻撃する。XかZRを追加入力すると、氷柱を前方に弾き飛ばすので遠距離攻撃として使える。

マグネキャッチ



釣り竿のように磁石を投げて、敵を巻き込んで釣り上げながら連続でダメージを与える。空中のアクションで追撃が可能だ。

必殺技

前方に跳躍しながら巨大な魚型の水を発生させ、すぐに着地。全方位へ広がる大波で周囲の敵を攻撃する。発動後に少し前進するので、後方の敵は距離が近い場合のみ巻き込める。

攻撃範囲





戦術 Y→X→ZR派生 攻撃範囲の広いアクションで攻める

小型の敵には、Y→X→ZR派生で跳躍してから、すかさず空中Y×3→空中X→ZR派生とつないで追撃するといい。空中Yは非常に多くの敵を攻撃できるので、必殺技ゲージが溜まりやすい。必殺技も積極的に発動していこう。強敵は、Y×4→XやY×5→XのZR派生で怯ませてから追撃し、WPGを減らすといい。


空中Y×3は前進しながら攻撃する。Lスティックで進路を変えられるため、敵がいる場所を狙っていこう。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1〜7	連続で斬りつけながら踏み込んでいき、5段目以降は跳躍して空中から攻撃する	−	−	−
Y→X	槍を回転させて連続ヒットする水の壁を発生させた後、斬り上げながら跳躍する。ZR派生時は、斬り上げの威力が上がるほか、魚型の水を前方に発射。これは着地時に水柱を発生させるが、強敵に当たると消えてしまう	−	○	−
Y×2→X	5連続の高速突きの後に前方をなぎ払う。ZR派生時は、なぎ払いのダメージが約2倍にアップする	−	−	−
Y×3→X	全方位への衝撃波を発した後、前方へ大きく踏み込んで広範囲をなぎ払う。ZR派生時は、4体の魚型の水も出現し、なぎ払いのダメージが大きくアップする	−	−	−
Y×4→X	4連続の高速斬りの後、小型の敵を巻き込む渦を前方へ放つ。渦は射程が長く、消えるときに大きなダメージを与えられるが、大型の敵に触れると消えてしまう。ZR派生時は、3つの渦を放ち、渦が交差したときに巨大な水柱に変化する。この渦は連続ヒットするほか、強敵に当たっても消えず、怯ませる効果もある	★★	−	△
Y×5〜6→X	左右に素早く移動しながら4回斬りつけた後、跳躍して槍を振り下ろす。最後の振り下ろしには敵を怯ませる効果がある。このアクションは5回の攻撃すべてでZR派生が可能。ZR派生時はダメージが上がるほか、すべての攻撃で強敵を怯ませられる	★★	−	○
X	両手の槍を振り下ろして前方をなぎ払う。ZR派生時は素早く攻撃し、ダメージが上がり攻撃範囲も広がる	★	−	−
ZR／空中ZR	全方位に対して衝撃波を放ち、わずかなダメージを与えつつ小型の敵を引き寄せる。各強攻撃の動作中、シドの頭部周辺に円が発生したタイミングでZRを入力した場合はその攻撃が強化され、動作の変化や威力の上昇が発生する。ZRの入力は、ぴたりとタイミングを合わせず、連打でも出せる	−	−	−
空中Y×1〜3	縦回転で斬りつけながら、斜め下方向へ3つの水の球を飛ばし、着弾地点に水柱を発生させる。攻撃範囲が広く、下方向へのリーチが長い	★	−	−
空中X	垂直に降下して武器を地面に突き刺す。ZR派生時は威力がアップするほか、前進する3本の水流も追加され、遠くにいる敵も攻撃できる	−	−	−
ダッシュ中Y	前方の地面から魚型の水を噴出させて敵を吹き飛ばす	−	−	−
ダッシュ中X	魚型の水に乗ったまま飛び跳ねて体当たりを仕掛ける。攻撃後もダッシュ状態が維持されるほか、跳躍中のZR入力で空中攻撃に派生できる	−	△	−
ユニーク攻撃強化後の効果	各強攻撃の動作終了後にも、シドの頭部周辺に円が発生するようになる。このタイミングでZRを入力すると、約8秒間シドの身体が青白くなり、敵の攻撃を受けても吹き飛ばなくなる	−	−	−

▶ オススメの刻印

強攻撃ダメージアップ	ZRで強化できる強攻撃の威力をさらに高められる

オススメコンボ Y×5→X→ZR派生 ▶ ビタロック ▶ 前方回避 ▶ Y×5→X→ZR派生

Y×5→X→ZR派生を最後まで出した後にビタロックを発動。前方回避で動作を中断し、再度Y×5→X→ZR派生を当てるとWPGを一気に減らせる。Y×5→XはY×4→Xでも代用可能だ。これらの開放前は、敵の攻撃動作後のスキを狙い、Y×3→X→ZR派生→ガードでスキをなくす、というコンボで戦おう。





ユン坊

加入条件 SB014 ハイラル東部救援戦［クリア後］(P096)

関連チャレンジ →P176



武器アクション



追加条件
HC126 ゴロンシティの兵糧庫
HC127 イシロックって食べられるゴロ?
HC128 真・極限ガマンくらべ
HC129 ガーディアンってどんな味?
HC130 とっておき鉱石弁当

キャラクターアクション ZR

ロース岩を食べる

ユニーク攻撃

- ロース岩を食べて護りの力を発動させ、特定の強攻撃を強化する
- 発動するごとに力の種類が変化し、強化される強攻撃も変わる
- 護りの力が強化される（HC131 **たくさん食べて強くなるゴロ!**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 格闘術と体当たりをメインに戦う
- ZRでロース岩を食べると、3種類の護りの力いずれかひとつがランダムで発動。約30秒間ユン坊が光に包まれる。この状態では、護りの力に対応した強攻撃が強化版になる

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



地面を叩いて全方位の敵を止めた後、その場で3回跳ねて振動で攻撃してからロックを解除する。動作は回避で中断可能だ。

リモコンバクダン



一直線に6つのリモコンバクダンを並べ、回転しながら突進して起爆する。Lスティックでバクダンの配置を調整できる。

アイスメーカー



足もとから円形の氷柱を出現させて、周囲の敵を攻撃しつつ跳ねる。Ⓧを追加入力すると、ヒップドロップで氷柱を破壊。

マグネキャッチ



金属片を引き寄せて回転し、全方位の敵をなぎ払う。攻撃中はLスティックで移動できるが、動作は回避で中断できない。

必殺技

目の前に岩壁を出現させ、強烈なパンチで岩壁を壊しつつ敵をまとめて吹き飛ばす。攻撃は岩壁の周囲におよぶが、強敵を狙う場合は、至近距離まで接近して確実に命中させよう。

攻撃範囲





戦術 ダッシュ中(X) 移動しながら岩を飛ばして間合いを詰める

格闘術がメインのユン坊は攻撃のリーチが短いため、移動と攻撃を兼ねたダッシュ中(X)を連発して敵に攻め込もう。敵に接近したら(ZR)でダッシュを中断して、(Y)×3→(X)でまとめて攻撃だ。強敵には(ZR)を発動しつつ挑み、トゲタイプなら(Y)×3→(X)、丸タイプは(Y)→(X)、金タイプは(X)を活用し、怯ませながら攻めるといい。

護りの力の特徴

- 護りの力は赤いトゲタイプ、黄色の丸タイプ、輝きを放つ金タイプの3種類
- タイプに対応した強攻撃は強化版になるが、攻撃後に護りの力は解除される
- 強化版の強攻撃が出せるときは、高音が鳴るのでわかる。オプションで操作ヘルプ表示をONにしている場合は、入力ボタンも表示される

護りの力のタイプと強化対象のアクション

トゲ



- (Y)×2→(X)
- (Y)×3→(X)

丸



- (Y)→(X)
- (Y)×4→(X)

金



- (Y)×5〜6→(X)
- (X)
- ダッシュ中(X)

おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
(Y)×1〜7	素手で攻撃をくり出しながら前進する。移動距離は短い	−	−	−
(Y)→(X)	岩を頭上に投げた後、パンチで岩を破壊しながら前方を攻撃する。丸タイプの護りの力発動中に出すと、頭上に投げる岩が巨大化し、ダメージが上がるほか、強敵を怯ませる効果も付く	−	−	△
(Y)×2→(X)	縦回転で前進して接触した敵を攻撃し、最後に両腕を振り下ろす。(X)の連打で移動距離を延ばせる。トゲタイプの護りの力発動中に出すと、攻撃範囲が広がりダメージも上がる	−	−	−
(Y)×3→(X)	回転攻撃をくり出した後、右腕を振り下ろしてフィニッシュ。(X)の連打で回転時の攻撃を最大7回まで増やせる。トゲタイプの護りの力発動中に出すと、攻撃範囲とダメージがアップし、最初の攻撃には強敵を怯ませる効果が付く。さらに、フィニッシュ時には低速で前進する竜巻を前方に放つようになる	★	−	△
(Y)×4→(X)	跳躍からヒップドロップで攻撃した後、地中から拳状の岩を突き出させて跳ね上がる。丸タイプの護りの力発動中に出すと、突き出す拳状の岩の数が増え、攻撃範囲とダメージがアップし、ヒップドロップに強敵を怯ませる効果も付く	★	○	△
(Y)×5〜6→(X)	巨大な砲台を出現させながら近くにいる敵を攻撃した後、自身が砲台の弾になって前方へ飛び出し、周囲を攻撃する。砲台出現時の攻撃に強敵を怯ませる効果がある。金タイプの護りの力発動中に出すと、攻撃範囲とダメージがアップする	★★	−	○
(X)	腕を突き出して、拳状の岩を前方へ発射する。岩は小型の敵を巻き込めるが、大型の敵に当たると消える。金タイプの護りの力発動中に出すと、岩のサイズが大きくなり、ダメージが大幅に上がるほか、強敵を怯ませる効果も付く	−	−	△
(ZR)／空中(ZR)	ロース岩を食べて、いずれかの護りの力を発動させる。すでに発動している場合は、種類の異なる護りの力がランダムで発動する	−	−	−
空中(Y)	身体を丸めて落下しながら敵を攻撃した後に跳ねる。(Y)の連打で何度も攻撃をくり返せる	−	−	−
空中(X)	急降下しながらボディプレスで攻撃する。敵の頭部を狙うとWPGを減らせる	−	−	−
ダッシュ中(Y)	体当たり後に転倒して前方を攻撃する。体当たりから(Y)×2や(Y)→(X)に派生可能	−	−	−
ダッシュ中(X)	通常の(X)と同じように拳状の岩を前方へ発射する。こちらのほうが威力が高く、攻撃後もダッシュを維持できる。ただし、金タイプの護りの力発動中に出しても、攻撃範囲が広がるだけでダメージは変わらず、強敵を怯ませる効果も付かない	★	−	−
ユニーク攻撃強化後の効果	護りの力が強化され、発動中は敵に接触するだけでダメージを与えられるようになる	−	−	−

オススメの刻印

強攻撃ダメージアップ	護りの力で強化が可能な、強攻撃のダメージをさらに高められる
ダッシュ攻撃ダメージアップ	ダッシュ中(X)の威力が大きく上がり、小型の敵を一掃しながら進みやすくなる

オススメコンボ (Y)×5 ➡ (X) ▶ ビタロック ▶ 前方回避 ▶ (Y)×5 ➡ (X)

強敵に(Y)×5→(X)で一気に突撃し、着地後にビタロックを発動してWPGを減らすコンボ。ビタロック後は、操作が遅れると滑空状態になってしまうので、すぐに前方へ回避しよう。強敵に接近した状態では、怯ませる効果があるトゲタイプの(Y)×3→(X)、丸タイプの(Y)→(X)、金タイプの(X)を起点に攻めるといい。





テバ

加入条件 SB015 ハイラル西部救援戦[クリア後](P098)

関連チャレンジ →P177



武器アクション



追加条件	
HC138	シャリバ岳と白い鳥
HC139	リリトト湖飛行訓練
HC140	強力な弓の弦
HC141	たとえ真夜中でも
HC142	食料の危機

キャラクターアクション ZR

強力な矢を放つ

ユニーク攻撃

- 強攻撃中にⓍ連打で矢を連射する
- ZR長押しで力を溜めるほど、より強力な矢を放てる
- 強攻撃のフィニッシュが強化される（HC143飛行訓練場の改造クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 射程の長い弓矢と、滑空しながらの体術を使い、遠近両方の敵に対応
- 各強攻撃はⓍを連打すると矢を連射してダメージがアップ
- ZRの強力な矢は、長押しで溜めると性能がアップ。ほかの行動と平行して溜めることができ、溜めながらの攻撃も可能

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



発動後は、LまたはRスティックで照準を操作して範囲内の敵を捕捉。Ⓧの入力か時間経過で、捕捉した敵の動きを止める。

リモコンバクダン



LまたはRスティックで照準を操作し、Ⓨの入力か時間経過でバクダンを放つ。攻撃後は空中のアクションにつながる。

アイスメーカー



3つの小型の氷柱が出現し、自身の周囲を約8秒間回り続ける。ほかの行動を取りつつ、近くの敵を氷柱で攻撃可能だ。

マグネキャッチ

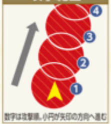


前方に磁場を発生させて、巻き込んだ敵にしばらくダメージを与える。磁場の発生中は自由に動けるので、追撃が狙える。

必殺技

低空飛行で前方へ羽ばたきながら、地上へ向けて爆発する矢を立て続けに投下。攻撃範囲が直線的で、射程は長いが左右の敵には当たりづらい。強敵を狙う際は正面に捉えて発動しよう。

攻撃範囲



数字は攻撃順。小円が矢印の方向へ進む



戦術 Y×2➡X 広範囲に無数の矢を連射して圧倒

Y×2→XやY×4→Xは攻撃範囲が広く、Xの連打で攻撃回数を増やせるので、小型の敵の群れを簡単に一掃できる。攻撃中はZRを押しておき、4段階目まで溜まったら攻撃のフィニッシュ後にZRを離して追撃しよう。怯み効果を持つ強攻撃はないので、強敵と戦う際は、ガードを続けて反撃の機会を待とう。



Y×2→Xは攻撃中にLスティックで進路を変えられる。敵が多くいる場所に向きを変えながら進むといい。



Y×4→Xは攻撃がヒットした敵を巻き込んで進む。ヒット数が多いので、必殺技ゲージが溜まりやすい。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y	右から左へなぎ払う。リーチが短い	−	−	−
Y×2	左から右斜め前へ前進しながら攻撃する	−	−	−
Y×3	大きく前進しながら攻撃する	−	−	−
Y×4	前方に矢を撃ち、反動で後退する。矢の射程は短い	−	−	−
Y×5	回転しつつ前進して攻撃する。攻撃範囲が広い	−	−	−
Y×6	5段目から、さらに回転前進を続けて攻撃する	−	−	−
Y×7	飛び蹴りで突進後に後退する	−	−	−
Y→X	回転しながら突進して敵を浮かせる。X連打時は高速で矢を連射する。射程は短いが攻撃が速く、WPGを減らしやすい	★★	○	−
Y×2→X	放射状に複数の矢を放つ。X連打時は放射状に矢を連射し、攻撃しながら移動できる	★★	○	−
Y×3→X	正面に巨大な矢を放つ。X連打時は空中に停滞しながら巨大な矢を連続で放ち、攻撃中はLスティックで向きを調整できる	−	○	−
Y×4→X	円を描くように飛行して接触した敵を攻撃する。X連打時は攻撃回数が増え、広範囲の敵を巻き込めるので必殺技ゲージを溜めやすい	★★	−	−
Y×5〜6→X	空中に浮遊したまま、Lスティックで円形の照準を操作できるようになる。Xを押すと、照準の位置へ矢を放つ。攻撃速度が速いのでWPGを減らしやすい	★★	○	−
X	頭上へ向けて矢を放つ。発射時に近くにいる敵を攻撃できるほか、時間経過で撃った矢が降り注いで周囲を攻撃できる。X連打で連続発射可能	−	−	−
ZR	正面に矢を放つ。ZR長押しで4段階まで溜められ、溜めるほど矢のダメージが増す。さらに矢の数は2段階目で5本、3段階目で15本に増え、4段階目で発射した場合は、しばらく爆発する矢が周囲に降り注ぐ	★	−	−
空中Y×1〜3	斜め下方向へ放射状に矢を放つ	−	−	−
空中X	斜め下方向へ急降下し、攻撃しながら着地する	−	−	−
空中ZR	斜め下方向へ矢を撃ってから着地する。地上のZRと同じく溜めが可能	−	−	−
ダッシュ中Y	前方へ跳躍しながら蹴りをくり出す	−	−	−
ダッシュ中X	滑空しながら、斜め下方向へ4本の矢を放つ	−	−	−
ユニーク攻撃強化後の効果	X、Y→X、Y×2→X、Y×3→X、Y×5〜6→Xの最後の攻撃が爆発する矢に変わり、ダメージが上がる。Y×4→Xは最後の攻撃で突風が発生してダメージが上がる	−	−	−

▶ オススメの刻印

空中攻撃ダメージアップ	Y×2→XやY×5〜6→Xの連射のダメージが上がる。この刻印はダメージの上昇率が高いので、特化させることで攻撃が非常に強力になる

オススメコンボ ビタロック ▶ Y×5 ➡ X連打

強敵にWPGが表示されたタイミングを狙ってビタロックを発動し、動きを止めてからY×5→XのX連打で一気にWPGを減らす。敵の攻撃動作後のスキに合わせるほか、必殺技で怯ませた直後が狙い目だ。Y×5→Xの開放前は、比較的動きにクセがなく、敵に命中させやすいY→XのX連打で攻めよう。


▶




ルージュ

加入条件 SB015 ハイラル西部救援戦[進行中](P098)

関連チャレンジ →P178



武器アクション



追加条件	
HC150	レンタザラシ失踪事件
HC151	二人の絆
HC152	美ザラシコンテスト
HC153	チャンピオンの指導
HC154	獣神のお守り

キャラクターアクション ZR

パトリシアちゃん爆走

ユニーク攻撃

- ZRを押しているあいだ、パトリシアちゃんが爆走し続ける
- パトリシアちゃん爆走中、Lスティックで向きを変え、敵を巻き込める
- Yで雷をまとう（HC155 **パトリシアちゃんの大吉**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- スナザラシのパトリシアちゃんと協力して、暴れまわるように戦う
- ZR長押しのパトリシアちゃん爆走により、長距離を高速で移動できる

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



前方の敵の動きを止めた後、パトリシアちゃんに振り回されながら放電し、最後に落雷で攻撃。動作は回避で中断できる。

リモコンバクダン



足もとにリモコンバクダンを投げてから、盾サーフィンで起爆しつつ跳躍する。攻撃後は空中のアクションにつながる。

アイスメーカー



目の前に氷柱を出現させる。Xの追加入力でパトリシアちゃんが突進し、再度Xを入力するか時間経過で氷柱を突き飛ばす。

マグネキャッチ



前方に磁力の渦を発生させて敵を巻き込んだ後、複数の落雷で前方広範囲にいる敵を吹き飛ばす。動作は回避で中断できない。

必殺技

ゲルド族の宝である雷鳴の兜をかぶり、多数の落雷を発生させて攻撃する。落雷は前方に集中しているように見えるが、後方にも発生しているので、非常に多くの敵を巻き込める。

攻撃範囲





戦術 ZR長押し ▶ ダッシュ中X パトリシアちゃん爆走で駆け回る

ZR長押しのパトリシアちゃん爆走を使うと、すさまじい速さで移動できる。敵陣に攻め込む際や、目的地へ急ぐときに便利なアクションだ。ただし攻撃力は低く、小型の敵が相手でも倒しきれないので、ある程度敵を巻き込んだらダッシュ中Xの連発に切り替えて、トドメを刺そう。敵の数が多いときは、より攻撃範囲の広いY×3→X連打で走り回るといい。強敵に対して大きく移動するアクションは不向きなので、ガードからの反撃を中心に立ち回る。敵にスキが生じた際は、Y×5→Xで怯ませてからコンボに持ち込めもう。



パトリシアちゃん爆走中にZRを離してからXを連打すれば、そのままダッシュXの連発をくり出せる。



ガード時は盾を構えるため、ガードジャストも狙える。攻撃の予備動作がわかりやすい強敵に対して使おう。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1〜7	暴れ回るパトリシアちゃんに引っ張られながら広範囲を攻撃する	−	−	−
Y→X	2体のゲルド兵を呼び出して、前方を攻撃させる	★	−	−
Y×2→X	パトリシアちゃんに跳ね上げられた後、盾で着地して攻撃する。跳ねている最中にBを入力すると滑空状態になる	−	△	−
Y×3→X	前進しながら周囲に4つの落雷を発生させ、パトリシアちゃんは前方へ突進する。X連打で移動距離が延び、落雷の発生回数も増加。移動中はLスティックで進路を調整できる	★	−	−
Y×4→X	跳躍しながら前方に最大8ヒットする竜巻を発生させる	−	○	−
Y×5〜6→X	左右にふたりずつ、計4体のゲルド兵を呼び出し、前方へ突撃させる。呼び出した直後から行動可能になるほか、呼び出す動作で近くにいる強敵を怯ませられる	−	−	○
X	パトリシアちゃんが前方へ跳ねて突撃する。攻撃後はダッシュ中の攻撃に派生できるほか、Lスティックを入力しておくとダッシュ状態へ移行できる	−	−	−
ZR	爆走するパトリシアちゃんに引っ張られ、敵を吹き飛ばしながら高速で突進する。移動中はLスティックで進路を変更でき、ZRの長押しで攻撃を継続できるが、攻撃力は低い	★	−	−
空中Y×1〜3	パトリシアちゃんが空中で縦方向に回転しながら攻撃をくり出す	−	−	−
空中X	パトリシアちゃんが真下に落下して、連続ヒットする体当たりをくり出す	−	−	−
空中ZR	パトリシアちゃんが斜め下方向へ突進しながら着地する。ZRを長押しすると、着地後に地上ZRと同じ爆走へ移行できる	−	−	−
ダッシュ中Y×1〜2	パトリシアちゃんが飛び跳ねて前方を攻撃する。2段目の高く跳ねている最中にBを入力すると滑空状態になる	−	△	−
ダッシュ中X	円を描くように動いて前方をなぎ払う	★	−	−
ガード中Y	盾で弾くように攻撃する。敵の攻撃に合わせると、弾いて怯ませられる	−	−	△
ユニーク攻撃強化後の効果	Yの7段目を出した後、自身の周囲に雷のバリアが発生する。これは約5秒間持続し、接触した敵を攻撃できる。ただし、敵1体につきヒットするのは一度のみ	−	−	−

▶ オススメの刻印

ダッシュ攻撃ダメージアップ	ダッシュXのダメージが上がり、小型の敵をまとめて倒しやすくなる
強攻撃ダメージアップ	ダッシュX、ZR、Y→X、Y×3→Xなど、主力となるアクションのダメージが上がる

オススメコンボ Y×5 ➡ X ▶ ビタロック ▶ 前方回避 ▶ （つぎの行動を3回くり返す）Y ➡ X ▶ X

Y×5→Xで強敵を怯ませ、ビタロックを発動後の追撃でWPGを減らす。Y→Xだけを素早く連発すると、ゲルド兵の出現が間に合わずに攻撃が出なくなるので、Y→Xの後にXをはさんでくり返す。X後のYは入力が早いとダッシュYが出てしまうため、突進が3ヒットしたことを確認してからYを押すこと。





コーガ様

加入条件 SB017 ハテノ砦の戦い[クリア後](P102)

関連チャレンジ →P178



武器アクション



追加条件
- HC162 コーガ様の熱苦行
- HC163 コーガ様の寒苦行
- HC164 コーガ様の跳修行
- HC165 コーガ様の断食
- HC166 奥義・大玉の術!

キャラクターアクション ZR

ストレスゲージが一定以上あるとき、怪光線の術を放つ

ユニーク攻撃

- 強攻撃の反動でストレスゲージが溜まり、満タンになると気絶する
- Xでバナナを食べると、一定時間気絶しなくなる
- Xでバナナを食べているあいだ、部下が代わりに戦ってくれる
（HC167 **銅像に込められた想い**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 特定の攻撃を出すと、ストレスゲージ（必殺技ゲージの下部に表示）が一定量増加する
- ストレスゲージが上限に達すると、コーガ様は転倒し気絶してしまう。ただし、転倒前にZRを入力すれば、気絶せずに怪光線を発射できる。どちらの場合もストレスゲージは0になる

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



周囲の敵と自身が動けなくなった後、部下の攻撃で吹き飛ばされる。動作は回避で中断できず、ストレスゲージが約50%増加。

リモコンバクダン



大量のリモコンバクダンを前方の地面から噴出させる。バクダンは全方位へ飛び散るので、周囲にいる敵を吹き飛ばせる。

アイスメーカー



足もとに3段式の氷柱を出現させ、ポーズを決めながらその上に乗る。氷柱は攻撃を当てると、1段ずつ前方に飛ばせる。

マグネキャッチ



LまたはRスティックで磁石を操作し、金属片ごと巻き込んだ敵にしばらくダメージを与える。動作は回避で中断できない。

必殺技

究極奥義という名の大技をくり出し、前方広範囲を大きくなぎ払う。全方位をカバーできるが、後方へのリーチはやや短い。強敵を狙う際は、正面に捉えてから発動するといい。

攻撃範囲





戦術 Ⓨ×2 ➡ Ⓧ×2 ストレスゲージを溜めながら敵に接近

移動しながら攻撃できるⓎ×2→Ⓧ×2は、ダメージは小さいものの、小型の敵を巻き込んで前進できるので使いやすい。Ⓨ×2→Ⓧ×3を出すとスキが大きいので、Ⓨ×2→Ⓧ×2で止めてストレスゲージを溜め、ゲージ満タン時はZLで怪光線を撃とう。怪光線は怯み効果があるので、強敵に当てると追撃が可能だ。



ストレスゲージ満タン時にZLの入力が遅れないように、ゲージの溜まり具合を把握しつつ戦おう。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Ⓨ×1〜5	斬りつけ2回→光の壁蹴り飛ばし→爆弾転がし→爆弾叩きつけの流れで前方の敵を攻撃する	−	−	−
Ⓨ→Ⓧ	腹を突き出して前方を攻撃する。ストレスゲージが約15%増加する	−	−	−
Ⓨ→Ⓧ×2	球体の爆弾を抱えて前方へ投げる。ストレスゲージが約15%増加する	−	−	−
Ⓨ→Ⓧ×3	前方へ跳ねて、空中で周囲をなぎ払う	−	○	−
Ⓨ×2→Ⓧ	3人の部下に肩車されながら突進し、接触した敵を攻撃する。突進終了時に部下が消えてコーガ様が地面に落とされると、ストレスゲージが約30%増加する	★	−	−
Ⓨ×2→Ⓧ×2	突進の移動距離が延びて、移動速度も上がる。突進終了時に部下が消えてコーガ様が地面に落とされると、ストレスゲージが約40%増加する	★	−	−
Ⓨ×2→Ⓧ×3	コーガ様が部下から飛び降りて、肩車をしていた部下だけが前方へ突進して体当たりを仕掛ける	−	−	−
Ⓨ×3→Ⓧ	横に現れた分身がコーガ様を巻き込む形で攻撃をくり出し、ストレスゲージが約30%増加する	★★	−	−
Ⓨ×3→Ⓧ×2	分身と殴り合いのけんかになり、砂ぼこりを舞い上げながら周囲を攻撃する。強敵を怯ませる効果があり、ストレスゲージは約40%増加する	★★	−	○
Ⓨ×3→Ⓧ×3	分身に縄で縛られた後に勢いよく回される動作で、周囲の敵を攻撃する。ストレスゲージが約25%増加する	★★	−	○
Ⓨ×4→Ⓧ	岩または鉄球に乗りながら前進して敵を攻撃した後、乗っていたものに踏みつぶされつつ起爆して周囲の敵を攻撃する。ストレスゲージは約50%増加。前進中にⓍを連打すると移動距離を延ばすことができ、距離に応じてサイズは2段階まで大きくなる。2段階目以降の突進では強敵を怯ませられるほか、2段階目の岩ではストレスゲージが約75%増加し、3段階目の鉄球なら1回で100%になる	★★	−	△
Ⓧ	バナナを食べて強化状態になる。動作中は無防備。Ⓧの追加入力で、合計3回までバナナを食べられる。強化状態のあいだは、ストレスゲージが最大になっても気絶しなくなる。強化状態の持続時間は、Ⓧの追加入力で身体が発光した回数で変わり、1回なら約12秒、2回だと約15秒、3回なら約23秒となる	−	−	−
ZL／空中ZL	ストレスゲージが95%未満のときは、怪光線を発射しようとして失敗し、ストレスゲージが約5%増加する。一方、ストレスゲージが95%以上溜まっているときにZLを押した場合は、ストレスゲージを徐々に消費しながら怪光線を発射できる。怪光線は連続ヒットし、強敵を怯ませる効果があるうえにダメージも大きい。また、発射方向はLスティックである程度調整できる	★★	−	○
空中Ⓨ×1〜3	2段目までは高度を維持しながらのなぎ払いで、3段目はボディプレスで着地する。3段階目まで出すと、ストレスゲージが約30%増加する	−	−	−
空中Ⓧ	斜め下方向へ小型の爆弾を投下する	−	−	−
ダッシュ中Ⓨ	横回転で前進した後に斬りつける	−	−	−
ダッシュ中Ⓧ	前方へ小さく跳躍し、着地時の震動で周囲を攻撃する	−	−	−
ユニーク攻撃強化後の効果	Ⓧでバナナを食べるときに4人の部下が登場して、前方にいる敵を攻撃するようになる。Ⓧの追加入力でバナナを連続で食べた場合、部下は刀を振り下ろして衝撃波を放つ	−	−	−

▶ オススメの刻印

強攻撃ダメージアップ	ZLの怪光線の威力を上げられるので、戦闘で怪光線を活用しやすくなる

オススメコンボ Ⓨ×3 ➡ Ⓧ×3 ➡ 後方回避 ▶ ZR

強敵の攻撃動作後のスキや、シーカーアイテムでカウンターを取ったときに狙えるコンボ。Ⓨ×3→Ⓧ×3は強敵に密着していると、動作の途中で何度も怯ませるので反撃を受けにくい。さらに最後まで出し切ると、ストレスゲージはゼロの状態から約95%まで溜まるので、すぐさま怪光線を発射可能だ。





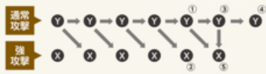
ハイラル王

加入条件 SB018 始まりの台地救援戦[クリア後]（P106）

関連チャレンジ →P179



武器アクション



追加条件
- HC174 木こりの鍛錬
- HC175 ハイリア山の頂上より
- HC176 ハイラルの未来の為
- HC177 王の小屋と秘密の技
- HC178 王に贈る花

キャラクターアクション ZR

姿を切り替える

ユニーク攻撃

- 王の姿では強力な一撃、老人の姿では素早い連続攻撃を放つ
- 強攻撃中に姿を切り替えると、追加で強攻撃を放つ
- 姿を切り替えるときに、自身を強化しながら攻撃も放つ

（HC179 **民の為に在る王であれ**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- ZRで王の姿と老人の姿を任意のタイミングで切り替えられる
- 王の姿の攻撃はダメージに優れ、老人の姿の攻撃は動作速度に優れる。王の姿は敵を吹き飛ばす攻撃も多い
- 各強攻撃の動作中にZRを入力すると、姿を切り替えながら強攻撃を出せる

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



周囲の敵の動きを止め、Ⓧを押すか時間経過で爆発を起こす。身体が光ったときにⓍを押すと、爆発の威力が上がる。

リモコンバクダン



前方にリモコンバクダンを投げる。空中で爆発した後に小型のバクダンが拡散し、広範囲の敵にダメージを与えられる。

アイスメーカー



目の前に氷柱を出現させ、手をかざした状態で身構える。Ⓧの入力で氷柱を破壊し、砕けた破片で前方の敵を攻撃できる。

マグネキャッチ



金属片といっしょに前方の敵を引き寄せた後、大きくなぎ払って敵をまとめて吹き飛ばす。動作は回避で中断できない。

必殺技

前方への切り上げを連発した後、衝撃波をともなう振り下ろしをくり出す。最後の一撃は全方位を攻撃できるが、後方へのリーチは短いので、強敵を狙う際は正面に捉えて発動しよう。

攻撃範囲





戦術 X ▶ Y×3 ➡ X 手数の多い老人の姿を中心に攻める

ふたつの姿それぞれに長所はあるが、普段は攻撃の動作が速い老人の姿で立ち回るのがオススメだ。小型の敵には前進するXで攻め込んでから、Y×3→Xをくり返して追撃するといい。強敵に対しては老人の姿で先手を取り、コンボの最中に強攻撃からZRで王の姿に切り替えてダメージアップを図ろう。



ダッシュ中Xはダメージが小さい。ダッシュ状態から敵に切り込む際は、前方回避を挟んでXを出そう。

❖ おもなアクションの特徴

姿	コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
王	Y×1〜7	剣を振りながら前進する。老人の姿よりもダメージが大きい	−	−	−
王	Y→X	前方をなぎ払う。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
王	Y→X→ZR	連続で斬りつけながら前進した後、威力の高い衝撃波を放つ。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
王	Y×2→X	小さく跳ねて地面に剣を突き刺し、周囲を攻撃する。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
王	Y×2→X→ZR	回転斬りをくり出しながら前進する	−	−	−
王	Y×3→X	周囲を攻撃した後、剣を振り下ろして衝撃波を放つ。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
王	Y×3→X→ZR	ショルダータックルからなぎ払いをくり出す。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
王	Y×4→X	周囲を攻撃した後、剣を地面に刺して周囲を攻撃する。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
王	Y×4→X→ZR	斧をブーメランのように投げて前方広範囲を攻撃した後、衝撃波をともなう斬り上げをくり出す。衝撃波には強敵を怯ませる効果がある	−	−	○
王	Y×5〜6→X	素早い連続斬りをくり出す。すべての攻撃で強敵を怯ませられる	★★	−	○
王	Y×5〜6→X→ZR	前進しながら回転斬りで周囲を攻撃する。WPGへのダメージが大きい	−	−	−
王	X	わずかに前進しながら回転斬りで周囲の広範囲を攻撃する	−	−	−
王	X(ダッシュ中X)→ZR	斧を振り上げて、前進する竜巻を発生させる。竜巻は連続ヒットする	−	−	−
老人	Y×1〜7	素早い動作で斬りつける。王の姿よりもダメージは小さいが動作は速い	−	−	−
老人	Y→X	その場に連続ヒットする竜巻を発生させる	−	−	−
老人	Y→X→ZR	小さく跳ねて地面に武器を突き刺し、前方の地面を隆起させて周囲を攻撃する。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
老人	Y×2→X	連続で斬りつけながら前進した後、ダメージの大きい衝撃波を放つ。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
老人	Y×2→X→ZR	衝撃波で周囲を攻撃した後、剣を振り下ろして射程の長い衝撃波を放つ。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
老人	Y×3→X	回転斬りをくり出しながら前進する	−	−	−
老人	Y×3→X→ZR	衝撃波で周囲を攻撃した後、剣を地面に刺して周囲を攻撃する。剣を突き刺す攻撃に強敵を怯ませる効果があり、攻撃後のスキも小さい	★★	−	○
老人	Y×4→X	ショルダータックルからなぎ払いをくり出す。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
老人	Y×4→X→ZR	素早い連続斬りをくり出す。すべての攻撃で強敵を怯ませられる	★★	−	○
老人	Y×5〜6→X	斧をブーメランのように投げて前方広範囲を攻撃した後、衝撃波をともなう斬り上げをくり出す。衝撃波には強敵を怯ませる効果がある	★	−	○
老人	Y×5〜6→X→ZR	わずかに前進しながら回転斬りで周囲を攻撃する。WPGへのダメージが大きい	−	−	−
老人	X	前進しながら回転斬りで周囲を攻撃する	★	−	−
老人	X(ダッシュ中X)→ZR	前方をなぎ払う。攻撃後のスキが小さい	−	−	−
不問	ZR／空中ZR	王のときは老人に、老人のときは王の姿に切り替える	−	−	−
不問	空中Y×1〜3	高度を維持しながら斬り上げ、なぎ払い、回転斬りの順にくり出す	−	−	−
不問	空中X	真下に降下して剣を地面に突き刺す	−	−	−
不問	ダッシュ中Y	踏み込んで前方を突く	−	−	−
不問	ダッシュ中X	前進しながら回転斬りで周囲を攻撃する	−	−	−
不問	ユニーク攻撃強化後の効果	強攻撃からZR派生で姿を切り替えると、約10秒間強化状態になって攻撃力が10%アップする	−	−	−

▶ オススメの刻印

攻撃速度アップ	多彩なコンボが決められるので、手数を増やすとなお効率がいい
回避ジャストアップ	攻撃速度アップと同じ形状の刻印を選ぶのがオススメ

オススメコンボ
老人の姿で
Y×3 ➡ X ➡ ZR ▶ ビタロック ▶ 前方回避 ▶ Y×5 ➡ X ➡ ZR

Y×3→X→ZRで老人の姿から王の姿に切り替え、強敵を怯ませた直後にビタロックを発動し、WPGを減らしていく。ビタロックは発動直後に前方回避で動作を中断し、Y×5→X→ZRにつなぐと大ダメージを与えられる。Y×5→Xの開放前は、前方回避後にY×3→X→ZRを出してダメージを稼ごう。



大妖精

加入条件 BC052 大妖精を探して 戦場[クリア後] (P129)

関連チャレンジ →P180



武器アクション



追加条件
- HC186 ゴージャスなイヤリング
- HC187 ラグジュアリーなリング
- HC188 マーベラスなブレスレット
- HC189 ファビュラスなネックレス
- HC190 アンプレイカブルな馬蹄

キャラクターアクション ZR

姉妹それぞれによって異なる得意技を放つ

ユニーク攻撃

- 攻撃により出現する大妖精が入れ替わる
- 得意技は大妖精によって異なる
- ZRの得意技が強化される（HC191 **大妖精祭開催!**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- 広範囲におよぶ攻撃が多いが、動作が緩慢なうえに身体が大きいため敵の攻撃を回避しづらい
- Y×2、Y×5、ZR、ダッシュ、時間経過などの条件で、操作する大妖精がランダムに入れ替わる
- 大妖精のおもな違いはZRの性能のみ

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



前方の敵を止めた後、Xの連打で力を溜め、Bを押すか時間経過で突進する。力を溜めずにBを押せば動作を中断可能。

リモコンバクダン



つぼみに入った後、Yを押すたびにリモコンバクダンを頭上に放つ。バクダンは落下後に起爆し、爆風が正面に広がる。

アイスメーカー



足もとから氷柱を出現させて敵を攻撃し、自身は氷柱に乗る。時間経過かBで氷柱が壊れ、空中のアクションにつながる。

マグネキャッチ



つぼみに金属片を取り込み、2回に分けて金属片を吐き出して正面の敵を攻撃する。Lスティックで発射の方向を調整可能だ。

必殺技

4人の大妖精がいっせいに登場して敵を取り囲み、全員のキスで吹き飛ばす。効果範囲内に強敵がいると目の前に引き寄せられるが、対象は1体だけなので狙いを絞って当てよう。

攻撃範囲





戦術 ZR 攻撃範囲の広い技の連発でまとめて倒す

大妖精の攻撃は動作が遅いので、攻撃範囲の広いZRを中心に立ち回ろう。とくに有効なのは、連続ヒットが狙えるシーザ(桃髪の大妖精)のZRだ。ZRの後はガードで動作を中断すれば入れ替わりを防げるので、この攻撃を連発できる。ガードの入力が早いと花を飛ばせず、遅いと動作を中断できないので、背後に花が出現したタイミングで押すといい。強敵にはガード後の反撃時にZRを当てるか、Y×4→Xで怯ませよう。



大妖精を切り替えたいときは、比較的スキが小さく周囲の敵を攻撃できるダッシュ中Yを連発しよう。



ZRの動作中断は、ガードではなく回避でも可能。攻撃頻度は落ちるものの、中断を成功させやすい。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1～10	大妖精が入れ替わりながら腕を振り回して前方を攻撃していき、5段目以降はハートを飛ばして前方広範囲を攻撃する	–	–	–
Y→X	高速で前方へ飛ぶ3つの光弾を発射する。光弾は敵1体に対して1発しか当たらない	–	–	–
Y×2→X	ふたりの大妖精が投げキスを飛ばし、前方で破裂させる	–	–	–
Y×3→X	攻撃範囲が広く、連続ヒットする吐息を前方に吹きかける	★	–	–
Y×4→X	周囲の敵を引き寄せてつぼみの中に取り込み、まとめてダメージを与えてから周囲に放出する。強敵は引き寄せられない場合もあるが、至近距離にいればつぼみが伸縮する際にダメージを与えられ、つぼみが開く動作で強敵を怯ませられる	★★	–	○
Y×5～6→X	足もとの泉の中に潜った状態で移動可能になり、Yを押すと泉から飛び出して周囲の敵を攻撃できる。Yを5回出す、Xのフィニッシュを出す(性能はYと同じ)、約8秒経過、回避行動などで通常の状態に戻る	★	–	○
X	肩を突き出して体当たりをくり出す。動作中にいずれかの方向へLスティックを入力し続けておくと、自動的にダッシュ状態になる	–	–	–
ZR／空中ZR	花を咲かせて攻撃するアクションだが、動作は出現中の大妖精によって変化する。金髪のクチューラは前方広範囲を攻撃し、敵の防御力を下げることがある。紫髪のミジャーは全方位を攻撃し、一度だけ敵の攻撃に耐えるシールドを張る。桃髪のシーザは後方から前方へ複数の花を飛ばす。これは遠距離攻撃として使え、連続でヒットして大ダメージを与えられることも多い。白髪のテーラは周囲を攻撃でき、ダメージはミジャーよりも大きい	★★	–	–
空中Y×1～3	高度を維持しながら、平手打ち2回の後に体当たりをくり出す	–	–	–
空中X	真下に降下して周囲を攻撃する。強敵のWPGを減らせる	–	–	–
ダッシュ中Y	つぼみから飛び出して周囲を攻撃する	–	–	–
ダッシュ中X	つぼみに入ったまま前方をなぎ払う	–	–	–
ユニーク攻撃強化後の効果	大妖精それぞれのZRの性能が強化される。クチューラは花が連続で咲いて2ヒットするようになり、敵の防御力を下げやすくなる。ミジャーは花が連続で咲いて2ヒットするようになり、シールドで敵の攻撃に2回まで耐えられるようになる。シーザは咲く花の数が増え、ダメージと攻撃範囲が強化される。テーラは花が連続で咲き、2ヒットするようになる	–	–	–

▶ オススメの刻印

強攻撃ダメージアップ	攻撃の主力となるZRのダメージが上がり、より敵を倒しやすくなる

オススメコンボ　Y×4 ➡ X ▶ ビタロック ▶ B ▶ Y×5 ➡ X

Y×4→Xは動作が遅いものの、強敵をつぼみに取り込んだ後に怯ませられるので、コンボに持ち込める。Y×4→Xを当てた後は、強敵のいる方向を向いてビタロックを発動しよう。ビタロックが遅いとWPGの表示が消えるが、強敵を正面に捉えなければビタロックが当たらないのでよく狙うこと。


▶


導師 ミィズ・キョシア

加入条件 BC063 古代の試練［クリア後］（P132）

関連チャレンジ ➡P181



武器アクション

通常攻撃：Y→Y→Y→Y→Y①→Y③→Y④

強攻撃：X X X X X② X⑤

追加条件
HC199 ダピ・シーノの試練
HC200 サオ・コヒの試練
HC201 ケニィ・シカの試練
HC202 ムオ・ジームの試練
HC203 ツツア・ニマの試練

キャラクターアクション ZR

巨大化する

ユニーク攻撃

- 強攻撃で召喚した遺物から、古の力を吸収する
- ZRで古の力を解放し、巨大化できる
- 攻撃中に回避すると、その場に爆発する分身を残す（HC204 **チャス・ケタの試練**クリアで開放）

キャラクターの特徴

- Y→X、Y×2→X、Y×5→X、空中Xで遺物を召喚。遺物を壊すと古の力を吸収し、印のアイコン（必殺技ゲージ下部に表示）が青く光る。印は6つまでストックできる
- 印をストックした状態でZRを押すと、古の力を解放し、巨大化しながら鎚を振り下ろす。攻撃動作終了時に印をひとつ消費する

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



前方広範囲にいる敵の動きを止める。素早く発動できるうえ、発動後にスキが一切ないため、追撃を仕掛けやすい。

リモコンバクダン



目の前にリモコンバクダンを出現させ、すぐに起爆して周囲を攻撃する。バクダンを出現させた直後に行動が可能となる。

アイスメーカー



目の前に氷柱を出現させながら跳躍する。攻撃後は空中のアクションにつながり、氷柱が壊れると印をひとつ吸収できる。

マグネキャッチ



金属片を引き寄せて磁場を作り出し、周囲の敵を巻き込んで持続的にダメージを与える。動作が終わるまで移動できない。

必殺技

その場で巨大化してから前方へビームを撃つ。ビームは着弾と同時に爆発を起こし、前方広範囲の敵を吹き飛ばす。後方は効果範囲外なので、敵を正面に捉えてから発動しよう。

攻撃範囲





戦術 Ⓨ×2→Ⓧ 遺物を壊し古の力を吸収しながら攻める

小型の敵の群れにはⓍ連打の突撃や、Ⓨ×2→Ⓧ→前方回避のくり返しが有効だ。Ⓨ×2→Ⓧは遺物の出現直後に前方回避をすれば、転がる遺物を追いかけて攻撃できる。広範囲の敵を倒しながら進もう。印のストック後は、範囲とダメージに優れるZRも使うといい。強敵は、Ⓨ×4→ⓍやⓎ×5→Ⓧで怯ませて攻めよう。



Ⓨ×2→Ⓧは回避で動作を中断しても遺物は一定時間残るので、最大で6つ同時に出現させることも可能だ。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Ⓨ×1～7	2体の分身を呼び出しつつ、前方を斬りつける	－	－	－
Ⓨ→Ⓧ	目の前に球体の遺物を出現させる。遺物は出現時に触れた敵にダメージを与えるほか、攻撃を当てると放電するため周囲を攻撃できる。また、通常攻撃3回か、ⓍやZRを1回当てると破壊可能(出現直後に強敵と重なった場合は自動的に壊れる)。ZRを当てた場合は、上下に激しく動いてから壊れ、周囲の敵を巻き込める	－	－	－
Ⓨ×2→Ⓧ	トゲ付きの遺物をふたつ出現させ、前方に転がして敵を攻撃する。遺物は一定距離を進むと停止し、停止後は通常攻撃5回か、ⓍやZRを1回当てると破壊可能(停止直後に強敵と重なった場合は自動的に壊れる)。ZRを当てた場合は、上下に激しく動いてから壊れ、周囲の敵を巻き込める	★	－	－
Ⓨ×3→Ⓧ	巨大な鎚を出現させ、自身の周囲を回転させて攻撃した後に前方へ振り下ろす。Ⓧを連打すると、回転の回数を最大で4周まで増やせる	－	－	－
Ⓨ×4→Ⓧ	目の前に巨大なほこらの遺物を出現させ、周辺にいる敵を打ち上げる。強敵の場合は遺物出現時に怯ませられる。この遺物は破壊できず、約10秒経過で消滅するが、攻撃を当てるたびに衝撃が起きて周囲を攻撃できる。ZRを当てた場合は、印を消費せずに印をひとつずつストックできる	★★	－	○
Ⓨ×5～6→Ⓧ	時間経過で起爆する遺物を出現させて蹴り飛ばす。Ⓧの連打で最大6つまで遺物を出現させられる。遺物の出現時と、蹴り飛ばして跳ね回っている最中は強敵を怯ませる効果がある。時間経過で起爆しても印をストックできるため、このアクションだけで一度に6つの印をストック可能。ZRを当てた場合は、上下に激しく動いてから壊れ、周囲の敵を巻き込める	★★	－	○
Ⓧ	横回転で前進しながら全方位をなぎ払う。Ⓧの連打で移動距離が延び、攻撃回数も増加する。ヒット数が多いので遺物を壊しやすい	★	－	－
ZR	印をひとつ消費して、巨大化しながら巨大な鎚を振り下ろす。攻撃範囲が広いため、複数の敵を巻き込める。印をストックしていないときはスキをさらすだけの動作になるので注意	－	－	－
空中Ⓨ×1～3	斜め下方向へ衝撃波を放つ	－	－	－
空中Ⓧ	前方に球体の遺物を出現させ、周囲の敵を攻撃する。強敵に重なると爆発するが、重ならなければその場に残り、通常攻撃5回か、ⓍやZRを1回当てると破壊できる。ZRを当てた場合は、上下に激しく動いてから壊れ、周囲の敵を巻き込める	－	－	－
空中ZR	印をひとつ消費し、巨大化しつつ拳を振り下ろしながら着地する。地上のZRよりも少しダメージが大きく、攻撃範囲も広い。印をストックしていないときはスキをさらすだけの動作になるので注意	－	－	－
ダッシュ中Ⓨ	滑り込みながら前方をなぎ払う	－	－	－
ダッシュ中Ⓧ	左右に瞬間移動をしながら前方広範囲をなぎ払う	－	－	－
ユニーク攻撃強化後の効果	回避した位置に時間経過で爆発する分身が残るようになる	－	－	－

▶ オススメの刻印

強攻撃ダメージアップ	攻撃の軸となる、ⓍやZRのダメージが上がる

オススメコンボ Ⓨ×4→Ⓧ ▶ ピタロック ▶ ZR×8

印をひとつ以上ストックしているときに狙えるコンボ。強敵に接近してからⓎ×4→Ⓧを仕掛け、ほこらを直接ぶつけて怯ませた瞬間にピタロックだ。その後はほこらの効果により、ZRを出しても印が減らずに増えていく。強敵のWPGを減らしきっても、ほこらが消えるまではZRを続けてダメージを稼ごう。





テラコ

加入条件 HC234 テラコにもう一度[クリア後](P183)
※ 詳細はP192

関連チャレンジ →P182



武器アクション



追加条件
- HC214 テラコの稼働チェック
- HC215 英傑達と共に
- HC216 未来に託す回顧録
- HC217 戦いの後に…
- HC218 もっと知りたい

キャラクターアクション ZR

レーザー攻撃を放つ

ユニーク攻撃

- 通常攻撃や強攻撃中に、ZRでレーザー攻撃を放てる
- ZR長押しでレーザー攻撃が強力になる
- レーザー攻撃の溜め段階が増える

(HC219 **テラコ、開眼!**クリアで開放)

キャラクターの特徴

- 小柄なので攻撃のリーチは短いが、素早いアクションと予備動作なしで発射できるZRのレーザーを駆使し、絶え間なく攻め続けられる
- ZRはほとんどの行動の最中に発射可能で、特定のアクションの最中に発射した場合は攻撃方法が変化する
- ZRは溜めるとダメージも大きいが、強攻撃ダメージアップの刻印の効果は得られない

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



全方位の敵の動きを止め、正面へ向けてレーザーを連射する。Lスティックで向きを調整できるほか、回避で動作中断も可能。

リモコンバクダン



前方にリモコンバクダンを4つ投げた後、レーザーを照射する。バクダンを投げた時点で、動作は回避で中断できる。

アイスメーカー



前方に氷の檻を出現させて、範囲内にいた敵を檻に閉じ込める。檻は約4秒間その場に残り、壊れるまで敵を捕らえられる。

マグネキャッチ



引き寄せた金属片に敵を巻き込み、動きを封じたうえで持続的にダメージを与える。最後に磁石ごと前方へ大きく吹き飛ばす。

必殺技

前方へ極太のレーザーを照射する。照射中はわずかながらLスティックで向きを調整できるが、射程はやや短めだ。強敵に仕掛ける場合は、至近距離かつ正面に捉えてから発動しよう。

攻撃範囲





戦術 Y×4 ➡ X 敵を引き寄せてからまとめて倒す

Y×4→Xの竜巻は攻撃範囲が広く、周囲の敵をまとめて打ち上げられる。小型の敵の群れを一掃できるほか、強敵にダメージを与える手段としても有効だ。竜巻発生後は、回避で動作を中断すれば、竜巻に重ねるかたちでほかの攻撃を当てられる。攻撃中にZRを溜めておき、強力なレーザーで追撃するのもいい。



Y×4→Xを出した直後にガードを入力したまま前方回避をすると、着地後により素早く行動できる。



ユニーク攻撃強化後の、溜め2段階目のレーザーは強力。Y×3→Xの球体設置直後に発射するいい。

❖ おもなアクションの特徴

コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
Y×1～7	素早い動作で斬りつけながら前進する。移動距離、攻撃範囲ともに優秀	★	−	−
Y→X	目の前に光を発射し、前方の小型の敵を吹き飛ばした後、10発のレーザーを発射して追撃する	−	−	−
Y×2→X	高速で回転斬りをくり出して、何度も斬りつけながら前進する。動作中にZRを発射した場合、一度の射撃で6方向へレーザーをばらまく挙動に変化する	−	−	−
Y×3→X	正面にレーザーを照射し、半透明の球体を発生させて小型の敵を引き寄せる。球体は約7秒間残り、ZRのレーザーを当てると共鳴し、付近の敵をまとめて攻撃できる。溜め完了後のZRを当てると球体は壊れてしまうが、レーザーの拡散により攻撃範囲とダメージがアップする。Y→Xや空中Yのレーザーを当てたときも球体は壊れるが、攻撃に変化は起きない。なお、球体はひとつしか発生せず、新たな球体の発生時は、最初の球体は消滅する	★★	−	−
Y×4→X	竜巻を前方に出現させ、敵を引き寄せて打ち上げる。竜巻が消えるときの攻撃のみ、強敵を怯ませる効果がある。動作中にZRを発射した場合は、レーザーが拡散して複数の敵にヒットする挙動に変わる	★★	−	○
Y×5～6→X	放電しながらジグザグに突進して敵を攻撃した後、跳躍しながらの放電で周囲を攻撃する。最後の放電のみ、強敵を怯ませる効果があるほか、動作中のZRは形状が変化してダメージが上がる	★	−	○
X	自身の両脇に光の球を出現させる。光の球出現時に敵を攻撃できるが、攻撃前のスキが大きいので攻撃手段としては不向き。光の球があるときにZRを押すと、光の球からもレーザーが発射される。光の球は出現から約10秒の経過で消えるほか、ZRの長押しで溜めが完了してからレーザーを発射した場合も消える	−	−	−
ZR／空中ZR	予備動作や反動なしでレーザーを発射する。ZRを長押しして、溜めが完了してから発射すると、ダメージと速度が向上したレーザーを発射できる。なお、レーザー発射や溜めは、ほとんどの攻撃の動作中でも可能だ	★★	−	−
空中Y×1～3	空中に留まり、照準で狙った位置に向けて10発のレーザーを発射する	−	−	−
空中X	斜め下方向へ突撃する	−	−	−
ダッシュ中Y	前方へ複数の小型の槍を投げる	−	−	−
ダッシュ中X	高速で回転斬りをくり出しながら前進する。攻撃後もダッシュ状態を維持できるほか、動作中にZRを発射した場合は、一度の射撃で6方向へレーザーをばらまく	−	−	−
ユニーク攻撃強化後の効果	ZRの溜めが2段階になり、2段階目まで溜めると連続ヒットするレーザーを照射できる	−	−	−

▶ オススメの刻印

攻撃速度アップ	攻撃速度を上げることで、Y×4→Xの竜巻を素早く設置できる
回避ジャストアップ	四角の刻印を合わせて攻撃力を上げるといい

オススメコンボ Y×4 ➡ X ▶ ピタロック ▶ 前方回避 ▶ Y×4 ➡ X

Y×4→Xの竜巻で強敵を引き寄せた後、竜巻消滅時の攻撃で強敵が怯んだ瞬間を見計らってピタロックを発動しよう。竜巻は攻撃範囲が非常に広いので、強敵から少し離れたところから仕掛け、先手を取るといい。ピタロックのクールタイム中は、Y×4→X→前方回避→Y×4→Xでダメージを稼ごう。





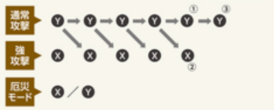
厄災 ガノン

加入条件 BC145 厄災 ガノンとの決戦[クリア後](P160)※ 詳細はP165

関連チャレンジ →P183



武器アクション



追加条件
HC235 歩く岩塊の怨念
HC236 眠りし眼の怨念
HC237 半人半獣の魔物の怨念

キャラクターアクション ZR

怨念ゲージを消費して厄災モードに入る

ユニーク攻撃

- 攻撃で振りまいた怨念をZRで吸収すると、怨念ゲージが溜まる
- 厄災モード中にYで怨念を振りまき、ZRで吸収できる(HC238 **異空に漂う怨念**クリアで開放)

キャラクターの特徴

- 特定の攻撃を出すと、球状の怨念が地上に発生する。怨念は時間経過で小→中→大に変化し、段階が進むほど怨念ゲージの増加量が増える。ZRを押すか、近くにいると怨念を吸収する
- 怨念ゲージが満タンになる(目安としては大の怨念42個ぶん)と、ZRで厄災モードになり攻撃が強化される

シーカーアイテムの詳細

ビタロック



両拳を合わせて全方位の敵の動きを止める。効果範囲が広いうえ、発動直後から行動可能になるので追撃しやすい。

リモコンバクダン



5つのリモコンバクダンを前方にばらまく。横方向への攻撃範囲が広いほか、射程も長く遠くの敵にも当てられる。

アイスメーカー



足もとからトゲつきの氷柱を5つ出現させる。氷柱は横並びで配置されるので、強敵の突進を迎え撃つ壁として使える。

マグネキャッチ



3つの避雷針を前方の地面に突き刺し、落雷で感電させる。金属片があると敵を引き寄せられるが、なくても避雷針は出現。

必殺技

龍のような姿に変わりながら浮上し、怨念の塊を吐き出して広範囲を攻撃する。後方の敵には当たらないが、前方へのリーチは長いので、敵が正面にいれば遠くからでも当てられる。

攻撃範囲





戦術 Y×1～6 怨念ゲージを溜めてから強敵と交戦

小型の敵の群れには、ダッシュ中Yで接近後にYを最後まで出し切るといい。敵が多い場合は、前方回避後にYを連発して攻め続けよう。Yで発生した怨念は、自動的に吸収されるのを待てばいい。強敵は厄災モードの攻撃で押し切るのが理想だが、通常時はWPGが表示された際にビタロックからY×4→Xで攻めよう。

厄災モードの特徴

- ZR以外のすべての攻撃で強敵を怯ませられる
- 怨念ゲージが少しずつ減少し、尽きると厄災モードが解除される。スマッシュや必殺技を出したときもモードが解除され、怨念ゲージの減少は止まる
- 三角飛びはできない
- 回避時に敵を攻撃できる

おもなアクションの特徴

モード	コマンド	アクションの特徴	有効度	空	怯
通常	Y×1～6	ひっかきやパンチをくり出しながら前進し、最後は前方に跳躍して拳を振り下ろす。3段目で小怨念を3つ、6段目で小怨念を5つ発生させる	★	－	－
	Y→X	雄叫びで前方広範囲にいる小型の敵を引き寄せた後、前方に連続ヒットする岩を出現させて追撃。中怨念をひとつ発生させる	★	－	－
	Y×2→X	パンチの連打を浴びせながら、中怨念をひとつ発生させる	★	－	－
	Y×3→X	鉄球を振り回して周囲を攻撃し、大怨念をひとつ発生させる	★	－	－
	Y×4～5→X	怨念の翼で前方を2回なぎ払った後、翼を振り下ろして射程の長い衝撃波を放つ	－	－	－
	X	右腕を振り上げて、4つの小怨念を発生させる。この動作にダメージはない	－	－	－
	ZR	怨念ゲージが満タンではないときは、発生させた怨念を吸収する。吸収は予備動作や反動がなく、ほかの攻撃を出しているときにも行える。また、ZR長押しでその場に留まると、全方位を攻撃できる。一方、怨念ゲージが満タンのときは雄たけびを発して厄災モードになれる	－	－	－
	空中Y	斜め下方向へ連続ヒットするエネルギーを放つ	－	－	－
	空中X	空中に留まり、Xの追加入力で照準を定めた位置へ球体を飛ばす。最大で5回まで連続で発射可能で、強敵の頭部に当てるとWPGが表示されていなくてもWPGを削れる	－	－	－
	空中ZR	降下して着地した後の衝撃で周囲を攻撃し、続けて雄たけびをあげる。三角飛びの直後の高度が低いときに出した場合は、地面の怨念を吸収できる	－	－	－
厄災	Y	右拳を突き出して、前方に衝撃波を放つ	★★	－	○
	Y or X→Y	両腕を振り上げる動作で前方にいる小型の敵を引き寄せる	★★	－	○
	Y or X×2→Y	前方に闇の球体を投げつける	★★	－	○
	Y or X×3→Y	右足で地面を踏みつけ、前方広範囲を攻撃する	★★	－	○
	Y or X×4→Y	頭部から射程の長いビームを正面に向けて照射する	★★	－	○
	X	鉄球を前方に投げつけて周囲を攻撃する	★★	－	○
	Y or X→X	左足で地面を踏みつけ、衝撃で周囲を攻撃する	★★	－	○
	Y or X×2→X	左腕を巨大な銃に変形させて前方へ射撃する。射程は長くないが、ダメージは大きい	★★	－	○
	Y or X×3→X	前方に跳ねてから翼を地面に打ち付けて周囲を攻撃する	★★	－	○
	Y or X×4→X	闇に包まれた状態で波打つように前進し、接触した敵を攻撃する	★★	－	○
	ZR	右腕を突き上げる動作で全方位を攻撃する。攻撃時に怨念を吸収できるが、通常時のように予備動作や反動なしでの吸収はできなくなる	－	－	－
不問	ダッシュ中Y	前進しながら右腕によるなぎ払いを連続でくり出す	－	－	－
	ダッシュ中X	横回転のなぎ払いを3連続でくり出しながら前進する。攻撃後はダッシュが解除される	－	－	－
	ユニーク攻撃強化後の効果	災厄モード中、YとY×2で小怨念3つ、Y×3で小怨念4つ、Y×4で中怨念5つを発生させられるようになる	－	－	－

オススメの刻印

攻撃速度アップ	全体的に攻撃動作が遅いので、速度を早めると大幅な強化になる。怨念ゲージが溜まりやすくなることもメリットだ

オススメコンボ

(厄災モード中に) Y ▶ ビタロック ▶ Y → X → X → X → Y

強敵と対峙したら厄災モードを発動し、動作の速いYで怯ませた直後にビタロックで動きを止めて追撃していく。追撃はYを最後まで出し切るだけでもいいが、2～4段目をXに代えるとダメージが上がる。敵のWPGを減らしきり、トドメを刺せそうな残り体力なら、スマッシュを決めて厄災モードを解除しよう。





神獣 ヴァ・ルッタ



初登場

2章 ゾーラ族の姫 ミファー P075

操縦のポイント

Rを押し続けて氷弾を連射しながら移動し、敵が密集している場所ではZRの氷の千本槍を撃ち込もう。Yの振り上げは非常に攻撃力が高く、進路を阻む障害物を壊せるほか、体力の多い敵を倒す手段としても有効だ。敵がくり出す遠距離攻撃は、L長押しで迎撃してダメージを防ごう。



氷の千本槍は使用後にクールタイムが発生。画面中央に表示される赤い円が一周すれば再使用可能だ。



必殺技は貫通性のあるレーザーを照射する。Rスティックで照射方向を調整し、多くの敵を巻き込もう。

❖ アクションリスト

操作	アクション	備考
R	氷弾	まっすぐ飛ぶ通常射撃
Y	振り上げ	近距離への攻撃
ZR	氷の千本槍	ボタン長押しでロックオンし、離すと対象に砲撃
A	必殺技	ゲージを消費して発射
L	迎撃	ボタンを押しているあいだ、敵の弾を迎撃（迎撃できない攻撃もある）

神獣 ヴァ・ルーダニア



初登場

2章 ゴロン族の豪傑 ダルケル P077

操縦のポイント

Rのマグマ弾は連射不可だが、拡散するため広範囲を攻撃できる。これを撃ちながら移動し、敵の数が多い場所にはZRでマグマの雨を振らせよう。踏みつけは、足を振り下ろした場所から広範囲に衝撃が広がる。攻撃力が高いうえ、動作中は無敵状態になるので防御手段としても使用可能だ。



マグマの雨は複数の強敵を巻き込むように範囲を指定しよう。使用後はしばらくクールタイムが発生。



必殺技は、貫通性があり遠方まで狙えるレーザーを照射。方向を調整して、前方の敵を一掃しよう。

❖ アクションリスト

操作	アクション	備考
R	マグマ弾	途中で拡散する通常射撃
Y	踏みつけ	近距離への攻撃
ZR	マグマの雨	ボタン長押しで狙いを定め、離すと狙った地点を砲撃
A	必殺技	ゲージを消費して発射
L	カウンター	ボタンを押しているあいだ手を構え、マグロックやイワロックの投げる岩、突進してくる飛行型ガーディアンをつかんで投げ返す

神獣 ヴァ・メドー

初登場
3章 コログの森解放戦 P085



操縦のポイント

飛行型のヴァ・メドーは、常時前進している。進行方向を調整しながら、空中と地上の敵を撃破していこう。攻撃のポイントは、敵の高度に合わせて、Ⓨで対空視点と対地視点を切り替えることだ。ミニマップも活用して敵の位置を把握しつつ、Ⓡの速射砲を連射して敵を狙い撃っていこう。


ZRの攻撃は、対空視点時は前方広範囲をすぐに攻撃し、対地視点の場合は範囲を指定してからくり出す。


必殺技は視点を問わず射程の長いレーザーを照射する。貫通するうえに、大半の敵を一撃で倒せる。

❖ アクションリスト

操作	アクション	備考
R	速射砲	まっすぐ飛ぶ通常射撃
ZR	光の刃(対空)	広い範囲を光の刃で切り刻む
ZR	対地砲撃(対地)	ボタン長押しで狙い、離すと地上を爆撃
Ⓐ	必殺技	ゲージを消費して発射
L	バリア	ボタンを押しているあいだ、バリアを張って攻撃を防ぐ
Ⓨ	視点切り替え	ボタンを押すたびに対空モードと対地モードを切り替える

神獣 ヴァ・ナボリス

初登場
4章 イーガ団掃討戦 P091



操縦のポイント

雷ゲージの残量を見極めながら戦うことが重要だ。下記の特徴を把握し、雷ゲージが尽きないように戦おう。攻撃時は、Ⓨの突進から雷撃の嵐につなぐ連携が強力だ。

雷ゲージの特徴

- 雷ゲージは、落雷や雷撃の嵐を使うたびに一定量を消費する
- 雷ゲージが尽きるとオーバーヒートし、落雷と雷撃の嵐は一定時間使えなくなる
- 雷ゲージは時間経過または突進で敵を倒すと回復する。時間経過では80%までしか回復しないが、突進では満タンまで回復。満タンになった際は、一定時間雷ゲージを消費しなくなる


必殺技は、雷ゲージの影響を受けない。貫通性のあるレーザーを照射するので、敵の集団に撃ち込もう。

❖ アクションリスト

操作	アクション	備考
R	落雷	狙った地点に雷を落とす。雷ゲージを消費
Ⓨ	突進	近距離攻撃。雷ゲージが満タンになる
ZR	雷撃の嵐	自身を中心とした広範囲に雷を落とす。雷ゲージを大きく消費
Ⓐ	必殺技	雷ゲージを消費して発射
L	迎撃	Lを押している間、敵の弾を迎撃(迎撃できない攻撃もある)

コラム　ギャラリーの“記録”でやり込み度をチェック

ギャラリーの“記録”では、さまざまな項目の累計数や進行度を確認できる。マップの達成率のほか、敵の撃破数、カウンターの成功回数など、項目は多岐にわたり、プレイヤーのやり込み度がわかる。草刈りの面積や温泉に入った時間など、少し変わった記録もあるので、以下でカウント条件を確認しておこう。

❖ 記録の項目と内容

項目	記録される内容
プレイ時間	ゲームの総プレイ時間
撃破数・合計	通常戦と神獣戦で撃破した敵の合計数
撃破数・通常戦	通常戦で撃破した敵の数
撃破数・神獣戦	神獣戦で撃破した敵の数
マップ達成率	バトル、バトルチャレンジ、ハイラルチャレンジのクリア状況。クリアするごとに%が上がり、すべてクリアすれば100%になる
移動した距離	ステージ内で移動した距離
三角飛びした回数	壁や障害物を利用して、三角飛びをした回数
風に乗った距離	パラセールなどで滑空した距離
必殺技の使用回数	必殺技を使用した回数
スマッシュの発動回数	ウィークポイントゲージを減らしきり、スマッシュをくり出した回数
キャラクター切替回数	ステージ内でキャラクターを切り替えた回数
キャラクターへの指示回数	ステージ内で仲間に移動指示を出した回数
シーカーアイテムの使用回数	シーカーアイテムを使用した回数
シーカーアイテムでのカウンター回数	敵の特定の攻撃に対してシーカーアイテムを使い、カウンターを成功させた回数
強敵の弱点を攻撃した回数	強敵の弱点となる部位を攻撃した回数
回避ジャストの成功回数	敵の攻撃を直前で回避し、回避ジャストを成功させた回数
ガードジャストの成功回数	敵の攻撃に合わせてガードアタックを出し、ガードジャストを成功させた回数。盾を持つリンク(片手剣)、ウルボザ、ルージュが該当
ロッドの使用回数	ファイアロッド、アイスロッド、エレキロッドを使用した回数
ロッドで燃やした敵の数	ファイアロッドで炎上状態にした敵の数
ロッドで凍らせた敵の数	アイスロッドで凍結状態にした敵の数
ロッドで痺れさせた敵の数	エレキロッドで感電状態にした敵の数
ロッドで水場を凍らせた回数	水場でアイスロッドを使い、凍結させた回数
ロッドで水場を帯電させた回数	水場でエレキロッドを使い、帯電させた回数
ロッドで金属を帯電させた回数	金属に対してエレキロッドを使い、帯電させた回数
爆破したバクダン樽の数	ステージ内に設置されている、バクダン樽を爆破した回数
草を燃やした面積	炎の攻撃で、ステージ内の草を燃やした面積
草を刈った面積	剣による攻撃で、ステージ内の草を刈った面積
開けた宝箱の数	ステージ内で開けた宝箱の数。固定設置のものと、ランダムで出現するものの合計
拠点の制圧回数	拠点を制圧した回数
ボコブリン拠点の破壊回数	ボコブリンの群れがいる拠点を破壊した回数
食べたリンゴの数	携帯アイテムのリンゴを使用した回数
焼いたリンゴの数	携帯アイテムのリンゴが、炎によって焼きリンゴになった回数
食べた料理の数	料理を食べた回数(同じ種類でも、食べた回数ぶんがカウントされる)
温泉に入った時間	ステージ内にある温泉に入った時間
切り倒した木の本数	攻撃でステージ内の木を切り倒した本数
獲得したルピーの合計	ステージ内での取得や、ステージクリア報酬などで獲得したルピーの合計
買い物で使ったルピーの合計	ショップでアイテムを購入し、使用したルピーの合計
武器合成した回数	鍛冶ギルドで武器を合成した回数

焼きリンゴの詳細

リンゴは、ドロップしたときにファイアロッドを当てるか、所持中に炎属性の攻撃を受けるなどの条件で、焼きリンゴに変化する。焼きリンゴは消費しない限りずっとそのままとなり、通常のリンゴの1.5倍の回復効果がある。



ボコブリン拠点とは？

ボコブリン拠点は、ボコブリンたちが根城にしている骸骨をかたどった洞および櫓のこと。内部には宝箱が置かれており、空ければランダムで素材が手に入る。拠点は、リモコンバクダンなどの強烈な攻撃によって破壊できる。



ルピー稼ぎとルミー

ルピーは報酬のほか、木箱の破壊や宝箱など、多くの場面で入手できる。特殊なのが、ステージにときおり現れるルミーで、こちらの姿に気づくとすぐに逃げてしまうが、攻撃を当てれば100(最大400)ルピーを入手可能だ。




ハイラル探求

ハイラル全体マップ

エリア区分と詳細

戦いの舞台となるハイラルの全体マップを掲載。ハイラルは8つのエリアに分かれており、区分は境界線で示した通りだ。P060〜P068では、各エリアのストーリーバトル、バトルチャレンジ、ハイラルチャレンジの位置を掲載している。未開放のものを調べる際や、各地方の貢献度(P192)に該当するハイラルチャレンジを確認するときに活用しよう。

❖ エリアの区分



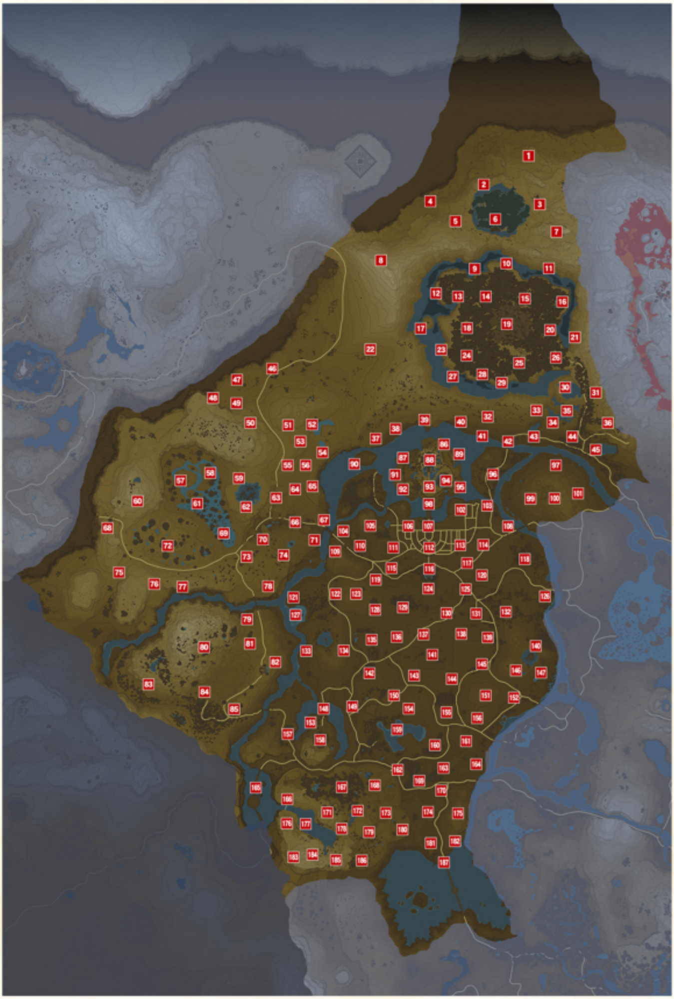
❖ エリア別マップの掲載ページ

番号	エリア	ページ
1	中央ハイラル	060
2	ヘブラ地方	062
3	アッカレ地方	063
4	オルディン地方	064
5	ラネール地方	065
6	ハテール地方	066
7	フィローネ地方	066
8	ゲルド地方	068




3
4
1
5
6
7

中央ハイラル



❖ 中央ハイラルの詳細

番号	分類	内容	ページ
1	BC126	逃げる者と追う者	153
2	BC152	森林の警備	162
3	BC038	炎の特訓 中位	124
4	HC237	半人半獣の魔物の怨念	183
5	HC113	今夜はコログNight!	175
6	HC229	レッツダンシング!	182
7	BC028	ボックリンの特訓	121
8	BC057	迷いの森からの脱出	130
9	HC357	誕生日会のワルツ	190
10	HC104	初めてのおでかけ	175
11	HC355	英傑のマーチ	190
12	HC108	この世にないものを	175
13	HC112	コログ族のリハーサル	175
14	HC360	最高のフラメンコ	190
15	HC358	仲直りのサルサ	190
16	HC354	落ち込むキミへのチアダンス	190
17	HC109	キノコショップ	175
18	HC103	泣き顔を笑顔にする魔法	175
19	SB008	コログの森解放戦	084
20	HC353	コログのバレエ発表会	190
21	HC102	回らないかざぐるま	175
22	BC061	ゼルダ姫にフルーツを	132
23	HC106	なぞなぞしれんにつきあって!	175
24	BC074	ダンスフェスティバル開催	136
25	HC110	まるで世界旅行	175
26	BC140	森の防衛戦	158
27	HC257	一人ではできないタンゴ	184
28	HC352	マラカスと至上のダンス	190
29	HC356	森のメヌエット	190
30	HC313	教官の苦手なもの	187
31	HC024	筋肉モリモリ!	170
32	HC315	武器見極めの術	187
33	HC314	強敵に備えて	187
34	HC302	道具の新調	187
35	施設	ハイラル軍演習場	008
36	HC312	小さい敵ほど慎重に	187
37	BC144	憑依 ガノンとの戦い	159
38	BC127	ハイラル城防衛戦	154
39	BC143	アストルとの戦い	159
40	BC142	異様な存在	159
41	HC192	おふせ探しツアー計画	180
42	HC309	武器の錆び取り研究	187
43	施設	ハイリア鍛冶ギルド	008
44	HC252	装備のグレードアップ	184
45	施設	森の馬宿	243
46	施設	マリッタ馬宿	243
47	HC340	イチゴへのこだわり	189
48	HC023	カエルに秘められた効能	170
49	HC299	マリッタ交易所の交流会	187
50	HC034	シーカー族の使命	170
51	HC231	灯台下暗し!	182
52	HC215	英傑達と共に	182
53	HC234	テラコにもう一度	183
54	HC363	お宝探知レーダー強化計画	190
55	HC046	異空のガーディアン	171
56	HC039	苛々を鎮めて!	171
57	HC038	調査に備えて	171
58	HC094	稲妻の中の偵察	174
59	BC007	爆発物取り扱い注意	114
60	BC068	ルージュの特訓	134
61	HC085	雷鳴の向こうに	174
62	BC014	リンクの特訓 槍	116
63	BC051	紙一重の試練 中位	128
64	HC037	新しい研究の為に	171
65	HC040	予算が足りない!	171
66	SB002	王立古代研究所へ	072
67	BC004	奪われた土地	113
68	BC084	リンクの実力テスト	139
69	BC078	炎と雷の特訓	137
70	BC009	炎の特訓 序位	114
71	BC045	ゼルダ姫付護衛騎士	126
72	SB015	ハイラル西部救援戦	098
73	BC022	終焉の谷防衛戦線	119
74	BC051	紙一重の試練 中位	128
75	BC086	ハイリア兵護衛戦?	140
76	BC103	頼れる姉御	146
77	HC258	マモノに学ぶ!	184
78	BC015	くっつけて はなして	116
79	HC264	弾けんばかりの熱意	184
80	HC347	究極のサバイバル料理!	189
81	HC265	色々な爆発	184
82	HC335	山菜の美味しさ布教会	189
83	HC241	群れを好む命	183
84	HC179	民の為に在る王であれ	179
85	HC232	雪山の頂から砂漠の果てまで	182
86	HC210	サス・コサの試練	181
87	HC050	有事に備えて	171
88	SB020	厄災封印戦	108
89	HC254	記録に残しておく為に	184
90	HC306	伝説の鍛冶屋	187
91	HC051	ゼルダ姫の研究室	171
92	HC048	ゼルダ姫の悩み事	171
93	SB013	ハイラル城からの脱出	094
94	HC183	この心 親知らず?	180
95	HC326	温かい食事	188
96	BC088	埋もれた宝箱	141
97	BC064	陣地攻防戦	133
98	HC341	ハイラル城のアフタヌーンティー	189
99	BC047	目指せ!一攫千金	127
100	SB009	ハイラル城への帰還	086
101	BC071	シドの特訓	135
102	HC250	ハイラルの湯	184
103	HC178	王に贈る花	179
104	HC182	王国の財源	180
105	HC301	採石場でヘッドハンティング	187
106	HC045	ささやかなお祝い	171
107	HC217	戦いの後に…	182
108	BC141	真の強者	158
109	BC008	冷やして 凍らせて	114
110	BC147	厄災の中心で	160
111	HC180	厄災の爪痕	179
112	SB019	ハイラル奪還戦	106
113	HC049	ハイラルの珍味を求めて	171
114	HC224	いつもありがとう	182
115	HC185	大規模外壁工事	180
116	HC351	失われた究極の一皿	190
117	HC251	国一番の仕立て屋	184
118	HC052	ハイラルの生きとし生けるもの	172
119	HC001	ハイラル剣術教室	169
120	HC227	捜索隊の大集会	182
121	HC030	心眼を開く	170
122	HC002	村の治安を守る剣	169
123	HC004	その目を貫く剣となれ	169
124	SB001	ハイラル平原の戦い	070
125	HC339	ハチの巣 つつくべからず	189
126	BC001	投げて 爆発して	112
127	施設	イメージトレーニング	006
128	HC005	感謝を込めて	169
129	HC218	もっと知りたい	182
130	HC348	特別なスフレを	189
131	施設	メーベ牧場協同組合	244
132	BC132	ガーディアン対決	155
133	BC020	インパの特訓	118
134	BC012	リンクの特訓 片手剣	115
135	BC035	大妖精を探して 草原	123
136	HC184	駐屯地の視察	180
137	HC368	ハイラルを照らす希望	191
138	HC225	笑顔が見たい	182
139	HC338	トリを取り逃がすな!	189
140	BC039	日々の鍛錬 ハイラル	124
141	HC369	中央ハイラルの希望	191
142	HC300	ハイラル流通革命	187
143	HC226	パーツ捜索隊結成	182
144	BC037	響く足音	124
145	BC017	ゼルダの秘密特訓	117
146	BC013	リンクの特訓 両手剣	116
147	BC157	2人の族長	164
148	BC053	闘技場 序位	129
149	HC294	天候なんてなんのその	186
150	HC003	草薙の修行	169
151	BC018	止めて 飛ばして	117
152	HC261	カンパスと一緒に女神巡礼	184
153	BC066	闘技場 中位	133
154	BC124	ゴロン族の魂	153
155	BC131	ハイラル最強決定戦	155
156	HC344	医食同源	189
157	施設	平原外れの馬宿	243
158	BC114	闘技場 極位	149
159	HC256	ハイラル戦術研究所	184
160	BC067	テバの特訓	134
161	BC030	伝令兵の護衛	121
162	SB007	イーガ団急襲	082
163	HC181	医療の充実	179
164	BC090	宿場町消火戦	141
165	HC295	サボりがちな衛兵	186
166	BC139	厄災の残したもの	158
167	HC361	変わり者のコログ	190
168	HC175	ハイリア山の頂上より	179
169	BC042	宿場の守り人	125
170	HC297	夜道を照らす光	186
171	BC098	ハイラル王の特訓	144
172	SB018	始まりの台地救援戦	104
173	BC092	ハイラルの未来	142
174	BC029	大妖精の特訓	121
175	BC033	店主のお願い	122
176	BC129	ガーディアンの墓場	154
177	HC238	異空に漂う怨念	183
178	HC262	このハイラルに安寧を…	184
179	HC174	木こりの鍛錬	179
180	BC105	王の護衛	146
181	BC093	多彩なる脅威	142
182	BC149	怨念の渦	161
183	BC063	古代の試練	132
184	BC111	取り戻せ!ハイラルの地	148
185	BC130	ゼルダ調査団出陣!	155
186	HC177	王の小屋と秘密の技	179
187	BC094	インパの日常	143

ヘブラ地方



❖ ヘブラ地方の詳細

番号	分類	内容	ページ
1	HC236	眠りし眼の怨念	183
2	BC137	カースガノン討伐	157
3	HC249	ヘブラの秘湯	184
4	BC161	嵐を抜けて	165
5	BC104	リトの戦士	146
6	BC036	雪山遭難者を救え!	123
7	BC019	日々の鍛錬 リト	118
8	HC271	冷えるのは一瞬!?	185
9	BC023	ヘブラ山越え	119
10	BC156	風になって	163
11	HC209	ガオマ・アサの試練	181
12	BC032	氷の特訓 中位	122
13	BC040	リトの烈風	125
14	HC080	夜間飛行訓練	173
15	HC142	食料の危機	177
16	HC148	テバの山籠もり	177
17	HC138	シャリバ岳と白い鳥	177
18	HC370	ヘブラ地方の希望	191
19	HC323	一世一代の研究!	188
20	HC143	飛行訓練場の改造	177
21	HC078	飛行訓練場の補修工事	173
22	HC086	ヘブラ山脈登山口の小屋	174
23	HC145	誰よりも速く長く	177
24	BC011	氷の特訓 序位	115
25	HC308	リトの村と秘伝の鍛冶術	187
26	HC084	喧嘩は程々に	173
27	HC195	唯一無二のファッション	180
28	HC239	破裂の塊の命	183
29	HC079	風になる訓練	173
30	HC334	響きわたる歌	189
31	HC274	ヴァ・メドーの哨戒飛行	185
32	BC075	氷の特訓 極位	136
33	施設	スノーホワイト	243
34	HC149	飛行訓練場見学ツアー	177
35	HC082	あの魚料理が食べたい!	173
36	HC139	リリトト湖飛行訓練	177
37	SB005	リト族の戦士 リーバル	078
38	HC020	花に飾られた女神	170
39	HC140	強力な弓の弦	177
40	HC147	ポカポカハーブの栽培	177
41	HC032	雪国と故郷のヒカリ	170
42	HC349	これぞ最高の生地	189
43	HC327	生み出せないアイデア	188
44	HC087	リトの村の女神像に感謝を	174
45	HC081	リト族飛行大会	173
46	HC141	たとえ真夜中でも	177
47	HC144	森のトリュフ狩り	177
48	HC083	古き詩と弓の旅人	173
49	HC146	サプライズの準備	177
50	BC006	リーバルの特訓	113
51	HC230	歌に眠る秘密	182
52	HC043	リト族との合同訓練	171
53	HC089	ハイラル横断飛行	174
54	HC196	泉をより派手に	180
55	BC043	大妖精を探して 深雪	126
56	HC188	マーベラスなブレスレット	180
57	HC293	タバンタ大橋の修繕工事	186
58	BC077	リト族の客人護衛	137
59	HC088	ククジャ谷縦断飛行	174

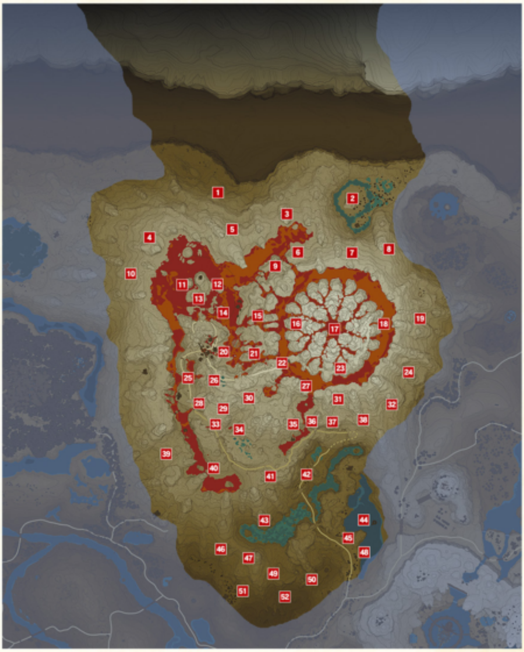
アッカレ地方



❖ アッカレ地方の詳細

番号	分類	内容	ページ
1	HC243	古の強さを追い求めて	183
2	HC320	ドクロ池の奇妙な噂	188
3	HC319	マモノコレクション	188
4	HC362	お宝探知レーダーはいかが	190
5	HC342	ドクロ池商人の幻料理	189
6	HC367	野菜も食べよう	191
7	HC365	大食い天才研究員	190
8	HC260	ロッドの秘密を探れ!	184
9	HC240	暗闇を求める命	183
10	HC366	スイーツ大好き研究員	190
11	HC270	白くてプルプルしたもの	185
12	HC203	ツツア・ニマの試練	181
13	施設	ヒガッカレ馬宿	243
14	HC364	人手が足りない!	190
15	HC245	泉の教え・貫きのちから	183
16	HC322	スペシャルな買い物体験	188
17	BC054	導師の特訓	129
18	BC134	厄災の使者たち	156
19	HC371	アッカレ地方の希望	191
20	HC325	筆に込められた思い	188
21	BC109	アッカレ砦防衛戦	148
22	BC118	テラコの特訓	151
23	施設	ミナッカレ馬宿	243
24	BC112	逆襲のガーディアン	149
25	BC052	大妖精を探して 戦場	129
26	HC263	寂しそうな女神	184
27	BC123	コーガ様奮闘記	152
28	SB010	アッカレ砦奪還戦	088
29	BC110	紙一重の試練 極意	148
30	BC119	ガノンの特訓	151
31	SB016	アッカレ砦の戦い	100
32	BC083	炎と氷の特訓	139
33	HC199	ダヒ・シーノの試練	181
34	HC187	ラグジュアリーなリング	180
35	BC065	更なる強者たち	133
36	HC298	アッカレ連絡橋を直そう	186
37	HC201	ケニィ・シカの試練	181
38	HC197	妖精さん追加募集	180

オルディン地方



❖ オルディン地方の詳細

番号	分類	内容	ページ
1	HC071	最強の肉体を求めて	173
2	HC076	ド根性コース挑戦	173
3	BC049	ゴロンの巨岩	128
4	BC125	荒れ狂う怨念	153
5	BC107	宝石狩り	147
6	HC070	溶岩の上にその身を立てよ	173
7	BC151	火山調査	162
8	BC136	打倒!アストル	157
9	HC067	ちょっと危険な訓練	172
10	BC108	ユン坊の熱血修行	147
11	HC134	つっぱりゴロン相撲	177
12	HC126	ゴロンシティの兵糧庫	176
13	HC130	とっておき鉱石弁当	176
14	HC072	ゴロン式マッサージ	173
15	HC074	炎に負けない彫刻	173
16	HC273	デスマウンテンの火口調査	185
17	SB004	ゴロン族の豪傑 ダルケル	076
18	BC069	炎の特訓 極位	134
19	HC077	デスマウンテンガッツ一発!	173
20	HC135	岩投げ大将	177
21	HC131	たくさん食べて強くなるゴロ!	176
22	HC305	炎より出ずる武器	187
23	HC066	熱さに負けない肉体	172
24	施設	ゴロゴロ屋	244
25	HC069	溶岩路工事	173
26	HC248	おいでよゴロン温泉	183
27	HC068	ローストチキンレース	173
28	HC303	いざ 温泉旅行!	187
29	HC075	美味しさを求めて	173
30	HC073	たまらない香り	173
31	HC372	オルディン地方の希望	191
32	BC102	ゴロン式バーベキュー	145
33	HC136	ダルケル流ブートキャンプ	177
34	HC133	ゴロン温泉を防衛せよ!	176
35	HC127	イシロックって食べられるゴロ?	176
36	HC137	炎には炎を	177
37	BC026	日々の鍛錬 ゴロン	120
38	BC102	ゴロン式バーベキュー	145
39	BC002	ダルケルの特訓	112
40	HC310	錆び取り技術の向上	187
41	HC042	ゴロンシティへの援助	171
42	HC129	ガーディアンってどんな味?	176
43	BC024	火山越え	119
44	BC159	3つの力合わされば	164
45	施設	山麓の馬宿	243
46	BC113	ゲルド族の怒り	149
47	BC146	蘇る好敵手	160
48	BC154	ミズーダ湖鎮圧作戦	163
49	BC121	紙一重の試練 極位+	152
50	BC078	炎と雷の特訓	137
51	BC085	ユン坊の度胸試し	140
52	HC105	空を飛ぶ練習	175

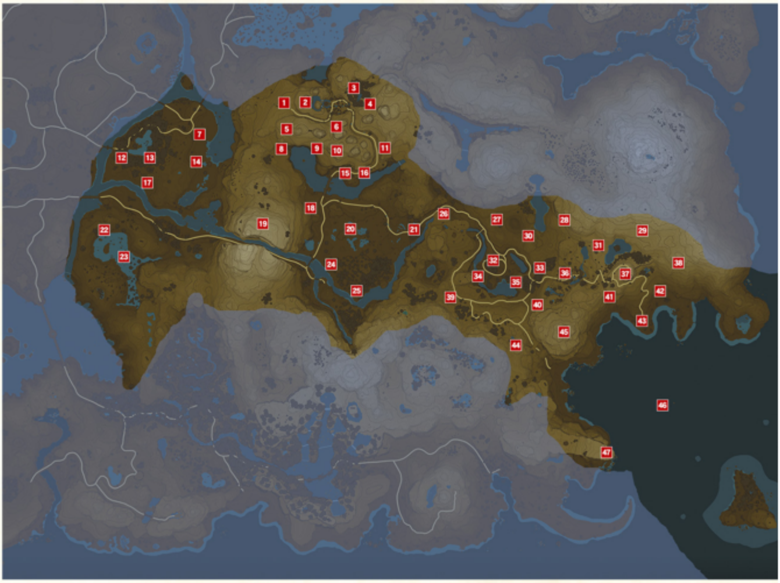
ラネール地方



❖ ラネール地方の詳細

番号	分類	内容	ページ
1	HC056	泳げない子の為に	172
2	BC081	王子の護衛	138
3	BC044	雷の特訓 中位	126
4	BC100	シドのオクタ退治	145
5	HC062	ゾーラの里の石碑工事	172
6	BC117	リト族の修行	150
7	BC055	ウィズローブの宴	130
8	HC331	覚えたての料理	188
9	BC116	ゾーラ族の遠征	150
10	BC101	炎と氷と雷の特訓	145
11	HC343	まだ見ぬ味を求めて	189
12	BC034	ゾーラの疾槍	123
13	HC329	ホームシックに効く薬	188
14	BC160	炎の嵐	165
15	施設	ラトス・ケーオ	244
16	BC155	熱き力	163
17	HC121	砂漠への憧れ	176
18	HC055	滝登りの修行	172
19	HC065	誰への鎧?	172
20	HC122	エレキ料理の試食会	176
21	SB014	ハイラル東部救援戦	096
22	HC060	ゾーラの女神像に感謝を	172
23	HC116	特訓場所の下見	175
24	BC122	獣神の雄叫び	152
25	HC063	よろず屋の仕入れ	172
26	HC118	ルル湖での特訓	176
27	HC119	天から降る光鱗	176
28	SB003	ゾーラ族の姫 ミファー	074
29	HC059	ダイヤモンドの輝く鎧	172
30	HC092	雷獣山の決闘	174
31	HC057	飛び込みの修行	172
32	BC010	雷の特訓 序位	115
33	HC115	姉の背中を追いかけて	175
34	HC200	サオ・コヒの試練	181
35	HC054	波間を跳ねる王女	172
36	HC117	未来へと繋ぐ絆	175
37	HC041	ドレファン王の悩み	171
38	HC114	シド王子の滝登り教室	175
39	HC124	雨の恵み	176
40	BC025	日々の鍛錬 ゾーラ	120
41	HC120	ゾーラ族の古代研究	176
42	HC064	ゾーラのヴォーイとヴァーイへ	172
43	HC061	英傑を称えて	172
44	HC058	素潜りの修行	172
45	BC133	護りたい人	156
46	BC095	正しき族長として	143
47	HC304	石碑の工事	187
48	BC089	ゾーラの里を護れ	141
49	HC125	噂の真相	176
50	HC272	貯水湖の水量調整	185
51	BC005	ミファーの特訓	113
52	BC080	姉 ミファーの元まで	138
53	BC027	救難活動を急げ	120
54	BC150	神獣の力	161
55	BC120	迫る恐怖	151
56	HC373	ラネール地方の希望	191
57	HC047	安寧の為に	171
58	HC022	凍える女神	170
59	HC253	大妖精の加護	184
60	BC145	厄災 ガノンとの決戦	160
61	HC246	泉の教え・必殺のちから	183

ハテール地方



フィローネ地方





❖ ハテール地方の詳細

番号	分類	内容	ページ
1	HC033	コッコちゃん大脱走	170
2	HC026	結束の為に	170
3	HC186	ゴージャスなイヤリング	180
4	HC193	カカリコ村おこし	180
5	HC031	カカリコ村の子守り	170
6	施設	満福	243
7	HC011	やる気のない者お断り?	169
8	HC027	カカリコ村秘伝の修行法	170
9	HC019	カカリコ村の幸せな女神	170
10	HC029	カカリコ村の道場建設計画	170
11	HC036	村を見守る梅の花	171
12	HC018	岩穿つ一突き	170
13	HC014	訓練所に巣食う者達	169
14	HC015	訓練所のグレードアップ!	169
15	HC172	同族のよしみ	179
16	HC025	カカリコ村の魔物対策	170
17	HC012	魚獲りの訓練	169
18	HC028	村を照らす灯り	170
19	HC374	ハテール地方の希望	191
20	BC148	決戦!ハテノ砦	161
21	SB017	ハテノ砦の戦い	102
22	HC228	千里の道をも見通す目	182
23	HC350	アデヤ湖の恩恵	189
24	HC328	幻のカボチャを探し求めて	188
25	BC106	姉弟の絆	147
26	HC216	未来に託す回顧録	182
27	HC316	無い袖は振れぬ	187
28	HC318	夢見たあの色	188
29	HC222	装甲強化	182
30	HC317	とっておきの色	188
31	HC220	テラコ、強化!	182
32	HC008	義勇軍結成!	169
33	HC017	腹が減っては戦はできぬ	169
34	HC010	合同訓練に備えて	169
35	HC007	ハテノ村自警団	169
36	施設	東風屋	246
37	HC255	ハテノ村の勉強会	184
38	HC214	テラコの稼働チェック	181
39	HC176	ハイラルの未来の為	179
40	HC006	剣士の第一歩	169
41	HC223	耐衝撃クッション	182
42	HC219	テラコ、開眼!	182
43	HC221	外装補修	182
44	HC035	ハテノ牧場への協力	171
45	HC191	大妖精祭開催!	180
46	HC204	チャス・ケタの試練	181
47	HC202	ムオ・ジームの試練	181
48	HC233	海の向こうへ	183



❖ フィローネ地方の詳細

番号	分類	内容	ページ
1	SB012	勇気の泉護衛戦	092
2	HC259	練習あるのみ!	184
3	HC247	泉の教え・守りのちから	183
4	HC013	テルメ山の達人夫婦	169
5	BC073	雨降る道	136
6	BC115	巨人の足音	150
7	HC268	ぴたりと止まった研究	185
8	HC269	研究員の不満	185
9	HC205	プマ・ニットの試練	181
10	HC213	古代からの導き・強敵の試練	181
11	HC021	苔むした女神	170
12	HC346	雷なんて怖くない	189
13	BC070	雷の特訓 極位	135
14	BC087	続 ゼルダの特訓	140
15	HC093	宿屋を改修しよう	174
16	HC235	歩く岩塊の怨念	183
17	HC375	フィローネ地方の希望	191
18	HC336	ウオトリー村の粋な飯	189
19	HC345	魚料理 極まれり	189
20	HC212	古代からの導き・貴石の試練	181
21	HC111	登れない大きな木	175
22	BC096	勇気の泉防衛戦	143
23	BC072	ユン坊の特訓	135
24	BC138	樹海に潜む影	157
25	施設	レイクサイド馬宿	243
26	HC296	フロリア橋補強工事	186
27	HC332	飽きてしまった肉料理	188
28	HC337	海の幸はみんなの幸	189
29	HC123	北と南のマックス海鮮	176
30	HC242	周囲に溶け込む命	183
31	HC207	シ・タタンケの試練	181
32	HC190	アンプレイカブルな馬蹄	180

ゲルド地方



❖ ゲルド地方の詳細

番号	分類	内容	ページ
1	BC062	アジトからの脱出	132
2	HC159	チュチュゼリーの流通	178
3	BC058	ツルギバナナ争奪戦	131
4	HC166	奥義・大玉の術!	179
5	HC016	剣を極めた証	169
6	BC091	コーガ様の特訓	142
7	HC173	アジト再建の為に	179
8	HC170	イーガ団員の古代研究	179
9	SB011	イーガ団掃討戦	090
10	HC165	コーガ様の断食	178
11	HC163	コーガ様の寒苦行	178
12	HC164	コーガ様の跳修行	178
13	HC167	銅像に込められた想い	179
14	BC059	強者の集い	131
15	HC162	コーガ様の熱苦行	178
16	BC099	俺様のアジト	144
17	HC169	真・ツルギバナナ買い占め計画	179
18	HC171	盗まれたバナナの行方	179
19	HC311	錆び取り技術の観察	187
20	HC128	真・極限ガマンくらべ	176
21	BC076	ルージュの族長修練	137
22	HC208	ササ・カイの試練	181
23	BC153	イーガ団追撃	162
24	HC168	ツルギバナナ買い占め計画	179
25	HC160	目指せ ゲルド高地!	178
26	HC096	謎の導電実験	174
27	BC088	埋もれた宝箱	141
28	HC333	遠くに行ってもおふくろの味	189
29	HC359	ゲルドキャニオンでサンバ祭り	190
30	HC267	電気の魔物に引き付けられて	185
31	HC324	極めたいあの料理	188
32	HC266	感電対策	185
33	HC107	すごくおっきなマモノがいる!	175
34	HC151	二人の絆	178
35	HC100	エステサロンの新サービス	174
36	HC098	ゲルドのイチゴ園	174
37	BC003	ウルボザの特訓	112
38	HC158	大好きな黄色	178
39	HC211	古代からの導き・魔物の試練	181
40	HC154	獣神のお守り	178
41	HC330	足りない味は何	188
42	HC321	砂漠の夜は冷え込むもので…	188
43	HC090	砂漠での猛特訓	174
44	HC275	ヴァ・ナボリスの砂漠巡回	185
45	HC044	ゲルド族との合同訓練	171
46	施設	DEAR MY STAR	244
47	HC099	ゲルドの街の納涼市	174
48	HC157	口紅専門店の立て直し	178
49	HC097	虹色のカラカラバザール	174
50	HC161	砂漠の遺跡調査隊	178
51	SB006	ゲルドの族長 ウルボザ	080
52	HC150	レンタザラシ失踪事件	178
53	HC307	英雄像をピカピカに	187
54	BC128	ガノンの残滓	154
55	BC016	謎の失踪事件	117
56	HC009	トレジャーハンターの技	169
57	BC056	砂塵の防衛戦	130
58	HC194	砂漠の果てへの道	180
59	HC198	旅は道連れ おふせは情け	180
60	HC101	ゲルドのネイル教室	174
61	HC152	美ザラシコンテスト	178
62	HC156	恋愛教室開講	178
63	HC155	パトリシアちゃんの大吉	178
64	HC091	電撃チャージ!	174
65	BC050	大妖精を探して 熱砂	128
66	HC376	ゲルド地方の希望	191
67	BC082	砂漠の魔物殲滅戦	139
68	HC244	至上の強さを追い求めて	183
69	BC041	ゲルドの雷鳴	125
70	HC153	チャンピオンの指導	178
71	BC046	日々の鍛錬 ゲルド	127
72	HC189	ファビュラスなネックレス	180
73	BC048	モルドラジーク討伐	127
74	HC095	砂海を統べる主	174
75	BC135	ミスヴァーイ決定戦	156
76	BC031	砂漠を抜けて	122
77	BC060	ゲルド砂漠頂上決戦	131
78	BC158	モルドラジーク氾濫	164

ストーリーバトル解説

マップとチャートでクリアまでの流れを確認

ストーリー進行に関わるバトルの情報を掲載。攻略の手順やポイントを確認しつつ、クリアを目指そう。ステージで交戦する敵のより詳しい倒しかたは、P194以降を参照してほしい。なお、マップには宝箱の位置と、コログが隠れている場所も記載している。強力な武器の入手や、コログのミを集める際に活用しよう。

ページの見かた



①章の数

②番号
検索用に設けた、バトルの通し番号。ゲーム中の並びに準拠している。バトルはストーリーの進行に伴い順番に開放されるが、HC003～HC006と、HC014～HC015はそれぞれ同時に開放され、クリアする順番は自由となる。

③バトル名

④ストーリー
バトルの前振りとなるストーリー。

⑤ステージマップ
ステージのマップで、アイコンの意味は以下のとおり。

●アイコンの意味
- Ⓐ…スタート地点。ゲーム中のパーティー欄の左から順に、Ⓐ～Ⓓと記載している
- 1…進行チャートの手順と連動した番号
- …進行を妨げる門。多くは自動的、あるいは特定の敵の敵を倒すと開く
- …敵の拠点
- …一方通行の道
- …双方向への通行が可能な道
- …宝箱。番号は⑯のデータに対応している
- …コログの隠れている場所

●コログアイコン内の文字の意味と発見方法
- 花…花を調べる
- 風…風車を調べる
- 株…切り株を調べる
- 光…キラキラ光っている場所を調べる
- 空…空中に浮かんでいる風船を攻撃して割る
- 岩…大岩をリモコンバクダンで破壊する
- 木…木箱を攻撃で破壊する

※ それぞれの外見は、P071のコラムで紹介している

⑥推奨Lv
挑戦する際にオススメのキャラクターのレベル。記載したレベル以下で挑むと苦戦しやすい。左は通常時、右は赤い月になったときの数値。

⑦勝利条件・敗北条件
バトルクリアとなる勝利条件と、失敗となる敗北条件。記載は開始時点のもので、ステージの進行中に変更・追加される場合もある。

⑧出撃・出撃不可
キャラクターの出撃可否。自由選択は、加入済みのキャラクターの中から自由に選べることを示す。また、2回目以降は出撃キャラクターを自由に選べるが、(固定)の表記がある場合のみ変更不可となる。

⑨ルピー(クリア)
クリアした際に手に入るルピーの基本値。

⑩ルピー(タイム)
クリア時間に応じて手に入るルピーについて、最大の200ルピーを得られる時間。

⑪ルピー(撃破数)
撃破数に応じて手に入るルピーについて、最大の200ルピーを得るために必要な数。

⑫経験値
クリア時に手に入る経験値。パーティー全員に加算される。左は通常時、右は赤い月になったときの数値。

⑬特有素材
ステージ内で、手に入る可能性がある素材。

⑭初回報酬
ステージをはじめてクリアした際に手に入る報酬で、【コス】はコスチュームを示す。

⑮周回報酬
2回目以降にクリアした際に手に入る報酬。

⑯宝箱
宝箱の中身の情報。番号は、⑤のステージマップに対応している。「埋」の欄が○の宝箱はステージ中に埋まっており、マグネキャッチで掘り出すと中身を入手できる。

⑰進行チャートと攻略ポイント
クリアに必要な手順と、攻略におけるポイント。番号は⑤のステージマップに対応している。なお、神獣戦があるステージは、下部に神獣戦のデータおよび進行チャートを掲載している。

1章 SB001

ハイラル平原の戦い

ストーリー

魔物の大群がハイラル平原に押し寄せた。ハイラル軍は、これを打ち払うべく戦場に出る







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
1	60	ハイラル平原を襲う魔物たちの撃破	リンクの敗走

出撃	出撃不可					
		クリア	300	タイム	15分	
リンク、インパ	−	撃破数	1150	経験値	3000	40000

特有素材	ハイラルダケ、ハイラル草、ハイラルバス、ケモノ肉、火打ち石
初回報酬	ガンバリバチのハチミツ×1、シズカホタル×5、ヨロイカボチャ×5、ゴーゴーニンジン×5
周回報酬	ハイラルダケ×10、ハイラル草×10、ハイラルバス×10、ケモノ肉×10、火打ち石×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身	番号	埋	中身
1	−	100ルピー	6	−	−
2	−	インパ武器:カカリコの小太刀(ランク5、必殺技ゲージ回復アップ1)	7	−	−
3	−	リンク武器:旅人の剣(ランク5、攻撃範囲アップ2)	8	−	−
4	−	リンク武器:兵士の剣(ランク7、通常攻撃ダメージアップ1)	9	−	−
5	−	トパーズ×5	10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 ハイリア隊長たちとともに進軍して敵を倒す

2 先へ進むと、味方の大砲による攻撃で平原の敵が一掃される

ステージ中央の3つの門が閉じる(マップに※で示した門)。

3 強敵:モリブリンを倒す

初めて強敵と交戦する。敵の攻撃をガードまたは回避してから反撃し、WPGを減らしてスマッシュにつなごう。



4 拠点を制圧する

4～6の地点にある3つの拠点を制圧することになるが、順番は自由だ。攻略難度も変わらないので、近いところから順番に制圧していこう。

5 拠点を制圧する

6 拠点を制圧する

7 インパと出会う

この地点まで進むと、インパと遭遇。以降はインパも戦いを始める。

8 強敵:ファイアウィズローブを倒す

5の拠点を制圧した時点で、ファイアウィズローブが出現。撃破はクリアに必須ではないが、倒してファイアロッドを手に入れておくといい。なお、ここからインパも操作が可能になる。



9 強敵:モリブリン3体を倒す

まとめて戦うと危険なので、なるべく引き離して1体ずつ倒そう。周辺にバクダン樽がふたつあるので、近くまで誘導し、爆破すると有利に戦える。バクダン樽から少し離れて待ち、モリブリンが近づいてきたら矢を射って爆破しよう。



コラム　コログの隠れている場所の詳細

コログは、右記のいずれかに身を隠している。本書のマップに図示した位置に着いたら、周囲を見回して花や風船などを探そう。



・初回は、このステージの攻略を進める過程でリモコンバクダンとアイスメーカーが使用可能になる

1章 王立古代研究所へ

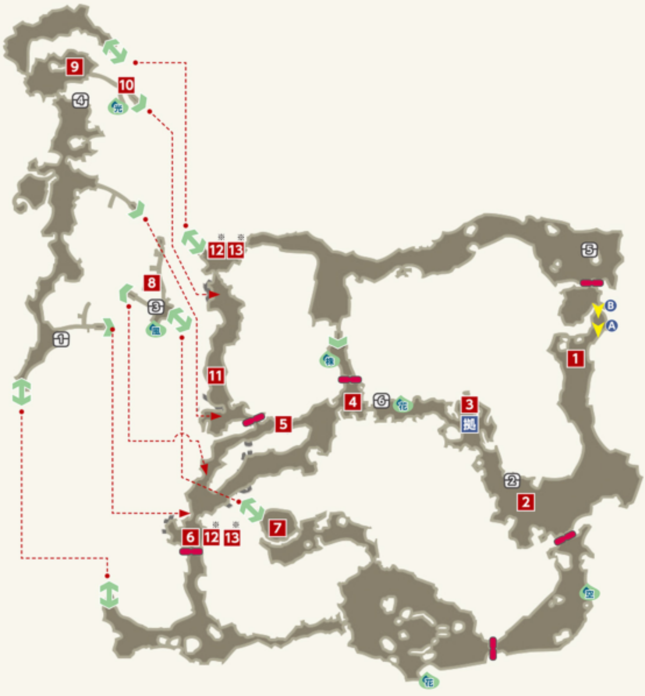
SB002

ストーリー

王立古代研究所へ向かう一行に、暴走したガーディアンと魔物達が襲い掛かる。ゼルダを守る為、リンク達は谷の奥へと逃げ込んだ







※ 12と13の位置は、進行により変化。8を先に起動するとマップ上側、10を先に起動すると下側となる

❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件				
3	61	王立古代研究所へ向かう	リンク、インパ、ゼルダいずれかの敗走				
出撃		出撃不可	クリア	300	タイム	12分	
リンク、インパ、ゼルダ(固定)		−	撃破数	700	経験値	4000	41000
特有素材	シノビタニシ、ヨロイダイ、ヨロイダケ、ゴーゴーダケ、ツルギダイ						
初回報酬	マックスドリアン×1、大マックストリュフ×1、大マックスラディッシュ×1、オパール×1、ヨロイダケ×10						
周回報酬	ガッツガエル×10、ヨロイダイ×10、ヨロイダケ×10、ゴーゴーダケ×10、ツルギダイ×10						

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	−	300ルピー
2	○	古代の巨大なコア×2
3	−	リンク武器:旅人の剣(ランク6、ハート低下ダメージ2)
4	−	コハク×5
5	−	ゼルダ武器:古代の拡張パーツ(ランク6、獲得経験値量アップ3)
6	○	インパ武器:カカリコの小太刀(ランク10、ハート満タンダメージアップ2)
7	−	−
8	−	−
9	−	−
10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 ゼルダを護衛しながら、目標地点を目指して進む

敵が残っているとゼルダは進行を止めてしまうので、ボコブリンやリザルフォスを倒しながら進む。ゼルダが強敵から攻撃を受けないよう、優先して倒すといい。

2 強敵:アイスウィズローブを倒す

ゼルダを護るために撃破しておくといい。倒すとアイスロッドが手に入る。

3 拠点を制圧して先へ進む

4 目標地点まで到達すると、強敵:ガーディアンが出現

5 ガーディアンとの交戦を避けつつ先へ進む

追いかけてくるガーディアンをやり過ごしつつ、先へ進んでいく。ロックオン後のレーザーを受けると致命的なダメージとなるので、赤い線が見えたらガードして防ごう。なお、キャラクターが育っていれば、登場時点でガーディアンを倒してクリアすることも可能だ。



6 目標地点まで進むと、ガーディアンの足止めに成功し、近くの門が開く

この後は、8と10の地点にある発掘ガーディアンを起動することになる。攻略順は自由だが、いずれも途中で強敵を倒して進む必要がある。

7 強敵:モリブリンを倒す

8 ひとつ目の発掘ガーディアンを調べて起動する

発掘ガーディアンを起動すると、ガーディアンにダメージを与えられる。なお、途中で遭遇する強敵:エレキウィズローブを倒せば、エレキロッドを入手できる。なお、ひとつ目の発掘ガーディアン起動後、ゼルダも操作が可能になる。



9 拠点を制圧する

10 ふたつ目の発掘ガーディアンを起動する

11 ガーディアンに近づいて注意を引いて誘導する

周囲の敵を蹴散らしつつ、ガーディアンの攻撃にも注意し、マップに表示された目標地点へ誘導していく。

12 目標地点まで誘導する

発掘ガーディアンが再び攻撃。ガーディアンにダメージを与え、装甲がもろくなる。

13 強敵:ガーディアンを倒す

ガーディアンの体力はかなり減っているので、あとひと押しで倒せる。レーザーをガードで防ぎつつ、踏みつけを回避してからWPGを減らし、スマッシュで倒そう。

・初回は、このステージの序盤にマグネキャッチ、ビタロックが使用可能になる

2章 ゾーラ族の姫 ミファー

SB003

ストーリー

ミファーに神獣の繰り手を依頼する為、ゾーラの里へ赴いたゼルダ達だったが、里が魔物の急襲を受けた。一行はミファーと協力して魔物の群れの撃退とゾーラの民の救出を目指し奮闘する







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
6	62	シドの発見	リンク、ミファー、ゼルダいずれかの敗走

出撃	出撃不可	クリア	350	タイム	10分	
リンク、ミファー、自由選択ひとり	–	撃破数	400	経験値	5000	42000

特有素材	ゴーゴースミレ、ゴーゴーハスの実、シノビダケ、ガンバリガニ、ビリビリヤンマ
初回報酬	マックスサザエ×5、マックスラディッシュ×5、夜光石×2、【コス】ゾーラの兜
周回報酬	ゴーゴースミレ×10、ビリビリヤンマ×10、シノビダケ×10、ガンバリガニ×10、ゴーゴーハスの実×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身	番号	埋	中身
1	–	ミファー武器:旅人の槍(ランク7、必殺技ゲージ回復アップ2)	6	–	リンク武器:旅人の剣(ランク9、売値アップ2)
2	–	リンク武器:リザルブーメラン(ランク7、攻撃範囲アップ2)	7	–	300ルピー
3	–	夜光石×5	8	–	–
4	–	ミファー武器:旅人の槍(ランク9、空中攻撃ダメージアップ2)	9	–	–
5	–	マックスバス×10	10	–	–

進行チャートと攻略ポイント

1 強敵:エレキウィズローブを倒し、ゾーラ隊長を救援して門を開ける

ゾーラ隊長はダメージを受けているので、倒されてしまわないよう、速やかに強敵を倒そう。その後、ミファーの治癒により、隊長は回復する。

2 強敵:モリブリンを倒して、ゾーラ隊長を救援する

2～4でゾーラ隊長を助ける順番は自由。いち早く駆けつけるためにも、仲間への移動指示と操作変更を活用するといい。



3 強敵:モリブリンを倒して、ゾーラ隊長を救援する

↓

4 強敵:エレキウィズローブ2体を倒して、ゾーラ隊長を救援する

↓

5 強敵:雷のモリブリンを倒す

↓

6 強敵:モリブリンを倒す

6～9の強敵を倒す順番は自由。各地に散らばっているので、仲間に移動の指示を出して向かわせよう。なお、強敵を相手にゾーラ隊長が苦戦することもあるが、ここから先は体力が尽きても敗北にはならない。

7 強敵:モリブリン、雷のモリブリンを倒す

↓

8 強敵:雷のモリブリンを倒す

↓

9 強敵:青モリブリンを倒す

↓

10 雷獣山の麓に向かい、強敵:ライネルを倒す

ライネルは、これまで戦った敵以上に攻撃パターンが豊富だ。攻撃は前方への直線的なものが多いので、横方向へ回避しつつ、反撃を狙うといい。リモコンバクダンでのカウンターのチャンスも見逃さず、WPGを減らしていこう。

11 神獣戦へ続く

神獣戦(ヴァ・ルッタ)

勝利条件	ゾーラの里を狙う魔物たちの撃破				
敗北条件	–				
クリア	350	タイム	3分	撃破数	3300

1. 敵を倒しながら進む
▼
2. 振り上げか必殺技で、進行を妨げる橋を破壊する
▼
3. 敵を倒しつつ、目標地点を目指す(敵の数が増えるので、ロックオンしてから放つ氷の千本槍を活用して進もう)
▼
4. 振り上げか必殺技で、進行を妨げる橋を破壊する
▼
5. 最奥で待ち受ける17体のライネルをすべて倒す



2章 SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル

ストーリー

ダルケルは神獣の繰り手を快く引き受けるが、肝心の神獣 ヴァ・ルーダニアが安置されているデスマウンテンには、多くの魔物がはびこっていた。神獣を取り戻し魔物を一掃すべく、一行は山頂を目指す







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
5	62	デスマウンテンへの到達	リンクとダルケルいずれかの敗走、または南採掘場の陥落

出撃	出撃不可					
リンク、ダルケル、自由選択ひとり	−	クリア	350	タイム	20分	
		撃破数	550	経験値	5000	42000

特有素材	ヒケシトカゲ、ヒケシアゲハ、ポカポカ草の実、ポカポカハーブ、ポカポカヤンマ
初回報酬	ゴロンの香辛粉×5、岩塩×5、ルビー×1、【コス】耐火の石鎧
周回報酬	ポカポカ草の実×10、ポカポカハーブ×10、ヒケシトカゲ×10、ヒケシアゲハ×10、ポカポカヤンマ×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身	番号	埋	中身
1	−	ダルケル武器:石打ち(ランク7、攻撃速度アップ2)	6	−	ルビー×5
2	−	サファイア×5	7	−	−
3	−	リンク武器:兵士の剣(ランク7、合成経験値アップ2)	8	−	−
4	−	ダルケル武器:石打ち(ランク9、強攻撃ダメージアップ2)	9	−	−
5	−	リンク武器:旅人の剣(ランク9、攻撃範囲アップ2)	10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 強敵:モリブリンを倒して、ゴロン隊長を救援する

1～2のゴロン隊長を救援する順番は自由。開始地点に近いほうから助けるといい。

2 強敵:モリブリンを倒して、ゴロン隊長を救援する

3 強敵:炎のモリブリンを倒して、拠点を制圧する

3～5の拠点を制圧する順番は自由。ステージが広大かつ拠点が離れているので、仲間への移動指示を活用しよう。3へ向かう道で頭上から降り注ぐ火山弾は、ダルケルのガードなら防げるため、3はダルケルで達成するのがオススメ。



4 強敵:モリブリンを倒して、拠点を制圧する

5 強敵:炎のモリブリンを倒して、拠点を制圧する

6 強敵:マグロックを倒す

防御が固く、なかなかダメージを与えられない。ボディプレスを回避して敵が倒れ込んだら、頭部にある弱点の岩を攻撃してWPGを減らそう。ラッシュのチャンスには、敵の頭に乗って攻撃するといい。

7 デスマウンテンを目指して進む

途中、強敵:炎のモリブリンが出現して南採掘場を狙うので、仲間のひとりを南採掘場近くに残して、防衛に当たらせるといい。なお、途中にある温泉に入ると、ハートが回復する。

8 強敵:炎のモリブリン2体を倒す

撃破後は近くに橋がかかり、さらに奥へ進めるようになる。

9 強敵:マグロックを倒す

いっしょに登場するファイアウィズロープは、撃破必須ではない。ただし、ファイアウィズロープの遠距離攻撃はマグロックとの戦闘のジャマになるので、先に倒しておくといい。

10 神獣戦へ続く

神獣戦(ヴァ・ルーダニア)

勝利条件	デスマウンテンの魔物たちの撃破				
敗北条件	−				
クリア	350	タイム	4分	撃破数	3500

1 敵を倒しながら進む
(通常攻撃やマグマの雨を活用しつつ進む。敵の遠距離攻撃に対してはカウンターで対処していこう)

▼

2 最奥で待ち受ける11体のマグロックをすべて倒す
(つぎつぎと遠距離攻撃をしてくる。カウンターで返しながらすべて倒そう。必殺技を放ち、まとめて倒すのもいい)



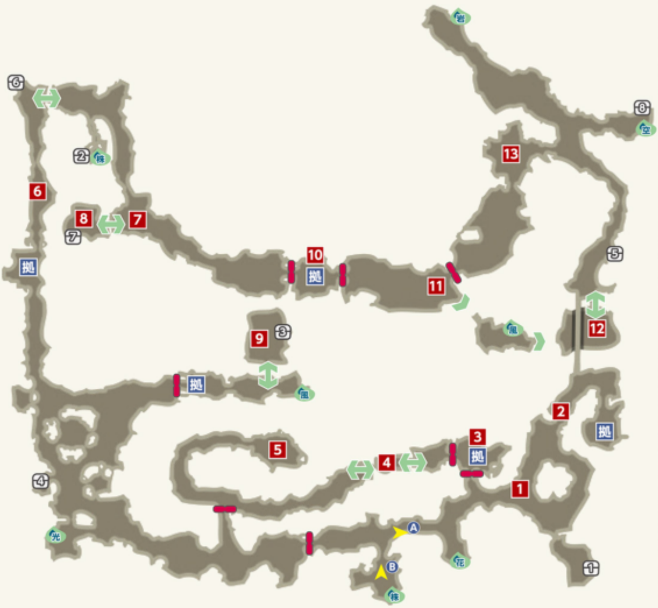
2章 SB005 リト族の戦士 リーバル

ストーリー

リーバルに神獣の繰り手を依頼する為、リトの村を目指して雪原を行くゼルダ達だったが、その道中、突如としてリト族が襲い掛かってきた。困惑する一行は戦いを余儀なくされる







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
6	62	リト族の誤解を解く	リンクとインパいずれかの敗走

出撃	出撃不可	クリア	350	タイム	15分	
リンク、自由選択ひとり	ゼルダ	撃破数	750	経験値	5000	42000

特有素材	イチゴ、ヒンヤリマス、ヒンヤリダケ、ヒンヤリハーブ、ヒンヤリアゲハ
初回報酬	ヤギのバター×5、タバンタ小麦×5、マックスサーモン×5、サファイア×1、【コス】リトの羽毛ズボン
周回報酬	イチゴ×10、ヒンヤリマス×10、ヒンヤリダケ×10、ヒンヤリハーブ×10、ヒンヤリアゲハ×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	−	マックスサーモン×10
2	−	コハク×5
3	○	ゼルダ武器:古代の拡張パーツ(ランク10、強攻撃ダメージアップ2)
4	−	300ルピー
5	−	インパ武器:カカリコの小太刀(ランク7、攻撃範囲アップ2)
6	−	リンク武器:リザルブーメラン(ランク7、特有素材追加ドロップ1)
7	−	リンク武器:風切羽の剣(ランク8、空中攻撃ダメージアップ2)
8	−	インパ武器:カカリコの小太刀(ランク9、通常攻撃ダメージアップ2)
9	−	−
10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 リトの村を目指して進む

↓

2 橋が落ちる

このあたりまで進むと、敵の攻撃で橋が落とされてしまう。目的地に簡単に辿りつけなくなるため、迂回して進むことになる。

3 強敵:リト隊長を倒す

↓

4 風に乗って崖の上に進む

地上から強い風(上昇気流)が噴き出している場所では、Ⓑを押すと風に乗って空中へ舞い上がり高所へ進める。この風は各所に点在しているので、利用しながら進めていこう。



5 強敵:リト隊長を倒す

↓

6 リトの村を目指して進む

このあたりまで進むと、敵の弓兵舞台が出現。頭上からは爆発する矢も降り注ぐので、素早く駆け抜けよう。

7 リモコンバクダンで巨大な岩を破壊

岩を破壊すると、強い風が吹き出し、高台へ到達できるようになる。なお、8と9のリト隊長を倒す順番は自由。道が分かれているので、仲間と分担して撃破しに向かうのもいい。

8 強敵:リト隊長を倒す

↓

9 強敵:リト隊長を2体倒す

↓

10 強敵:リト隊長を2体倒す

↓

11 高台を利用してから橋の下へ降りる

リトの村へ通じる道は門で閉ざされている。風に乗って高台へ登り、その奥へと進んで序盤に壊された橋の下へと進もう。



12 リモコンバクダンで巨大な岩を破壊。風に乗って崖の上へ進む

↓

13 強敵:リーバルを倒す

動きの素早い難敵なので、仲間と連携して戦うといい。空中にいるときは攻撃しづらいが、リモコンバクダンで撃墜できる。



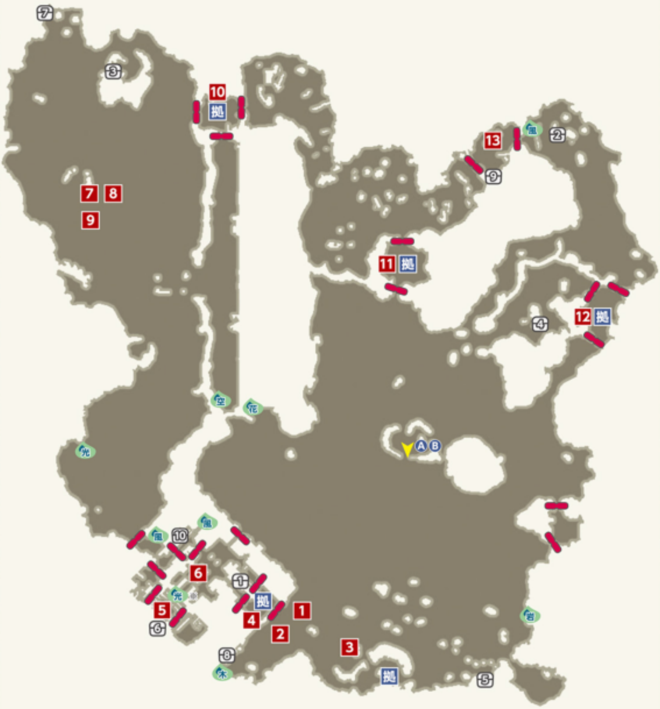
2章 SB006 ゲルドの族長 ウルボザ

ストーリー

ウルボザに神獣の繰り手を依頼する為、彼女の元を訪ねるゼルダ達だったが、その道中ゲルド族の襲撃を受けてしまう。一行はウルボザの真意を確かめる為、戦いに臨む







※ このコログは、屋敷の外にある階段を上がったところにいる。また、⑩は屋敷の上階にある

❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
5	62	ウルボザへの接近	リンク、ゼルダ、インパいずれかの敗走

出撃	出撃不可	クリア	350	タイム	14分	
リンク、ウルボザ(固定)、自由選択ひとり	−	撃破数	800	経験値	5000	42000

特有素材	ビリビリフルーツ、ビリビリダケ、ビリビリハーブ、ポカポカダケ、ビリビリアゲハ
初回報酬	ヤシの実×5、ヒンヤリメロン×5、コハク×1、【コス】熱砂の肩当て
周回報酬	ビリビリフルーツ×10、ビリビリダケ×10、ビリビリハーブ×10、ポカポカダケ×10、ポカポカアゲハ×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	−	100ルピー
2	−	300ルピー
3	−	ルピー×5
4	−	オパール×5
5	−	リンク武器:兵士の剣(ランク7、必殺技ダメージアップ2)
6	−	リンク武器:兵士の剣(ランク8、ラッシュダメージアップ2)
7	−	リンク武器:旅人の剣(ランク9、レア武器ドロップ率アップ)
8	−	ゼルダ武器:古代の拡張パーツ(ランク9、回避ジャストアップ2)
9	○	インパ武器:カカリコの小太刀(ランク7、必殺技ゲージ回復アップ2)
10	−	ゼルダ武器:古代の拡張パーツ(ランク12、攻撃速度アップ3)

進行チャートと攻略ポイント

1 南側から街へ向かう

↓

2 潜んでいた強敵:ゲルド隊長を倒す

↓

3 ゼルダを狙う強敵:ゲルド隊長を倒す

↓

4 街に進入し、拠点を制圧して門を開ける

↓

5 ウルボザのもとへ向かう

イベント後、ウルボザの操作が可能になる。

6 周辺に出現する強敵:イーガ団 幹部を3体倒す

↓

7 目標地点へ向かう

↓

8 大きな音がする攻撃で敵を50体倒す

大きい音がする攻撃とは、リモコンバクダンによる攻撃のこと。リモコンバクダンを敵の集団に撃ち込んで、50体倒そう。それ以外の攻撃で倒しても、撃破カウントはいっさい進まない。爆風や衝撃波の発生する必殺技も無効だ。



↓

9 強敵:モルドラジークが出現

モルドラジークは強敵だが、周囲のイーガ団を一掃してくれるうえ、ここではプレイヤーを襲うことはない。追いかけずにつぎの目標を目指そう。なお、時間はかかるが倒すことも可能だ



↓

10 拠点を制圧する

10～12の拠点を制圧する順番は自由。

11 強敵:イーガ団 幹部を倒して拠点を制圧する

↓

12 拠点を制圧する

↓

13 強敵:コーガ様を倒す

突進にはアイスメーカー、鉄球にはマグネキャッチでカウンターを取ろう。途中分身が出現するが、分身はある程度攻撃すればすぐに消える。空中に浮遊して多数の鉄球を呼び出しているときは、ビタロックのチャンスだ。



2章 SB007

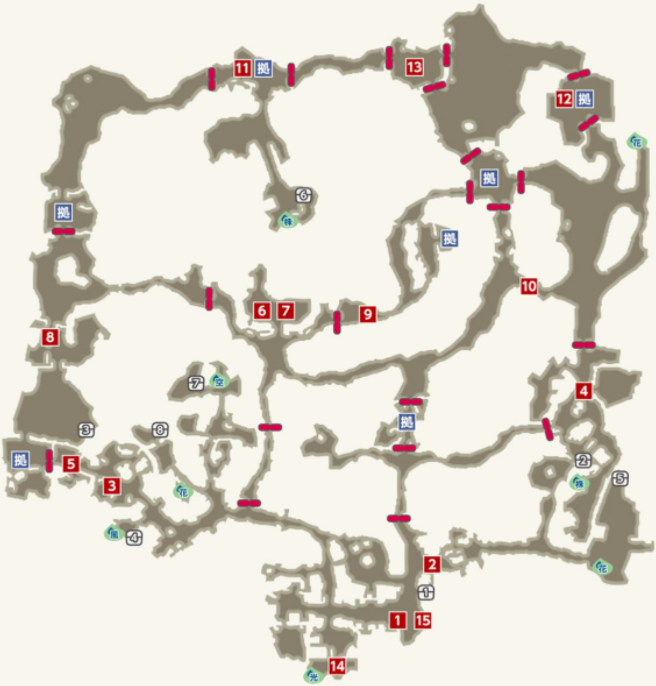
イーガ団急襲

ストーリー

神獣の調整をする為、ラネール地方へ向かうゼルダ達。そこにスッパ率いるイーガ団の凶刃が襲い掛かった。神獣の繰り手達は、力を合わせて状況の打開を試みる







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
16	63	スッパの撃破	神獣の操り手たちいずれかの敗走、または味方本陣の陥落

出撃	出撃不可	クリア	400	タイム	15分	
リンク(固定)、自由選択ふたり	ゼルダ	撃破数	1000	経験値	7000	43000

特有素材	しのび草、ツルギゴイ、ツルギソウ、ガンバリダケ、ヨロイカブト
初回報酬	姫しずか×5、トパーズ×1
周回報酬	シノビダケ×10、マックスラディッシュ×10、ツルギソウ×10、ガンバリダケ×10、ヨロイカブト×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	−	ダイヤモンド×5
2	−	マックストリュフ×10
3	−	ダルケル武器:石打ち(ランク9、必殺技ゲージ回復アップ2)
4	−	100ルピー
5	−	リンク武器:鉄のハンマー(ランク9、防御力アップ2)
6	−	ミファー武器:旅人の槍(ランク7、雷属性軽減)
7	−	リンク武器:トゲボコバット(ランク9、ハート低下ダメージ2)
8	○	リーバル武器:旅人の弓(ランク9、攻撃範囲アップ2)
9	−	−
10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 周囲のイーガ団を倒す

ある程度倒すと、リンクがゼルダを連れて戦場を離脱する。

2 強敵:イーガ団 幹部を倒す

2と3のイーガ団 幹部を倒す順番は自由。

3 強敵:イーガ団 幹部を倒す

4 強敵:モリブリンを倒す

4と5のモリブリンを倒す順番は自由。

5 強敵:モリブリンを倒す

6 駐屯地に向かい、援軍を求める

中央の門は閉じているので、マップの左側または右側から回り込んで、目標地点を目指そう。

7 強敵:青モリブリン2体を倒す

この目標を達成すると、8～10の強敵が味方本陣へ進軍を始めるので、それぞれを撃破しに向かう。8～10の強敵を倒す順番は自由だが、味方本陣に近いものを優先するといい。



8 強敵:氷のモリブリンを倒す

9 強敵:雷のモリブリンを倒す

10 強敵:炎のモリブリンを倒す

11 強敵:イーガ団 幹部を倒して拠点を制圧する

11と12の拠点を制圧する順番は自由。

12 強敵:イーガ団 幹部を倒して拠点を制圧する

13 敵本陣で、強敵:ヒノックスを倒す

プレス攻撃を回避してから反撃し、WPGを減らそう。弱点の目玉は高い位置にあるので、遠距離攻撃で狙うのもいい。

14 リンクが戦場に復帰

街に火が放たれると同時に、リンクが操作可能になる。つぎの目標に近い位置にいるので、そのまま15を目指そう。

15 強敵:スッパを倒す

スッパはゼルダと交戦しているので、ゼルダを守りながら戦おう。スッパは動きが素早いが、攻撃は直線的なものが多いので、横方向へ回避してから反撃するといい。両手を交差させたらリモコンバクダン、踏み込んで突進してきたらアイスブロックでカウンターが取れる。



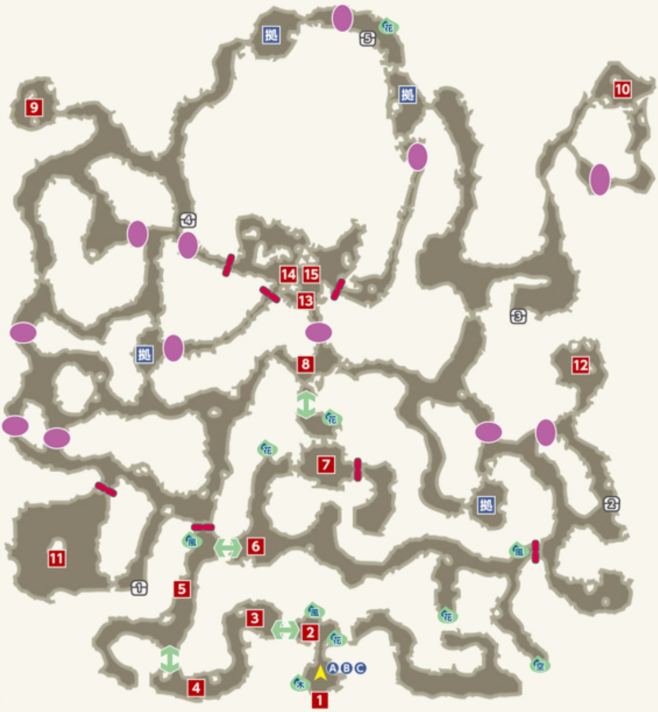
3章 SB008 コログの森解放戦

ストーリー

いよいよマスターソードの確保に向かう一行。神獣 ヴァ・メドーの力で魔物の群れを討ち払い、剣の眠るコログの森を目指す







●は怨念の沼を示し、消滅させるまで通行できない

❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
22	64	マスターソードの入手	リンク、ゼルダ、ボックリンいずれかの敗走

出撃	出撃不可	クリア	450	タイム	17分	
リンク、ゼルダ、ボックリン(固定)、自由選択ひとり	–	撃破数	800	経験値	9000	44000

特有素材	小鳥の木の実、どんぐり、トリのタマゴ、ゴーゴーガエル、ガッツガエル
初回報酬	ダイヤモンド×1、コログのミ×1、【コス】ハイリアのフード、【コス】ハイリアの服、【コス】ハイリアのズボン
周回報酬	小鳥の木の実×10、どんぐり×10、トリのタマゴ×10、ゴーゴーガエル×10、ガッツガエル×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身	番号	埋	中身
1	–	インパ武器:忠心の小太刀(ランク5、浮かせダメージアップ1)	6	–	–
2	–	300ルピー	7	–	–
3	–	ボックリン武器:マラカス(ランク10、通常攻撃ダメージアップ2)	8	–	–
4	–	トパーズ×5	9	–	–
5	–	リンク武器:木こりのオノ(ランク12、ダッシュ攻撃ダメージアップ2)	10	–	–

進行チャート と攻略ポイント

1 神獣戦をクリア後にスタート

↓

2 ボックリンの案内を受けながら進む

ボックリンが隠された道を教えてくれるので、案内に従いながら森を進む。以降も、隠された道を抜けて進むことになる。

3 進行を妨げる敵を倒す

敵が残っているとボックリンが止まる。すべての敵を倒そう。

4 強敵:スタルモリブリンを倒す

↓

5 敵を倒しながら進む

↓

6 強敵:スタルモリブリンを倒す

↓

7 強敵:スタルヒノックスを倒す

↓

8 目標地点へ進む

この先は、ドロドロとした怨念の沼があり道が閉ざされている。9~12の強敵を倒し、怨念の沼を消していくことになる。なお、この時点でステージが広がり、行ける範囲が増える。また、この時点でボックリンも操作が可能になる。

9 強敵:リーバル(幻影)を倒す

9~12の強敵を倒す順番は自由。1体倒すごとに、マップ上の怨念の沼が少しずつ消滅し、往来がしやすくなる。

10 強敵:ウルボザ(幻影)を倒す

↓

11 強敵:ミファー(幻影)を倒す

↓

12 強敵:ダルケル(幻影)を倒す

↓

13 すべての怨念の沼が消えると、自動的にイベントが進行。マップ中央部分へ移動する

↓

14 強敵:ミファー(幻影)、ダルケル(幻影)、リーバル(幻影)、ウルボザ(幻影)を倒す

リンクのみでの戦いとなるが、リンクはマスターソードを入手し、大幅に強化されている。敵から離れて衝撃波をくり出し、WPGが表示されたら追撃しよう。

15 強敵:アストルを倒す

多彩な遠距離攻撃を使うが、離れすぎると反撃しづらくなるので、近距離をキープ。ガードや回避で攻撃をしのぎつつ、反撃していこう。4体の幻影を呼び出した場合は、これらをすべて倒せばWPGを表示させられる。幻影は必殺技でまとめて倒そう。

神獣戦(ヴァ・メドー)

勝利条件	コログの森を襲う魔物たちの撃破				
敗北条件	–				
クリア	450	タイム	3分	撃破数	2200

1 **拠点を破壊しながら進む**
(点在する全27ヵ所の拠点の破壊を目指す。画面上で白く光っている拠点を狙い、攻撃していこう。崖にある拠点は対空、地上への攻撃は対地と、視点を切り替えて狙うといい。拠点はいずれもマップの外周にあるので、外周を回るように移動しながら破壊していけばいい)



3章 ハイラル城への帰還

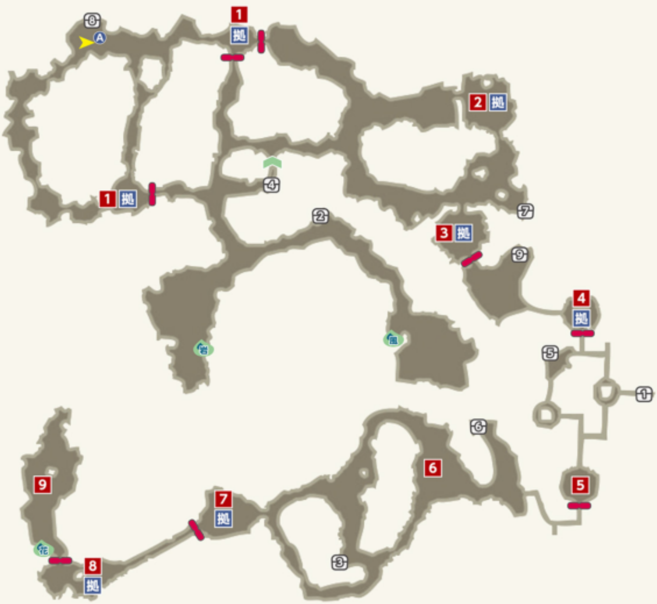
SB009

ストーリー

遺物の調査を終え、ハイラル城へと帰還する一行。だがその道中、魔物の群れに襲われてしまう。リンク達はゼルダを守りながら、城への道を切り開くべく奮闘する







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件				
23	65	目標地点への到達	制限時間(25分)の超過				

出撃	出撃不可	クリア	500	タイム	9分	
リンク	ゼルダ	撃破数	1000	経験値	9500	45000

特有素材	ツルギダケ、ヨロイソウ、ヨロイガニ、ハイラル草、ガンバリカブト
初回報酬	トパーズ×1、ガッツガエル×5
周回報酬	ツルギダケ×10、ヨロイソウ×10、ヨロイガニ×10、ツルギゴイ×10、ガンバリカブト×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	–	マックスバス×10
2	–	夜光石×3
3	–	100ルピー
4	–	300ルピー
5	–	ダルケル武器:岩砕き(ランク5、撃破数ダメージアップ3)
6	–	リーバル武器:兵士の弓(ランク5、強攻撃ダメージアップ3)
7	–	ウルボザ武器:月光のナイフ(ランク5、雷属性軽減)
8	–	ミファー武器:ゾーラの槍(ランク5、空中攻撃ダメージアップ2)
9	○	リンク武器:騎士の槍(ランク5、撃破数ダメージアップ2)
10	–	–

進行チャートと攻略ポイント

1 拠点を制圧して門を開く

2ヵ所の1どちらかの拠点を制圧し、先へ進む道を切り開こう。

2 目標地点を目指して先へ進む

道中には数多くの敵がいるが、制限時間があるため、すべてを相手にせずに進むといい。



3 強敵:青モリブリン2体を倒して拠点を制圧し、門を開く

4 拠点を制圧し、ハイリア隊長を救援して門を開く

5 強敵:青モリブリンを倒して、ハイリア隊長を救援する

6 味方といっしょに先へ進む

この地点まで進むと、強敵:ミファー(幻影)、ダルケル(幻影)、リーバル(幻影)、ウルボザ(幻影)が出現する。いずれも撃破は必須ではないが、プレイヤーを追いかけてくるため、7の拠点付近で合流されるとやっかいだ。速やかに拠点を突破できそうにない場合は、先に倒しておくといい。



7 強敵:雷のモリブリンを倒して拠点を制圧し、門を開く

8 強敵:雷のモリブリン2体を倒して拠点を制圧し、門を開く

9 強敵:イワロック2体を倒す

手前の1体に気づかれたら、少し下がっておびき寄せよう。そうすれば、2体と同時に戦わずに済む。1体倒したら、奥へ進んでもう1体も撃破しよう。



コラム　コログセンサーの効果

「コログセンサー」の刻印が付いた武器を装備すると、ミニマップの横にセンサーが表示される。ステージ内のコログを探知し、近づくと点灯するので、コログ探しに活用していこう。





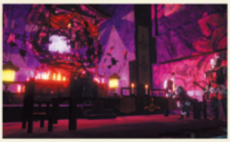
4章
SB010

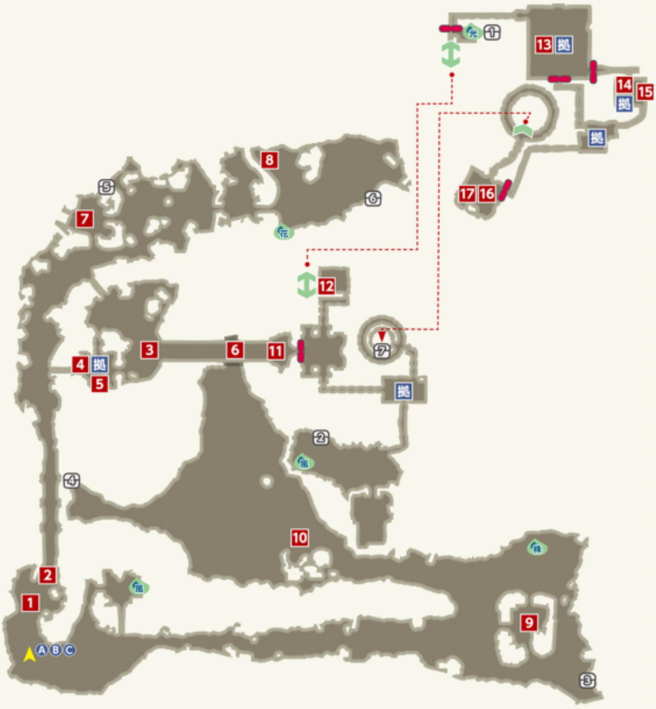
アッカレ砦奪還戦

ストーリー

一行はシーカータワー起動の為、アッカレの塔を目指す。しかし、塔は既にイーガ団と魔物達に占拠されていた。リンク達は、敵の猛攻をかいくぐり塔の奪還を目指す







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
25	66	アッカレ砦へ向かう	リンク、ゼルダ、ウルボザいずれかの敗走

出撃	出撃不可	クリア	550	タイム	14分	
リンク、ゼルダ、自由選択ひとり	−	撃破数	800	経験値	10000	46000

特有素材	シノビマス、ヨロイゴイ、ガンバリバス、ガッツダケ、ゴーゴートカゲ
初回報酬	オパール×1、古代のコア×5
周回報酬	シノビマス×10、ツルギダケ×10、ガンバリバス×10、ヒンヤリアゲハ×10、ゴーゴートカゲ×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身	番号	埋	中身
1	−	100ルピー	6	−	インパ武器:忠心の小太刀(ランク5、必殺技ダメージアップ3)
2	−	大マックスラディッシュ×5	7	−	古代の巨大なコア×3
3	−	リンク武器:騎士の槍(ランク10、ダッシュ攻撃ダメージアップ2)	8	−	−
4	−	ゼルダ武器:古代の勇導パック(ランク5、ハート低下ダメージ2)	9	−	−
5	−	リンク武器:ガーディアンランス+(ランク10、ラッシュダメージアップ3)	10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 アッカレ砦を目指して進む

↓

2 強敵:イーガ団 幹部を2体倒す

強敵の撃破後は、ガーディアンの力により瓦礫が排除され、先へ進めるようになる。

3 橋が瓦礫でふさがれている

この地点に到達すると、先へ進めないことがわかる。

4 拠点を制圧する

↓

5 簡易古代炉を起動する

拠点内にある簡易古代炉を調べると、ガーディアンの力で瓦礫が破壊され、橋へ進めるようになる。

6 強敵:イーガ団 幹部を倒す

撃破後は、アッカレ砦の門を開けるため、ステージの4ヵ所にある簡易古代炉の起動を目指すことになる。

7 強敵:イーガ団 幹部を倒した後、近くの簡易古代炉を起動する

7～10の簡易古代炉を起動する順番は自由。いずれも、付近の強敵を倒してからでないと調べることはできない。



8 強敵:イーガ団 幹部を倒した後、近くの簡易古代炉を起動する

↓

9 強敵:青モリブリンを倒した後、近くの簡易古代炉を起動する

↓

10 強敵:青モリブリンを倒した後、近くの簡易古代炉を起動する

↓

11 アッカレ砦に向かう

砦内のガーディアンが起動し、門が開く。

12 強敵:スッパの体力を減らす

部屋が狭いので、後方に逃げ場のない端に追いつめられないように戦うといい。スッパは体力を3分の1ほど減らすと、姿を消してどこかへ移動する。

13 強敵:青髪のライネルを倒して、門を開く

↓

14 部屋にいるイーガ団を倒す

ある程度倒すと、スッパが再出現する。

15 強敵:スッパの体力を減らす

スッパの体力を3分の2ほど減らすと、再び姿を消してどこかへ移動する。

16 最上階の部屋に入る

強敵:スッパ、イーガ団 幹部が出現し襲いかかってくる。

17 強敵:スッパを倒す

スッパを倒せばクリアとなるが、攻撃の邪魔になるので、体力の少ないイーガ団 幹部から先に倒したほうが安全だ。



※ 7～10のうち2ヵ所で強敵を倒すと、残りの2ヵ所には強敵:青モリブリンが追加される

4章 SB011

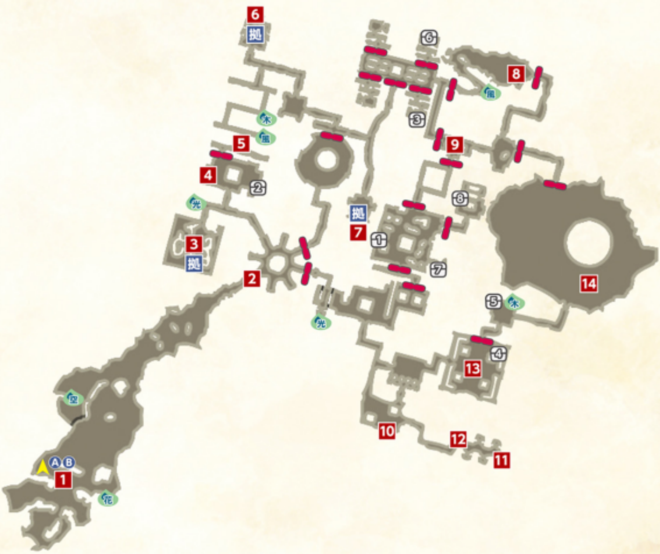
イーガ団掃討戦

ストーリー

シーカータワーを解放したことで、戦況は好転。イーガ団のアジトが判明し、掃討する好機が訪れたウルボザは、ナボリスに乗り込み制圧を開始する







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
33	67	イーガ団の撃破	リンク、ウルボザ、インパいずれかの敗走

出撃	出撃不可	クリア	600	タイム	13分	
自由選択ふたり	−	撃破数	450	経験値	14000	48000

特有素材	ツルギバナナ、トリ肉、ケモノ肉、上ケモノ肉、上トリ肉
初回報酬	上ケモノ肉×10、上トリ肉×10、トパーズ×2、コハク×2
周回報酬	ツルギバナナ×10、トリ肉×10、ケモノ肉×10、上ケモノ肉×10、上トリ肉×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	−	300ルピー
2	−	インパ武器:カカリコの小太刀(ランク15、必殺技ゲージ回復アップ2)
3	−	リンク武器:残心の太刀(ランク10、ハート満タンダメージアップ3)
4	−	サファイア×5
5	−	ルビー×5
6	−	ゼルダ武器:古代の強化アダプタ(ランク10、回復アイテムドロップ率アップ3)
7	−	ダイヤモンド×5
8	−	夜光石×10
9	−	−
10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 神獣戦をクリア後にスタート

↓

2 アジトに進入する

アジト内部は入り組んでいるので、ミニマップを拡大して通路の構造と進路を確認しながら進んでいくといい。

3 強敵:青モリブリンを倒して拠点を制圧する

3、6、7の拠点を制圧する順番は自由だが、手前から順番に制圧していくと効率がいい。

4 強敵:炎のモリブリンを倒して門を開く

↓

5 罠に注意しつつ進む

アジト内の通路では、壁や床から槍が飛び出したり、バクダン樽が飾ってあり衝撃で落下して爆発するなど、多数の罠が仕掛けられている。これらに注意しつつ進もう。





6 拠点を制圧する

↓

7 拠点を制圧する

↓

8 強敵:イーガ団 幹部2体を倒して、斥候兵を救援する

斥候兵を救援後、マップの右下に新たなエリアが追加される。奥の通路を通って、目標地点を目指そう。

9 強敵:イーガ団 幹部を倒し、門を開ける

↓

10 強敵:雷のモリブリンを倒し、門を開ける

↓

11 囚われている斥候兵に接近する

↓

12 強敵:イーガ団 幹部を倒す

アジト内のカギが手に入り、マップ右側の隠されていたエリアが開通。さらに、これまで閉じていた残りの門も開く。

13 強敵:スッパを倒す

↓

14 強敵:コーガ様を倒す

コーガ様の体力を半分ほど減らすと、増援として強敵:スッパが出現。コーガ様さえ倒せばクリアなので、仲間にスッパの相手をさせつつ、体力の減っているコーガ様を集中的に狙うといい。

神獣戦(ヴァ・ナボリス)

勝利条件	イーガ団アジトへの突入				
敗北条件	−				
クリア	600	タイム	3分	撃破数	1500

1 敵を倒しながら進む
▼
2 モルドラジークが出現(撃破せずとも進める)
▼
3 狭い道を通って、目標地点を目指す
▼
4 突進か必殺技で、計3つの建物を破壊する
▼
5 目標地点に到達する



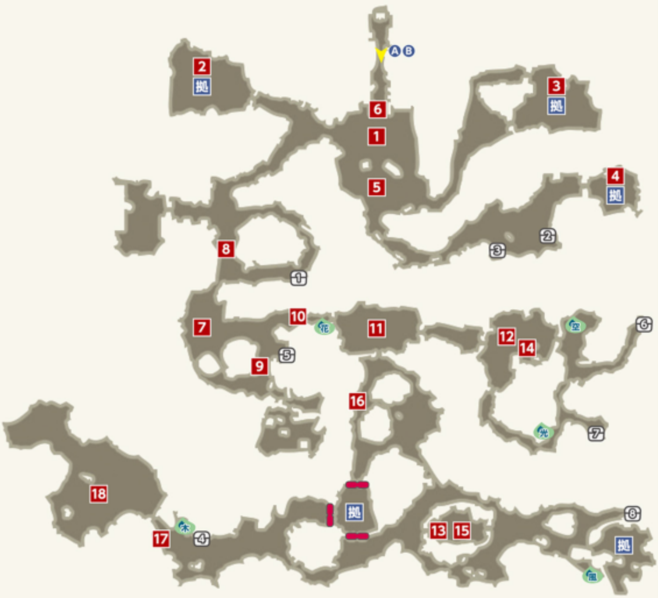
4章 SB012 勇気の泉護衛戦

ストーリー

勇気の泉で修行に励むゼルダを魔物の群れが襲う。リンク達は、修行で疲弊したゼルダを守りながら樹海を抜け、ハイラル城への帰還を目指す







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
35	68	魔物の群れの撃退	ゼルダ、リンク、インパいずれかの敗走

出撃	出撃不可					
自由選択ふたり	ゼルダ	クリア	650	タイム	13分	
		撃破数	800	経験値	15000	50000

特有素材	サンケゴイ、ツルギカブト、ヒンヤリヤンマ、ビリビリアゲハ、ツルギガニ
初回報酬	コハク×1、姫しずか×10、星のかけら×3
周回報酬	サンケゴイ×10、マックスドリアン×10、シノビタニシ×10、ヒンヤリヤンマ×10、しのび草×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	−	100ルピー
2	−	マックスサザエ×10
3	−	夜光石×5
4	−	300ルピー
5	−	ダイヤモンド×2
6	−	ゼルダ武器:古代の強化アダプタ(ランク15、通常攻撃ダメージアップ3)
7	−	ボックリン武器:ごきげんマラカス(ランク10、強攻撃ダメージアップ2)
8	○	リンク武器:近衛の両手剣(ランク3、レア素材追加ドロップ)
9	−	−
10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 強敵:青モリブリン2体、アイスウィズローブを倒す

2 強敵:氷のモリブリンを倒して拠点を制圧する

2～4の拠点を制圧する順番は自由。

3 強敵:青モリブリンを倒して拠点を制圧する

4 強敵:炎のモリブリンを倒して拠点を制圧する

5 ゼルダを狙う強敵:雷のモリブリンを倒す

6 ゼルダを護衛しながら、脱出地点を目指す

ゼルダは移動を優先するが、敵がいると立ち止まってしまうことがある。ゼルダの動きをよく見て、足を止めていたら周囲の敵をすべて倒そう。

7 敵の増援が出現

このあたりまで進むと、マップの上と下の両側から敵が出現し、追いかけてくる。

8 大木にリモコンバクダンを当て、上側の進路をふさぐ

8と9の順番は自由。大木にリモコンバクダンを当てると倒れて道がふさがれ、敵の進行を阻める。



9 大木にリモコンバクダンを当て、下側の進路をふさぐ

10 ゼルダが目標地点に近づいた後、大木にリモコンバクダンを当てて進路をふさぐ

11 広場でひと休み

12 強敵:青モリブリンを倒す

12と13の強敵を倒す順番は自由。ゼルダが攻撃を受けないよう、仲間をゼルダの近くに待機させつつ、両方の強敵を倒そう。





13 強敵:雷のモリブリンを倒す

14 追加で出現する強敵:アイスウィズローブを倒す

14と15の強敵を倒す順番は自由。引き続き、ゼルダが攻撃を受けないように護りつつ戦おう。

15 追加で出現する強敵:雷のモリブリンを倒す

16 回復したゼルダとともに、脱出地点を目指す

敵がいるとゼルダが足を止めてしまうので、すべて倒しながら進もう。

17 遺物を調べて起動する

18 強敵:青ヒノックスを倒す

5章 ハイラル城からの脱出

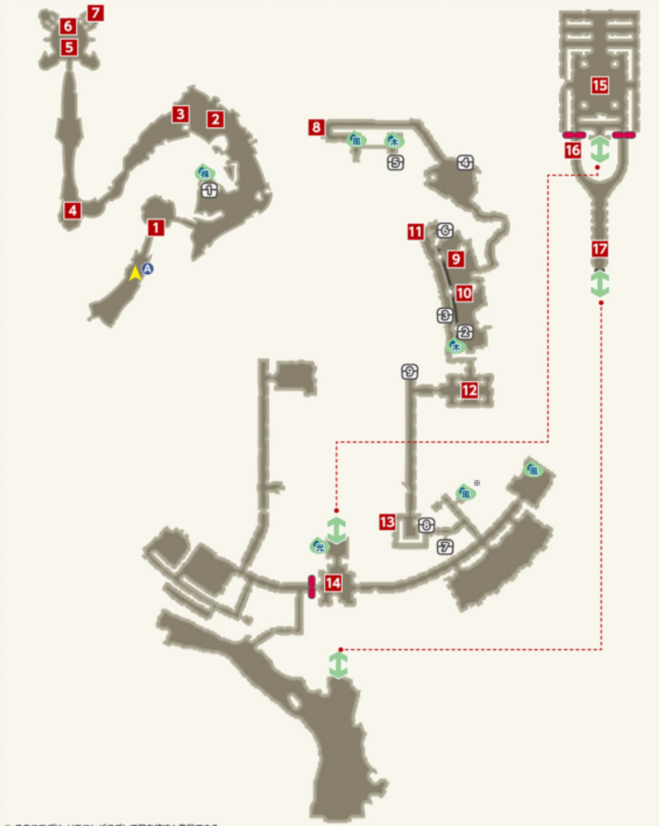
SB013

ストーリー

想定よりも早く厄災が復活してしまった。リンク達は、魔物や操られたガーディアンを退けながら、厄災の手に落ちつつあるハイラル城からの脱出を図る







※ このコログは、リモコンバクダンで壁を壊すと発見できる

❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
38	69	ハイラル王を救出する	リンク、ゼルダ、インパいずれかの敗走

出撃	出撃不可	クリア	700	タイム	12分	
自由選択ひとり	ミファー、ダルケル、リーバル、ウルボザ、ボックリン	撃破数	550	経験値	16000	52000

特有素材	ヨロイガニ、マックスラディッシュ、ポカポカアゲハ、ハイラルダケ、ゴーゴーダケ
初回報酬	ルビー×1、サファイア×1
周回報酬	ヨロイガニ×10、マックスラディッシュ×10、ポカポカアゲハ×10、ハイラルダケ×10、ゴーゴーダケ×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	–	コハク×3
2	–	300ルピー
3	–	300ルピー
4	–	リンク武器:近衛の槍(ランク3、通常攻撃ダメージアップ3)
5	–	リンク武器:騎士の剣(ランク20、氷属性軽減)
6	–	リンク武器:近衛の両手剣(ランク3、攻撃速度アップ3)
7	–	トパーズ×5 ※リモコンバクダンで壁を壊すと入手できる
8	–	100ルピー
9	–	ゼルダ武器:古代の勇導パック(ランク3、攻撃範囲アップ3)
10	–	–

進行チャート と 攻略ポイント

1 ハイラル城を進む

↓

2 強敵:ガーディアンが起動

この地点まで進むと、停止していたガーディアンが起動する。

3 強敵:ガーディアンを倒す

撃破必須ではないが、仲間が攻撃を受けて大ダメージを受けてしまわないように倒してから進むといい。

4 強敵:ガーディアンを倒す

3と同じく撃破必須ではない。

5 強敵:ガーディアンを倒し、ハイリア隊長を救援する

↓

6 追加出現する強敵:ガーディアンを2体倒す

2体から同時にレーザーで狙われると危険。2体が正面に縦に並ぶような位置取りで戦えば、片方のレーザーが発射されても、もう1体に当たる(ダメージはない)ので、安全だ。





7 壁を調べて隠し通路へ入る

壁を調べると、隠し通路が出現する。



8 隠し通路を進む

7の後は、自動的にこの位置に移動するので、先へ進もう。

9 強敵:ガーディアンを倒す

↓

10 追加出現する強敵:ガーディアンを倒す

↓

11 階段を上がり、大広間を目指す

↓

12 船着き場のガーディアンが起動

この地点まで進むと、8付近で停止していたガーディアンが起動する。倒しにいく必要はない。

13 階段を上がって先へ進む

階段の前には強敵:小型ガーディアンがいるが、撃破必須ではない。

14 通路を抜け、階段を降りて大広間へ出る

↓

15 強敵:白髪のライネルを倒す

↓

16 大広間の脇にある階段を降りる

大広間へ入ってきた地点の両脇に、階段がある。どちらでもいいので、階段を降りれば出口はもうすぐだ。



17 城の外へ脱出する

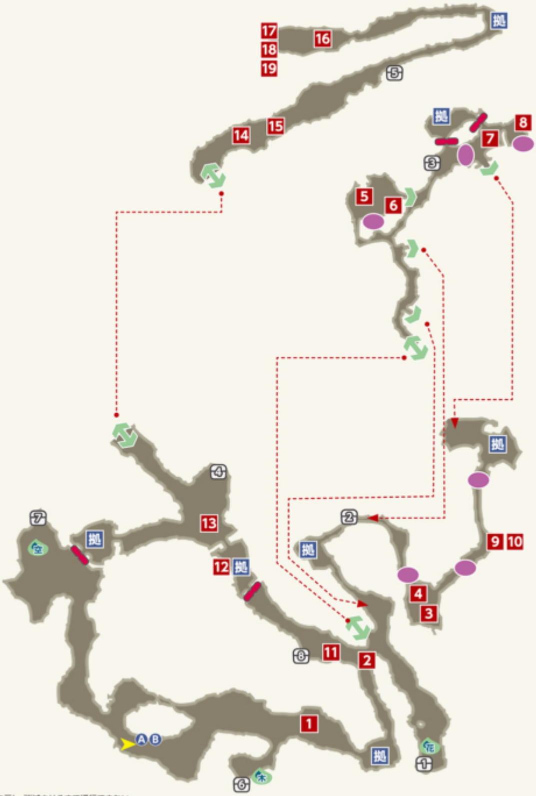
5章 SB014 ハイラル東部救援戦

ストーリー

ミファーとダルケルは、厄災 ガノンが作り出した強大な魔物に襲われ、絶体絶命の危機を迎えていた。彼らを救うため、リンク達は神獣の元へ急行する







は怨念の沼を示し、消滅させるまで通行できない

❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
41	70	ミファーとダルケルの救援	ミファーとダルケルいずれかの敗走

出撃	出撃不可					
自由選択ふたり、シド(固定)、ユン坊(固定)	ミファー、ダルケル	クリア	800	タイム	20分	
		撃破数	700	経験値	18000	55000

特有素材	ツルギダイ、ポカポカハーブ、ゴーゴースミレ、マックストカゲ、ポカポカマス
初回報酬	夜光石×2、マックスサザエ×10、ゴロンの香辛粉×10
周回報酬	マックスバス×10、ポカポカハーブ×10、ゴーゴースミレ×10、ガンバリガニ×10、ポカポカマス×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	−	オパール×5
2	−	300ルピー
3	−	リンク武器:ゾーラの剣(ランク20、通常攻撃ダメージアップ3)
4	−	シド武器:銀鱗の槍(ランク5、強攻撃ダメージアップ2)
5	−	ダイヤモンド×1
6	−	ゼルダ武器:古代の強化アダプタ(ランク15、必殺技ダメージアップ3)
7	−	リンク武器:削岩棒(ランク10、炎属性軽減)
8	−	インパ武器:カカリコの小太刀(ランク20、強攻撃ダメージアップ3)
9	−	−
10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 ミファーのいる場所を目指す
ミファーは交戦中のため、体力が徐々に減っていく。急いで目標地点を目指そう。

2 怨念の沼が出現していることがわかる
怨念の沼があることで、目標地点にたどり着けない。4と6と8で怨念の眼を倒せば、怨念の沼を消すことができる。

3 強敵:黒モリブリンを倒す ※

4 近くにいる怨念の眼を倒す
4と6を倒す順番は自由。道が大きく分かれているため、仲間と分担して倒しに向かおう。なお、強敵の撃破前は、怨念の眼に攻撃は当たらない。

5 強敵:黒モリブリンを倒す ※

6 近くにいる怨念の眼を倒す

7 強敵:氷のライネルを倒す

8 近くにいる怨念の眼を倒す

9 神獣 ヴァ・ルッタの中に入る
つぎの強敵とは、このとき操作していたキャラクターで戦う。レベルが高く、武器の強化も進んでいるキャラクターで挑もう。

10 強敵:水のカースガノンを倒す
専用のエリアで、水のカースガノンと交戦。動作が大きく攻撃は見切りやすいので、槍の叩きつけや水弾を回避してから反撃していこう。倒すと外へ出る。

11 ミファー救出後はここからスタート
この時点で、新たにシドが操作可能になる。

12 ダルケルのいる場所を目指す
ミファーと同じくダルケルも交戦中のため、体力が徐々に減っていく。急いで目標地点を目指そう。

13 溶岩が活性化していることがわかる
溶岩が活性化し、道をふさいでいる。原因であるマグロックを倒すことになる。

14 強敵:マグロックを倒す

15 先へ進む
溶岩が冷却され通行可能になるので、さらに先へ進む。

16 強敵:炎のライネルを倒す

17 神獣 ヴァ・ルーダニアの中に入る
つぎの強敵とは、このとき操作していたキャラクターで戦うことになる。主力にしているキャラクターで挑もう。

18 強敵:炎のカースガノンを倒す
専用のエリアで、炎のカースガノンと交戦。周囲におよぶ攻撃が多いので、少し距離をとって戦い、回避後に反撃しよう。リモコンバクダンやビタロックでのカウンターのチャンスは逃さないこと。

19 神獣戦へ続く

※ 3と5のうち、後に攻略するほうには、強敵:雷のモリブリンが追加される

神獣戦(ヴァ・ルーダニア)

勝利条件	防衛線の死守				
敗北条件	ガーディアンの防衛線突破				
クリア	800	タイム	3分20秒	撃破数	3300

1 ガーディアン(歩行型)5体を倒す
▼
2 追加出現するガーディアン(飛行型)を倒す
▼
3 橋を破壊して、敵の進攻を阻む
▼
4 橋をもうひとつ破壊する
▼
5 敵の拠点を破壊する



5章 ハイラル西部救援戦

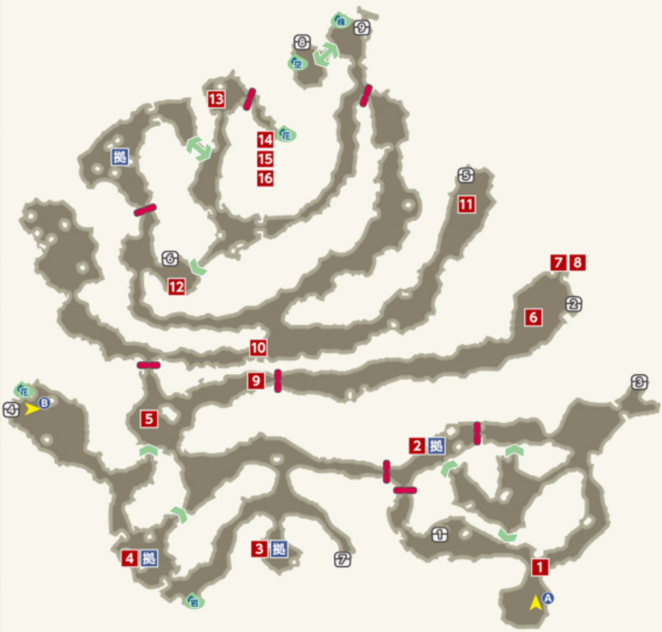
SB015

ストーリー

リーバルとウルボザは、厄災 ガノンが作り出した強大な魔物に襲われ、絶体絶命の危機を迎えていた。彼らを救うため、リンク達は神獣の元へ急行する







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
40	70	ウルボザとリーバルの救援	ウルボザとリーバルいずれかの敗走

出撃	出撃不可	クリア	800	タイム	17分	
ルージュ(固定)、テバ(固定)、自由選択ふたり	リーバル、ウルボザ	撃破数	750	経験値	18000	55000

特有素材	ヒンヤリアゲハ、上ケモノ肉、ビリビリマス、ガンバリダケ、ツルギゴイ
初回報酬	星のかけら×1、マックスサーモン×10、ビリビリフルーツ×10
周回報酬	ヤシの実×10、マックストリュフ×10、ビリビリマス×10、ガンバリダケ×10、ヨロイダイ×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	−	マックスラディッシュ×10
2	−	300ルピー
3	−	300ルピー
4	−	サファイア×5
5	−	ルージュ武器:星光の手綱(ランク10、ダッシュ攻撃ダメージアップ3)
6	−	リンク武器:ゲルドの槍(ランク5、特有素材追加ドロップ3)
7	−	ボックリン武器:おおはしゃぎマラカス(ランク5、攻撃速度アップ3)
8	−	リンク武器:風切羽の槍(ランク20、古代素材追加ドロップ3)
9	○	インパ武器:忠心の小太刀(ランク10、必殺技ゲージ回復アップ3)
10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 ウルボザのいる場所を目指す

ウルボザは交戦中のため、体力が徐々に減っていく。急いで目標地点を目指そう。

2 強敵:黒モリブリンを倒す

2〜5の強敵を倒す順番は自由。速やかにウルボザ救援へ向かうためにも、仲間と二手に分かれて進もう。

3 強敵:氷のモリブリンを倒す

4 強敵:黒モリブリンを倒す

5 強敵:炎のモリブリンを倒す

6 強敵:雷のライネルを倒す

7 神獣 ヴァ・ナボリスの中に入る

つぎの強敵とは、このとき操作していたキャラクターで戦うことになる。主力にしているキャラクターで挑もう。

8 強敵:雷のカースガノンを倒す

専用のエリアで、雷のカースガノンと交戦。動きが非常に素早く、遠近さまざまな攻撃を使うが、多くの攻撃はガードできるので、下手に動かず戦ったほうが安全だ。小さい雷の球はガード不可なので、回避しよう。途中で分身が2体出現したら、必殺技を使って分身をまとめて倒すといい。武器を構えて力を溜め始めたら、リモコンバクダンでカウンターを取るチャンスだ。

9 ウルボザ救出後はここからスタート

この時点で、新たにルージュが操作可能になる。

10 リーバルのいる場所を目指す

ウルボザと同じくリーバルも交戦中のため、体力が徐々に減っていく。急いで目標地点を目指そう。

11 強敵:炎のヒノックスを倒す

11と12の強敵を倒す順番は自由。道が大きく分かれているので、仲間を分担して向かわせよう。

12 強敵:氷のヒノックスを倒す

13 強敵:白髪のライネルを倒す

14 風に乗り、神獣 ヴァ・メドーの中に入る

つぎの強敵とは、このとき操作していたキャラクターで戦うことになる。主力にしているキャラクターで挑もう。

15 強敵:風のカースガノンを倒す

専用のエリアで、風のカースガノンと交戦。身体が大きく攻撃範囲は広いが、パンチや周囲への衝撃波はガードできるので、防ぎつつ反撃していこう。また、動作が緩慢なので、前方への衝撃波や拳の叩きつけは回避ジャストを狙いやすい。その場で竜巻を起こし始めたら、ビタロックでカウンターを取るチャンスだ。

16 神獣戦へ続く

神獣戦(ヴァ・メドー)

勝利条件	すべての拠点の破壊				
敗北条件	制限時間(7分)の超過				
クリア	800	タイム	3分40秒	撃破数	1800

1 拠点を破壊し、ガーディアンを撃破しながら進む
(点在する拠点の破壊およびガーディアンの撃破を目指す。画面上で白く光っている拠点や、ガーディアンを狙って攻撃しよう。敵や拠点の数が減ると増援が出現。合計44のターゲットを破壊すれば目標達成となる。途中で出現する風のカースガノンは、体力が一定以下になると撤退する)

▼

2 風のカースガノンを倒す



ハイラル探求

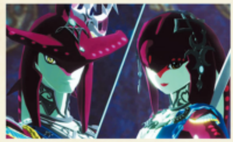
ストーリーバトル解説・5章 ハイラル西部救援戦

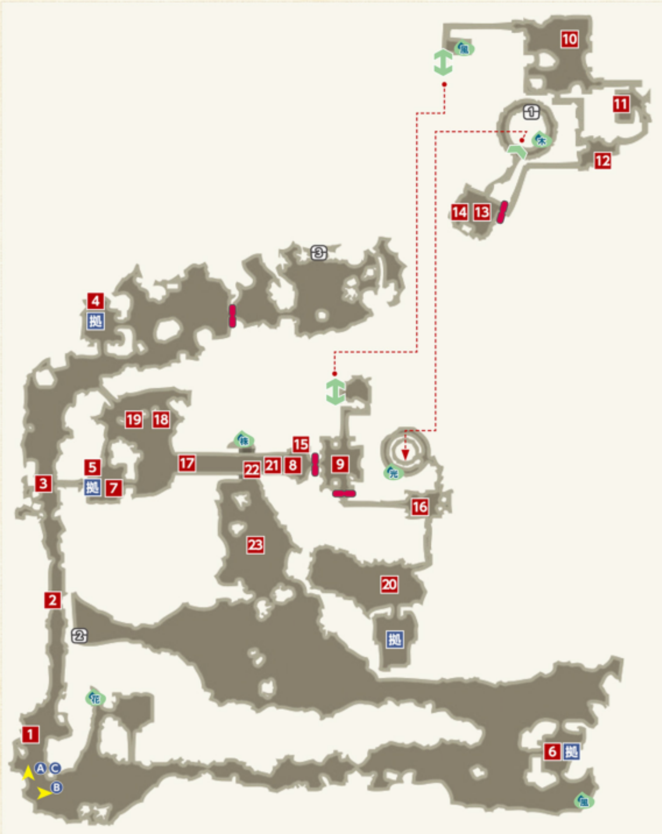
6章
SB016
アッカレ砦の戦い

ストーリー

ガーディアンの大群に包囲されたアッカレ砦。リンク達は、神獣 ヴァ・ルッタと共に敵の包囲を切り崩し砦の救援に向かう







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件				
43	71	すべての味方の救援	いずれかの味方の敗走				

出撃	出撃不可	クリア	850	タイム	17分	
ダルケル(固定)、自由選択3人	シド	撃破数	670	経験値	21000	56000

特有素材	極上トリ肉、ポカポカ草の実、ガンバリガニ、しのび草、トリ肉
初回報酬	古代の巨大なコア×3、星のかけら×1
周回報酬	大マックストリュフ×10、ポカポカ草の実×10、ヨロイゴイ×10、ヨロイソウ×10、トリ肉×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身	番号	埋	中身
1	−	ダルケル武器:石打ち(ランク20、攻撃範囲アップ3)	6	−	−
2	−	100ルピー	7	−	−
3	−	ダイヤモンド×1	8	−	−
4	−	−	9	−	−
5	−	−	10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 神獣戦をクリア後にスタート
↓
2 アッカレ砦を目指して進む
途中、強敵:ガーディアンが多数いるが、ヴァ・ルッタが倒してくれる。
↓
3 各地の味方が苦戦し始める
4～6でハイリア隊長を救援することになる。順番は自由なので、仲間に指示を出しつつ助けていこう。
↓
4 拠点を制圧して、ハイリア隊長を救援する
↓
5 拠点を制圧して、ハイリア隊長を救援する
↓
6 拠点を制圧して、ハイリア隊長を救援する
↓
7 ミファーでハイリア隊長に近づき、回復させる
↓
8 **強敵:炎のガーディアン**を倒す
↓
9 **強敵:白銀モリブリン**を倒して、ハイリア隊長を救援。ミファーでハイリア隊長に近づき、回復させる
↓
10 **強敵:黒ヒノックス**を倒して、ハイリア隊長を救援。ミファーでハイリア隊長に近づき、回復させる
10～12のハイリア隊長救援の順番は自由。ミファーを操作するか、移動指示を出して、回復させつつ進めていこう。
↓
11 **強敵:白銀モリブリン**を倒して、ハイリア隊長を救援。ミファーでハイリア隊長に近づき、回復させる
↓
12 **強敵:青モリブリン**を倒して、ハイリア隊長を救援。ミファーでハイリア隊長に近づき、回復させる
↓
13 最上階の扉に近づく
↓
14 部屋に入り、**強敵:怨念のガーディアン**を倒す
↓
15 **強敵:ガーディアン(歩行型)**を倒す
15と16の強敵を倒す順番は自由。
↓
16 **強敵:白銀モリブリン**2体を倒す
↓
17 **強敵:ガーディアン(歩行型)**を倒す
↓
18 **強敵:黒ヒノックス**を倒す
↓
19 **強敵:雷のヒノックス**を倒す
↓
20 広場にいる**強敵:エレキウィズローブ、ガーディアン(飛行型)**を倒す
ガーディアン(飛行型)は最初は3体いるが、そのうち2体はヴァ・ルッタが倒してくれる。
↓
21 連絡橋の東へ向かう
大砲が放たれ、橋が落ちる。
↓
22 壊れた橋から飛び降りる
↓
23 **強敵:怨念のガーディアン**を倒す
周囲にいる4体のガーディアン(歩行型)は、ヴァ・ルッタが倒してくれる。また、怨念のガーディアンも体力は残りわずかとなっている。

神獣戦(ヴァ・ルッタ)

勝利条件	目標地点への到達				
敗北条件	制限時間(6分)の超過				
クリア	850	タイム	3分30秒	撃破数	2000

1 敵を倒しながら進む
▼
2 進む道を選ぶ(分かれ道では、左のルートは敵が多いものの距離が短く、右のルートは距離は長いものの敵が少ない)
▼
3 左のルートは、振り上げまたは必殺技で、障害物を破壊し進む
4 右のルートは、点在する敵を倒しながら進む
▼
5 振り上げまたは必殺技で、障害物を破壊する
▼
6 目標地点に到達する



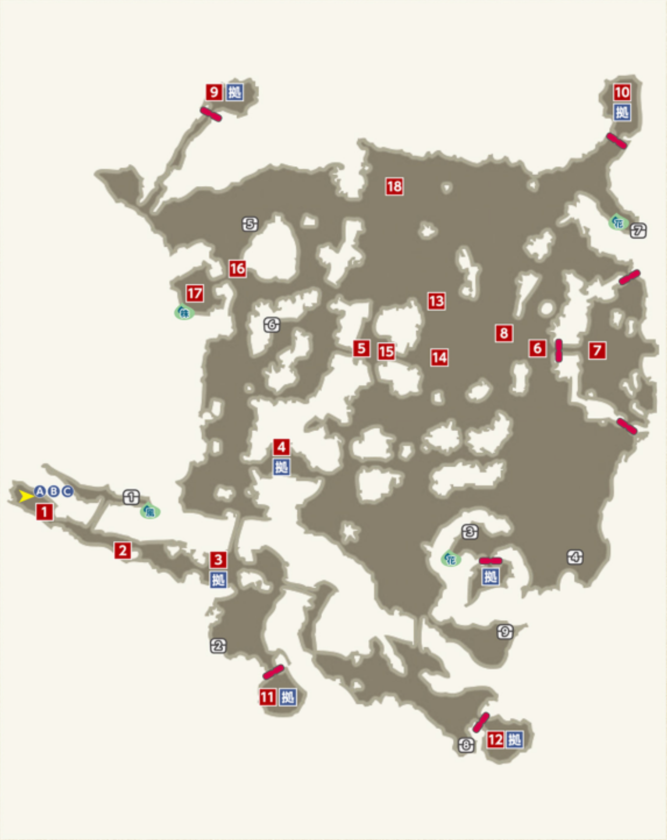
6章 SB017 ハテノ砦の戦い

ストーリー

絶え間なく押し寄せるガーディアンの大群を相手に、ウルボザとルージュは敵の陽動を買って出る。2人が作った隙を突いて、リンク達は救援作戦を敢行。窮地のハテノ砦を奪還すべく、果敢に斬り込んでいく







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
47	72	ハテノ砦の死守	ハテノ砦の陥落

出撃	出撃不可	クリア	900	タイム	17分	
リンク、ゼルダ自由選択ひとり	ウルボザ、ルージュ	撃破数	700	経験値	23000	57000

特有素材	マックストリュフ、ガッツガエル、ヒンヤリヤンマ、ビリビリハーブ、シノビダケ
初回報酬	姫しずか×10、星のかけら×1、オパール×2、ルビー×2
周回報酬	マックスドリアン×10、マックストカゲ×10、ガッツダケ×10、ビリビリハーブ×10、シノビマス×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	−	古代の巨大なコア×2
2	−	大マックストリュフ×10
3	−	300ルピー
4	−	テバ武器:ハヤブサの弓(ランク5、空中攻撃ダメージアップ3)
5	−	ユン坊武器:竜骨付き極上ロース岩(ランク5、防御力アップ2)
6	−	リンク武器:ガーディアンアクス++(ランク5、古代素材追加ドロップ3)
7	−	ルビー×5
8	−	ダルケル武器:巨岩砕き(ランク5、強攻撃ダメージアップ3)
9	−	ミファー武器:光鱗の槍(ランク5、必殺技ゲージ回復アップ3)
10	−	−

進行チャートと攻略ポイント

1 神獣戦をクリア後にスタート

↓

2 ハテノ砦を目指して進む

↓

3 強敵:白銀モリブリンを倒して、ハイリア隊長を救援する

↓ 3～5のハイリア隊長を救援する順番は自由。開始地点に近いところから順に倒していくといい。

4 強敵:白銀モリブリンを倒して、ハイリア隊長を救援する

↓

5 強敵:炎のライネルを倒して、ハイリア隊長を救援する

↓

6 ハテノ砦の前にいる強敵:ガーディアン(歩行型)、ガーディアン(飛行型)2体を倒す

↓

7 アストルと遭遇

↓ イベント後、ゼルダが覚醒状態となり、光の弓矢を手に入れる。

8 強敵:水のカースガノン、炎のカースガノンを倒す

↓ いずれも弱っているため、すぐに倒せる。

9 強敵:ガーディアン(砲台型)2体を倒し、拠点を制圧。装置を設置する

↓ 9～12の拠点を制圧する順番は自由。距離が離れているので、仲間をそれぞれ向かわせよう。

10 強敵:炎のガーディアンを倒し、拠点を制圧。装置を設置する

↓

11 強敵:氷のガーディアンを倒し、拠点を制圧。装置を設置する

↓

12 強敵:雷のガーディアンを倒し、拠点を制圧。装置を設置する

↓

13 目標地点に向かうプルアを護衛する

↓

14 強敵:雷のカースガノンを倒す

↓ プルアが足を止めるので、雷のカースガノンを倒そう。なお、雷のカースガノンは体力が減った状態で出現する。

15 強敵:炎のガーディアンを倒す

↓ 強敵がいるとプルアが足を止めてしまうので、倒して進路を切り開こう。なお、ハテノ砦の陥落を防ぐため、仲間に砦を守らせておくといい。

16 強敵:風のカースガノンを倒す

↓ プルアが足を止めるので、風のカースガノンを倒そう。なお、風のカースガノンは体力が減った状態で出現する。

17 プルアが実験施設に到着

↓ 装置の起動により、ガーディアンの進攻が止まる。

18 強敵:怨念のガーディアンを倒す

神獣戦(ヴァ・ナボリス)

勝利条件	ガーディアンたちの侵攻阻止				
敗北条件	制限時間(7分)の超過				
クリア	900	タイム	4分40秒	撃破数	30000

1 ガーディアン(歩行型)5体、ガーディアン(飛行型)2体を倒す

▼

2 ガーディアン(歩行型)2体、ガーディアン(飛行型)4体を倒す

▼

3 ひたすら敵を倒す(敵を合計30000体の倒した時点でクリアとなる。制限時間があるので、ミニマップを見て敵の集団がいるところを狙って素早く攻撃していこう)



7章 SB018 始まりの台地救援戦

ストーリー

始まりの台地でハイラル軍の残存部隊が戦っている。プルアの尽力でシーカータワーに新たに備わった、軍勢を丸ごと転移させる機能を使って、ゼルダ達は始まりの台地へ救援に向かう







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
49	73	ハイラル軍の救援	いずれかの味方の敗走

出撃	出撃不可	クリア	950	タイム	12分	
自由選択4人	−	撃破数	450	経験値	24000	58000

特有素材	ハイラルバス、ガッツニンジン、ツルギガニ、ツルギソウ、ヨロイダケ
初回報酬	極上ケモノ肉×10、極上トリ肉×10、サファイア×2
周回報酬	ハイラルバス×10、ガッツニンジン×10、ポカポカアゲハ×10、ツルギソウ×10、ヨロイダケ×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	−	ゼルダ武器:封印の弓矢(ランク5、合成経験値アップ3)
2	−	コーガ様:残心の小刀(ランク20、撃破数ダメージアップ3)
3	−	リンク武器:獣神の槍(ランク10、攻撃範囲アップ3)
4	−	トパーズ×3
5	−	コハク×5
6	−	ウルボザ武器:七宝のナイフ(ランク10、強攻撃ダメージアップ3)
7	−	オパール×5
8	−	古代の巨大なコア×2
9	−	リーバル武器:オオワシの弓(ランク10、空中攻撃ダメージアップ3)
10	○	コーガ様武器:鬼円刃(ランク5、必殺技ダメージアップ3)

進行チャートと攻略ポイント

1 強敵:黒モリブリンを倒し、ハイリア隊長を救援する

1〜4のハイリア隊長を救援する順番は自由。4人の仲間をそれぞれ移動させて、すみやかに助けよう。なお、救援の途中で味方のイーガ団 幹部が現れ、作戦を開始する。



2 強敵:ファイアウィズローブを倒し、ハイリア隊長を救援する

3 強敵:氷のモリブリンを倒し、ハイリア隊長を救援する

4 強敵:ガーディアン(歩行型)を倒し、ハイリア隊長を救援する

5 強敵:黒ヒノックス、雷のヒノックスを倒して、イーガ団 幹部を助ける

味方のイーガ団 幹部が襲撃を受けるので、作戦を遂行させるために強敵を倒そう。



6 強敵:白銀のライネルを倒す

7 シーカータワーに向かう

シーカータワーを調べると、回生の祠にワープする。



8 ワープ後はここからスタート

回生の祠からいったん出た後、再び戻るとシーカータワーへのワープが可能。元のエリアに戻ることもできる。

9 強敵:怨念のガーディアンを倒し、ハイリア隊長を救援する

9と10の強敵を倒す順番は自由。

10 強敵:白銀モリブリンを倒す

11 強敵:ガーディアン(飛行型)を倒す

11〜14の強敵を倒す順番は自由。仲間に移動指示を出しつつ、分担して対象するといい。

12 強敵:雷のガーディアンを倒す

13 強敵:白銀モリブリンを倒す

14 強敵:炎のヒノックスを倒す

7章 ハイラル奪還戦

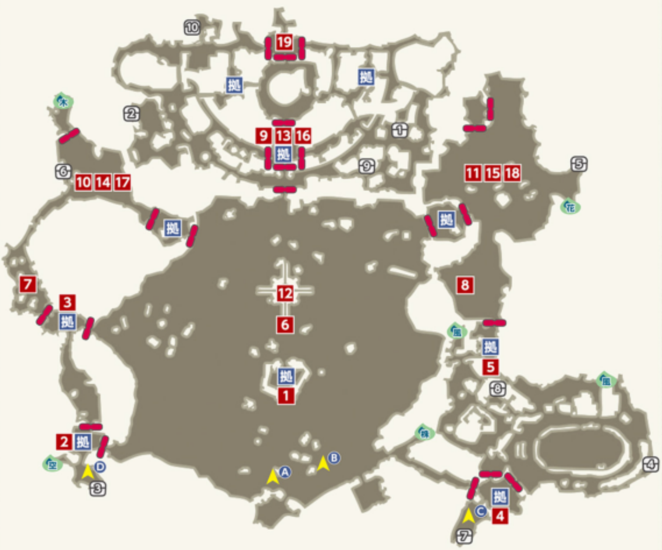
SB019

ストーリー

ハイラル平原に集う各地の様々な種族達。ハイラルに生きる全ての人々の力を結集し、厄災ガノンを討つべくハイラル城への道を切り開く







❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
54	74	ハイラル城への到達	いずれかの味方の敗走

出撃	出撃不可	クリア	1000	タイム	20分	
自由選択4人	ミファー、ダルケル、リーバル、ウルボザ	撃破数	800	経験値	30000	59000

特有素材	ヨロイソウ、ヨロイゴイ、シノビマス、ガンバリバス、ツルギダケ
初回報酬	夜光石×2、ダイヤモンド×2、古代の巨大なコア×2
周回報酬	ガンバリバス×10、上ケモノ肉×10、ツルギカブト×10、シノビダケ×10、ヒンヤリハーブ×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	－	夜光石×5
2	－	古代のコア×10
3	－	ハイラル王武器:騎士の両手剣(ランク10、回避ジャストアップ2)
4	－	インパ武器:心眼の小太刀(ランク5、必殺技ダメージアップ3)
5	－	コーガ様武器:首刈り刀(ランク10、通常攻撃ダメージアップ3)
6	－	300ルピー
7	－	ゼルダ武器:聖なる弓矢(ランク20、必殺技ゲージ回復アップ3)
8	－	リンク武器:王家の剣(ランク10、ハート満タンダメージアップ3)
9	－	ハイラル王武器:王家の両手剣(ランク5、撃破数ダメージアップ3)
10	－	リンク武器:王家の槍(ランク10、氷属性軽減)

進行チャートと攻略ポイント

1 強敵:白銀モリブリンを倒して拠点を制圧する

1、2～3、4～5の拠点を制圧する順番は自由。東西の仲間は合流できないので、それぞれ拠点の制圧を進めよう。



2 強敵:白銀モリブリンを倒して拠点を制圧する

3 拠点に接近する

ヴァ・ルーダニアの攻撃で、自動的に拠点を制圧できる。

4 強敵:白銀モリブリンを倒して拠点を制圧する

5 拠点に接近する

ヴァ・メドーの攻撃で、自動的に拠点を制圧できる。

6 強敵:ガーディアン(飛行型)、ガーディアン(歩行型)を倒す

6～8の強敵を倒す順番は自由。なお、最初は中央に計4体のガーディアンがいるが、そのうち2体はヴァ・ナボリスとヴァ・ルッタが倒してくれる。

7 強敵:ガーディアン(歩行型)を倒す

8 強敵:ガーディアン(歩行型)を倒す

9 強敵:怨念のヒノックスを倒す

9～11の強敵を倒す順番は自由。この時点で、各地の仲間は合流可能となる。なお、これらの強敵を倒すと、ハイラル城に発生した怨念の障壁が弱まる。

10 強敵:怨念のガチロックを倒す

11 強敵:怨念のマグロックを倒す

12 ゼルダで目標地点へ向かう(未編成時は自動的に向かう)

強敵をすべて倒す前でも移動は可能だが、イベントを進行させるには、すべてを倒す必要がある。イベント後、赤い月の力により、倒した強敵が復活する。



13 強敵:怨念のヒノックス、雷のモリブリンを倒す

13～15の強敵を倒す順番は自由。各地で2体ずつ、復活した強敵を倒していこう。

14 強敵:怨念のガチロック、氷のモリブリンを倒す

15 強敵:怨念のマグロック、炎のモリブリンを倒す

16 強敵:雷のモリブリンを倒す

16～18の強敵を倒す順番は自由。再び、赤い月の力で強敵が復活し、各地で3体の強敵を倒すことになる。

17 強敵:氷のモリブリンを倒す

18 強敵:炎のモリブリンを倒す

19 強敵:怨念のライネルを倒す

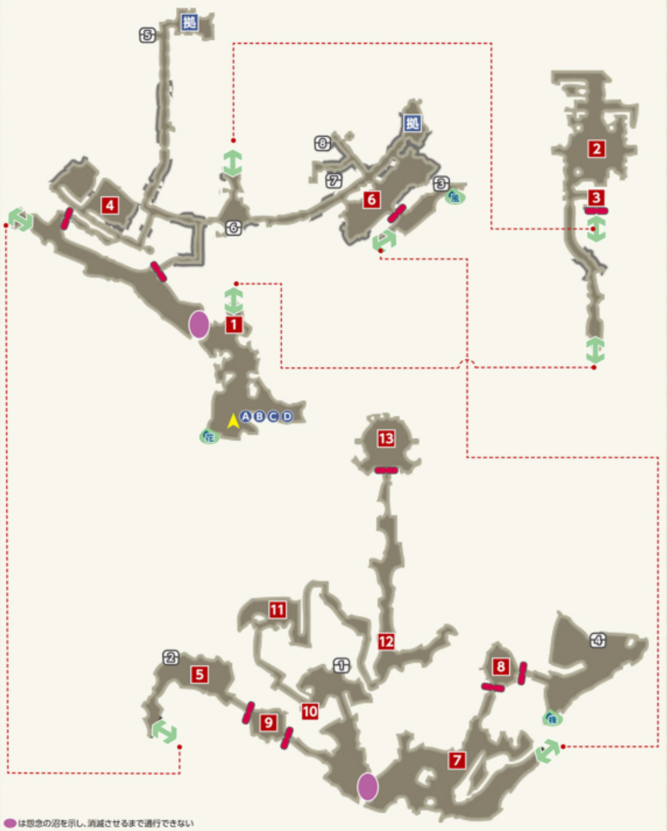
7章 SB020 厄災封印戦

ストーリー

ついにハイラル城へと辿り着いた一行。厄災 ガノンを打倒しハイラルの未来を守る為、リンク達は最後の決戦に臨む







●は怨念の沼を示し、消滅させるまで通行できない

❖ 基本データ

推奨Lv		勝利条件	敗北条件
57	75	厄災 ガノンの封印	リンクとゼルダいずれかの敗走

出撃	出撃不可	クリア	1200	タイム	30分	
リンク、ゼルダ、自由選択ふたり	–	撃破数	400	経験値	32000	60000

特有素材	極上ケモノ肉、ヨロイダイ、上ケモノ肉
初回報酬	大マックスラディッシュ×10、大マックストリュフ×10、ダイヤモンド×5
周回報酬	ツルギゴイ×10、ヨロイダイ×10、上トリ肉×10、マックスバス×10、大マックスラディッシュ×10

❖ 宝箱

番号	埋	中身
1	–	サファイア×2
2	–	300ルピー
3	–	リーバル武器:オオワシの弓(ランク10、通常攻撃ダメージアップ3)
4	–	ダイヤモンド×5
5	–	ハイラル王武器:王家の両手剣(ランク10、攻撃範囲アップ3)
6	–	ミファー武器:光鱗の槍(ランク10、空中攻撃ダメージアップ3)
7	–	リンク武器:近衛の剣(ランク15、防御力アップ2) ※
8	–	ウルボザ武器:七宝のナイフ(ランク10、回避ジャストアップ2) ※
9	–	–
10	–	–

※ リモコンバクダンで壁を壊すと入手できる

進行チャートと攻略ポイント

1 ハイラル城を進む

↓

2 強敵:スタルヒノックス、スタルモリブリン2体を倒す

↓

3 大広間から階段を上がる

アストルが召喚した各地のカースガノンを倒すことになる。

4 強敵:水のカースガノンを倒し、門を開ける

4~5と、6~7の強敵を倒す順番は自由。ルートは大きくふたつに分かれるので、仲間をふたりずつに分けて進むといい。

5 強敵:風のカースガノンを倒す

↓

6 強敵:雷のカースガノンを倒し、門を開ける

↓

7 強敵:炎のカースガノンを倒す

↓

8 強敵:アストルを倒す

8と9を倒す順番は自由。どちらも手ごわいため、ひとりでは向かわず、ふたりの仲間で戦うようにしたい。アストルは、リンク(幻影)を呼び出すので、挟み撃ちにされない位置どりで立ち回ろう。アストルがくり出す球体の攻撃をガードで防ぎ、攻撃動作後のスキに反撃していくといい。



9 強敵:憑依 ガノンを倒す

遭遇する小部屋は狭いので、外に出て戦うといい。近接攻撃をガードや回避でしのいだ後に、反撃していこう。激しい回転攻撃にはビタロック、跳び上がってからの突進にはアイスメーカーでカウンターが取れる。アストルと憑依 ガノンを両方を倒すと、城の最上部へ向かう道が開ける。



10 城外の階段を上がって進む

↓

11 強敵:操られたガーディアンを倒す

身体が小さいためやや攻撃が当てづらい。レーザー照射後や突進後のスキを狙って反撃し、WPGを減らそう。回転攻撃には、ビタロックでカウンターが取れる。

12 階段を上り、さらに奥へ進む

↓

13 強敵:厄災 ガノンを倒す

最初はまったく攻撃が効かないが、しばらく戦うとイベントが発生。以降はダメージを与えられるようになる。半分ほど体力を減らすと、地下へ落下して戦いが続く。厄災 ガノンがくり出す攻撃は、どれも範囲が広く強力だ。安全に攻めるなら、仲間4人で効率よく戦おう。ひとりが少し離れて敵の注意を引き付けて回避重視で立ち回り、攻撃動作後のスキに、敵の近くにい仲間に操作を変更。この流れをくり返してWPGを減らせばいい。力を溜めたときはリモコンバクダン、突進はアイスメーカー、腕を回転させる攻撃はビタロック、武器を投げたらマグネキャッチと、カウンターを取れるタイミングも多い。最後はスマッシュが"封印"に変わり、この攻撃を当てればクリアとなる。

バトルチャレンジ解説

クリア手順と報酬の詳細

神獣戦を含む全161種のバトルチャレンジのデータを掲載。いずれも報酬が用意されているほか、一部のチャレンジは仲間の加入にも関わるので、開放条件を確認のうえクリアしていこう。出撃パーティーが固定の場合も多いため、さまざまなキャラクターを強化しておくといい。なお、右表のチャレンジにはコログが隠れている。コログのミは貴重なので、挑戦時に見つけておこう。ステージが狭いため探す範囲は限られるが、制限時間の設けられたBC032や、撃破対象が逃げていくBC126では、速やかに見つける必要がある。

コログの隠れているバトルチャレンジ

番号	チャレンジ	詳細
BC005	ミファーの特訓	P113
BC023	ヘブラ山越え	P119
BC032	氷の特訓 中位	P122
BC033	店主のお願い	P122
BC077	リト族の客人護衛	P137
BC089	ゾーラの里を護れ	P141
BC093	多彩なる脅威(2ヵ所に隠れている)	P142
BC108	ユン坊の熱血修行	P147
BC121	紙一重の試練 極位+	P152
BC126	逃げる者と追う者	P153
BC127	ハイラル城防衛戦	P154

ページの見かた

①番号	②バトルチャレンジ名	③Lv	④開放条件	
BC035	大妖精を探して 草原	25		SB010アッカレ砦奪還戦　HC198旅は道連れ おふせは情け

⑤大妖精を探してハイラル平原にやって来た一行。しかしそこには招かれざる先客の姿が…

⑥特殊ルール：①制限時間7分　②大妖精は出撃不可

⑦特有素材	−	⑨クリア	250	⑩タイム	5分
⑧初回報酬	異空の石ころ×1、妖精×3、極上ケモノ肉×10	⑪撃破数	160	⑫経験値	7000

⑬
勝利条件
目標地点への到達

敗北条件
制限時間の超過

⑭
おもな敵
クチューラ
炎のモリブリン
氷のモリブリン
青ボコブリン
青リザルフォス

⑮


⑯進行チャート

1 強敵:炎のモリブリン2体、氷のモリブリンを倒して門を開ける
↓
2 3つの宝箱を空け、ルピーを集める(900ルピーを入手)
↓
3 強敵:ヒノックスを倒して門を開ける
↓
4 3つの宝箱を空け、ルピーを集める(900ルピーを入手)
↓
5 強敵:クチューラを倒す(集めた1800ルピーを失う)

①番号
検索用に設けた、バトルチャレンジの通し番号。ゲーム中の並びに準拠している。

②バトルチャレンジ名

③推奨Lv
挑戦する際にオススメのキャラクターのレベル。記載したレベル以下で挑むと苦戦しやすい。

④開放条件
バトルチャレンジを開放するための条件。記載したバトルチャレンジやハイラルチャレンジをすべてクリアすることで開放される。

⑤説明
バトルチャレンジの背景となるストーリー。

⑥特殊ルール
バトルチャレンジに設けられ特殊なルールで、勝利条件や敗北条件に関わる。

⑦特有素材
ステージ内で、手に入る可能性がある素材。

⑧初回報酬
はじめてクリアした際に手に入る報酬。【コス】はコスチュームを示す。

⑨ルピー(クリア)
クリアした際に手に入るルピーの基本値。

⑩ルピー(タイム)
クリア時間に応じて手に入るルピーについて、最大の200ルピーを得られる時間。

⑪ルピー(撃破数)
撃破数に応じて手に入るルピーについて、最大の200ルピーを得るために必要な数。

⑫経験値
クリア時に手に入る経験値。パーティー全員に加算される。

⑬勝利条件・敗北条件
チャレンジクリアとなる勝利条件と、失敗となる敗北条件。記載は開始時点のもので、進行中に変更・追加される場合もある。

⑭おもな敵
出現するおもな敵の名前。

⑮ステージマップ
ステージのマップで、アイコンの意味は右記のとおり。

アイコンの意味
- Ⓐ…スタート地点。ゲーム中のパーティー欄の左から順に、Ⓐ～Ⓓと記載している
- 1…進行チャートの手順と連動した番号
- ━…進行を妨げる門。多くは自動的、あるいは特定の敵の敵を倒すと開く
- 敵…敵の拠点
- 》…一方通行の道
- ↔…双方向への通行が可能な道
- ●…コログの隠れている場所。文字の意味はP069参照

⑯進行チャート
クリアに必要な手順。番号はステージマップに対応している。

❖ バトルチャレンジINDEX

推奨レベル1-10

番号	チャレンジ名	ページ
BC001	投げて 爆発して	
BC002	ダルケルの特訓	112
BC003	ウルボザの特訓	
BC004	奪われた土地	
BC005	ミファーの特訓	113
BC006	リーバルの特訓	
BC007	爆発物取り扱い注意	
BC008	冷やして 凍らせて	114
BC009	炎の特訓 序位	
BC010	雷の特訓 序位	
BC011	氷の特訓 序位	115
BC012	リンクの特訓 片手剣	
BC013	リンクの特訓 両手剣	
BC014	リンクの特訓 槍	116
BC015	くっつけて はなして	

推奨レベル11-20

番号	チャレンジ名	ページ
BC016	謎の失踪事件	
BC017	ゼルダの秘密特訓	117
BC018	止めて 飛ばして	
BC019	日々の鍛錬 リト	
BC020	インパの特訓	118
BC021	紙一重の試練 序位	
BC022	終焉の谷防衛戦線	
BC023	ヘブラ山越え	119
BC024	火山越え	

推奨レベル21-30

番号	チャレンジ名	ページ
BC025	日々の鍛錬 ゾーラ	
BC026	日々の鍛錬 ゴロン	120
BC027	救難活動を急げ	
BC028	ボックリンの特訓	
BC029	大妖精の特訓	121
BC030	伝令兵の護衛	
BC031	砂漠を抜けて	
BC032	氷の特訓 中位	122
BC033	店主のお願い	
BC034	ゾーラの疾槍	
BC035	大妖精を探して 草原	123
BC036	雪山遭難者を救え!	
BC037	響く足音	
BC038	炎の特訓 中位	124
BC039	日々の鍛錬 ハイラル	
BC040	リトの烈風	
BC041	ゲルドの雷鳴	125
BC042	宿場の守り人	
BC043	大妖精を探して 深雪	
BC044	雷の特訓 中位	126
BC045	ゼルダ姫付護衛騎士	
BC046	日々の鍛錬 ゲルド	
BC047	目指せ!一攫千金	127
BC048	モルドラジーク討伐	
BC049	ゴロンの巨岩	
BC050	大妖精を探して 熱砂	128
BC051	紙一重の試練 中位	
BC052	大妖精を探して 戦場	129
BC053	闘技場 序位	

推奨レベル31-40

番号	チャレンジ名	ページ
BC054	導師の特訓	129
BC055	ウィズローブの宴	
BC056	砂塵の防衛戦	130
BC057	迷いの森からの脱出	
BC058	ツルギバナナ争奪戦	
BC059	強者の集い	131
BC060	ゲルド砂漠頂上決戦	
BC061	ゼルダ姫にフルーツを	
BC062	アジトからの脱出	132
BC063	古代の試練	
BC064	陣地攻防戦	
BC065	更なる強者たち	133
BC066	闘技場 中位	
BC067	テバの特訓	134
BC068	ルージュの特訓	

推奨レベル41-50

番号	チャレンジ名	ページ
BC069	炎の特訓 極位	134
BC070	雷の特訓 極位	
BC071	シドの特訓	135
BC072	ユン坊の特訓	
BC073	雨降る道	
BC074	ダンスフェスティバル開催	136
BC075	氷の特訓 極位	
BC076	ルージュの族長修練	
BC077	リト族の客人護衛	137
BC078	炎と雷の特訓	
BC079	氷と雷の特訓	
BC080	姉 ミファーの元まで	138
BC081	王子の護衛	
BC082	砂漠の魔物殲滅戦	
BC083	炎と氷の特訓	139
BC084	リンクの実力テスト	
BC085	ユン坊の度胸試し	
BC086	ハイリア兵護衛戦?	140
BC087	続 ゼルダの特訓	
BC088	埋もれた宝箱	
BC089	ゾーラの里を護れ	141
BC090	宿場町消火戦	
BC091	コーガ様の特訓	
BC092	ハイラルの未来	142
BC093	多彩なる脅威	
BC094	インパの日常	
BC095	正しき族長として	143
BC096	勇気の泉防衛戦	
BC097	隠された宝	
BC098	ハイラル王の特訓	144
BC099	俺様のアジト	
BC100	シドのオクタ退治	
BC101	炎と氷と雷の特訓	145
BC102	ゴロン式バーベキュー	

推奨レベル51-60

番号	チャレンジ名	ページ
BC103	頼れる姉御	
BC104	リトの戦士	146
BC105	王の護衛	
BC106	姉弟の絆	
BC107	宝石狩り	147
BC108	ユン坊の熱血修行	
BC109	アッカレ砦防衛戦	
BC110	紙一重の試練 極位	148
BC111	取り戻せ!ハイラルの地	
BC112	逆襲のガーディアン	
BC113	ゲルド族の怒り	149
BC114	闘技場 極位	
BC115	巨人の足音	
BC116	ゾーラ族の遠征	150
BC117	リト族の修行	
BC118	テラコの特訓	
BC119	ガノンの特訓	151
BC120	迫る恐怖	
BC121	紙一重の試練 極位+	
BC122	獣神の雄叫び	152
BC123	コーガ様奮闘記	
BC124	ゴロン族の魂	
BC125	荒れ狂う怨念	153
BC126	逃げる者と追う者	
BC127	ハイラル城防衛戦	
BC128	ガノンの残滓	154
BC129	ガーディアンの墓場	

推奨レベル61-70

番号	チャレンジ名	ページ
BC130	ゼルダ調査団出陣!	
BC131	ハイラル最強決定戦	155
BC132	ガーディアン対決	
BC133	護りたい人	
BC134	厄災の使者たち	156
BC135	ミスヴァーイ決定戦	
BC136	打倒!アストル	
BC137	カースガノン討伐	157
BC138	樹海に潜む影	
BC139	厄災の残したもの	
BC140	森の防衛戦	158
BC141	真の強者	
BC142	異様な存在	
BC143	アストルとの戦い	159
BC144	憑依 ガノンとの戦い	

推奨レベル71-80

番号	チャレンジ名	ページ
BC145	厄災 ガノンとの決戦	
BC146	蘇る好敵手	160
BC147	厄災の中心で	
BC148	決戦!ハテノ砦	161
BC149	怨念の渦	

神獣戦

番号	チャレンジ名	ページ
BC150	神獣の力	161
BC151	火山調査	
BC152	森林の警備	162
BC153	イーガ団追撃	
BC154	ミズーダ湖鎮圧作戦	
BC155	熱き力	163
BC156	風になって	
BC157	2人の族長	
BC158	モルドラジーク氾濫	164
BC159	3つの力合わされば	
BC160	炎の嵐	165
BC161	嵐を抜けて	

BC001 投げて 爆発して

Lv	開放条件	特殊ルール
4	SB002 王立古代研究所へ	－

リモコンバクダンを使いこなして魔物を撃破しよう

特有素材	シノビマス、ガンバリバス	クリア	200	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、古代のネジ×5、古代の歯車×5	撃破数	180	経験値	2100

勝利条件
魔物の撃破

敗北条件
－

おもな敵
- ファイアウィズローブ
- ボコブリン
- －
- －
- －



進行チャート

1. ボコブリンを100体倒す（リモコンバクダンの使用を推奨されるが、それ以外の方法で倒しても撃破数はカウントされる）
2. 拠点を制圧する
3. 強敵:ファイアウィズローブを倒す

BC002 ダルケルの特訓

Lv	開放条件	特殊ルール
5	SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル	①制限時間5分　②ダルケルで出撃

訓練でお腹を空かせた後に食べる岩は最高!　より強い力とより美味しい食事の為に、今日も今日とてダルケルは訓練に励む

特有素材	－	クリア	200	タイム	3分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ルビー×1、岩塩×10、武器(レア)	撃破数	300	経験値	2100

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- モリブリン
- 火吹きリザルフォス
- －
- －
- －



進行チャート

1. 火吹きリザルフォスを300体倒す（途中で強敵:モリブリンが出現）
2. 強敵:モリブリン2体を倒す

BC003 ウルボザの特訓

Lv	開放条件	特殊ルール
5	SB006 ゲルドの族長 ウルボザ	①制限時間3分　②ウルボザで出撃

兵士を集め戦闘訓練を行う事にしたウルボザ。彼女自身も兵士達に交じって、訓練に参加する事にした

特有素材	ビリビリハーブ、ポカポカダケ、ポカポカヤンマ	クリア	200	タイム	1分50秒
初回報酬	異空の石ころ×1、コハク×1、ヒンヤリメロン×10、武器(レア)	撃破数	100	経験値	2100

勝利条件
多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ゲルド隊長
- ゲルド兵
- －
- －
- －



進行チャート

1. ゲルド兵を100体倒す（途中で強敵:ゲルド隊長が計3体出現）
2. 強敵:ゲルド隊長を倒す（100体撃破時に出現するゲルド隊長のほか、すでに出現しているものを含め、全4体を倒す必要がある）

BC004 奪われた土地

Lv	開放条件
5	SB002 王立古代研究所へ

リザルフォスの巣となってしまった土地があるらしい。全て退治して安全を取り戻そう

特殊ルール	制限時間5分

特有素材	–	クリア	200	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスドリアン×5、ガンバリカブト×10、ハイラル草×10	撃破数	300	経験値	2100

勝利条件
リザルフォスたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
リザルフォス
–
–
–
–



進行チャート

1. リザルフォスを300体倒す（スタート地点からマップ右側へ進みながら、討ちもらすことなくほぼすべてを倒す必要がある）

BC005 ミファーの特訓

Lv	開放条件
6	SB003 ゾーラ族の姫 ミファー

戦いの中で、傷を癒やす力だけではなく護る力も必要だと痛感したミファー。彼女は強い想いを胸に、訓練に励む

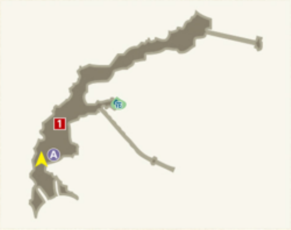
特殊ルール	①制限時間5分　②ミファーで出撃

特有素材	–	クリア	200	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、夜光石×2、マックスパス×5、武器(レア)	撃破数	300	経験値	2100

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
モリブリン
リザルフォス
–
–
–



進行チャート

1. リザルフォスを300体倒す（途中で**強敵:モリブリン**が計3体出現）

BC006 リーバルの特訓

Lv	開放条件
6	SB005 リト族の戦士 リーバル

リト族一と謳われるリーバルの弓…その技は決して一朝一夕で身についたものではない。更なる高みを目指して、彼は今日も訓練に励む

特殊ルール	①制限時間5分　②リーバルで出撃

特有素材	–	クリア	200	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、オパール×1、イチゴ×10、武器(レア)	撃破数	300	経験値	2100

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
モリブリン
ボコブリン
–
–
–



進行チャート

1. ボコブリンを倒しながら奥へ進む
↓
2. **強敵:モリブリン**を倒す
↓
3. 追加で多数のボコブリンが出現するので、計300体を倒す
↓
4. **強敵:モリブリン**2体を倒す

BC007 爆発物取り扱い注意

Lv	6	開放条件	BC001 投げて 爆発して
終焉の谷の付近に魔物が出現した。採掘用に置かれていたバクダン樽を魔物にお見舞いしてあげよう		特殊ルール	–

特有素材	–	クリア	200	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、大マックスラディッシュ×10、ヨロイカブト×10、武器(レア)	撃破数	500	経験値	2100

勝利条件
終焉の谷の魔物たちの撃破

敗北条件
–

おもな敵
モリブリン
青ボコブリン
ボコブリン
リザルフォス
–



進行チャート

1. ボコブリンや青ボコブリンなどを500体倒す(ステージ内にあるバクダン樽の活用を推奨されるが、それ以外の方法で倒しても撃破数はカウントされる。途中で**強敵:モリブリン**が計5体出現)

↓

2. **強敵:モリブリン**を倒す(500体撃破の途中でマップに出現済みの、全5体を倒す必要がある)

BC008 冷やして 凍らせて

Lv	8	開放条件	SB002 王立古代研究所へ　その他 バトルクリア数3
アイスメーカーを使いこなして魔物を撃破しよう		特殊ルール	–

特有素材	ガンバリガニ、しのび草	クリア	200	タイム	1分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ヒンヤリダケ×10、ヒンヤリマス×10	撃破数	150	経験値	2800

勝利条件
魔物の撃破

敗北条件
–

おもな敵
モリブリン
ボコブリン
–
–
–



進行チャート

1. ボコブリンを100体倒す(アイスメーカーの使用を推奨されるが、それ以外の方法で倒しても撃破数はカウントされる)

↓

2. 拠点を制圧する

↓

3. **強敵:モリブリン**を倒す

BC009 炎の特訓 序位

Lv	9	開放条件	BC002 ダルケルの特訓
厄介な炎の魔物が集まっているようだ。炎に怯まず退治しよう		特殊ルール	制限時間5分

特有素材	–	クリア	200	タイム	1分
初回報酬	異空の石ころ×1、ポカポカ草の実×5、ポカポカハーブ×5、ポカポカアゲハ×5	撃破数	60	経験値	2800

勝利条件
炎の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
炎のモリブリン
ファイアウィズローブ
火吹きリザルフォス
ファイアキース
–



進行チャート

1. **強敵:炎のモリブリン**を倒す

↓

2. **強敵:ファイアウィズローブ**2体を倒す

BC010 雷の特訓 序位

Lv	9
開放条件	BC003ウルボザの特訓
特殊ルール	制限時間5分

雷の魔物がゾーラの里に集まっているようだ。ゾーラ族にとって雷の魔物は天敵。急ぎ退治しよう

特有素材	–	クリア	200	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、ビリビリダケ×5、ビリビリハーブ×5、ビリビリマス×5	撃破数	25	経験値	2800

勝利条件
雷の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 雷のモリブリン
- エレキウィズローブ
- シビレリザルフォス
- エレキチュチュ
- エレキース



進行チャート
1. 強敵:雷のモリブリンを倒す
↓
2. 強敵:雷のモリブリン2体を倒す

BC011 氷の特訓 序位

Lv	10
開放条件	BC006リーバルの特訓
特殊ルール	制限時間5分

氷の魔物が集まっているようだ。水源を凍らされる前に退治しよう

特有素材	–	クリア	200	タイム	1分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ヒンヤリダケ×5、ヒンヤリハーブ×5、ヒンヤリマス×5	撃破数	60	経験値	2800

勝利条件
氷の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- アイスウィズローブ
- 氷のモリブリン
- 霜吐きリザルフォス
- アイスチュチュ
- アイスキース



進行チャート
1. 強敵:アイスウィズローブを倒す
↓
2. 強敵:氷のモリブリンを倒す
↓
3. 強敵:氷のモリブリンを倒す

BC012 リンクの特訓 片手剣

Lv	10
開放条件	SB001ハイラル平原の戦い　HC001ハイラル剣術教室 HC002村の治安を守る剣　HC019カカリコ村の幸せな女神 その他 バトルクリア数6
特殊ルール	①制限時間4分　②リンク(片手剣)で出撃

ゼルダを護る為、剣の腕を磨き続けるリンク。彼は今日もまた厳しい特訓に挑む

特有素材	ゴーゴートカゲ、ガンバリバッタ、ゴーゴーガエル	クリア	200	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、極上トリ肉×5、ゴーゴーガエル×10、武器(レア)	撃破数	500	経験値	2800

勝利条件
多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ハイリア隊長
- ハイリア兵
- –
- –
- –



進行チャート
1. ハイリア兵を500体倒す
(途中で強敵:ハイリア隊長が計3体出現)

BC013 リンクの特訓 両手剣

Lv	開放条件
10	SB001ハイラル平原の戦い HC001ハイラル剣術教室 その他バトルクリア数6

姫付きの騎士は、いかなる状況下でも戦えるよう、様々な武器を使いこなせなければならない。リンクは攻撃力重視の武器、両手剣の特訓に挑む

特殊ルール：①制限時間5分 ②リンク(両手剣)で出撃

特有素材	トリ肉、上トリ肉、ケモノ肉、上ケモノ肉	クリア	200	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、極上ケモノ肉×5、ガンバリバッタ×10、武器(レア)	撃破数	400	経験値	2800

勝利条件
多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
ハイリア隊長
ハイリア兵
ダルケル
–
–



進行チャート
1 ハイリア兵を400体倒す
(最初から強敵:ハイリア隊長が3体いる)
↓
2 強敵:ダルケルを倒す

BC014 リンクの特訓 槍

Lv	開放条件
10	SB001ハイラル平原の戦い その他バトルクリア数6

間合いを保ちながら素早く敵の急所を突ける槍。上手く扱えれば、より戦闘の助けとなるだろう。リンクは槍の腕を磨くべく特訓に挑む

特殊ルール：①制限時間6分 ②リンク(槍)で出撃

特有素材	–	クリア	200	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、ガッツダケ×10、ゴーゴートカゲ×10、武器(レア)	撃破数	300	経験値	2800

勝利条件
多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
リザルフォス
モリブリン
ファイアウィズローブ
–
–



進行チャート
1 リザルフォスなどを300体倒す
(途中で強敵:ファイアウィズローブが出現)
↓
2 強敵:モリブリンを倒す

BC015 くっつけて はなして

Lv	開放条件
10	SB002王立古代研究所へ その他バトルクリア数4

マグネキャッチを使いこなして魔物を撃破しよう

特殊ルール：–

特有素材	ヨロイソウ、ツルギソウ	クリア	200	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ビリビリダケ×10、ビリビリヤンマ×10	撃破数	110	経験値	2800

勝利条件
魔物の撃破

敗北条件
–

おもな敵
モリブリン
リザルフォス
–
–
–



進行チャート
1 リザルフォスを50体倒す
(マグネキャッチの使用を推奨されるが、それ以外の方法で倒しても撃破数はカウントされる)
↓
2 拠点を制圧する
↓
3 強敵:モリブリンを倒す

BC016 謎の失踪事件

Lv	12	開放条件	SB007 イーガ団急襲		
移動中、同行していた兵士達のうち何人かとはぐれてしまったようだ…彼らを助け出し全員と合流しよう		特殊ルール	–		
特有素材	–	クリア	200	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、ビリビリフルーツ×5、上トリ肉×10、【コス】熱砂の鉢がね	撃破数	150	経験値	3500

勝利条件
すべての味方の救援

敗北条件
いずれかの味方の敗走

おもな敵
- 雷のモリブリン
- 青モリブリン
- モリブリン
- 青ボコブリン
- ボコブリン



進行チャート
1. **強敵:イーガ団 幹部**を倒し、ハイリア隊長を救援する
2. **強敵:モリブリン**と**エレキウィズローブ**を倒し、門を開ける
3. **強敵:青モリブリン**を倒し、リト隊長を救援する
4. **強敵:雷のモリブリン**2体を倒し、ゲルド隊長を救援する

※ 3人の隊長を助ける順番は順不同

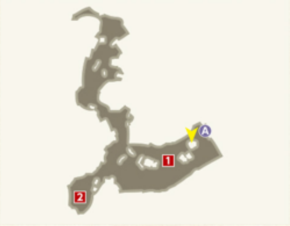
BC017 ゼルダの秘密特訓

Lv	12	開放条件	SB007 イーガ団急襲		
護られてばかりではいけないと思ったゼルダは、兵士に訓練を頼むが、誰も取り合ってくれない…仕方無く城外で訓練相手を探すものの見つからず、途方に暮れるゼルダを見てインパが協力を申し出た		特殊ルール	①制限時間5分　②ゼルダで出撃		
特有素材	–	クリア	200	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ダイヤモンド×1、姫しずか×5、武器(レア)	撃破数	300	経験値	3500

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- モリブリン
- ボコブリン
- –
- –
- –



進行チャート
1. ボコブリンを300体倒す
2. **強敵:モリブリン**2体を倒す

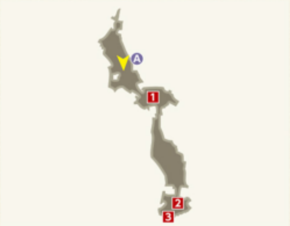
BC018 止めて 飛ばして

Lv	13	開放条件	SB002 王立古代研究所へ　その他 バトルクリア数5		
ビタロックを使いこなして魔物を撃破しよう		特殊ルール	–		
特有素材	ヨロイガニ、ツルギカブト	クリア	200	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、古代のコア×5、ハイラル米×10	撃破数	150	経験値	3500

勝利条件
魔物の撃破

敗北条件
–

おもな敵
- モリブリン
- ボコブリン
- –
- –
- –



進行チャート
1. 拠点を制圧する
(ビタロックの使用を推奨されるが、それ以外の方法で倒しても撃破数はカウントされる)
2. 拠点を制圧する
3. **強敵:モリブリン**を倒す

BC019 日々の鍛錬 リト

Lv	14	開放条件	SB007 イーガ団急襲		
リト族の戦士達と合同訓練を行う事になった。向かってくる兵士達に稽古をつけよう		特殊ルール	①制限時間4分　②リーバルは出撃不可		
特有素材	イチゴ、ヒンヤリアゲハ、ヒンヤリヤンマ	クリア	250	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスサーモン×5、武器	撃破数	80	経験値	4200

勝利条件

目標地点への到達

敗北条件

制限時間の超過

おもな敵

- リト隊長
- リト兵
- リーバル
- –
- –



進行チャート

1. 強敵:リト隊長を倒して門を開ける
2. 強敵:リト隊長2体を倒して門を開ける
3. 強敵:リーバルを倒す

BC020 インパの特訓

Lv	14	開放条件	SB007 イーガ団急襲		
ゼルダの力になりたいインパ。更に強くなる事を心に決めて訓練に取り組む		特殊ルール	①制限時間5分　②インパで出撃		
特有素材	ゴーゴーニンジン、シズカホタル、ガッツニンジン	クリア	200	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、ガッツニンジン×5、シズカホタル×10、武器(レア)	撃破数	400	経験値	4200

勝利条件

多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件

制限時間の超過

おもな敵

- ハイリア隊長
- ハイリア兵
- –
- –
- –



進行チャート

1. ハイリア兵を400体倒す
(途中で強敵:ハイリア隊長が1体出現)
2. 強敵:ハイリア隊長を倒す
(400体撃破時に出現するハイリア隊長2体のほか、すでに出現している1体の全3体を倒す必要がある)

BC021 紙一重の試練 序位

Lv	15	開放条件	SB002 王立古代研究所へ　その他 バトルクリア数6		
新たな試練が与えられた。敵の一撃一撃の重みが違うようだ。攻撃に当たらぬよう注意しよう		特殊ルール	①回復アイテム出現なし　②ダメージを受けると敗北		
特有素材	シノビタニシ、ツルギソウ	クリア	300	タイム	1分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、極上トリ肉×5、夜光石×2、武器(レア)	撃破数	100	経験値	4200

勝利条件

多くの敵の撃破

敗北条件

ダメージを受ける

おもな敵

- ボコブリン
- 青ボコブリン
- –
- –
- –



進行チャート

1. 敵から攻撃を受けることなく、ボコブリンと青ボコブリンを40体倒す
2. 敵から攻撃を受けることなく、拠点を制圧する

BC022 終焉の谷防衛戦線

BC022 終焉の谷防衛戦線	Lv 15	開放条件	BC014 リンクの特訓 槍
終焉の谷に魔物が大量発生。魔物を谷から追い出そう		特殊ルール	－

特有素材	ツルギカブト、ヨロイカブト、ビリビリハーブ、ゴーゴーガエル、ゴーゴーダケ	クリア	200	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、400ルピー	撃破数	230	経験値	4200

勝利条件
すべての拠点の制圧

敗北条件
－

おもな敵
- 炎のモリブリン
- モリブリン
- アイスウィズローブ
- 火吹きリザルフォス
- ボコブリン



進行チャート
1. 拠点を制圧する
↓
2. 強敵:モリブリンを倒して拠点を制圧する
↓
3. 強敵:炎のモリブリン2体を倒して拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は順不同

BC023 ヘブラ山越え

BC023 ヘブラ山越え	Lv 16	開放条件	BC019 日々の鍛錬 リト
雪の降り積もるヘブラ山を越える事になった。待ち受ける氷の魔物を蹴散らし、迅速に目的地へ向かおう		特殊ルール	制限時間5分

特有素材	ヒンヤリダケ、ヒンヤリハーブ、ヒンヤリマス、ヒンヤリアゲハ、ヒンヤリヤンマ	クリア	200	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、サファイア×1、イチゴ×10	撃破数	80	経験値	4200

勝利条件
目標地点への到達

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ライネル
- 氷のモリブリン
- アイスウィズローブ
- 岩オクタ
- カチロック



進行チャート
1. 強敵:氷のモリブリンを倒して門を開ける
↓
2. 強敵:氷のモリブリン2体を倒す
↓
3. 強敵:ライネルを倒す

BC024 火山越え

BC024 火山越え	Lv 17	開放条件	BC023 ヘブラ山越え
溶岩煮え立つデスマウンテンを越える事になった。しかし、火山は暑くて長くはいられない! 迅速に目的地を目指そう		特殊ルール	制限時間5分

特有素材	－	クリア	200	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ルビー×1、ポカポカアゲハ×10	撃破数	35	経験値	4200

勝利条件
目標地点への到達

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- マグロック
- 炎のモリブリン
- モリブリン
- マクロック
- ファイアキース



進行チャート
1. 強敵:モリブリンを倒して門を開ける
↓
2. 強敵:炎のモリブリンを倒して橋を降ろす
↓
3. 強敵:マグロックを倒す

BC025 日々の鍛錬 ゾーラ

Lv	21	開放条件	SB008 コログの森解放戦		
ゾーラ族の兵士達と合同訓練を行う事になった。向かってくる兵士達に稽古をつけよう		特殊ルール	①制限時間5分　②ミファーは出撃不可		
特有素材	ゴーゴーハスの実、ゴーゴースミレ	クリア	250	タイム	2分9秒
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスサザエ×5、武器	撃破数	240	経験値	5600

勝利条件
拠点の制圧

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ゾーラ隊長
- ゾーラ兵
- ミファー
- –
- –



進行チャート
1. 敵を倒して拠点のゲージを減らす
2. 拠点のゲージを半分ほど減らすと、強敵:ミファーとゾーラ隊長2体が出現。これらを倒して拠点を制圧する

BC026 日々の鍛錬 ゴロン

Lv	21	開放条件	BC024 火山越え		
ゴロン族の戦士達と合同訓練を行う事になった。向かってくる兵士達に稽古をつけよう		特殊ルール	①制限時間4分　②ダルケルは出撃不可		
特有素材	ヒケシアゲハ、ヒケシトカゲ	クリア	250	タイム	4分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ゴロンの香辛粉×10、武器	撃破数	300	経験値	5600

勝利条件
多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ゴロン隊長
- ゴロン兵
- ダルケル
- –
- –



進行チャート
1. ゴロン兵を300体倒す
（途中で強敵:ゴロン隊長が計6体出現）
2. 強敵:ダルケルを倒す

BC027 救難活動を急げ

Lv	22	開放条件	BC025 日々の鍛錬 ゾーラ		
ゾーラの里へ帰還する途中、魔物に狙われてしまったゾーラ兵達。ルト山にてゾーラ兵を救出しよう		特殊ルール	–		
特有素材	ビリビリアゲハ、ビリビリヤンマ、シノビタニシ、ガンバリガニ、ヒンヤリマス	クリア	300	タイム	3分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、夜光石×2、星のかけら×1、400ルピー	撃破数	210	経験値	6300

勝利条件
すべての味方の救援

敗北条件
いずれかのゾーラ隊長の敗走

おもな敵
- 氷のモリブリン
- 青モリブリン
- 青リザルフォス
- –
- –



進行チャート
1. 拠点を制圧して、ゾーラ隊長を救援する
2. 強敵:青モリブリンを倒して、ゾーラ隊長を救援する
3. 強敵:氷のモリブリン2体を倒して、ゾーラ隊長を救援する

BC028 ボックリンの特訓

Lv	22	開放条件	SB008 コログの森解放戦
森でダンスの練習に励んでいたボックリン。1人で踊るのにも飽きて来たところだったが、偶然にも良い練習相手が現れた		特殊ルール	①制限時間8分　②ボックリンで出撃

特有素材	小島の木の実、どんぐり、トリのタマゴ	クリア	300	タイム	2分50秒
初回報酬	異空の石ころ×1、コログのミ×3、どんぐり×10、武器(レア)	撃破数	300	経験値	6300

勝利条件
多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ハイリア隊長
- ハイリア兵
- インパ
- –
- –



進行チャート

1. ハイリア兵を300体倒す（最初から**強敵:ハイリア隊長**が1体いるほか、途中で2体出現）
↓
2. **強敵:インパ**を倒す

BC029 大妖精の特訓

Lv	23	開放条件	BC052 大妖精を探して 戦場
姉妹全員で話し合い、訓練をする事になった大妖精達。自分達の力でルピーを集められるならそれに越した事はない		特殊ルール	①制限時間5分　②大妖精で出撃

特有素材	–	クリア	300	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、妖精×5、ダイヤモンド×3、夜光石×2、武器(レア)	撃破数	300	経験値	6300

勝利条件
多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- イーガ団 幹部
- イーガ団 構成員
- ボックリン
- –
- –



進行チャート

1. イーガ団 構成員を300体倒す（最初から**強敵:イーガ団 幹部**が1体いるほか、途中で2体出現）
↓
2. **強敵:ボックリン**を倒す

BC030 伝令兵の護衛

Lv	24	開放条件	SB009 ハイラル城への帰還
ある伝令兵の任務は、町に情報を伝える事…だが町への道中には魔物が多く困っているらしい。魔物を撃退し、伝令兵を町まで護衛しよう		特殊ルール	–

特有素材	–	クリア	300	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、ガンバリバチのハチミツ×5、武器	撃破数	50	経験値	6300

勝利条件
ハイリア隊長の目標地点到達

敗北条件
ハイリア隊長の敗走

おもな敵
- ヒノックス
- 青モリブリン
- –
- –
- –



進行チャート

1. **強敵:青モリブリン**と、周辺の敵を倒す
↓
2. ハイリア隊長といっしょに先へ進み、**強敵:青モリブリン**2体と、周辺の敵を倒す（敵が残っているとハイリア隊長は足を止めてしまうので、すべて倒しながら進む必要がある）
↓
3. ハイリア隊長といっしょに先へ進み、**強敵:ヒノックス**を倒す

BC031 砂漠を抜けて

Lv	24	開放条件	SB009 ハイラル城への帰還		
ゲルドの街は砂漠の果てにある。砂漠には数多くの魔物がおり、その道のりは決して楽ではないという		特殊ルール	－		
特有素材	－	クリア	250	タイム	5分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、トパーズ×1、ヒンヤリメロン×10	撃破数	80	経験値	6300

勝利条件
ゲルドの街への到達

敗北条件
－

おもな敵
- モルドラジーク
- 青モリブリン
- モリブリン
- 火吹きリザルフォス
- 岩オクタ



進行チャート

1. 強敵:モリブリンを倒して、ゲルド隊長を救援する
2. 強敵:青モリブリンを倒して、ゲルド隊長を救援する
3. 強敵:炎のモリブリンを倒して、ゲルド隊長を救援する
4. 強敵:モルドラジークを倒す

※ ゲルド隊長を救援する順番は、順不同

BC032 氷の特訓 中位

Lv	25	開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦　BC011 氷の特訓 序位		
氷の魔物が人々の生活を脅かしているようだ。氷の冷たさに打ち克ち、魔物を撃破しよう		特殊ルール	制限時間5分		
特有素材	－	クリア	300	タイム	3分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ヒンヤリダケ×10、ヒンヤリハーブ×10、ヒンヤリマス×10	撃破数	13	経験値	7000

勝利条件
氷の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 氷のモリブリン
- ガチロック
- カチロック
- －
- －



進行チャート

1. 強敵:氷のモリブリンを倒す（1体倒すと追加で氷のモリブリンが3体出現するので、すべて倒す）
2. 強敵:ガチロックを倒す

BC033 店主のお願い

Lv	25	開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦		
町の西に魔物が拠点を築き、宿屋の店主が困っている。もうすぐ大事なお客が宿に泊まりに来るらしい。急ぎ魔物の拠点を制圧しよう		特殊ルール	制限時間12分		
特有素材	ガッツダケ、ガッツガエル、ガッツニンジン、ガンバリダケ、ガンバリカブト	クリア	250	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、600ルピー	撃破数	150	経験値	7000

勝利条件
すべての拠点の制圧

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ライネル
- 炎のモリブリン
- 青モリブリン
- シビレリザルフォス
- 青リザルフォス



進行チャート

1. 拠点を制圧する
2. 強敵:青モリブリン、炎のモリブリンを倒して、拠点を制圧する
3. 強敵:ライネルを倒して拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は、順不同

BC034 ゾーラの疾槍

Lv	25	開放条件	SB009 ハイラル城への帰還　BC150 神獣の力		
ゾーラの里の近くに魔物の大群が押し寄せた。ミファーは敵の親玉を叩くため、単身魔物の群れの中へと飛び込んで行く		特殊ルール	①制限時間4分　②ミファーで出撃		
特有素材	ガンバリガニ、ゴーゴースミレ、マックスバス、ツルギダイ、ヨロイダイ	クリア	250	タイム	3分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、夜光石×3、武器(レア)	撃破数	300	経験値	7000

勝利条件
目標地点への到達

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- モリブリン
- エレキウィズローブ
- ボコブリン
- 青ボコブリン
- リザルフォス



進行チャート
1. 拠点を制圧して門を開ける
2. 強敵:モリブリンを倒して拠点を制圧し、門を開ける
3. 強敵:モリブリンを4体倒す

BC035 大妖精を探して 草原

Lv	25	開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦　HC198 旅は道連れ おふせは情け		
大妖精を探してハイラル平原にやって来た一行。しかしそこには招かれざる先客の姿が…		特殊ルール	①制限時間7分　②大妖精は出撃不可		
特有素材	–	クリア	250	タイム	5分
初回報酬	異空の石ころ×1、妖精×3、極上ケモノ肉×10	撃破数	160	経験値	7000

勝利条件
目標地点への到達

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- クチューラ
- 炎のモリブリン
- 氷のモリブリン
- 青ボコブリン
- 青リザルフォス



進行チャート
1. 強敵:炎のモリブリン2体、氷のモリブリンを倒して門を開ける
2. 3つの宝箱を空け、ルピーを集める(900ルピーを入手)
3. 強敵:ヒノックスを倒して門を開ける
4. 3つの宝箱を空け、ルピーを集める(900ルピーを入手)
5. 強敵:クチューラを倒す(集めた1800ルピーを失う)

BC036 雪山遭難者を救え!

Lv	25	開放条件	BC027 救難活動を急げ　BC016 謎の失踪事件　HC086 ヘブラ山脈登山口の小屋		
兵士達が雪山で遭難したという。凍えてしまう前に救助し、安全な場所に連れて行こう		特殊ルール	①制限時間6分　②自由選択ふたり		
特有素材	–	クリア	250	タイム	3分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、極上ケモノ肉×10、ポカポカマス×10、【コス】クライムバンダナ	撃破数	30	経験値	7000

勝利条件
すべての遭難者たちの救出

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ガチロック
- 氷のモリブリン
- アイスウィズローブ
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:氷のモリブリンを倒し、門を開ける
2. ゲルド隊長に近づき、救出する
3. 強敵:アイスウィズローブを倒し、ハイリア隊長を救出する
4. 強敵:ガチロックを倒し、門を開ける
5. ゾーラ隊長に近づき、救出する
6. 強敵:氷のモリブリンを倒し、ゴロン隊長を救出する

※ 遭難者を救出する順番は、順不同

BC037 響く足音

Lv	25
開放条件	SB008 コログの森解放戦
特殊ルール	強敵撃破ごとに制限時間あり

ハイラル平原に魔物の大群が押し寄せる。敵を蹴散らし勝利を目指せ

特有素材	–	クリア	250	タイム	6分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、姫しずか×10、極上トリ肉×10、武器(レア)	撃破数	300	経験値	7000

勝利条件
ヒノックスたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ヒノックス
- モリブリン
- 青モリブリン
- 氷のモリブリン
- 炎のモリブリン



進行チャート

1. 強敵:ヒノックス、モリブリン2体を倒す

↓

2. 強敵:イワロック、青モリブリン、氷のモリブリンを倒す

↓

3. 強敵:ライネル、炎のモリブリン、青モリブリン2体を倒す

BC038 炎の特訓 中位

Lv	26
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦　BC009 炎の特訓 序位
特殊ルール	制限時間5分

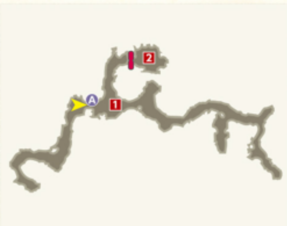
炎の魔物が勢いを増しているようだ。強力な炎を払いのけ、魔物の撃破に挑もう

特有素材	–	クリア	300	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、ポカポカ草の実×10、ポカポカハーブ×10、ポカポカヤンマ×10	撃破数	20	経験値	7000

勝利条件
炎の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 炎のモリブリン
- 炎のヒノックス
- ファイアキース
- ファイアチュチュ
- –



進行チャート

1. 強敵:炎のモリブリンを倒す
(1体倒すと追加で炎のモリブリンが2体出現するので、すべて倒す)

↓

2. 強敵:炎のヒノックスを倒す

BC039 日々の鍛錬 ハイラル

Lv	26
開放条件	BC030 伝令兵の護衛
特殊ルール	①制限時間6分　②インパは出撃不可

ハイラル軍と合同訓練を行う事になった。向かってくる兵士達に稽古をつけよう

特有素材	ハイラルダケ、ハイラル草、ハイラルバス	クリア	300	タイム	2分15秒
初回報酬	異空の石ころ×1、トリ肉×10、武器	撃破数	6	経験値	7000

勝利条件
すべての鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ハイリア隊長
- インパ
- –
- –
- –



進行チャート

1. 強敵:ハイリア隊長を倒す
(1体倒すと追加でハイリア隊長が4体出現するので、すべて倒す)

↓

2. 強敵:インパを倒す

BC040 リトの烈風

Lv	26	開放条件	BC152 森林の警備		
リトの村に魔物が現れたとの知らせが入り、いち早く駆けつけたリーバル。リト族の本隊の到着まで魔物を食い止めよう		特殊ルール	①制限時間5分　②リーバルで出撃		
特有素材	－	クリア	250	タイム	5分
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスサーモン×10、【コス】雪よけの羽飾り、武器(レア)	撃破数	200	経験値	7000

勝利条件
味方本陣の防衛

敗北条件
味方本陣の陥落

おもな敵
- 氷のモリブリン
- 青モリブリン
- アイスウィズローブ
- アイスキース
- アイスチュチュ



進行チャート

1. 迫りくる敵を倒して、味方本陣を防衛する(小型の敵のほか、強敵も順番に出現。モリブリン3体、青モリブリン4体、氷のモリブリン2体、アイスウィズローブ2体が立て続けに攻めてくるので、これらを優先的に倒すといい)

BC041 ゲルドの雷鳴

Lv	26	開放条件	BC031 砂漠を抜けて		
ゲルド砂漠に魔物の大群が押し寄せた。ウルボザは自ら先頭に立って出陣する。魔物の拠点を制圧し、砂漠の平和を取り戻そう		特殊ルール	①ウルボザで出撃　②ふたり目は自由選択		
特有素材	ビリビリダケ、ビリビリハーブ、ポカポカダケ、ポカポカハーブ、ポカポカアゲハ	クリア	250	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスドリアン×5、武器(レア)	撃破数	200	経験値	7000

勝利条件
すべての拠点の制圧

敗北条件
味方本陣の陥落

おもな敵
- 雷のモリブリン
- エレキウィズローブ
- 青ボコブリン
- リザルフォス
- －



進行チャート

1. 強敵:モリブリンを倒して拠点を制圧する
↓
2. 強敵:青モリブリン2体を倒して拠点を制圧する
↓
3. 強敵:雷のモリブリン2体を倒して拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は順不同。また、途中で味方本陣に強敵:モリブリン3体が攻めてくるので、倒して安全を確保しておくのもいい

BC042 宿場の守り人

Lv	26	開放条件	SB009 ハイラル城への帰還		
宿場を魔物に荒らされてしまい、住人達が困っている。各所の拠点を守り切り、魔物を追い払おう		特殊ルール	①制限時間8分　②自由選択ふたり		
特有素材	－	クリア	250	タイム	7分
初回報酬	異空の石ころ×1、ルビー×2、マックスラディッシュ×10、500ルピー	撃破数	200	経験値	7000

勝利条件
町の拠点を守り切る

敗北条件
町の拠点の陥落

おもな敵
- ヒノックス
- 炎のモリブリン
- 氷のモリブリン
- ボコブリン
- 青ボコブリン



進行チャート

1. ふたりのプレイヤーキャラクターを切り替えつつ、2ヵ所の拠点を防衛する(ともに強敵が立て続けに攻め込んでくるので、それらを優先的に倒す。左の拠点は、モリブリン3体、青モリブリン3体、氷のモリブリン、ヒノックスが出現。右の拠点は、モリブリン2体、青モリブリン1体、炎のモリブリン3体、ヒノックスが出現)

BC043 大妖精を探して 深雪

Lv	開放条件	特殊ルール
26	SB010 アッカレ砦奪還戦　HC198 旅は道連れ おふせは情け	大妖精は出撃不可

大妖精を探してタバンタ辺境にやって来た一行。群がる魔物を退け、大妖精の元に辿り着こう

特有素材	–	クリア	250	タイム	6分40秒
初回報酬	異空の石ころ×1、妖精×3、マックスサーモン×10	撃破数	340	経験値	7000

勝利条件
氷のモリブリンたちの撃破

敗北条件
リト隊長の敗走

おもな敵
- シーザ
- 氷のモリブリン
- 青モリブリン
- 青ボコブリン
- –



進行チャート
1. 強敵:氷のモリブリンを倒す
2. 強敵:氷のモリブリンを倒す
3. 強敵:氷のモリブリンを倒す
4. 強敵:氷のモリブリンを倒す
5. 強敵:氷のモリブリンを倒す
6. 5つの宝箱を空けてルピーを集める(1500ルピーを入手)
7. 強敵:シーザを倒す(集めた1500ルピーを失う)

※ 氷のモリブリンを倒す順番は順不同。途中、リト隊長を襲う強敵:青モリブリン3体を倒して安全を確保するのもいい

BC044 雷の特訓 中位

Lv	開放条件	特殊ルール
27	SB010 アッカレ砦奪還戦　BC010 雷の特訓 序位	制限時間4分

雷の魔物が増えてきているようだ。降り注ぐ雷を避け、魔物を撃破しよう

特有素材	–	クリア	300	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、ビリビリダケ×10、ビリビリハーブ×10、ビリビリマス×10	撃破数	200	経験値	7000

勝利条件
雷の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 雷のモリブリン
- 雷のヒノックス
- エレキウィズローブ
- シビレリザルフォス
- エレキチュチュ



進行チャート
1. シビレリザルフォスをやエレキチュチュなどを200体倒す
2. 強敵:雷のモリブリン2体を倒す
3. 強敵:雷のヒノックスを倒す

BC045 ゼルダ姫付護衛騎士

Lv	開放条件	特殊ルール
27	BC030 伝令兵の護衛	リンクで出撃

遺跡調査に東奔西走するゼルダ。そんなゼルダに魔の手が迫る。リンクはゼルダを護り切れるのか

特有素材	–	クリア	300	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、姫しずか×5、ガッツガエル×5、上ケモノ肉×5	撃破数	80	経験値	7000

勝利条件
ゼルダの目標地点到達

敗北条件
ゼルダの敗走

おもな敵
- 青ボコブリン
- エレキウィズローブ
- –
- –
- –



進行チャート
1. ゼルダを護衛しつつ、敵を倒して進む
2. 強敵:イーガ団 幹部2体と、周囲の敵を倒す
3. 強敵:スッパ、イーガ団 幹部と、周囲の敵を倒す
4. 目標地点に到達する

BC046 日々の鍛錬 ゲルド

Lv	27	開放条件	BC031 砂漠を抜けて
ゲルド族の兵士達と合同訓練を行う事になった。向かってくる兵士達に稽古をつけよう		特殊ルール	①制限時間5分 ②ウルボザは出撃不可

特有素材	ヤシの実、ポカポカダケ、ピリピリフルーツ	クリア	250	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、ヒンヤリメロン×10、武器	撃破数	50	経験値	7000

勝利条件
鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
ゲルド隊長
ウルボザ
－
－
－



進行チャート
1 強敵:ゲルド隊長を倒す
↓
2 強敵:ゲルド隊長を倒す
↓
3 強敵:ゲルド隊長を倒す
↓
4 強敵:ゲルド隊長を倒す
↓
5 強敵:ゲルド隊長を倒す
↓
6 強敵:ウルボザを倒す

BC047 目指せ!一攫千金

Lv	27	開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦
イワロック達がたくさん集まる地域があるという。全て倒して希少な鉱石を狙おう		特殊ルール	①制限時間8分 ②自由選択ふたり

特有素材	－	クリア	300	タイム	2分25秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ダイヤモンド×3、ルビー×2、サファイア×2	撃破数	26	経験値	7000

勝利条件
イワロックたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
イワロック
イワロック
－
－
－



進行チャート
1 強敵:イワロックを倒す
↓
2 強敵:イワロックを倒す

※ イワロックを倒す順番は順不同。プレイヤーキャラクターのふたりは分断されているため、それぞれでイワロックを倒す必要がある

BC048 モルドラジーク討伐

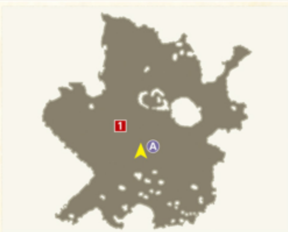
Lv	27	開放条件	BC037 響く足音
ゲルド砂漠でモルドラジークを発見! 1対1の戦いで勝利しよう		特殊ルール	制限時間4分

特有素材	－	クリア	300	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、モルドラジークの背びれ×3、モルドラジークの肝×3	撃破数	1	経験値	7000

勝利条件
モルドラジークの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
モルドラジーク
－
－
－
－



進行チャート
1 強敵:モルドラジークを倒す

BC049 ゴロンの巨岩

Lv	27	開放条件	SB009 ハイラル城への帰還　BC151 火山調査		
ゴロンシティ周辺に魔物の大群が現れた。腕っぷしに自信のあるダルケルは、ゴロン族の為に立ち上がる		特殊ルール	①ダルケルで出撃　②ふたり目は自由選択		
特有素材	ポカポカ草の実、ポカポカダケ、ヒケシトカゲ、ポカポカアゲハ、ポカポカヤンマ	クリア	250	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、【コス】耐火の石靴、武器(レア)	撃破数	250	経験値	7000

勝利条件
拠点の制圧

敗北条件
味方本陣の陥落

おもな敵
- 炎のモリブリン
- モリブリン
- 火吹きリザルフォス
- ファイアキース
- リザルフォス



進行チャート
1. 拠点を制圧する
↓
2. 拠点を制圧する
↓
3. 拠点を制圧する
↓
4. 強敵:炎のモリブリン2体を倒して拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は順不同。途中、強敵:炎のモリブリンとモリブリンが味方本陣を襲うので、安全を確保するために倒しておくのもいい

BC050 大妖精を探して 熱砂

Lv	28	開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦　HC198 旅は道連れ おふせは情け		
大妖精を探してゲルド砂漠にやってきた一行。不思議な声に導かれ 砂漠を渡っていると、そこにはイーガ団の姿が…		特殊ルール	①制限時間13分　②大妖精は出撃不可		
特有素材	–	クリア	300	タイム	10分10秒
初回報酬	異空の石ころ×1、妖精×3、極上トリ肉×10、500ルピー	撃破数	360	経験値	7700

勝利条件
ルピーの入手

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- テーラ
- イーガ団 幹部
- 青モリブリン
- イワロック
- イーガ団 構成員



進行チャート
1. イーガ団を倒して、ルピーを集める(イーガ団 構成員は1ルピー、強敵:イーガ団 幹部は50ルピーを落とす)
↓
2. 強敵:青モリブリンを倒して門を開ける
↓
3. 追加出現するイーガ団を倒してルピーを集める
↓
4. 強敵:イワロックを倒す
↓
5. 追加出現するイーガ団を倒してルピーを集める
↓
6. 合計600ルピーを集めると門が開くので、強敵:テーラを倒す(集めた600ルピーを失う)

BC051 紙一重の試練 中位

Lv	29	開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦　BC021 紙一重の試練 序位		
新たな試練が与えられた。敵の一撃一撃の重みが違うようだ。背後にも気を付けよう		特殊ルール	①回復アイテム出現なし　②ダメージを受けると敗北		
特有素材	–	クリア	400	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、コハク×3、オパール×3、武器(レア)	撃破数	70	経験値	7700

勝利条件
イーガ団 幹部たちの撃破

敗北条件
ダメージを受ける

おもな敵
- イーガ団 幹部
- イーガ団 構成員
- –
- –
- –



進行チャート
1. 攻撃を受けることなく、イーガ団 構成員を50体倒す
↓
2. 攻撃を受けることなく、強敵:イーガ団 幹部を倒す

BC052 大妖精を探して 戦場

Lv	開放条件
29	BC050 大妖精を探して 熱砂　BC043 大妖精を探して 深雪 BC035 大妖精を探して 草原

大妖精を探してアッカレ地方にやってきた一行。しかしそこは魔物達の暴れる戦場のど真ん中だった。一体、大妖精はどこにいるのだろうか?

特殊ルール: ①強敵撃破とルピー入手ごとに制限時間あり ②大妖精は出撃不可

特有素材	－	クリア	250	タイム	6分40秒
初回報酬	異空の石ころ×1、妖精×5、マックスバス×5	撃破数	280	経験値	7700

勝利条件
ルピーの入手

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ミジャー
- 青モリブリン
- 黒モリブリン
- 氷のモリブリン
- 雷のモリブリン



進行チャート
1. 強敵:青モリブリンを倒す
2. 宝箱を空けて300ルピーを入手
3. 強敵:青モリブリンを倒す
4. 宝箱を空けて300ルピーを入手
5. 強敵:黒モリブリンを倒す
6. 宝箱を空けて300ルピーを入手
7. 強敵:氷のモリブリンを倒す
8. 宝箱を空けて300ルピーを入手
9. 強敵:黒モリブリン、雷のモリブリンを倒す
10. 3つの宝箱を空けて900ルピーを入手(合計2100ルピー)
11. 強敵:ミジャーを倒す(集めた2100ルピーを失う)

BC053 闘技場 序位

Lv	開放条件
30	SB010 アッカレ砦奪還戦

魔物達との連戦。準備を整えてから挑もう

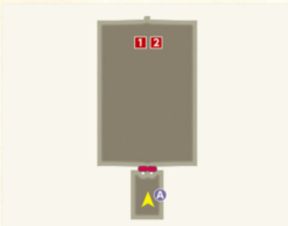
特殊ルール: ①制限時間6分　②回復アイテム出現なし

特有素材	－	クリア	300	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、大マックスラディッシュ×5、大マックストリュフ×5	撃破数	2	経験値	7700

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ヒノックス
- イワロック
- －
- －
- －



進行チャート
1. 強敵:イワロックを倒す
2. 強敵:ヒノックスを倒す

BC054 導師の特訓

Lv	開放条件
33	BC063 古代の試練

古代シーカー族として更に力を磨き上げる為、導師は訓練を始める

特殊ルール: ①制限時間5分　②導師 ミィズ・キョシアで出撃

特有素材	－	クリア	400	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、ガンバリガニ×10、ダイヤモンド×1、武器(レア)	撃破数	300	経験値	9800

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 青モリブリン
- モリブリン
- 青ボコブリン
- －
- －



進行チャート
1. 青ボコブリンを300体倒す(最初から強敵:モリブリンが4体いる)
2. 強敵:青モリブリンを倒す

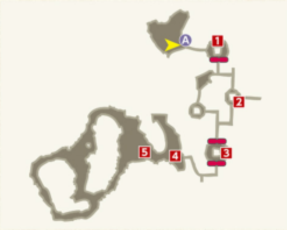
BC055 ウィズローブの宴

Lv	34	開放条件	SB011 イーガ団掃討戦		
炎が踊り、氷が降り注ぎ、雷が鳴り響く…。様々な現象が一度に起こる場所があるという。一体そこで何が起こっているのか…		特殊ルール	制限時間10分		
特有素材	−	クリア	300	タイム	5分
初回報酬	異空の石ころ×1、オパール×2、トパーズ×2、武器(レア)	撃破数	17	経験値	10500

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
ファイアウィズローブ
アイスウィズローブ
エレキウィズローブ
−
−



進行チャート
1 強敵:ファイアウィズローブ2体を倒す
↓
2 強敵:エレキウィズローブ2体を倒す
↓
3 強敵:アイスウィズローブ3体を倒す
↓
4 強敵:ファイアウィズローブ3体を倒す
↓
5 強敵:エレキウィズローブ2体、アイスウィズローブ2体を倒す
(追加出現する強敵:ファイアウィズローブ、アイスウィズローブも倒す)

BC056 砂塵の防衛戦

Lv	34	開放条件	SB011 イーガ団掃討戦		
ゲルド砂漠でゲルド兵達とイーガ団が激突! 拠点を守りながらイーガ団を蹴散らそう		特殊ルール	−		
特有素材	−	クリア	300	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、コハク×3、400ルピー	撃破数	60	経験値	10500

勝利条件
味方本陣の死守

敗北条件
味方本陣の陥落

おもな敵
スッパ
イーガ団 幹部
ファイアウィズローブ
イーガ団 構成員
−



進行チャート
1 強敵:スッパを倒す

※ 味方本陣の陥落を防ぐため、開始直後に味方本陣を狙う強敵:イーガ団 幹部2体を倒してから、スッパを倒しに向かうのもいい。なお、スッパに接近すると、イーガ団 幹部2体が追加出現して味方本陣を狙う

BC057 迷いの森からの脱出

Lv	35	開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦		
コログの森からの帰還中、一行は迷いの森で魔物に襲われてしまう。立ちはだかる敵を退け森を脱出しよう		特殊ルール	制限時間8分		
特有素材	ゴーゴーダケ、しのび草、ハイラル草、ガンバリカブト、ガッツダケ	クリア	300	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、コログのミ×5、ガッツニンジン×10	撃破数	180	経験値	10500

勝利条件
迷いの森からの脱出

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
スタルモリブリン
スタルボコブリン
森オクタ
−
−



進行チャート
1 強敵:スタルモリブリンを倒して、門を開ける
↓
2 左側から進み、この地点に到達(強敵:スタルモリブリンが出現するが、無視してもいい)
↓
3 右側から回り込むように進み、この地点に到達
↓
4 下側へ進み、この地点まで到達(強敵:スタルモリブリンが出現するが、無視してもいい)
↓
5 強敵:スタルヒノックスを倒す
↓
6 脱出地点へ進む

BC058 ツルギバナナ争奪戦

Lv	36
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦
特殊ルール	①制限時間8分　②自由選択ふたり　③コーガ様は出撃不可

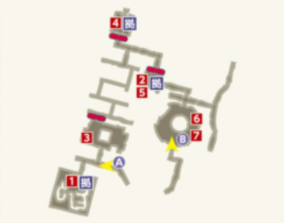
ゲルドの街から大量のツルギバナナが盗まれた！　取り返すべくイーガ団のアジトに踏み込んだ一行を、コーガ様の策謀が待ち受ける…！

特有素材	ツルギバナナ	クリア	350	タイム	7分
初回報酬	異空の石ころ×1、大マックストリュフ×5、極上ケモノ肉×5、極上トリ肉×5	撃破数	300	経験値	10500

勝利条件
ツルギバナナの奪還

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- コーガ様
- イーガ団 幹部
- イーガ団 構成員
- 青髪のライネル
- スタルボコブリン



進行チャート

1. 拠点を制圧する
2. 拠点を制圧する
3. **強敵:青髪のライネル**を倒すと、3つ目の拠点の門が開く
4. **強敵:イーガ団 幹部**2体を倒して拠点を制圧する
5. 拠点のひとつが制圧されるので、**強敵:イーガ団 幹部**を倒して再度制圧する
6. **強敵:イーガ団 幹部**3体を倒す
7. **強敵:コーガ様**を倒す

※ 1と2の拠点を制圧する順番は順不同

BC059 強者の集い

Lv	36
開放条件	BC056 砂塵の防衛戦
特殊ルール	制限時間5分

強敵達が襲い掛かる。力を見せつけ勝利しよう

特有素材	－	クリア	350	タイム	3分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、極上ケモノ肉×5、極上トリ肉×5、武器	撃破数	2	経験値	10500

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ライネル
- ヒノックス
- －
- －
- －



進行チャート

1. **強敵:ヒノックス**を倒す
2. **強敵:ライネル**を倒す

※ 強敵を倒す順番は順不同

BC060 ゲルド砂漠頂上決戦

Lv	37
開放条件	BC153 イーガ団追撃
特殊ルール	制限時間7分

ゲルド砂漠に強力な魔物が集まっているようだ。その全てと戦い、ゲルド砂漠最強を目指せ

特有素材	－	クリア	350	タイム	7分
初回報酬	異空の石ころ×1、ビリビリフルーツ×10、武器(レア)、500ルピー	撃破数	1000	経験値	11200

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- モルドラジーク
- 炎のモリブリン
- 青モリブリン
- 青ボコブリン
- ボコブリン



進行チャート

1. ボコブリン、青ボコブリンなどを倒す
2. **強敵:モリブリン**を倒し、奥へ進む
3. しばらく敵を倒していると、**強敵:青モリブリン**2体が出現するので、倒して奥へ進む
4. しばらく敵を倒していると、**強敵:炎のモリブリン**が出現するので倒す
5. 敵を合計900体倒すと、**強敵:モルドラジーク**が出現するので倒す

BC061 ゼルダ姫にフルーツを

Lv	37	開放条件	BC058ツルギバナナ争奪戦		
ゼルダの大好物を作る為に、材料のフルーツを集めるインパとリンク。森に行けばリンゴやイチゴ、バナナがあるだろう。そしてバナナあるところには、やはり奴らが…		特殊ルール	リンク、インパで出撃		
特有素材	–	クリア	300	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、イチゴ×25、姫しずか×10	撃破数	300	経験値	11200

勝利条件
フルーツを持ち帰る

敗北条件
–

おもな敵
- モリブリン
- 氷のモリブリン
- 雷のモリブリン
- スッパ
- イーガ団 幹部



進行チャート
1. 木箱を壊してイチゴを入手する
2. 近くに強敵:モリブリン2体が出現するので倒す
3. 木箱を壊してツルギバナナを入手する
4. 近くに強敵:雷のモリブリンが出現するので倒す
5. 木箱を壊してヒンヤリメロンを入手する
6. 近くに強敵:氷のモリブリンが出現するので倒す
7. 出口を目指して進む(途中で出現する強敵:黒モリブリン2体は無視してもいい)
8. 強敵:スッパ、イーガ団 幹部3体を倒すと門が開く(この時点でクリアとなる)

※ フルーツを入手する順番は、順不同

BC062 アジトからの脱出

Lv	37	開放条件	BC057迷いの森からの脱出		
イーガ団のアジトに閉じ込められてしまった! 急いで脱出しないと出口の扉が完全に閉まってしまう。様々な仕掛けに注意しながら出口を目指そう		特殊ルール	①制限時間6分 ②コーガ様は出撃不可		
特有素材	–	クリア	300	タイム	5分
初回報酬	異空の石ころ×1、サファイア×5、ルビー×5、武器(レア)	撃破数	150	経験値	11200

勝利条件
目標地点への到達

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- コーガ様
- スッパ
- イーガ団 幹部
- エレキース
- アイスチュチュ



進行チャート
1. 下ルート(2～3)か左ルート(4～5)のいずれかから先に進む(ルートは6で合流)
2. ここまで進むと強敵:スッパが出現し、追いかけてくる
3. 強敵:イーガ団 幹部3体を倒す
4. ここまで進むと強敵:スッパが出現し、追いかけてくる
5. 強敵:イーガ団 幹部2体を倒す
6. 強敵:コーガ様を倒す

BC063 古代の試練

Lv	38	開放条件	SB011イーガ団掃討戦 HC211古代からの導き・魔物の試練 HC212古代からの導き・貴石の試練 HC213古代からの導き・強敵の試練		
不思議な声に導かれた一行。そこで彼らを待つ者とは…?		特殊ルール	①制限時間3分 ②導師 ミィズ・キョシアは出撃不可		
特有素材	–	クリア	350	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、星のかけら×2、ダイヤモンド×1、武器(レア)	撃破数	1	経験値	11200

勝利条件
導師 ミィズ・キョシアの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 導師 ミィズ・キョシア
- –
- –
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:導師 ミィズ・キョシアを倒す

BC064 陣地攻防戦

Lv	39	開放条件	SB013ハイラル城からの脱出				
魔物の大群に拠点を奪われてしまった。周囲を荒らし回る魔物達を撃退しよう		特殊ルール	①制限時間6分　②自由選択ふたり				
特有素材	マックスドリアン、マックストリュフ、マックスラディッシュ、ツルギガニ、シノビダケ	クリア	300	タイム	4分		
初回報酬	異空の石ころ×1、800ルピー	撃破数	160	経験値	11200		

勝利条件
すべての拠点の制圧

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 青髪のライネル
- 炎のモリブリン
- 氷のモリブリン
- 火吹きリザルフォス
- 雹吐きリザルフォス



進行チャート
1. 強敵:炎のモリブリンを倒して拠点を制圧する
↓
2. 強敵:氷のモリブリンを倒して拠点を制圧する
↓
3. 強敵:黒モリブリンを倒して拠点を制圧する
↓
4. 強敵:青髪のライネル、黒モリブリンを倒して拠点を制圧する

※ 1～3の拠点を制圧する順番は、順不同

BC065 更なる強者たち

Lv	39	開放条件	SB013ハイラル城からの脱出　BC059強者の集い				
力を増した強敵達が襲い掛かる。圧倒的不利を覆そう		特殊ルール	制限時間6分				
特有素材	–	クリア	350	タイム	4分		
初回報酬	異空の石ころ×1、極上ケモノ肉×10、武器	撃破数	3	経験値	11200		

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 青髪のライネル
- ヒノックス
- 青ヒノックス
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:ヒノックスを倒す
↓
2. 強敵:青ヒノックスを倒す
↓
3. 強敵:青髪のライネルを倒す

BC066 闘技場 中位

Lv	40	開放条件	SB013ハイラル城からの脱出　BC053闘技場 序位				
凶暴な魔物達との連戦。準備を整えてから挑もう		特殊ルール	①制限時間5分　②回復アイテム出現なし				
特有素材	–	クリア	400	タイム	4分		
初回報酬	異空の石ころ×1、トリ肉×10、大マックスラディッシュ×5	撃破数	6	経験値	11900		

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- スタルヒノックス
- スタルモリブリン
- –
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:スタルモリブリン2体を倒す（追加出現するスタルモリブリン3体も倒す）
↓
2. 強敵:スタルヒノックスを倒す

BC067 テバの特訓

Lv	40	開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦
伝説の英傑リーバルの弓術を目の当たりにしたテバ。腕に磨きをかける為、訓練に打ち込むのだった		特殊ルール	①制限時間5分　②テバで出撃

特有素材	–	クリア	400	タイム	1分50秒
初回報酬	異空の石ころ×1、シノビタニシ×10、極上トリ肉×10、武器(レア)	撃破数	300	経験値	11900

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
黒モリブリン
青ボコブリン
–
–
–



進行チャート
1 青ボコブリンを300体倒す
↓
2 強敵:黒モリブリンを倒す

BC068 ルージュの特訓

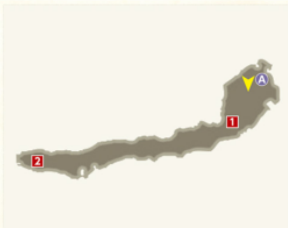
Lv	40	開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦
ゲルドの族長として少しでも強くならねばと、ルージュは今日も過酷な訓練に挑むのだった		特殊ルール	①制限時間5分　②ルージュで出撃

特有素材	–	クリア	400	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、マックストリュフ×10、コハク×1、武器(レア)	撃破数	300	経験値	11900

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
黒モリブリン
リザルフォス
火吹きリザルフォス
雹吐きリザルフォス
シビレリザルフォス



進行チャート
1 奥に進みながら、リザルフォス、火吹きリザルフォス、シビレリザルフォスを300体倒す（途中で強敵:モリブリンが出現）
↓
2 強敵:黒モリブリンを倒す

BC069 炎の特訓 極位

Lv	41	開放条件	BC038 炎の特訓 中位　HC260 ロッドの秘密を探れ! その他 バトルクリア数15
炎は常に人々の生活を照らしてきたが、時には人々に牙を剥くこともあった。炎への恐怖を克服し、魔物達に勝利しよう		特殊ルール	制限時間3分

特有素材	–	クリア	450	タイム	10分
初回報酬	異空の石ころ×1、ポカポカアゲハ×10、ポカポカヤンマ×10、オパール×3、500ルピー	撃破数	4	経験値	14000

勝利条件
炎の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
マグロック
炎のガーディアン
炎のカースガノン
–
–



進行チャート
1 強敵:マグロックを倒す
↓
2 強敵:炎のガーディアン2体を倒す
↓
3 強敵:炎のカースガノンを倒す

BC070 雷の特訓 極位

Lv	開放条件
41	BC044 雷の特訓 中位　HC260 ロッドの秘密を探れ! その他 バトルクリア数15

かつて古代シーカー族は天より降り注ぐ雷を支配し、仕掛けを動かすエネルギーとして利用していたという。強大な雷の力に臆することなく、魔物達に勝利しよう

特殊ルール：制限時間5分

特有素材	–	クリア	450	タイム	10分
初回報酬	異空の石ころ×1、ビリビリアゲハ×10、ビリビリヤンマ×10、コハク×3、500ルピー	撃破数	5	経験値	14000

勝利条件
雷の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 雷のガーディアン
- 雷のライネル
- 雷のカースガノン
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:雷のガーディアンを倒す（追加で出現する雷のガーディアン2体も倒す）
↓
2. 強敵:雷のライネルを倒す
↓
3. 強敵:雷のカースガノンを倒す

BC071 シドの特訓

Lv	開放条件
41	SB014 ハイラル東部救援戦

里の皆を護る為、日々訓練に励むシド。かつて滝登りの練習をしていた頃、ミファーから託された想いを胸に、彼は今日も槍を振るう

特殊ルール：①制限時間6分　②シドで出撃

特有素材	–	クリア	400	タイム	2分10秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ガッツガエル×10、マックスサザエ×5、武器(レア)	撃破数	300	経験値	14000

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 氷のモリブリン
- 黒リザルフォス
- 青リザルフォス
- リザルフォス
- エレキウィズローブ



進行チャート
1. リザルフォス、青リザルフォス、黒リザルフォスを300体倒す（途中で強敵:エレキウィズローブが出現）
↓
2. 強敵:氷のモリブリンを倒す

BC072 ユン坊の特訓

Lv	開放条件
41	SB014 ハイラル東部救援戦

ダルケル達の勇猛な戦いぶりを目の当たりにしたユン坊は、自分の力に自信を持つ為、特訓を始める

特殊ルール：①制限時間5分　②ユン坊で出撃

特有素材	–	クリア	400	タイム	2分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、トリ肉×10、オパール×2、武器(レア)	撃破数	600	経験値	14000

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 黒モリブリン
- 青モリブリン
- モリブリン
- 黒ボコブリン
- –



進行チャート
1. ボコブリン、青ボコブリン、黒ボコブリンを600体倒す（最初から強敵:モリブリンがいるほか、途中で強敵:青モリブリン、黒モリブリンが出現）

BC073 雨降る道

Lv	開放条件	特殊ルール
41	SB015 ハイラル西部救援戦	制限時間5分

雨の降る樹海に迷い込んでしまった…魔物のはびこる樹海に長居は無用。早く出口を探して脱出しよう

特有素材	–	クリア	350	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、星のかけら×1、シノビマス×10、シノビタニシ×10	撃破数	160	経験値	14000

勝利条件
目標地点への到達

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 雷のヒノックス
- 雷のモリブリン
- シビレリザルフォス
- エレキース
- エレキチュチュ



進行チャート
1. 強敵:雷のモリブリンを倒して門を開ける
2. 強敵:雷のモリブリンを倒して門を開ける
3. 強敵:雷のヒノックスを倒す

BC074 ダンスフェスティバル開催

Lv	開放条件	特殊ルール
42	BC028 ボックリンの特訓　その他 バトルクリア数15	ウルボザ、ボックリンは出撃不可

ボックリンが踊り自慢を集めてダンスフェスティバルを開催するようだ。参加者を倒し、フェスティバルを勝ち抜け!

特有素材	小鳥の木の実、どんぐり、ガッツガエル	クリア	450	タイム	3分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、コログのミ×5	撃破数	7	経験値	14000

勝利条件
ダンスフェスティバルで優勝

敗北条件
–

おもな敵
- ハイリア隊長
- ゾーラ隊長
- ゴロン隊長
- リト隊長
- ゲルド隊長



進行チャート
1. 強敵:ハイリア隊長、ゲルド隊長を倒す
2. 強敵:ゾーラ隊長、ゴロン隊長、リト隊長を倒す
3. 強敵:ウルボザを倒す
4. 強敵:ボックリンを倒す

BC075 氷の特訓 極位

Lv	開放条件	特殊ルール
42	BC032 氷の特訓 中位　HC260 ロッドの秘密を探れ! その他 バトルクリア数15	制限時間3分

寒さは常にハイラルの人々の生活を脅かしてきた。即ち、人の歴史は寒さとの戦いの歴史でもある。凍える寒さにも負けず、魔物達に勝利しよう

特有素材	–	クリア	450	タイム	10分
初回報酬	異空の石ころ×1、ヒンヤリアゲハ×10、ヒンヤリヤンマ×10、トパーズ×3、500ルピー	撃破数	3	経験値	14000

勝利条件
氷の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 氷のヒノックス
- 氷のライネル
- 氷のカースガノン
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:氷のヒノックスを倒す
2. 強敵:氷のライネルを倒す
3. 強敵:氷のカースガノンを倒す

BC076 ルージュの族長修練

Lv	開放条件
42	BC068ルージュの特訓　その他バトルクリア数15

立派な族長になるべく努力を続けるルージュ。そんな彼女にウルボザはある試練を与える。それはゲルド砂漠の治安を乱すイーガ団を倒し、周辺の街に秩序を取り戻すというものだった

特殊ルール：①制限時間10分　②ルージュで出撃

特有素材	−	クリア	450	タイム	10分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ヒンヤリアゲハ×10、ヒンヤリヤンマ×10、サファイア×1	撃破数	450	経験値	14000

勝利条件
ゲルド砂漠に現れた多くのイーガ団を撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- スッパ
- イーガ団 幹部
- イーガ団 構成員
- −
- −



進行チャート
1. 多数出現するイーガ団 構成員を倒す
2. 強敵:イーガ団 幹部を倒すと強敵:スッパが出現するので倒す（スッパは撤退する）
3. 強敵:イーガ団 幹部2体を倒す
4. 強敵:イーガ団 幹部3体を倒す
5. 敵を合計400体倒すと、強敵:スッパが再出現するので倒す

BC077 リト族の客人護衛

Lv	開放条件
43	BC067テバの特訓　その他バトルクリア数15

リトの村にやって来る客人を迎えに行ったテバ。だが村への道中、魔物の群れが行く手を阻む。リーバルと共に敵を討ち払い客人を護衛せよ

特殊ルール：テバで出撃

特有素材	−	クリア	450	タイム	7分
初回報酬	異空の石ころ×1、上ケモノ肉×10、マックスサーモン×10	撃破数	50	経験値	14700

勝利条件
目標地点への到達

敗北条件
ハイリア隊長の敗走

おもな敵
- 氷のライネル
- ガチロック
- 氷のモリブリン
- 黒モリブリン
- アイスウィズローブ



進行チャート
1. 強敵:黒モリブリン2体と周囲の敵を倒す
2. ハイリア隊長といっしょに進み、強敵:ガチロックを倒す
3. ハイリア隊長といっしょに進み、強敵:アイスウィズローブを倒す
4. ハイリア隊長といっしょに進み、強敵:氷のモリブリンと周囲の敵を倒す
5. ハイリア隊長といっしょに進み、強敵:氷のライネルを倒す

BC078 炎と雷の特訓

Lv	開放条件
44	BC069炎の特訓 極位　BC070雷の特訓 極位

燃えることなく、痺れることなく、現れた魔物を撃破しよう

特殊ルール：①制限時間5分　②自由選択ふたり

特有素材	−	クリア	450	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、ルビー×5、ガッツニンジン×15、武器(レア)	撃破数	200	経験値	14700

勝利条件
炎と雷の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 炎のヒノックス
- 雷のヒノックス
- 炎のモリブリン
- 雷のモリブリン
- ファイアウィズローブ



進行チャート
1. 火吹きリザルフォスなどを倒す（途中で強敵:炎のモリブリン、ファイアウィズローブ2体が出現）
2. シビレリザルフォスなどを倒す（途中で強敵:雷のモリブリン、エレキウィズローブ2体が出現）
3. 1と2の合計で敵を200体倒すと、強敵:炎のヒノックス（マップ上側）と強敵:雷のヒノックス（マップ下側）が出現するので倒す

BC079 氷と雷の特訓

BC079 氷と雷の特訓	Lv 44	開放条件	BC075 氷の特訓 極位　BC070 雷の特訓 極位
凍えることなく、痺れることなく、現れた魔物を撃破しよう		特殊ルール	①制限時間10分　②自由選択ふたり

特有素材	–	クリア	450	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、サファイア×5、ガッツガエル×15、武器(レア)	撃破数	50	経験値	14700

勝利条件
氷と雷の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 雷のライネル
- 氷のヒノックス
- 雷のモリブリン
- 氷のモリブリン
- シビレリザルフォス



進行チャート
1. **強敵:氷のモリブリン**を倒す
2. **強敵:氷のモリブリン**を倒す
3. **強敵:氷のヒノックス**を倒す
4. **強敵:氷のモリブリン**を倒す
5. **強敵:雷のモリブリン**を倒す
6. **強敵:雷のモリブリン**を倒す
7. **強敵:雷のライネル**を倒す

※ 強敵を倒す順番は、順不同

BC080 姉 ミファーの元まで

BC080 姉 ミファーの元まで	Lv 44	開放条件	BC071 シドの特訓　その他 バトルクリア数15
怪我をしたゾーラ兵を発見したシド。傷を癒やす為、ミファーのいるゾーラの里までゾーラ兵を送り届けるべく、シドは奮闘する		特殊ルール	シドで出撃

特有素材	–	クリア	450	タイム	8分
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスバス×10、ヒンヤリアゲハ×10、ヒンヤリヤンマ×10	撃破数	130	経験値	14700

勝利条件
ゾーラ隊長のゾーラの里到達

敗北条件
ゾーラ隊長の敗走

おもな敵
- 青髪のライネル
- ヒノックス
- 黒モリブリン
- –
- –



進行チャート
1. **強敵:黒モリブリン**を倒して門を開ける
2. **強敵:青髪のライネル**が出現。その先の門は閉じているので引き返すことになる
3. ゾーラ隊長といっしょに進み、**強敵:ヒノックス**と周囲の敵を倒す
4. ゾーラ隊長といっしょに進み、**強敵:青髪のライネル**を倒し、ミファーと合流する

BC081 王子の護衛

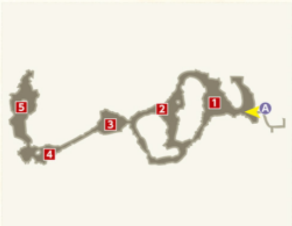
BC081 王子の護衛	Lv 44	開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い
ベーレ平原先の橋までシドの護衛につく事となった。ゾーラ族が苦手な雷属性の魔物に要注意!		特殊ルール	シドは出撃不可

特有素材	–	クリア	450	タイム	7分
初回報酬	異空の石ころ×1、シノビタニシ×10、上ケモノ肉×10、武器	撃破数	250	経験値	14700

勝利条件
シドの目標地点到達

敗北条件
シドの敗走

おもな敵
- 雷のライネル
- 雷のモリブリン
- エレキウィズローブ
- シビレリザルフォス
- 黒ボコブリン



進行チャート
1. **強敵:エレキウィズローブ**、**黒モリブリン**、周囲の敵を倒す
2. シドといっしょに進み、**強敵:アイスウィズローブ**を倒す
3. シドといっしょに進み、**強敵:黒モリブリン**2体と、周囲の敵を倒す
4. シドといっしょに進み、**強敵:エレキウィズローブ**、**黒モリブリン**、周囲の敵を倒す
5. シドといっしょに進み、**強敵:雷のライネル**を倒す

BC082 砂漠の魔物殲滅戦

Lv	44	開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い		
ゲルド砂漠に魔物の大群が現れた。砂漠に平和を取り戻す為、魔物を全て撃破しよう		特殊ルール	–		
特有素材	–	クリア	400	タイム	3分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ヒンヤリメロン×15、ビリビリフルーツ×15、武器(レア)	撃破数	450	経験値	14700

勝利条件
黒モリブリンたちの撃破

敗北条件
–

おもな敵
- 黒モリブリン
- 雷のモリブリン
- 炎のモリブリン
- 黒ボコブリン
- 白銀リザルフォス



進行チャート
1. 強敵:黒モリブリン2体を倒す
2. 強敵:雷のモリブリン2体を倒す
3. 強敵:黒モリブリンを倒す
4. 強敵:炎のモリブリンを倒す
5. 強敵:ガーディアン(歩行型)2体を倒す
6. 強敵:ガーディアン(飛行型)を倒す
7. 強敵:モルドラジークを倒す

BC083 炎と氷の特訓

Lv	45	開放条件	BC069 炎の特訓 極位　BC075 氷の特訓 極位		
燃えることなく、凍えることなく、現れた魔物を撃破しよう		特殊ルール	①制限時間10分　②自由選択ふたり		
特有素材	–	クリア	450	タイム	5分
初回報酬	異空の石ころ×1、夜光石×3、上トリ肉×10、武器(レア)	撃破数	150	経験値	15400

勝利条件
炎と氷の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 氷のライネル
- 炎のヒノックス
- 氷のモリブリン
- 炎のモリブリン
- アイスウィズローブ



進行チャート
1. 強敵:氷のモリブリンを倒す
2. 強敵:アイスウィズローブを倒す
3. 強敵:氷のライネルを倒す
4. 強敵:炎のモリブリン、ファイアウィズローブを倒す
5. 強敵:炎のヒノックスを倒す

※ 1～3までと、4～5までを達成する順番は、順不同

BC084 リンクの実力テスト

Lv	45	開放条件	BC077 リト族の客人護衛		
皆のリンクへの評価に懐疑的なリーバルと、未来でも活躍するリンクの実力を疑う事のないシド。意見をぶつける2人に、リンクは巻き込まれてしまった		特殊ルール	①強敵撃破ごとに制限時間あり　②リンクで出撃		
特有素材	ヨロイガニ、マックスサーモン、上トリ肉、ヒンヤリハーブ、ビリビリダケ	クリア	400	タイム	5分
初回報酬	異空の石ころ×1、極上トリ肉×10、極上ケモノ肉×10、【コス】ラバースーツ、武器(レア)	撃破数	210	経験値	15400

勝利条件
リーバルとシドの試練を克服

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- リーバル
- シド
- ミファー
- ゾーラ兵
- リト兵



進行チャート
1. 強敵:ゾーラ隊長を倒して拠点を制圧する
2. 強敵:ゾーラ隊長、ミファーを倒して拠点を制圧する
3. 強敵:リト隊長を倒して拠点を制圧する
4. 強敵:リト隊長、テバを倒して拠点を制圧する
5. 強敵:リーバル、シドを倒す

BC085 ユン坊の度胸試し

Lv	開放条件
45	BC072 ユン坊の特訓　その他 バトルクリア数15

かつてリンクと共に苦難を乗り越えたユン坊だが、英傑ダルケルの姿を目の当たりにし、力の差を痛感。強くなる為、ダルケルと共に魔物退治へと向かう	特殊ルール：①制限時間12分　②ユン坊、ダルケルで出撃

特有素材	–	クリア	400	タイム	4分40秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ゴロンの香辛粉×10、ダイヤモンド×2	撃破数	110	経験値	15400

勝利条件
白髪のライネルたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 白髪のライネル
- イワロック
- 青ヒノックス
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:青ヒノックスを倒す
2. 強敵:イワロックを倒す
3. 強敵:白髪のライネルを倒す

BC086 ハイリア兵護衛戦？

Lv	開放条件
45	BC081 王子の護衛

セレス平原を移動中、1人のハイリア兵に遭遇した。何故か同行を申し込まれたが…	特殊ルール：–

特有素材	–	クリア	400	タイム	7分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、【コス】ダークヘッド、武器(レア)	撃破数	150	経験値	15400

勝利条件
目標地点への到達

敗北条件
–

おもな敵
- 白銀モリブリン
- 炎のモリブリン
- 氷のモリブリン
- 雷のヒノックス
- 白髪のライネル



進行チャート
1. 強敵:白銀モリブリン2体を倒す
2. 強敵:炎のモリブリン、氷のモリブリンを倒す
3. 強敵:雷のヒノックスを倒す
4. 強敵:白髪のライネルを倒す
5. 強敵:イーガ団 幹部3体を倒す

BC087 続 ゼルダの特訓

Lv	開放条件
46	SB017 ハテノ砦の戦い

目覚めたばかりの封印の力を使いこなす為に、もっと訓練が必要だと感じたゼルダ。魔物を相手に厳しい特訓に挑む	特殊ルール：①制限時間10分　②ゼルダ(光の弓矢)で出撃

特有素材	–	クリア	400	タイム	6分40秒
初回報酬	異空の石ころ×1、トパーズ×2、姫しずか×10、古代の巨大なコア×2、武器(レア)	撃破数	1000	経験値	15400

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 白銀モリブリン
- 白銀リザルフォス
- 白銀ボコブリン
- –
- –



進行チャート
1. 白銀ボコブリンや白銀リザルフォスを1000体倒す
(50体、200体、300体、400体、500体撃破ごとに白銀ボコブリン、600体撃破以降は100体刻みで白銀リザルフォスが追加出現。外周にいる強敵:白銀モリブリンは一定数の撃破に応じて中央へ移動を開始する)

BC088 埋もれた宝箱

Lv	46
開放条件	BC082 砂漠の魔物殲滅戦
特殊ルール	制限時間6分

ゲルド砂漠にて複数の宝箱が目撃された。砂漠の魔物を倒し宝を手に入れよう

特有素材	–	クリア	400	タイム	3分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、コハク×2、トパーズ×1	撃破数	70	経験値	15400

勝利条件
宝箱の入手

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 黒モリブリン
- 雷のモリブリン
- エレキウィズローブ
- エレキース
- –



進行チャート
1. ステージのどこかに本物の宝箱が配置されているので探す（場所は5ヵ所のうちランダム）
2. 本物の宝箱に近づく（発見する）と強敵:雷のライネルが出現
3. 強敵:雷のライネルを倒す

※ マップでは宝箱の位置の一例を記載

BC089 ゾーラの里を護れ

Lv	46
開放条件	BC081 王子の護衛
特殊ルール	①制限時間5分　②自由選択ふたり

ゾーラの里に魔物が押し寄せた。里に平和を取り戻す為、魔物の拠点を全て制圧しよう

特有素材	シノビタニシ、ヨロイカブト、ビリビリアゲハ、ヨロイゴイ、ビリビリヤンマ	クリア	400	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスサザエ×20、武器（レア）	撃破数	240	経験値	15400

勝利条件
すべての拠点の制圧

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 白銀モリブリン
- 雷のモリブリン
- 白銀ボコブリン
- シビレリザルフォス
- –



進行チャート
1. 拠点を制圧する
2. 強敵:白銀モリブリンを倒して拠点を制圧する
3. 拠点を制圧する
4. 強敵:白銀モリブリン2体を倒して拠点を制圧する
5. 強敵:雷のモリブリン2体を倒して拠点を制圧する

※ 1～2までと、3～4までの順番は、順不同。プレイヤーは分断されているが、5はどちらのルートから進んでもいい

BC090 宿場町消火戦

Lv	46
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い　BC042 宿場の守り人　BC033 店主のお願い
特殊ルール	①制限時間3分（延長あり）　②自由選択ふたり

ハイラル宿場町に炎をまとった魔物が出現。消火が追い付かなくなる前に魔物を撃破し、火の回りを食い止めよう

特有素材	しのび草、ガッツニンジン、ツルギダケ、ガンバリバス、ケモノ肉	クリア	400	タイム	4分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、【コス】ダークレッグ、武器（レア）	撃破数	450	経験値	15400

勝利条件
炎のヒノックスたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 炎のヒノックス
- 炎のライネル
- 炎のモリブリン
- ファイアウィズローブ
- 火吹きリザルフォス



進行チャート
1. 強敵:炎のモリブリンを倒す
2. 拠点を制圧して門を開ける
3. 強敵:炎のモリブリンを倒す
4. 強敵:炎のヒノックスを倒す
5. 強敵:炎のモリブリンを倒す
6. 強敵:炎のライネルを倒す

※ 炎のモリブリン撃破時は2分、炎のヒノックスおよび炎のライネル撃破時は3分、制限時間が延長される。ただし、5分以上にはならない

BC091 コーガ様の特訓

Lv	47	開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い			
昼寝ばかりしているコーガ様も、たまには特訓をする。これには幹部も構成員も協力せざるを得ない…		特殊ルール	①制限時間8分　②コーガ様で出撃			
特有素材	－	クリア	400	タイム	4分	
初回報酬	異空の石ころ×1、ツルギバナナ×10、極上ケモノ肉×10、武器(レア)	撃破数	300	経験値	16100	

勝利条件
多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- イーガ団 幹部
- イーガ団 構成員
- －
- －
- －



進行チャート

1. コーガ団 構成員を300体倒す（最初から**強敵:コーガ団 幹部**がいるほか、途中で**コーガ団 幹部**が計2体出現）
↓
2. **強敵:イーガ団 幹部**を倒す（300体撃破時に出現する1体のほか、出現済みのものを含む全4体を倒す必要がある）

BC092 ハイラルの未来

Lv	47	開放条件	BC077 リト族の客人護衛　BC076 ルージュの族長修練　BC085 ユン坊の度胸試し　BC116 ゾーラ族の遠征			
英傑を助ける為、この時代にやってきたルージュ達。自分達は果たして力になれているのだろうか。そんな時、彼らはウルボザ達から模擬戦を提案される		特殊ルール	①制限時間10分　②シド、ユン坊、テバ、ルージュで出撃			
特有素材	シノビタニシ、ガッツダケ、ガッツニンジン、ツルギゴイ、ガンバリカブト	クリア	400	タイム	3分30秒	
初回報酬	異空の石ころ×1、ダイヤモンド×1、500ルピー	撃破数	100	経験値	16100	

勝利条件
英傑チームの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ミファー
- ダルケル
- リーバル
- ウルボザ
- －



進行チャート

1. シドで、**強敵:ミファー**を倒す
↓
2. ユン坊で、**強敵:ダルケル**を倒す
↓
3. テバで、**強敵:リーバル**を倒す
↓
4. ルージュで、**強敵:ウルボザ**を倒す

※ 英傑を倒す順番は、順不同

BC093 多彩なる脅威

Lv	47	開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い　BC116 ゾーラ族の遠征　BC073 雨降る道			
厄災の影響だろうか。炎・氷・電気の様々な魔物が集まった魔物の弱点を見極め、効率良く撃破しよう		特殊ルール	自由選択3人			
特有素材	ヒンヤリダケ、ポカポカヤンマ、ツルギカブト、マックストリュフ、シノビタニシ	クリア	400	タイム	6分40秒	
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスドリアン×15、武器(レア)、500ルピー	撃破数	150	経験値	16100	

勝利条件
炎と氷と雷の魔物の撃破

敗北条件
－

おもな敵
- マグロック
- 氷のヒノックス
- 雷のライネル
- 炎のモリブリン
- 火吹きリザルフォス



進行チャート

1. 拠点を制圧する
↓
2. 拠点を制圧する
↓
3. 拠点を制圧する
↓
4. **強敵:炎のモリブリン**2体を倒す
↓
5. **強敵:マグロック**を倒す
↓
6. **強敵:氷のモリブリン**2体を倒す
↓
7. **強敵:氷のヒノックス**を倒す
↓
8. **強敵:雷のモリブリン**2体を倒す
↓
9. **強敵:雷のライネル**を倒す

※ 1～3の拠点を制圧する順番は順不同。4～9の強敵を倒す順番は、順不同

BC094 インパの日常

Lv	開放条件	
48	SB017 ハテノ砦の戦い	

プルアの実験でガーディアンが暴走してしまった。それを聞いたインパは単身止めに向かう

特殊ルール: ①制限時間8分　②インパで出撃

特有素材	–	クリア	400	タイム	8分
初回報酬	異空の石ころ×1、シズカホタル×10、古代のコア×5、夜光石×2	撃破数	10	経験値	16800

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 怨念のガーディアン
- ガーディアン(歩行型)
- ガーディアン(飛行型)
- 小型ガーディアン
- –



進行チャート
1. 強敵:小型ガーディアンを倒す
2. 強敵:小型ガーディアン、ガーディアン(飛行型)を倒す
3. 強敵:小型ガーディアン2体を倒す
4. 追加出現する強敵:ガーディアン(歩行型)を倒す
5. 強敵:小型ガーディアン2体、ガーディアン(歩行型)を倒す
6. 強敵:怨念のガーディアンを倒す

BC095 正しき族長として

Lv	開放条件
48	SB017 ハテノ砦の戦い　BC076 ルージュの族長修練

ゾーラの里付近に凶悪なシビレリザルフォスが出現。ゾーラ族が雷を苦手とすると知ったルージュは、彼らの代わりに自ら討伐を買って出る

特殊ルール: ①制限時間5分　②ルージュで出撃

特有素材	–	クリア	400	タイム	4分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ヤシの実×10、サンケゴイ×10、イチゴ×10、夜光石×5	撃破数	110	経験値	16800

勝利条件
雷のライネルの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 雷のライネル
- シビレリザルフォス
- エレキチュチュ
- エレキース
- –



進行チャート
1. シビレリザルフォスやエレキースなどを100体倒す
2. 強敵:雷のライネルを倒す

BC096 勇気の泉防衛戦

Lv	開放条件
48	BC087 続 ゼルダの特訓　HC247 泉の教え・守りのちから

勇気の泉に魔物が押し寄せた。魔物の出どころを突き止め泉を防衛しよう

特殊ルール: 自由選択ふたり

特有素材	–	クリア	400	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、夜光石×2、マックスパス×5、武器(レア)、400ルピー	撃破数	100	経験値	16800

勝利条件
拠点の防衛

敗北条件
いずれかの拠点の陥落

おもな敵
- 怨念のガーディアン
- ガーディアン(飛行型)
- 黒ヒノックス
- 白銀モリブリン
- 黒モリブリン



進行チャート
1. 強敵:ガーディアン(飛行型)を倒す
2. 強敵:怨念のガーディアンを倒す
3. 強敵:白銀モリブリン2体を倒す
4. 強敵:黒ヒノックスを倒す

※ 強敵を倒す順番は、順不同。途中、強敵:白銀モリブリンが味方本陣を襲うので、安全を確保するために倒しておくのもいい

BC097 隠された宝

Lv	48	開放条件	BC088 埋もれた宝箱		
ある土地には、いつからあるとも知れぬ多くの宝物が眠っているらしい…障害を乗り越え、宝を探し出そう		特殊ルール	制限時間6分		
特有素材	–	クリア	350	タイム	4分10秒
初回報酬	異空の石ころ×1、シノビタニシ×10、マックスバス×10、600ルピー	撃破数	230	経験値	16100

勝利条件
宝箱の入手

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
イーガ団 幹部
イーガ団 構成員
白銀ボコブリン
–
–



進行チャート
1 強敵:イーガ団 幹部2体を含め、敵を100体倒す
↓
2 強敵:イーガ団 幹部を倒す
↓
3 強敵:スッパを倒す

BC098 ハイラル王の特訓

Lv	49	開放条件	SB018 始まりの台地救援戦		
自らも訓練を始めると言い出したハイラル王。相手をするハイリア兵達は、気を引き締めるのだった		特殊ルール	①制限時間6分　②ハイラル王で出撃		
特有素材	トリ肉、ケモノ肉、ポカポカ草の実	クリア	400	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、上トリ肉×10、ヤシの実×10、【コス】近衛兵の帽子、武器(レア)	撃破数	300	経験値	16800

勝利条件
多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
ハイリア隊長
リンク
–
–
–



進行チャート
1 ハイリア兵を300体倒す
(最初から強敵:ハイリア隊長がいるほか、途中でハイリア隊長が計2体出現)
↓
2 強敵:リンクを倒す

BC099 俺様のアジト

Lv	49	開放条件	BC091 コーガ様の特訓		
イーガ団のアジトが魔物に占拠されてしまった!　お気に入りの昼寝場を取り戻すべく、コーガ様自ら魔物を退治する事に…		特殊ルール	①制限時間5分　②コーガ様で出撃　③ふたり目は自由選択		
特有素材	–	クリア	400	タイム	4分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、大マックスラディッシュ×5、マックスサーモン×5	撃破数	100	経験値	16800

勝利条件
アイスウィズローブたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
イワロック
アイスウィズローブ
ファイアウィズローブ
–
–



進行チャート
1 強敵:ファイアウィズローブを撃破
↓
2 強敵:アイスウィズローブを撃破
↓
3 強敵:アイスウィズローブを撃破
↓
4 強敵:ファイアウィズローブを撃破
↓
5 強敵:イワロックを撃破
※ 1〜4の強敵を倒す順番は、順不同

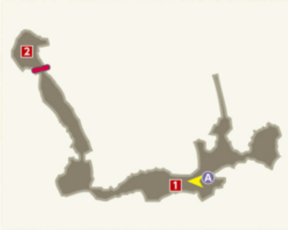
BC100 シドのオクタ退治

Lv	49	開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い　BC116 ゾーラ族の遠征		
オクタロックの大量発生を聞きつけたシドが動く。全てのオクタロックを退治しよう		特殊ルール	①制限時間4分　②シドで出撃		
特有素材	－	クリア	400	タイム	3分50秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ヤシの実×10、サンケゴイ×10、オクタ風船×5	撃破数	86	経験値	16800

勝利条件
ゾーラの里を狙う魔物たちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 水オクタ
- 森オクタ
- 岩オクタ
- －
- －



進行チャート
1. ステージに潜んでいるオクタを80体倒す
2. 強敵:白髪のライネルを倒す

BC101 炎と氷と雷の特訓

Lv	50	開放条件	BC083 炎と氷の特訓　BC078 炎と雷の特訓 BC079 氷と雷の特訓		
炎、氷、雷、それらすべてを制する事はこの世界で生きていく事と同義である。圧倒的な自然の驚異に打ち克とう		特殊ルール	制限時間10分		
特有素材	－	クリア	500	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、ダイヤモンド×5、極上ケモノ肉×20、【コス】蛮族の兜、武器(レア)	撃破数	150	経験値	16800

勝利条件
炎と氷と雷の魔物の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 氷のライネル
- 雷のライネル
- 炎のヒノックス
- 氷のモリブリン
- 雷のモリブリン



進行チャート
1. 強敵:雷のライネルを倒す
2. 強敵:炎のヒノックスを倒す
3. 強敵:氷のライネルを倒す

※ 強敵を倒す順番は、順不同

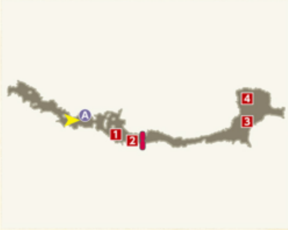
BC102 ゴロン式バーベキュー

Lv	50	開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い　BC085 ユン坊の度胸試し		
ゴロン族の主催でバーベキューが開かれる。周囲の魔物を撃破し、会場の準備を整えよう		特殊ルール	制限時間6分		
特有素材	－	クリア	400	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、オパール×5、ガッツニンジン×10、ガンバリバチのハチミツ×10	撃破数	300	経験値	16800

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- マグロック
- 黒モリブリン
- 火吹きリザルフォス
- 黒リザルフォス
- －



進行チャート
1. 多数の火吹きリザルフォスを倒す
2. 強敵:黒モリブリンを倒して門を開ける
3. 敵を計300体倒す
4. 強敵:マグロックを倒す

BC103 頼れる姉御

Lv	51	開放条件	BC095 正しき族長として
ゴロン族が魔物と交戦していると聞き、救援にやって来たウルボザだったが、その後彼女はある事に気づく…		特殊ルール	ウルボザで出撃

特有素材	−	クリア	500	タイム	4分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ビリビリハーブ×10、ビリビリフルーツ×10、ガッツニンジン×10	撃破数	200	経験値	21000

勝利条件
ゴロン隊長たちを救出する

敗北条件
いずれかの味方の敗走

おもな敵
- 炎のヒノックス
- ガーディアン(歩行型)
- 炎のモリブリン
- 黒ボコブリン
- ファイアキース



進行チャート
1. 強敵:ガーディアン(歩行型)を倒して、ゴロン隊長を救出する
2. 強敵:炎のモリブリン2体を倒して、ゴロン隊長を救出する
3. 強敵:炎のヒノックスを倒す

※ ゴロン隊長を救出する順番は、順不同

BC104 リトの戦士

Lv	52	開放条件	SB018 始まりの台地救援戦　BC077 リト族の客人護衛
リト族の兵士達が、雷の力を持つ魔物に襲われている。全員を救う為、テバはただひとり立ち向かう		特殊ルール	テバで出撃

特有素材	−	クリア	500	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、極上ケモノ肉×10、しのび草×10、ヒンヤリハーブ×10	撃破数	150	経験値	21000

勝利条件
すべてのリト隊長の救援

敗北条件
いずれかの味方の敗走

おもな敵
- 雷のライネル
- 雷のモリブリン
- シビレリザルフォス
- −
- −



進行チャート
1. 強敵:雷のモリブリンを倒して、リト隊長を救援する
2. 強敵:雷のモリブリンを倒して、リト隊長を救援する
3. 強敵:雷のライネルを倒す

※ リト隊長を救援する順番は、順不同。いずれかのリト隊長を救援すると、もう片方のところに強敵:雷のモリブリンが追加出現

BC105 王の護衛

Lv	52	開放条件	BC098 ハイラル王の特訓
ハイラル王の護衛を命じられた。あらゆる魔物から王の身を護り抜こう		特殊ルール	①制限時間8分　②ハイラル王は出撃不可

特有素材	−	クリア	500	タイム	4分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、姫しずか×10、トパーズ×5、【コス】近衛兵の服、武器(レア)	撃破数	50	経験値	21000

勝利条件
ハイラル王の目標地点到達

敗北条件
ハイラル王の敗走または制限時間の超過

おもな敵
- 白銀モリブリン
- 炎のモリブリン
- 氷のモリブリン
- 雷のモリブリン
- 白銀ボコブリン



進行チャート
1. 強敵:白銀モリブリンを倒す
2. ハイラル王といっしょに進み、強敵:炎のモリブリン、雷のモリブリン、氷のモリブリンを倒す
3. ハイラル王といっしょに進み、強敵:炎のヒノックスを倒す
4. 強敵:氷のヒノックスを倒す
5. 目標地点に到達する

BC106 姉弟の絆

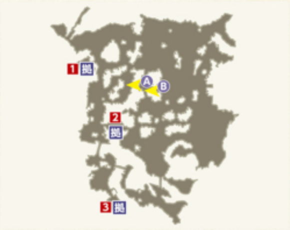
Lv	52	開放条件	SB018 始まりの台地救援戦　BC100 シドのオクタ退治
魔物の群れを発見したミファーとシドは、協力して魔物の討伐に向かう		特殊ルール	①制限時間10分　②ミファー、シドで出撃

特有素材	ツルギゴイ、ヨロイカブト、上ケモノ肉、マックスサザエ、ツルギダケ	クリア	450	タイム	4分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ダイヤモンド×2、マックスバス×5、ハイラルバス×10	撃破数	200	経験値	21000

勝利条件
すべての拠点の制圧

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 白髪のライネル
- スタルモリブリン
- 雷のモリブリン
- スタルボコブリン
- –



進行チャート
1. 強敵:スタルモリブリン3体を倒して拠点を制圧する
↓
2. 強敵:雷のモリブリン2体を倒して拠点を制圧する
↓
3. 強敵:白髪のライネル、白銀モリブリンを倒して拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は、順不同

BC107 宝石狩り

Lv	52	開放条件	SB019 ハイラル奪還戦
己の力のみでイワロックを打ち倒そう		特殊ルール	①制限時間12分　②回復アイテム出現なし　③携帯アイテム使用禁止

特有素材	–	クリア	400	タイム	10分
初回報酬	異空の石ころ×1、コハク×10、サファイア×5、ルビー×5、【コス】ダイヤの頭飾り	撃破数	3	経験値	21000

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 怨念のマグロック
- イワロック
- イワロック
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:イワロック2体を倒す（1体倒した時点で強敵:怨念のマグロックが出現するので、これも倒す）

BC108 ユン坊の熱血修行

Lv	53	開放条件	SB018 始まりの台地救援戦　BC102 ゴロン式バーベキュー
魔物の侵攻を聞きつけて、ダルケルは自ら討伐に向かった。ユン坊も修行の一環としてダルケルに同行する		特殊ルール	①制限時間6分　②ユン坊で出撃

特有素材	ヒケシアゲハ、ヒケシトカゲ	クリア	500	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、火打ち石×20、ツルギガニ×10、ダイヤモンド×1	撃破数	300	経験値	21000

勝利条件
ゴロンシティ近辺に現れた多くの敵を撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- マグロック
- 炎のモリブリン
- 黒モリブリン
- 火吹きリザルフォス
- 岩オクタ



進行チャート
1. 奥へ進みながら、火吹きリザルフォスや岩オクタなどを300体倒す（途中で強敵:黒モリブリン、炎のモリブリンと交戦）
↓
2. 強敵:マグロック2体を倒す

BC109 アッカレ砦防衛戦

Lv	53	開放条件	SB018 始まりの台地救援戦
堅牢と名高いアッカレ砦が魔物に襲われた。砦に迫る魔物の大群を返り討ちにしよう		特殊ルール	自由選択ふたり

特有素材	シノビマス、ガッツニンジン、ツルギガニ、ポカポカマス、ゴーゴーハスの実	クリア	450	タイム	4分40秒
初回報酬	異空の石ころ×1、武器(レア)、700ルピー	撃破数	200	経験値	20300

勝利条件
味方本陣の防衛

敗北条件
味方本陣の陥落

おもな敵
- ガーディアン(砲台型)
- 白銀モリブリン
- ファイアウィズローブ
- 白銀ボコブリン
- 白銀リザルフォス



進行チャート

1. 強敵:白銀モリブリンを倒して拠点を制圧する
2. 強敵:黒ヒノックス、氷のモリブリンを倒して拠点を制圧する
3. 強敵:ガーディアン(歩行型)を倒して拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は、順不同。途中で敵が味方本陣を狙うので、陥落を防ぐために倒しておくのもいい

BC110 紙一重の試練 極位

Lv	54	開放条件	SB018 始まりの台地救援戦　BC051 紙一重の試練 中位
新たな試練が与えられた。敵の一撃一撃の重みが違うようだ。1体ずつ確実に仕留めよう		特殊ルール	①回復アイテム出現なし　②ダメージを受けると敗北

特有素材	－	クリア	450	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、ケモノ肉×20、トリ肉×20、星のかけら×3、武器(レア)	撃破数	60	経験値	21000

勝利条件
白銀モリブリンたちの撃破

敗北条件
ダメージを受ける

おもな敵
- 白銀モリブリン
- 炎のモリブリン
- ファイアウィズローブ
- アイスウィズローブ
- キース



進行チャート

1. 円形のフロアから飛び降りて先へ進む
2. 攻撃を受けることなく、強敵:白銀モリブリン3体を倒す
3. 攻撃を受けることなく、強敵:炎のモリブリンを倒す
4. 攻撃を受けることなく、強敵:エレキウィズローブを倒す
5. 攻撃を受けることなく、強敵:ファイアウィズローブを倒す
6. 攻撃を受けることなく、強敵:アイスウィズローブを倒す

※ チャートでは例として、1階へ降りてから時計回りに進むルートを示しているが、強敵を倒す順番は、順不同

BC111 取り戻せ！ハイラルの地

Lv	54	開放条件	SB019 ハイラル奪還戦
ハイラル軍の拠点が魔物に占拠されてしまった。魔物達を討ち払い拠点を取り戻せ!		特殊ルール	①制限時間15分　②自由選択4人

特有素材	ガッツニンジン、大マックスラディッシュ、大マックストリュフ、極上トリ肉、極上ケモノ肉	クリア	400	タイム	10分
初回報酬	異空の石ころ×1、1000ルピー	撃破数	240	経験値	21700

勝利条件
すべての拠点の制圧

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 白銀のライネル
- ガチロック
- 雷のヒノックス
- 白銀ボコブリン
- 白銀リザルフォス



進行チャート

1. 強敵:ガチロックを倒して拠点を制圧する
2. 強敵:ガーディアン(歩行型)を倒して拠点を制圧する
3. 強敵:ガーディアン(飛行型)を倒して拠点を制圧する
4. 強敵:雷のヒノックスを倒して拠点を制圧する
5. 4ヵ所目の攻略を開始した時点で、拠点のひとつが敵に制圧されるので、強敵:白銀のライネル、白銀モリブリン2体を倒して再度拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は、順不同

BC112 逆襲のガーディアン

Lv	54	開放条件	BC105 王の護衛　BC094 インパの日常
アッカレ砦にガーディアンの大群が接近中。かつてない規模の襲撃に一行は奮起する。砦を狙うあらゆるガーディアンを倒そう		特殊ルール	①制限時間20分　②自由選択3人

特有素材	－	クリア	450	タイム	12分
初回報酬	異空の石ころ×1、古代のコア×10、古代の巨大なコア×3、武器(レア)	撃破数	300	経験値	21700

勝利条件
ガーディアンたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 怨念のガーディアン
- ガーディアン(飛行型)
- ガーディアン(砲台型)
- 小型ガーディアン
- －



進行チャート
1. 強敵:炎のガーディアンを倒す
↓
2. 強敵:怨念のガーディアン、ガーディアン(飛行型)2体を倒す
↓
3. 強敵:怨念のガーディアン、ガーディアン(砲台型)2体を倒す
↓
4. 強敵:氷のガーディアンを倒す
↓
5. 強敵:雷のガーディアンを倒す
↓
6. 強敵:怨念のガーディアン、ガーディアン(歩行型)2体を倒す

※ 各地のガーディアンを倒す順番は、順不同

BC113 ゲルド族の怒り

Lv	55	開放条件	BC107 宝石狩り
遠征の為ゲルドの兵士達を連れて街を発ったウルボザとルージュ達だったが、道中魔物の群れの襲撃を受けてしまった。行く手を阻む魔物達を追い払おう		特殊ルール	ウルボザ、ルージュで出撃

特有素材	－	クリア	450	タイム	6分10秒
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスドリアン×10、サファイア×3、コハク×3	撃破数	220	経験値	21700

勝利条件
黒ヒノックスたちの撃破

敗北条件
ウルボザとルージュいずれかの敗走

おもな敵
- 黒ヒノックス
- 白銀モリブリン
- 白銀ボコブリン
- 白銀リザルフォス
- －



進行チャート
1. 強敵:白銀モリブリンを倒す
↓
2. 強敵:白銀モリブリンを倒す
↓
3. 強敵:黒ヒノックスを倒す
↓
4. 強敵:炎のモリブリン、ファイアウィズローブを倒す
↓
5. 強敵:雷のモリブリンを倒す
↓
6. 強敵:エレキウィズローブを倒す
↓
7. 強敵:炎のヒノックスを倒す
↓
8. 強敵:雷のヒノックスを倒す

※ 1～3まで、4～6まで、7～8までの各強敵を倒す順番は、順不同

BC114 闘技場 極位

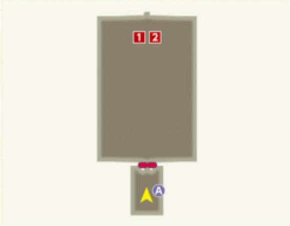
Lv	56	開放条件	SB018 始まりの台地救援戦　BC066 闘技場 中位
より凶暴な魔物達との連戦。準備を整えてから挑もう		特殊ルール	①制限時間6分　②回復アイテム出現なし

特有素材	－	クリア	500	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、極上ケモノ肉×10、極上トリ肉×10、ダイヤモンド×5、【コス】蛮族の服	撃破数	2	経験値	21700

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 白銀のライネル
- 黒ヒノックス
- －
- －
- －



進行チャート
1. 強敵:黒ヒノックスを倒す
↓
2. 強敵:白銀のライネルを倒す

BC115 巨人の足音

BC115 巨人の足音	Lv 56	開放条件	BC107 宝石狩り　BC111 取り戻せ!ハイラルの地　HC013 テルメ山の達人夫婦
己の力のみでヒノックスを打ち倒そう		特殊ルール	①制限時間4分　②回復アイテム出現なし　③携帯アイテム使用禁止

特有素材	－	クリア	450	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスドリアン×5、イチゴ×10、ヒンヤリメロン×10、武器(レア)	撃破数	2	経験値	21700

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
スタルヒノックス
怨念のヒノックス
－
－
－



進行チャート
1 強敵:スタルヒノックスを倒す
↓
2 強敵:怨念のヒノックスを倒す

BC116 ゾーラ族の遠征

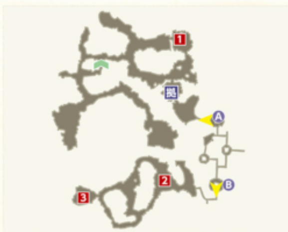
BC116 ゾーラ族の遠征	Lv 56	開放条件	BC107 宝石狩り
遠征中のミファーとシドの元に魔物の大群が出たとの知らせが入った。ミファー達は野営地を守るべく動き出す		特殊ルール	ミファー、シドで出撃

特有素材	ツルギゴイ、ポカポカマス、ポカポカヤンマ	クリア	450	タイム	7分50秒
初回報酬	異空の石ころ×1、マックスサーモン×10、マックスサザエ×10、マックスバス×10	撃破数	130	経験値	21700

勝利条件
白銀のライネルたちの撃破

敗北条件
味方本陣の陥落

おもな敵
白銀のライネル
マグロック
ガチロック
白銀モリブリン
ファイアウィズローブ



進行チャート
1 強敵:マグロックを倒す
↓
2 強敵:ガチロックを倒す
↓
3 強敵:白銀のライネルを倒す

※ 途中、強敵:白銀モリブリンやファイアウィズローブが味方本陣を狙うので、安全を確保するために倒しておくのもいい

BC117 リト族の修行

BC117 リト族の修行	Lv 56	開放条件	BC111 取り戻せ!ハイラルの地
訓練の為リトの村を離れていたリーバルとテバは、魔物の襲撃に遭う。リトの兵士達と共に襲い来る敵を討ち払おう		特殊ルール	リーバル、テバで出撃

特有素材	－	クリア	450	タイム	5分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、極上ケモノ肉×10、極上トリ肉×10、大マックストリュフ×5	撃破数	270	経験値	21700

勝利条件
白銀モリブリンたちの撃破

敗北条件
リト隊長の敗走

おもな敵
ガーディアン(歩行型)
ガーディアン(飛行型)
白銀モリブリン
白銀ボコブリン
－



進行チャート
1 強敵:白銀モリブリンを倒す
↓
2 強敵:白銀モリブリンを倒す
↓
3 強敵:ガーディアン(歩行型)を倒す
↓
4 強敵:ガーディアン(歩行型)を倒す
↓
5 強敵:ガーディアン(飛行型)を倒す
↓
6 強敵:ガーディアン(飛行型)を倒す
↓
7 強敵:雷のガーディアンを倒す
↓
8 強敵:炎のガーディアンを倒す

※ 1～2まで、3～4まで、5～6までを倒す順番は、順不同。なお、5か6のいずれかを倒した時点で7と8が出現

BC118 テラコの特訓

Lv	57	開放条件	SB020 厄災封印戦　HC234 テラコにもう一度
もうゼルダを悲しませたくないと思うテラコ。ゼルダの為にも訓練を積んで強くなろうと決意する		特殊ルール	①制限時間6分　②テラコで出撃

特有素材	ハイラルダケ、ハイラル草、ハイラルバス	クリア	400	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、姫しずか×10、古代のコア×5、古代の巨大なコア×1、武器(レア)	撃破数	500	経験値	23100

勝利条件
多くの鍛錬相手の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
ハイリア隊長
ハイラル王
－
－
－



進行チャート

1. 多数のハイリア兵を倒す（最初から**強敵:ハイリア隊長**が2体いる）
2. ある程度敵を倒すと、**強敵:ハイリア隊長**が2体出現するので倒す
3. 追加で出現するハイリア兵を倒し、計500体倒す
4. **強敵:ハイラル王**を倒す

BC119 ガノンの特訓

Lv	57	開放条件	BC145 厄災 ガノンとの決戦
より強大な力を求める厄災 ガノン。邪悪な怨念は留まる事を知らない…		特殊ルール	①制限時間5分　②厄災 ガノンで出撃

特有素材	－	クリア	400	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、星のかけら×1、古代の巨大なコア×2、武器(レア)	撃破数	340	経験値	23100

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
黒モリブリン
白銀モリブリン
黒ボコブリン
白銀ボコブリン
－



進行チャート

1. 黒ボコブリンを300体倒す（最初から**強敵:黒モリブリン**がいるほか、途中で**黒モリブリン**が1体出現）
2. **強敵:白銀モリブリン**2体を倒す

BC120 迫る恐怖

Lv	57	開放条件	SB020 厄災封印戦
暴走したガーディアンの群れが襲来した。周囲に被害が出る前に食い止めよう		特殊ルール	①制限時間10分　②ミファーで出撃

特有素材	－	クリア	450	タイム	8分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、テラコのパーツ×2、古代のコア×5、古代の巨大なコア×3	撃破数	110	経験値	28000

勝利条件
ガーディアンたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
ガーディアン(飛行型)
氷のガーディアン
雷のガーディアン
小型ガーディアン
－



進行チャート

1. **強敵:小型ガーディアン**を倒す
2. **強敵:小型ガーディアン**を倒す
3. **強敵:ガーディアン(飛行型)、雷のガーディアン**を倒す
4. **強敵:氷のガーディアン**を倒す
5. **強敵:ガーディアン(飛行型)、雷のガーディアン**を倒す
6. **強敵:小型ガーディアン**を倒す
7. **強敵:小型ガーディアン**を倒す
8. **強敵:小型ガーディアン**を倒す
9. 追加で出現する**強敵:小型ガーディアン**を7体倒す
10. 追加で出現する**強敵:怨念のガーディアン**を倒す

※ ガーディアンを倒す順番は、順不同。9の**小型ガーディアン**と、10の**怨念のガーディアン**は、いずれかのガーディアンを一定数以上倒した時点で出現

BC121 紙一重の試練 極位+

Lv	57	開放条件	BC110 紙一重の試練 極位		
新たな試練が与えられた。敵の一撃一撃の重みが違うようだ。素早く敵を倒す事も意識しよう		特殊ルール	①制限時間8分　②回復アイテム出現なし　③ダメージを受けると敗北		
特有素材		クリア	500	タイム	7分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ガッツニンジン×10、【コス】蛮族の腰巻、武器(レア)	撃破数	60	経験値	21700

勝利条件

炎のライネルたちの撃破

敗北条件

制限時間の超過

おもな敵

- 炎のライネル
- 氷のヒノックス
- 炎のガーディアン
- 氷のモリブリン
- 森オクタ



進行チャート

1. 攻撃を受けることなく、強敵:氷のモリブリンを倒す
2. 攻撃を受けることなく、強敵:炎のガーディアンを倒す
3. 攻撃を受けることなく、強敵:氷のヒノックスを倒す
4. 攻撃を受けることなく、強敵:炎のライネルを倒す

※ 強敵を倒す順番は、順不同

BC122 獣神の雄叫び

Lv	57	開放条件	BC107 宝石狩り　BC111 取り戻せ!ハイラルの地		
己の力のみでライネルを打ち倒そう		特殊ルール	①制限時間10分　②回復アイテム出現なし　③携帯アイテム使用禁止		
特有素材	−	クリア	450	タイム	9分
初回報酬	異空の石ころ×1、星のかけら×3、大マックストリュフ×5、武器(レア)	撃破数	3	経験値	22400

勝利条件

すべての敵の撃破

敗北条件

制限時間の超過

おもな敵

- ライネル
- 青髪のライネル
- 怨念のライネル
- −
- −



進行チャート

1. 強敵:ライネル、青髪のライネルを倒す（いずれかを倒すと出現する強敵:怨念のライネルも倒す）

BC123 コーガ様奮闘記

Lv	57	開放条件	SB020 厄災封印戦　HC231 灯台下暗し!		
アッカレ砦で研究調査中のプルア達の元に、魔物の大群が砦に迫っているとの知らせが入った。インパは居合わせたコーガ様を連れて迎撃に出る		特殊ルール	①制限時間10分　②コーガ様、インパで出撃		
特有素材	ガッツガエル、ツルギカブト、ヨロイダケ、ゴーゴーダケ、ツルギダイ	クリア	500	タイム	8分45秒
初回報酬	異空の石ころ×1、テラコのパーツ×3、トリ肉×20	撃破数	145	経験値	28700

勝利条件

すべての拠点の制圧

敗北条件

アッカレ砦の陥落または制限時間の超過

おもな敵

- 白銀のライネル
- ガーディアン(歩行型)
- 炎のガーディアン
- 氷のガーディアン
- 小型ガーディアン



進行チャート

1. 強敵:白銀のライネルを倒して拠点を制圧する
2. 強敵:白銀のライネルを倒して拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は、順不同。途中で強敵:小型ガーディアンや炎のガーディアンが味方本陣を狙うので、陥落を防ぐために倒しておくのもいい

BC124 ゴロン族の魂

Lv	57	開放条件	BC111 取り戻せ!ハイラルの地
遠方を訪れたダルケルとユン坊達だったが、そこに折悪く魔物の大群が押し寄せた。ダルケル達は力を合わせて魔物を迎え撃つ		特殊ルール	ダルケル、ユン坊で出撃

特有素材	サンケゴイ、ハイラルバス、シノビタニシ、ヒンヤリヤンマ、ツルギガニ	クリア	450	タイム	10分
初回報酬	異空の石ころ×1、ポカポカハーブ×10、ゴロンの香辛粉×10、ダイヤモンド×1	撃破数	238	経験値	22400

勝利条件
すべての拠点の制圧

敗北条件
味方本陣の陥落

おもな敵
- 白銀のライネル
- 炎のライネル
- 雷のライネル
- 白銀モリブリン
- ファイアウィズローブ



進行チャート
1. 強敵:炎のライネルを倒して拠点を制圧する
2. 強敵:白銀のライネルを倒して拠点を制圧する
3. 強敵:雷のライネルを倒して拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は、順不同。途中で強敵:炎のモリブリン、ファイアウィズローブなどが味方本陣を狙うので、陥落を防ぐために倒しておくのもいい

BC125 荒れ狂う怨念

Lv	58	開放条件	SB020 厄災封印戦
ゴロン族から怪しげなガーディアンの目撃情報が入る。山にガーディアンがいては鉱石掘りに支障をきたす。退治する為、ダルケルはデスマウンテンに向かう		特殊ルール	①制限時間8分　②ダルケルで出撃

特有素材	ヒケシアゲハ、ヒケシトカゲ、ポカポカ草の実、ポカポカダケ、ポカポカハーブ	クリア	450	タイム	3分50秒
初回報酬	異空の石ころ×1、テラコのパーツ×5、ダイヤモンド×1	撃破数	450	経験値	28000

勝利条件
すべての拠点の制圧

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 怨念のガーディアン
- 炎のガーディアン
- 火吹きリザルフォス
- ファイアキース
- －



進行チャート
1. 強敵:怨念のガーディアンを倒して拠点を制圧する
2. 火山弾を防ぎつつ進む
3. 強敵:怨念のガーディアン、炎のガーディアンを倒して拠点を制圧する
4. 強敵:炎のガーディアンを倒して拠点を制圧する
5. 強敵:怨念のガーディアンを倒して拠点を制圧する

BC126 逃げる者と追う者

Lv	58	開放条件	SB020 厄災封印戦
ボコブリンが大事な物資を盗んで森に逃げ込んだ!　リーバルはボコブリンを追いかけて森に入る。森に詳しいボックリンと共に、ボコブリンを捜索だ		特殊ルール	リーバル、ボックリンで出撃

特有素材	－	クリア	500	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、テラコのパーツ×1、コログのミ×5、ガッツニンジン×10	撃破数	50	経験値	28700

勝利条件
ボコブリンの撃破

敗北条件
ボコブリンの逃走地点到達

おもな敵
- ボコブリン
- 白銀リザルフォス
- 黒モリブリン
- －
- －



進行チャート
1. 逃げるボコブリンを追いかけて進む
2. 強敵:白銀モリブリンを倒して門を開ける
3. 強敵:黒モリブリン3体を倒して門を開ける
4. 強敵:白銀モリブリンを倒して門を開ける
5. この逃走地点に到達するまでに、ボコブリンを倒す

BC127 ハイラル城防衛戦

Lv	58	開放条件	SB020 厄災封印戦
ハイラル城が魔物に襲われた。迫りくる魔物を全て制してハイラル城を防衛しよう		特殊ルール	自由選択ふたり

特有素材	ケモノ肉、上トリ肉、上ケモノ肉、極上ケモノ肉、極上トリ肉	クリア	450	タイム	10分
初回報酬	異空の石ころ×1、武器(レア)、700ルピー	撃破数	300	経験値	23100

勝利条件
拠点の防衛

敗北条件
いずれかの拠点の陥落

おもな敵
- 白髪のライネル
- 怨念のガーディアン
- ガーディアン(砲台型)
- 白銀モリブリン
- 黒モリブリン



※ コログは、リモコンバクダンで壁を壊すと発見できる

進行チャート
1. 強敵:怨念のガーディアンを倒して拠点を制圧する
2. 強敵:白髪のライネルを倒して拠点を制圧する
3. 強敵:白銀モリブリン2体を倒して拠点を制圧する
4. 強敵:ガーディアン(砲台型)を倒して拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は、順不同。途中、強敵:黒モリブリンなどが味方拠点を狙うので、陥落を防ぐために倒しておくのもいい

BC128 ガノンの残滓

Lv	60	開放条件	SB020 厄災封印戦　HC232 雪山の頂から砂漠の果てまで
ゲルド兵よりガーディアンを見たと報告があった。そのガーディアンは異様な雰囲気だったとの事。ウルボザはリンクと共に討伐に乗り出す		特殊ルール	①制限時間10分　②リンク、ウルボザで出撃

特有素材	–	クリア	500	タイム	6分
初回報酬	異空の石ころ×1、テラコのパーツ×3、ヒンヤリメロン×10	撃破数	33	経験値	28700

勝利条件
怨念のガーディアンたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 怨念のガーディアン
- 雷のガーディアン
- 白銀モリブリン
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:怨念のガーディアンを倒す
2. 強敵:怨念のガーディアンを倒す
3. 強敵:雷のガーディアン2体を倒す
4. 強敵:白銀モリブリン3体を倒す

※ 強敵を倒す順番は、順不同。3と4は、1または2を倒した時点で出現

BC129 ガーディアンの墓場

Lv	60	開放条件	BC120 迫る恐怖　BC125 荒れ狂う怨念
兵士達と共に各地を視察するハイラル王。戦場となり被害を受けた土地を訪れた時、停止していた筈のガーディアンが動き出し…		特殊ルール	①制限時間12分　②ハイラル王で出撃

特有素材	–	クリア	500	タイム	10分
初回報酬	異空の石ころ×1、テラコのパーツ×3、ダイヤモンド×3	撃破数	120	経験値	30100

勝利条件
ガーディアンたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ガーディアン(歩行型)
- ガーディアン(飛行型)
- ガーディアン(砲台型)
- 白銀ボコブリン
- 白銀リザルフォス



進行チャート
1. 強敵:ガーディアン(飛行型)、ガーディアン(砲台型)を倒す
2. 強敵:ガーディアン(歩行型)を倒す
3. 強敵:ガーディアン(歩行型)、炎のガーディアンを倒す
4. 強敵:雷のガーディアンを倒す
5. 強敵:氷のガーディアンを倒す
6. 強敵:怨念のガーディアンを倒す
7. 強敵:怨念のガーディアンを倒す

※ 4と5、6と7を倒す順番は、順不同

BC130 ゼルダ調査団出陣!

BC130	ゼルダ調査団出陣!	Lv 61	開放条件	BC126逃げる者と追う者　BC128ガノンの残滓　BC123コーガ様奮闘記		
時の神殿の奥から怪しい気配がするという報告を受け、ゼルダは自ら神殿の調査に赴いた			特殊ルール	①制限時間7分　②ゼルダで出撃		
特有素材	ガッツガエル、マックスラディッシュ、シノビダケ、ヒンヤリヤンマ、ヨロイガニ	クリア	500	タイム	5分20秒	
初回報酬	異空の石ころ×1、テラコのパーツ×5、姫しずか×10	撃破数	300	経験値	30100	

勝利条件
拠点の制圧

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 炎のライネル
- 氷のライネル
- 雷のライネル
- 白銀ボコブリン
- –



進行チャート
1. 強敵:氷のライネルを倒して拠点を制圧する
2. 強敵:炎のライネルを倒して拠点を制圧する
3. 強敵:雷のライネルを倒して拠点を制圧する
4. 強敵:怨念のライネル2体を倒す

※ 1～3の拠点を制圧する順番は、順不同

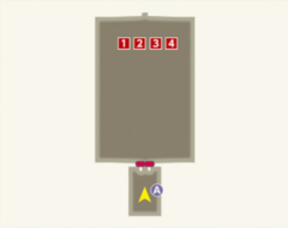
BC131 ハイラル最強決定戦

BC131	ハイラル最強決定戦	Lv 63	開放条件	SB020厄災封印戦　BC063古代の試練　BC052大妖精を探して 戦場		
きっと誰もが一度は疑問に思うだろう。このハイラルで最も強いのは誰なのか…ついにそれを確かめる時が来た。戦いを勝ち抜き最強の名を勝ち取れ!			特殊ルール	①制限時間10分　②リンク、リーバル、コーガ様は出撃不可　③回復アイテム出現なし		
特有素材	–	クリア	400	タイム	5分30秒	
初回報酬	異空の石ころ×1、【コス】息吹の勇者帽子、【コス】息吹の勇者服、【コス】息吹の勇者ズボン、武器(レア)	撃破数	4	経験値	28700	

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- リーバル
- コーガ様
- リンク
- 憑依 ガノン
- –



進行チャート
1. 強敵:リーバルを倒す
2. 強敵:コーガ様を倒す
3. 強敵:リンクを倒す
4. 強敵:憑依 ガノンを倒す

BC132 ガーディアン対決

BC132	ガーディアン対決	Lv 63	開放条件	BC118テラコの特訓		
暴走したガーディアンをテラコが止めに行く事に。どちらのガーディアンが強いのか、テラコの本気の戦いが始まる			特殊ルール	①制限時間8分　②テラコで出撃		
特有素材	–	クリア	500	タイム	5分50秒	
初回報酬	異空の石ころ×1、古代のコア×5、古代の巨大なコア×1、ガッツガエル×10	撃破数	7	経験値	28700	

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 怨念のガーディアン
- ガーディアン(歩行型)
- ガーディアン(飛行型)
- 小型ガーディアン
- –



進行チャート
1. 強敵:小型ガーディアン4体を倒す
2. 強敵:ガーディアン(歩行型)、ガーディアン(飛行型)を倒す
3. 強敵:怨念のガーディアンを倒す

BC133 護りたい人

Lv	64	開放条件	BC120 迫る恐怖　HC065 誰への鎧?		
リンクとゾーラ兵達は魔物の奇襲に遭う。民を、そしてリンクを護る為、ミファーは戦いに挑む		特殊ルール	ミファーで出撃		
特有素材	–	クリア	400	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、ゴーゴーハスの実×10、ダイヤモンド×2、【コス】ゾーラの鎧	撃破数	150	経験値	28700

勝利条件
ゾーラ隊長たちを救出する

敗北条件
いずれかの味方の敗走

おもな敵
- 怨念のヒノックス
- 氷のモリブリン
- 白銀モリブリン
- エレキウィズローブ
- シビレリザルフォス



進行チャート
1. **強敵:氷のモリブリン**3体を倒して、ゾーラ隊長を救出する
2. **強敵:白銀モリブリン**3体を倒して、ゾーラ隊長を救出する
3. **強敵:怨念のヒノックス、白銀モリブリン**2体を倒して、リンクを救援する

BC134 厄災の使者たち

Lv	64	開放条件	BC127 ハイラル城防衛戦		
厄災 ガノンが生み出した恐ろしい分身達が現れた。水、炎、風、雷それぞれのカースガノンを倒そう		特殊ルール	①制限時間15分　②自由選択4人		
特有素材	–	クリア	500	タイム	10分50秒
初回報酬	異空の石ころ×1、姫しずか×10、ダイヤモンド×1、武器(レア)、700ルピー	撃破数	4	経験値	28700

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 水のカースガノン
- 炎のカースガノン
- 風のカースガノン
- 雷のカースガノン
- –



進行チャート
1. **強敵:水のカースガノン**を倒す
2. **強敵:炎のカースガノン**を倒す
3. **強敵:風のカースガノン**を倒す
4. **強敵:雷のカースガノン**を倒す

※ カースガノンの出現位置はランダム。倒す順番は、順不同

BC135 ミスヴァーイ決定戦

Lv	65	開放条件	BC131 ハイラル最強決定戦		
たった1人のミスヴァーイを決めるべく、ゲルドの街に各地方の女性が集結。女同士の真剣勝負が始まる…!		特殊ルール	①制限時間10分　②リンク、ハイラル王、リーバル、シド、テバ、コーガ様、厄災 ガノンは出撃不可		
特有素材	シズカホタル、ゴーゴーハスの実、姫しずか、ヒンヤリメロン	クリア	500	タイム	5分
初回報酬	異空の石ころ×1、【コス】淑女のマスク、【コス】淑女の服、【コス】淑女のパンツ、武器(レア)	撃破数	6	経験値	29400

勝利条件
ミスヴァーイ候補たちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- インパ
- ウルボザ
- ルージュ
- ミファー
- ゼルダ



進行チャート
1. **強敵:インパ**を倒す
2. **強敵:ウルボザ**を倒す
3. **強敵:ルージュ**を倒す
4. **強敵:ミファー**を倒す
5. **強敵:ゼルダ**を倒す
6. **強敵:リンク**を倒す

※ プレイヤーがゼルダ、インパ、ウルボザ、ルージュ、ミファーの場合、同じキャラクターは敵として出現せず、代わりにテーラが出現する

BC136 打倒!アストル

Lv	65	開放条件	BC152荒れ狂う怨念		
デスマウンテンの登山路にて、アストルの姿が目撃された。繰り出される英傑達の幻影達を打ち払いアストルを打倒しよう		特殊ルール	制限時間6分		
特有素材	－	クリア	500	タイム	8分
初回報酬	異空の石ころ×1、ツルギカブト×10、ヨロイカブト×10、ガッツガエル×10、武器(レア)	撃破数	80	経験値	30000

勝利条件
アストルの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- アストル
- 幻影ミファー
- 幻影ダルケル
- 幻影リーバル
- 幻影ウルボザ



進行チャート
1. 強敵:幻影ミファー、幻影ダルケルを倒す
↓
2. 強敵:幻影リーバル、幻影ウルボザを倒す
↓
3. 強敵:幻影リンクを倒す
↓
4. 強敵:幻影リンク2体を倒す
↓
5. 強敵:アストルを倒す

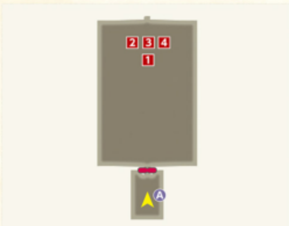
BC137 カースガノン討伐

Lv	67	開放条件	BC132ガーディアン対決　BC136打倒!アストル		
カースガノンの脅威が再び襲い来る。強力な攻撃に注意して撃破しよう		特殊ルール	制限時間15分		
特有素材	－	クリア	500	タイム	15分
初回報酬	異空の石ころ×1、ダイヤモンド×5、武器(レア)	撃破数	4	経験値	30100

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 水のカースガノン
- 炎のカースガノン
- 風のカースガノン
- 雷のカースガノン
- －



進行チャート
1. 強敵:水のカースガノンを倒す
↓
2. 強敵:炎のカースガノンを倒す
↓
3. 強敵:風のカースガノンを倒す
↓
4. 強敵:雷のカースガノンを倒す

BC138 樹海に潜む影

Lv	67	開放条件	BC127ハイラル城防衛戦		
樹海ダムゼルで おぞましい魔力を感じた。恐らく奥には多くの強敵が潜んでいるだろう…自らの力を信じ魔物達に打ち勝とう		特殊ルール	①制限時間18分　②自由選択4人		
特有素材	－	クリア	500	タイム	13分40秒
初回報酬	異空の石ころ×1、【コス】夜光マスク、【コス】夜光スーツ、【コス】夜光タイツ、武器(レア)	撃破数	21	経験値	30100

勝利条件
ガーディアンたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ガーディアン(飛行型)
- スタルヒノックス
- イワロック
- イワロック
- 白銀リザルフォス



進行チャート
1. 強敵:炎のガーディアン、ガーディアン(飛行型)2体を倒す
↓
2. 強敵:氷のヒノックスを倒す
↓
3. 強敵:スタルヒノックスを倒す
↓
4. 強敵:炎のモリブリン3体を倒す
↓
5. 強敵:イワロック2体を倒す
↓
6. 強敵:白銀のライネル2体を倒す

※ 1～5までの強敵を倒す順番は順不同。3は2を倒すと出現

BC139 厄災の残したもの

Lv	68	開放条件	BC131 ハイラル最強決定戦　BC134 厄災の使者たち　BC138 樹海に潜む影
どこに潜んでいたのか、突如現れたカースガノン達。平和な世界にガノンの爪痕を残す訳にはいかない。仲間と協力してカースガノンに挑もう		特殊ルール	自由選択ふたり

特有素材	–	クリア	500	タイム	8分
初回報酬	異空の石ころ×1、星のかけら×1、ガンバリバチのハチミツ×10、武器(レア)	撃破数	4	経験値	30800

勝利条件
雷のカースガノンたちの撃破

敗北条件
–

おもな敵
- 水のカースガノン
- 炎のカースガノン
- 風のカースガノン
- 雷のカースガノン
- –



進行チャート

1. 強敵:水のカースガノン、風のカースガノンを倒す
2. 強敵:炎のカースガノン、雷のカースガノンを倒す

※ 強敵を倒す順番は、順不同

BC140 森の防衛戦

Lv	68	開放条件	BC115 巨人の足音　BC122 獣神の雄叫び
森の調査中に魔物の大群が現れた。拠点を防衛しつつ魔物を撃破しよう		特殊ルール	自由選択ふたり

特有素材	ツルギソウ、ガンバリカブト、ポカポカヤンマ、ツルギカブト、ガンバリダケ	クリア	500	タイム	10分
初回報酬	異空の石ころ×1、コログのミ×5、武器(レア)	撃破数	130	経験値	32000

勝利条件
拠点の制圧

敗北条件
味方本陣の陥落

おもな敵
- 黒ヒノックス
- 炎のヒノックス
- 氷のヒノックス
- 雷のヒノックス
- 白銀モリブリン



進行チャート

1. 強敵:雷のヒノックスを倒して拠点を制圧する
2. 強敵:黒ヒノックス、ガーディアン(砲台型)を倒して拠点を制圧する
3. 強敵:氷のヒノックス、ガーディアン(砲台型)を倒して拠点を制圧する
4. 強敵:炎のヒノックス、ガーディアン(砲台型)を倒して拠点を制圧する

※ 拠点を制圧する順番は、順不同。いずれかの拠点をひとつ制圧した時点で、ほかの3つには強敵:ガーディアン(砲台型)も出現し、それらも倒す必要がある。途中で強敵:炎のモリブリンなどが味方本陣を狙うので、陥落を防ぐために倒しておくのもいい

BC141 真の強者

Lv	69	開放条件	BC159 3つの力合わされば　BC160 炎の嵐　BC161 嵐を抜けて　BC158 モルドラジーク氾濫
更に力を増した強敵達が襲い掛かる。戦いに勝ち真の強者となろう		特殊ルール	制限時間12分

特有素材	–	クリア	500	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、大マックストリュフ×10、ダイヤモンド×2、武器(レア)	撃破数	3	経験値	31500

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 怨念のライネル
- 怨念のガチロック
- 怨念のヒノックス
- –
- –



進行チャート

1. 強敵:怨念のヒノックスを倒す
2. 強敵:怨念のガチロックを倒す
3. 強敵:怨念のライネルを倒す

※ 強敵を倒す順番は、順不同

BC142 異様な存在

Lv	69	開放条件	BC137 カースガノン討伐
ある場所から異様な気配が漂っているらしい…果たして、そこに何が待ち受けているのだろうか		特殊ルール	制限時間10分

特有素材	–	クリア	500	タイム	2分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、星のかけら×5、武器	撃破数	5	経験値	31500

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 幻影ミファー
- 幻影ダルケル
- 幻影リーバル
- 幻影ウルボザ
- 幻影リンク



進行チャート
1. 強敵:幻影ミファー、幻影ダルケル、幻影リーバル、幻影ウルボザを倒す
2. 強敵:幻影リンクを倒す

BC143 アストルとの戦い

Lv	70	開放条件	BC142 異様な存在
再びハイラル城に現れたアストル。正々堂々、勝利を掴もう		特殊ルール	①制限時間5分 ②回復アイテム出現なし

特有素材	–	クリア	500	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、星のかけら×3、ダイヤモンド×1、武器(レア)、500ルピー	撃破数	1	経験値	33000

勝利条件
アストルの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- アストル
- –
- –
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:アストルを倒す

BC144 憑依 ガノンとの戦い

Lv	70	開放条件	BC139 厄災の残したもの BC140 森の防衛戦 BC141 真の強者
憑依 ガノンが城外へと飛び出した。被害が広がる前に一刻も早く討伐しよう		特殊ルール	①制限時間5分 ②回復アイテム出現なし

特有素材	–	クリア	500	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、古代の巨大なコア×5、ダイヤモンド×2、武器(レア)、600ルピー	撃破数	1	経験値	33000

勝利条件
憑依 ガノンの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 憑依 ガノン
- –
- –
- –
- –



進行チャート
1. 強敵:憑依 ガノンを倒す

BC145 厄災 ガノンとの決戦

Lv	74	開放条件	BC143アストルとの戦い BC144憑依 ガノンとの戦い
厄災 ガノンとの決戦、再び。持てる力の全てを使い敵を打ち砕こう		特殊ルール	①制限時間12分 ②回復アイテム出現なし

特有素材	−	クリア	500	タイム	9分
初回報酬	異空の石ころ×1、ダイヤモンド×5、武器(レア)、700ルピー	撃破数	3	経験値	40000

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 厄災 ガノン
- 憑依 ガノン
- アストル
- −
- −



進行チャート
1. 強敵:アストルを倒す
↓
2. 強敵:憑依 ガノンを倒す
↓
3. 強敵:厄災 ガノンを倒す

BC146 蘇る好敵手

Lv	76	開放条件	BC145厄災 ガノンとの決戦
ハイラルに生息する多種多様のライネル。それらが顔を揃えている場所があるらしい。強敵ライネル達に勝負を挑み、打ち勝とう		特殊ルール	①制限時間15分 ②自由選択4人 ③回復アイテム出現なし

特有素材	−	クリア	500	タイム	11分40秒
初回報酬	異空の石ころ×1、大マックストリュフ×20、極上ケモノ肉×20、上トリ肉×20、武器(レア)	撃破数	394	経験値	42000

勝利条件
怨念のライネルたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 怨念のライネル
- 炎のライネル
- 氷のライネル
- 雷のライネル
- 白銀リザルフォス



進行チャート
1. 強敵:怨念のライネル2体を倒す
↓
2. 強敵:炎のライネルを倒す
↓
3. 強敵:白銀のライネルを倒す
↓
4. 強敵:氷のライネルを倒す
↓
5. 強敵:雷のライネルを倒す

※ 強敵を倒す順番は、順不同

BC147 厄災の中心で

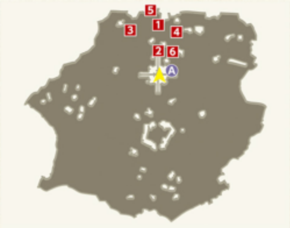
Lv	77	開放条件	BC145厄災 ガノンとの決戦
己が力のみでカースガノンとガノンを打ち倒そう		特殊ルール	①制限時間25分 ②回復アイテム出現なし ③携帯アイテム使用禁止

特有素材	−	クリア	500	タイム	20分
初回報酬	異空の石ころ×1、古代のコア×10、ダイヤモンド×2、武器(レア)、700ルピー	撃破数	6	経験値	41300

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 厄災 ガノン
- 憑依 ガノン
- 水のカースガノン
- 炎のカースガノン
- 風のカースガノン



進行チャート
1. 強敵:風のカースガノンを倒す
↓
2. 強敵:炎のカースガノンを倒す
↓
3. 強敵:水のカースガノンを倒す
↓
4. 強敵:雷のカースガノンを倒す
↓
5. 強敵:憑依 ガノンを倒す
↓
6. 強敵:厄災 ガノンを倒す

BC148 決戦！ハテノ砦

Lv	78	開放条件	BC145 厄災 ガノンとの決戦
魔物やガーディアンの大群がハテノ砦に現れた。各方面に被害を出す前に凶暴な魔物達を倒そう		特殊ルール	①制限時間10分　②回復アイテム出現なし

特有素材	マックスドリアン、大マックストリュフ、大マックスラディッシュ、マックストリュフ、マックスラディッシュ	クリア	500	タイム	23分
初回報酬	異空の石ころ×1、古代の巨大なコア×5、武器(レア)	撃破数	364	経験値	45000

勝利条件
アストルと憑依 ガノンの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 厄災 ガノン
- 憑依 ガノン
- アストル
- 怨念のガーディアン
- 小型ガーディアン



進行チャート

1. **強敵:怨念のヒノックス**を倒して門を開ける
2. **強敵:アストル**を倒す(アストルは一時撤退)
3. **強敵:怨念のマグロック**を倒して門を開ける
4. **強敵:アストル**を倒す
5. **強敵:怨念のガチロック**を倒して門を開ける
6. **強敵:憑依 ガノン**を倒す(憑依 ガノンは一時撤退)
7. **強敵:怨念のライネル**を倒して門を開ける
8. **強敵:憑依 ガノン**を倒す
9. **強敵:厄災 ガノン**を倒す

※ アストル撃破と憑依 ガノン撃破は順不同。味方本陣をガーディアンなどが狙うので、ある程度撃破しながら進めるといい

BC149 怨念の渦

Lv	80	開放条件	BC145 厄災 ガノンとの決戦
厄災 ガノンの怨念に囚われた魔物達が、ハイラル城下町に蔓延っているらしい。周囲に被害が出る前に急いで討伐しよう		特殊ルール	①制限時間12分　②回復アイテム出現なし

特有素材	–	クリア	500	タイム	7分
初回報酬	異空の石ころ×1、古代のコア×5、極上トリ肉×20、【コス】ダークボディ、武器(レア)	撃破数	5	経験値	50000

勝利条件
すべての敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 怨念のガーディアン
- 怨念のライネル
- 怨念のヒノックス
- 怨念のマグロック
- 怨念のガチロック



進行チャート

1. **強敵:怨念のマグロック**を倒す
2. **強敵:怨念のガチロック**を倒す
3. **強敵:怨念のヒノックス**を倒す
4. **強敵:怨念のガーディアン**を倒す
5. **強敵:怨念のライネル**を倒す

BC150 神獣の力

Lv	–	開放条件	SB007 イーガ団急襲
雷獣山に再びライネルの大群が押し寄せる。神獣 ヴァ・ルッタの力で敵を撃退しよう		特殊ルール	①制限時間3分　②ヴァ・ルッタを操作

特有素材	–	クリア	200	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、ゴーゴースミレ×10、ヨロイダイ×10、400ルピー	撃破数	4000	経験値	0

勝利条件
ゾーラの里を狙う魔物たちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ライネル
- モリブリン
- ファイアウィズローブ
- ボコブリン
- –



進行チャート

1. 敵を倒しながら前進する
2. 振り上げなどで橋を破壊して進む
3. 振り上げなどで橋を破壊して進む
4. 最終地点までに、敵を4000体倒す

BC151 火山調査

Lv	–	開放条件	SB007 イーガ団急襲		
神獣 ヴァ・ルーダニアの操作に少し手間取っているダルケルは、特訓も兼ねデスマウンテンの火口調査に向かう		特殊ルール	①制限時間5分　②ヴァ・ルーダニアを操作		
特有素材	–	クリア	200	タイム	4分
初回報酬	異空の石ころ×1、ヒケシトカゲ×10、ゴーゴーダケ×10、400ルピー	撃破数	4000	経験値	0

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- マグロック
- モリブリン
- 火吹きリザルフォス
- 岩オクタ
- –



進行チャート
1. 敵を倒しながら前進する
2. 最終地点までに、敵を4000体倒す

BC152 森林の警備

Lv	–	開放条件	SB009 ハイラル城への帰還		
ハイラル大森林に魔物の群れが出現。リーバルは迎撃に向かう。神獣 ヴァ・メドーの力で敵を撃退しよう		特殊ルール	①制限時間5分　②ヴァ・メドーを操作		
特有素材	–	クリア	200	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、上ケモノ肉×10、上トリ肉×10、400ルピー	撃破数	2000	経験値	0

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ライネル
- ヒノックス
- ファイアウィズローブ
- 青モリブリン
- –



進行チャート
1. 敵を2000体倒す
（外周を回るように移動しつつ、ミニマップを見て敵の位置を把握して倒していく）

BC153 イーガ団追撃

Lv	–	開放条件	SB011 イーガ団掃討戦		
イーガ団や魔物など、砂漠にはまだまだ危険が多い。ウルボザは神獣 ヴァ・ナボリスを操り、砂漠の掃除を始める		特殊ルール	①制限時間6分　②ヴァ・ナボリスを操作		
特有素材	–	クリア	200	タイム	3分20秒
初回報酬	異空の石ころ×1、上トリ肉×10、400ルピー	撃破数	3000	経験値	0

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- イーガ団 幹部
- モルドラジーク
- 青モリブリン
- イーガ団 構成員
- シビレリザルフォス



進行チャート
1. 敵を倒しながら進む
2. ある程度倒すと、左側に敵が追加出現するので倒していく
3. ある程度倒すと、左下側に敵が追加出現するので倒していく
4. 敵を計3000体倒す

BC154 ミズーダ湖鎮圧作戦

Lv	開放条件
–	SB017 ハテノ砦の戦い

シドは神獣 ヴァ・ルッタ搭乗中に魔物の群れを発見。湖の先にはアッカレ砦があり通す訳にはいかない。シドはルッタを操り迎撃に出る

特殊ルール: ①制限時間4分 ②ヴァ・ルッタを操作

特有素材	–	クリア	300	タイム	2分
初回報酬	異空の石ころ×1、大マックスラディッシュ×5、500ルピー	撃破数	3000	経験値	0

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 黒ヒノックス
- 白銀モリブリン
- アイスウィズローブ
- 白銀ボコブリン
- 水オクタ



進行チャート
1. 敵を倒しながら前進する。分岐では左右のルートどちらかへ進む
2. 左側(ゲーム中の進路としては右側)のルートから進んだ場合は、振り上げなどで岩を破壊して進む
3. 振り上げなどで岩を破壊して進む
4. 振り上げなどで岩を破壊して進む
5. 敵を合計3000体倒す

※ 進路は左右から選べるが、下側の分岐までたどり着いたら、もう一方の道へ進んで撃破数を稼ぐといい

BC155 熱き力

Lv	開放条件
–	SB017 ハテノ砦の戦い

神獣 ヴァ・ルーダニアにも慣れて来たユン坊。そこにコポンガ村が魔物に襲われているとの報告が。ダルケルとユン坊、2人の力で神獣を操る

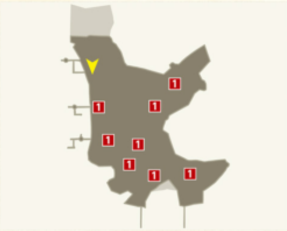
特殊ルール: ①制限時間4分 ②ヴァ・ルーダニアを操作

特有素材	–	クリア	300	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、シノビタニシ×20、シノビマス×20、500ルピー	撃破数	2800	経験値	0

勝利条件
イワロックたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ガーディアン(歩行型)
- ガーディアン(飛行型)
- イワロック
- 白髪のライネル
- 白銀モリブリン



進行チャート
1. ステージ上に最初からいる、計8体のイワロックを倒す(順番は自由なので、敵の攻撃をカウンターで返しつつ、近くにいるものから倒していくといい)

BC156 風になって

Lv	開放条件
–	SB017 ハテノ砦の戦い

神獣 ヴァ・メドーの戦場は空だけに留まらない。その優れた機動力を生かして空、そして地上の敵をも撃退しよう

特殊ルール: ①制限時間5分 ②ヴァ・メドーを操作

特有素材	–	クリア	300	タイム	2分50秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ヒンヤリマス×20、ヒンヤリダケ×20、500ルピー	撃破数	800	経験値	0

勝利条件
ガーディアンたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ガーディアン(飛行型)
- ガーディアン(砲台型)
- 白髪のライネル
- エレキウィズローブ
- 青モリブリン



進行チャート
1. ガーディアン(砲台型)とガーディアン(飛行型)を倒す(それぞれ最初は5体ずついる)
2. 同種のガーディアンを5体倒した時点で、同種5体が追加出現するので倒す(計20体撃破でクリア)

BC157 2人の族長

Lv	開放条件
–	SB017 ハテノ砦の戦い

ウルボザとルージュが神獣 ヴァ・ナボリスの感覚を確かめている最中、再びガーディアンの群れが動き出す。ゲルド族を背負う2人の族長の戦いが始まる

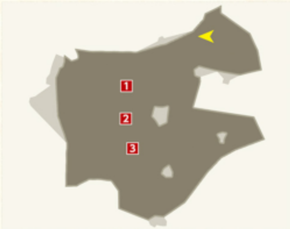
特殊ルール ①制限時間5分　②ヴァ・ナボリスを操作

特有素材	–	クリア	300	タイム	3分
初回報酬	異空の石ころ×1、ケモノ肉×20、トリ肉×20、500ルピー	撃破数	2100	経験値	0

勝利条件
ガーディアンたちの撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ガーディアン(歩行型)
- ガーディアン(飛行型)
- 白銀モリブリン
- アイスウィズローブ
- 白銀ボコブリン



進行チャート
1. ガーディアン(歩行型)とガーディアン(飛行型)を倒す(それぞれ最初は5体ずついる
2. 同種のガーディアンを5体倒した時点で、同種5体が追加出現するので倒す
3. さらに、同種のガーディアンを5体倒した時点で、同種5体が追加出現するので倒す(計30体撃破でクリア)

BC158 モルドラジーク氾濫

Lv	開放条件
–	SB020 厄災封印戦　BC153 イーガ団追撃　BC157 2人の族長

過去に例のない数のモルドラジークが出現した。砂漠の平穏を守れるのは、神獣 ヴァ・ナボリスのみ。ウルボザとルージュは共に神獣に乗り込む

特殊ルール ①制限時間6分　②ヴァ・ナボリスを操作

特有素材	–	クリア	400	タイム	4分40秒
初回報酬	異空の石ころ×1、ダイヤモンド×5、700ルピー	撃破数	2000	経験値	0

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ガーディアン(飛行型)
- ガーディアン(砲台型)
- モルドラジーク
- 白銀モリブリン
- シビレリザルフォス



進行チャート
1. 敵を倒しながら前進する
2. ある程度倒すと、上側に追加で敵が出現するので倒していく
3. 敵を合計2000体倒すとクリア

BC159 3つの力合わされば

Lv	開放条件
–	SB020 厄災封印戦　BC150 神獣の力 BC154 ミズーダ湖鎮圧作戦

怨念の影響か、凶悪な魔物がミズーダ湖に集結中。かつてない敵の数だが、果たして勝機はあるのか。ミファーとシド、そして神獣 ヴァ・ルッタ。3つの力を合わせる時が来た

特殊ルール ①制限時間7分　②ヴァ・ルッタを操作

特有素材	–	クリア	400	タイム	4分10秒
初回報酬	異空の石ころ×1、コハク×3、トパーズ×3、700ルピー	撃破数	5000	経験値	0

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- ガーディアン(歩行型)
- ガーディアン(飛行型)
- 白銀のライネル
- エレキウィズローブ
- 水オクタ



進行チャート
1. 敵を倒しながら前進する
2. 振り上げなどで岩を破壊して進む
3. 振り上げなどで岩を破壊して進む
4. 振り上げなどで岩を破壊して進む
5. ステージを1周するように移動して敵を倒していく
6. 敵を合計5000体倒すとクリア

BC160 炎の嵐

Lv	–
開放条件	SB020 厄災封印戦　BC151 火山調査　BC155 熱き力
特殊ルール	①制限時間6分　②ヴァ・ルーダニアを操作

神獣 ヴァ・ルーダニアの前に魔物の大群が立ちはだかる。炎の力で全ての敵を退けよう

特有素材	–	クリア	400	タイム	2分30秒
初回報酬	異空の石ころ×1、オパール×3、コハク×3、700ルピー	撃破数	4000	経験値	0

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- イワロック
- ガーディアン(歩行型)
- ガーディアン(飛行型)
- 白銀のライネル
- 白銀モリブリン



進行チャート

1. 敵を倒しながら前進する
2. 敵を合計4000体倒すとクリア

BC161 嵐を抜けて

Lv	–
開放条件	SB020 厄災封印戦　BC152 森林の警備　BC156 風になって
特殊ルール	①制限時間5分　②ヴァ・メドーを操作

風のカースガノンが出現。強力な敵だが、退く訳にはいかない。神獣 ヴァ・メドーの真価を発揮し勝利を掴もう

特有素材	–	クリア	400	タイム	4分40秒
初回報酬	異空の石ころ×1、サファイア×3、ルビー×3、700ルピー	撃破数	3000	経験値	0

勝利条件
多くの敵の撃破

敗北条件
制限時間の超過

おもな敵
- 風のカースガノン
- ガーディアン(飛行型)
- ガーディアン(砲台型)
- 白銀のライネル
- アイスウィズローブ



進行チャート

1. 敵を2000体倒す(外周を回るように移動しつつ、ミニマップを見て敵の位置を把握して倒していく)
2. 一定時間の経過で、風のカースガノンが出現。撃破必須ではないが、安全のために倒しておくといい(倒すと一時撤退する) ※
3. 一定時間の経過で、風のカースガノンが再出現。撃破必須ではないが、安全のために倒しておくといい ※
4. 敵を合計3000体倒すとクリア

※ 進行状況によっては、風のカースガノンは出現しない場合もある

コラム　厄災 ガノンの詳しい加入手順

厄災 ガノンの加入条件は、BC145 **厄災 ガノンとの決戦**のクリアだが、このバトルチャレンジを開放するまでには、多くの条件が必要となる。可能な限り早く使用したいならば、以下のバトルチャレンジを優先的にクリアしていこう。

❖ Ⓐ開放までの流れ

①BC125 **荒れ狂う怨念**をクリア(エンディング後に開放)
➡BC136 **打倒!アストル**が開放
②BC118 **テラコの特訓**をクリア(エンディング後かつテラコ加入で開放)
➡BC132 **ガーディアン対決**が開放
③BC132 **ガーディアン対決**、BC136 **打倒!アストル**をクリア
➡BC137 **カースガノン討伐**が開放
④BC137 **カースガノン討伐**をクリア
➡BC142 **異様な存在**が開放
⑤BC142 **異様な存在**をクリア
➡Ⓐ BC143 **アストルとの戦い**が開放

❖ BC145 厄災 ガノンとの決戦の開放条件(ⒶとⒷのクリア)

Ⓐ BC143 **アストルとの戦い**　Ⓑ BC144 **憑依 ガノンとの戦い**

❖ Ⓑ開放までの流れ

①BC127 **ハイラル城防衛戦**をクリア(エンディング後に開放)
➡BC134 **厄災の使者たち**、BC138 **樹海に潜む影**が開放
②BC131 **ハイラル最強決定戦**、BC134 **厄災の使者たち**、BC138 **樹海に潜む影**をクリア(BC131は、エンディング後かつ導師と大妖精の加入で開放)
➡BC139 **厄災の残したもの**が開放
③BC107 **宝石狩り**、BC111 **取り戻せ!ハイラルの地**、HC013 **テルメ山の達人夫婦**をクリア
➡BC115 **巨人の足音**、BC122 **獣神の雄叫び**が開放
④BC115 **巨人の足音**、BC122 **獣神の雄叫び**をクリア
➡BC140 **森の防衛戦**が開放
⑤BC159 **3つの力合わされば**、BC160 **炎の嵐**、BC161 **嵐を抜けて**、BC158 **モルドラジーク氾濫**をクリア(これらはエンディング後かつ、神獣戦をクリアしていくと開放)➡BC141 **真の強者**が開放
⑥BC139 **厄災の残したもの**、BC140 **森の防衛戦**、BC141 **真の強者**をクリア
➡Ⓑ BC144 **憑依 ガノンとの戦い**が開放

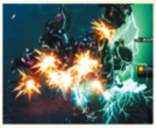
難関チャレンジ攻略

全161種が用意されたバトルチャレンジの中でも、とくにクリアが難しいものをピックアップして解説する。複数の強敵が相手のステージや、時間制限が厳しい神獣戦は、以下のコツを押さえて攻略を進めよう。なお、出撃キャラクターが固定ではないステージについては、リンク(片手剣)での攻略を想定している。

BC103 頼れる姉御

データ P146

開始直後から交戦中の2体のゴロン隊長が倒されると、敗北となる。彼らは体力が少なく、余裕はない。道中の敵に足止めされないように進み、素早く救援に向かおう。


Y×2→Xから前方回避の流れで、前進しながら敵を倒そう。

BC109 アッカレ砦防衛戦

データ P148

時間経過でガーディアンの大群が自軍の拠点に押し寄せるので、道中の敵は無視して敵拠点を制圧しよう。仲間には移動指示を出し、下側の敵拠点へ移動させるといい。


自軍の拠点に侵入した敵も無視し、敵拠点を攻撃しよう。

BC110 紙一重の試練 極位

データ P148

開始直後に正面の扉が開くが、奥には3体のモリブリンがいる。まずは右側の狭い道を進み、ひととおり敵を倒そう。モリブリンに挑む際は、必殺技で3体を攻撃するといい。


狭い道にいるキースは、弓やリモコンバクダンで対処する。

BC120 迫る恐怖

データ P151

10分でガーディアンを18体も倒す必要があり、時間制限が非常に厳しい。ミファーの武器を攻撃力重視で強化し、移動速度やダメージの上がる料理を食べてから挑もう。


必殺技は複数のガーディアンを巻き込めるときに使おう。

BC121 紙一重の試練 極位+

データ P152

4体の強敵撃破が目標だが、周囲のボコブリンやオクタからの攻撃も侮れない。これらを一掃してから強敵に挑もう。オクタは隠れているので、岩を目印に遠くから攻撃だ。


炎のライネルは、周囲に障害物の少ない坂まで誘導しよう。

BC130 ゼルダ調査団出陣！

データ P155

拠点には属性効果を持つライネルがいるので、相性のいいロッドで怯ませてから倒そう。最後に現れる怨念のライネルは、2対1で交戦。必殺技とロッドを駆使しよう。


ガードして待ち、2体を引きつけたら必殺技を使おう。

BC133 護りたい人

データ P156

交戦中の2体のゾーラ隊長は、放置するとすぐに倒されるので、道中の敵は無視して救援に向かおう。ひとり目の救援では、ファイアロッドで氷のモリブリンを狙うといい。


ふたり目の救援時は、アイスチュチュを利用し凍結を狙う。

BC137 カースガノン討伐

データ P157

4種類のカースガノンと連戦し、15分以内の撃破を目指す。敵の体力が多いため、キャラクターはは推奨レベルの67以上にし、武器も攻撃力重視で強化してから臨もう。


それぞれ相性のいいロッドを使い、時間短縮を図ろう。

BC140 森の防衛戦

データ P158

味方本陣は攻められても放置して、敵拠点の制圧を優先したほうがいい。開始時にひとり目のキャラクターは左上の拠点へ行き、ふたり目は右下の拠点に移動指示を出そう。


特定の敵を撃破すると、敵の拠点にガーディアンが追加。

BC146 蘇る好敵手

データ P160

まずはリンクで炎のライネル、雷のライネルの順に撃破。続いて、3番目か4番目のキャラクターを操作しつつ、リンクはマップ中央の怨念のライネルが2体いる場所へ向かわせよう。氷のライネルと白銀のライネルを倒したら、再びリンクに切り替えて怨念のライネルに挑むといい。リザルフォスは攻撃頻度が高いので、リモコンバクダンでまとめて倒そう。



怨念のライネルとは2体同時に戦う。必殺技やロッド、ビタロックなどを駆使して怯ませつつ攻めよう。

BC148 決戦！ハテノ砦

データ P161

すべてのバトルチャレンジの中でも、もっとも難しいステージだ。リンゴは一切出ないので、挑戦する前に別のステージでリンゴを確保したうえで、10秒ごとにハートが自然回復する料理「ハートミルクスープ」も食べておこう。このステージの制限時間は10分だが、味方本陣に強敵が侵入している最中のみカウントは進む。強敵の侵入を阻むため、まずは味方本陣の周辺にいるガーディアンを一掃しよう。目標の達成は主力のリンクで進めつつ、ミニマップでステージに点在している強敵の動きも注視。本陣に向かって移動を開始した強敵がいたら、キャラクターを切り替えて本陣に侵入する前に倒しに行こう。



進行に関わる憑依ガノンとアストルは、ほかの強敵といっしょに登場。必殺技でまとめて怯ませるといい。

BC154 ミズーダ湖鎮圧作戦

データ P163

進行ルートは二手に分かれるが、どちらを選んでも大差はない。外周の丘の上の敵を氷弾で、足もとの黒ヒノックスは必殺技や振り上げで素早く撃破しながら進もう。



水オクタは氷弾だと倒しづらいので、氷の千本槍を使おう。

BC155 熱き力

データ P163

勝利条件に関わるのは8体のイワロックのみだが、開始地点近くのライネルを無視すると大ダメージを受けやすい。マグマ弾とマグマの雨でライネルを倒してから進もう。



イワロックの体力は多いが、接近して踏みつければ一撃だ。

BC156 風になって

データ P163

撃破目標のガーディアンは、開始直後は地上の砲台型だけだが、やがて飛行型も現れる。飛行型はまとまって出現するので、対空視点から必殺技や光の刃で撃ち落とそう。



飛行型出現時は画面に情報が表示。すぐに狙いを向けよう。

BC157 2人の族長

データ P164

撃破目標のガーディアンは群れで出現するので、突進で距離を詰め、倒し損ねた敵は雷撃の嵐で仕留めよう。突進が当たりづらい飛行型のガーディアンには必殺技が有効だ。

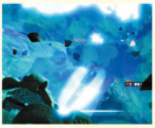


突進の連発で、ほぼダメージを受けずに敵を撃破できる。

BC159 3つの力合わされば

データ P164

遭遇する敵を倒しながらステージを一周すると、目標の5000体撃破に到達できる。必殺技ゲージはすぐに溜まるので、ガーディアンやライネルに対して惜しまずに使おう。



進路を阻む岩は振り上げのほか、必殺技でも破壊可能だ。

BC161 嵐を抜けて

データ P165

反時計回りで外周を回るルートがオススメ。敵の位置をミニマップで確認し、対地視点で地上の敵から倒そう。必殺技は、ライネルやガーディアンに対して使うといい。



風のカースガノンは無視して、3000体撃破を目指そう。

ハイラルチャレンジ解説

戦力アップのために開放・達成条件を確認

リンクやインパ、料理や施設開放といった分類ごとに、ハイラルチャレンジの詳細を掲載。チャレンジの報酬はさまざまで、ハートの増加やコンボの追加など、キャラクターの能力アップに直結するものが多い。また、仲間全員のアクションの強化や料理のレシピ追加もあり、チャレンジをクリアするほどバトルを有利に進められる。開放条件を確認のうえ、必要な素材をバトルやショップなどで集めてクリアしていこう。

ページの見かた



①分類
ハイラルチャレンジの分類。

②番号
検索用に設けた、ハイラルチャレンジの通し番号。ゲーム中の並びに準拠している。

③ハイラルチャレンジ名

④開放条件
ハイラルチャレンジを開放するための条件。記載したバトルチャレンジやハイラルチャレンジをすべてクリアすることで開放される。

⑤報酬
クリア時の報酬。コンボ追加、ハート＋1などの場合は、分類部分のキャラクターが強化される。以下の4つを除き、クリアできるのは一度のみとなる。

■何度でもクリアできるハイラルチャレンジ
（詳細はいずれもP188）
HC319 マモノコレクション
HC323 一世一代の研究！
HC324 極めたいあの料理
HC325 筆に込められた思い

⑥必要素材
クリアするために必要な素材と個数。

❖ ハイラルチャレンジINDEX

分類	ページ	番号
リンク	169	HC001～HC024
インパ	170	HC025～HC036
ゼルダ	171	HC037～HC053
ミファー	172	HC054～HC065
ダルケル	172	HC066～HC077
リーバル	173	HC078～HC089
ウルボザ	174	HC090～HC101
ボックリン	175	HC102～HC113
シド	175	HC114～HC125
ユン坊	176	HC126～HC137
テバ	177	HC138～HC149
ルージュ	178	HC150～HC161
コーガ様	178	HC162～HC173
ハイラル王	179	HC174～HC185

分類	ページ	番号
大妖精	180	HC186～HC198
導師 ミィズ・キョシア	181	HC199～HC213
テラコ	181	HC214～HC234
厄災 ガノン	183	HC235～HC244
仲間全員強化	183	HC245～HC263
シーカーアイテム	184	HC264～HC271
神獣	185	HC272～HC275
施設開放	185	HC276～HC292
施設強化	186	HC293～HC318
素材アイテム	188	HC319～HC325
料理	188	HC326～HC351
バトルサポート	190	HC352～HC363
シーカーセンサー	190	HC364～HC367
貢献度	191	HC368～HC376

リンク

HC001	ハイラル剣術教室	必要素材	
開放条件	SB001 ハイラル平原の戦い	ボコブリンの角	5
		討伐の証・ボコブリン	150
		–	–
		–	–
報酬	片手剣のコンボ追加1	–	–

HC002	村の治安を守る剣	必要素材	
開放条件	SB001 ハイラル平原の戦い HC001 ハイラル剣術教室	討伐の証・リザルフォス	100
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	片手剣のコンボ追加2	–	–

HC003	草薙の修行	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ HC001 ハイラル剣術教室 その他 バトルクリア数6	ガンバリバッタ	5
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	片手剣のコンボ追加3	–	–

HC004	その目を貫く剣となれ	必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦 HC001 ハイラル剣術教室	討伐の証・ヒノックス	1
		討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・リザルフォス	100
		–	–
報酬	片手剣のコンボ追加4	–	–

HC005	感謝を込めて	必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦 HC001 ハイラル剣術教室 HC002 村の治安を守る剣 HC003 草薙の修行 HC004 その目を貫く剣となれ	極上ケモノ肉	5
		極上トリ肉	5
		薪の束	10
		トパーズ	1
報酬	片手剣のコンボ追加5	ルピー	1500

HC006	剣士の第一歩	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ その他 バトルクリア数4	リザルフォスのしっぽ	1
		チュチュゼリー	1
		キースの目玉	1
		ボコブリンの肝	1
報酬	両手剣のコンボ追加1	モリブリンの牙	1

HC007	ハテノ村自警団	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ HC006 剣士の第一歩 その他 バトルクリア数6	ツルギダイ	5
		ヨロイダケ	5
		討伐の証・ボコブリン	150
		討伐の証・モリブリン	10
報酬	両手剣のコンボ追加2	–	–

HC008	義勇軍結成!	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ HC007 ハテノ村自警団 その他 バトルクリア数6	コハク	2
		サファイア	2
		討伐の証・モリブリン	5
		討伐の証・イワロック	1
報酬	両手剣のコンボ追加3	–	–

HC009	トレジャーハンターの技	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 BC013 リンクの特訓 両手剣 HC007 ハテノ村自警団	ガッツダケ	5
		ガッツガエル	5
		ヒノックスの肝	1
		討伐の証・ボコブリン	200
報酬	両手剣のコンボ追加4	討伐の証・ヒノックス	1

HC010	合同訓練に備えて	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い HC008 義勇軍結成!	上ケモノ肉	10
		上トリ肉	10
		マックスバス	10
		ガンバリガニ	10
報酬	両手剣のコンボ追加5	討伐の証・ヒノックス	2

HC011	やる気のない者お断り?	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ その他 バトルクリア数6	討伐の証・リザルフォス	100
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	槍のコンボ追加1	–	–

HC012	魚獲りの訓練	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ HC011 やる気のない者お断り? その他 バトルクリア数4	ハイラルバス	5
		討伐の証・リザルフォス	100
		–	–
		–	–
報酬	槍のコンボ追加2	–	–

HC013	テルメ山の達人夫婦	必要素材	
開放条件	SB007 イーガ団急襲 HC012 魚獲りの訓練 その他 バトルクリア数6	しのび草	5
		シノビダケ	5
		討伐の証・モリブリン	10
		–	–
報酬	槍のコンボ追加3	–	–

HC014	訓練所に巣食う者達	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 HC012 魚獲りの訓練	キースの目玉	5
		キースの羽	5
		アイスキースの羽	5
		ファイアキースの羽	5
報酬	槍のコンボ追加4	エレキースの羽	5

HC015	訓練所のグレードアップ!	必要素材	
開放条件	SB013 ハイラル城からの脱出 BC014 リンクの特訓 槍 HC012 魚獲りの訓練	マックスバス	10
		しのび草	10
		討伐の証・キース	50
		討伐の証・リザルフォス	200
報酬	槍のコンボ追加5	ルピー	2000

HC016	剣を極めた証	必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦 HC005 感謝を込めて	討伐の証・ライネル	3
		異空の石ころ	5
		–	–
		–	–
報酬	片手剣のユニーク攻撃強化	–	–

HC017	腹が減っては戦はできぬ	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC084 リンクの実力テスト HC008 義勇軍結成!	極上ケモノ肉	15
		極上トリ肉	15
		討伐の証・モリブリン	15
		異空の石ころ	5
報酬	両手剣のユニーク攻撃強化	–	–

HC018 岩穿つ一突き

開放条件: SB020 厄災封印戦 / BC084 リンクの実力テスト / HC012 魚獲りの訓練

報酬: 槍のユニーク攻撃強化

必要素材	
討伐の証・モルドラジーク	1
異空の石ころ	5
–	–
–	–
–	–

HC019 カカリコ村の幸せな女神

開放条件: SB001 ハイラル平原の戦い / HC025 カカリコ村の魔物対策

報酬: ハート+1、シズカホタル×5

必要素材	
ヨロイカボチャ	5
討伐の証・ボコブリン	200
討伐の証・リザルフォス	100
–	–
–	–

HC020 花に飾られた女神

開放条件: SB005 リト族の戦士 リーバル

報酬: ハート+1、タバンタ小麦×5

必要素材	
姫しずか	1
討伐の証・ボコブリン	150
討伐の証・リザルフォス	50
討伐の証・モリブリン	5
–	–

HC021 苔むした女神

開放条件: SB010 アッカレ砦奪還戦

報酬: ハート+2

必要素材	
上ケモノ肉	20
極上トリ肉	15
討伐の証・ボコブリン	350
討伐の証・モリブリン	10
討伐の証・ヒノックス	1

HC022 凍える女神

開放条件: SB016 アッカレ砦の戦い

報酬: ハート+2

必要素材	
火打ち石	30
薪の束	100
赤チュチュゼリー	5
討伐の証・ボコブリン	500
討伐の証・ライネル	1

HC023 カエルに秘められた効能

開放条件: SB010 アッカレ砦奪還戦 / BC045 ゼルダ姫付護衛騎士

報酬: 必殺技ゲージ+1

必要素材	
ゴーゴーガエル	10
ガッツガエル	7
討伐の証・ボコブリン	230
討伐の証・リザルフォス	150
討伐の証・ヒノックス	1

HC024 筋肉モリモリ!

開放条件: SB017 ハテノ砦の戦い / HC290 入場試験

報酬: 必殺技ゲージ+1

必要素材	
ツルギバナナ	15
ツルギダケ	15
ヨロイガニ	15
ヨロイゴイ	15
討伐の証・イワロック	2

 インパ

HC025 カカリコ村の魔物対策

開放条件: SB001 ハイラル平原の戦い / HC032 雪国と故郷のヒカリ

報酬: コンボ追加1、ゴーゴーニンジン×5

必要素材	
チュチュゼリー	1
リザルフォスのしっぽ	5
ボコブリンの肝	5
討伐の証・ボコブリン	200
討伐の証・リザルフォス	50

HC026 結束の為に

開放条件: SB002 王立古代研究所へ / BC020 インパの特訓

報酬: コンボ追加2、シズカホタル×5

必要素材	
ゴーゴーニンジン	5
討伐の証・ボコブリン	150
–	–
–	–
–	–

HC027 カカリコ村秘伝の修行法

開放条件: SB008 コログの森解放戦

報酬: コンボ追加3、【コス】忍びスーツ

必要素材	
ツルギソウ	3
ヨロイソウ	3
ハイラル草	3
しのび草	3
討伐の証・ボコブリン	200

HC028 村を照らす灯り

開放条件: SB012 勇気の泉護衛戦

報酬: コンボ追加4

必要素材	
シズカホタル	10
シノビタニシ	10
討伐の証・ウィズローブ	5
討伐の証・ボコブリン	300
討伐の証・ヒノックス	1

HC029 カカリコ村の道場建設計画

開放条件: SB017 ハテノ砦の戦い / BC020 インパの特訓

報酬: コンボ追加5

必要素材	
ボコブリンの角	50
ボコブリンの牙	50
モリブリンの角	30
討伐の証・ボコブリン	300
ルピー	1500

HC030 心眼を開く

開放条件: SB020 厄災封印戦 / BC094 インパの日常

報酬: ユニーク攻撃強化

必要素材	
しのび草	5
シノビダケ	10
シノビマス	5
シノビタニシ	10
異空の石ころ	5

HC031 カカリコ村の子守り

開放条件: SB002 王立古代研究所へ / その他 バトルクリア数3

報酬: ハート+1、ガッツニンジン×5

必要素材	
ガンバリバチのハチミツ	1
きび砂糖	1
イチゴ	1
討伐の証・ボコブリン	200
–	–

HC032 雪国と故郷のヒカリ

開放条件: SB001 ハイラル平原の戦い

報酬: ハート+1、イチゴ×5

必要素材	
シズカホタル	1
ゴーゴーニンジン	1
ヨロイカボチャ	1
討伐の証・ボコブリン	100
–	–

HC033 コッコちゃん大脱走

開放条件: SB015 ハイラル西部救援戦

報酬: ハート+2、トリのタマゴ×5

必要素材	
しのび草	10
シズカホタル	10
シノビマス	10
討伐の証・ボコブリン	250
討伐の証・リザルフォス	150

HC034 シーカー族の使命

開放条件: SB018 始まりの台地救援戦

報酬: ハート+2

必要素材	
古代のネジ	15
古代のバネ	15
古代のコア	10
古代の巨大なコア	3
討伐の証・ガーディアン	5

HC035 ハテノ牧場への協力

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	タバンタ小麦	10
		ハイラル米	10
		討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・モリブリン	15
報酬	必殺技ゲージ+1	–	–

HC036 村を見守る梅の花

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	ボコブリンの肝	50
		ライネルの肝	10
		ヒノックスの肝	10
		討伐の証・ボコブリン	300
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・チュチュ	15



ゼルダ

HC037 新しい研究の為に

		必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ	ボコブリンの角	10
		モリブリンの牙	1
		討伐の証・モリブリン	3
		–	–
報酬	シーカーストーンのコンボ追加1	–	–

HC038 調査に備えて

		必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦 BC017 ゼルダの秘密特訓 その他 バトルクリア数4	ビリビリダケ	5
		ビリビリヤンマ	5
		討伐の証・ボコブリン	150
		–	–
報酬	シーカーストーンのコンボ追加2	–	–

HC039 苛々を鎮めて！

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 HC048 ゼルダ姫の悩み事	しのび草	10
		ハイラル草	10
		姫しずか	10
		討伐の証・ボコブリン	200
報酬	シーカーストーンのコンボ追加3	討伐の証・リザルフォス	50

HC040 予算が足りない！

		必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦	古代のバネ	10
		古代のシャフト	10
		古代のコア	3
		ダイヤモンド	1
報酬	シーカーストーンのコンボ追加4	ルピー	1500

HC041 ドレファン王の悩み

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	夜光石	3
		討伐の証・ボコブリン	400
		–	–
		–	–
報酬	光の弓矢のコンボ追加1	–	–

HC042 ゴロンシティへの援助

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	古代のネジ	10
		リザルフォスの黄しっぽ	20
		モルドラジークの背びれ	5
		討伐の証・リザルフォス	150
報酬	光の弓矢のコンボ追加2	–	–

HC043 リト族との合同訓練

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	ルビー	2
		オパール	5
		討伐の証・キース	50
		–	–
報酬	光の弓矢のコンボ追加3	–	–

HC044 ゲルド族との合同訓練

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	マックスラディッシュ	10
		ポカポカハーブ	10
		ゴーゴースミレ	10
		ゴーゴーニンジン	10
報酬	光の弓矢のコンボ追加4	討伐の証・チュチュ	35

HC045 ささやかなお祝い

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	ハイラル草	10
		ハイラルダケ	10
		ハイラルバス	10
		ハイラル米	10
報酬	光の弓矢のコンボ追加5	討伐の証・モリブリン	25

HC046 異空のガーディアン

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC061 ゼルダ姫にフルーツを	異空の石ころ	5
		古代のネジ	15
		古代のバネ	15
		古代のコア	5
報酬	シーカーストーンのユニーク攻撃強化	討伐の証・ガーディアン	5

HC047 安寧の為に

		必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦	討伐の証・モリブリン	10
		討伐の証・ライネル	3
		討伐の証・ヒノックス	3
		討伐の証・イワロック	2
報酬	光の弓矢のユニーク攻撃強化	異空の石ころ	3

HC048 ゼルダ姫の悩み事

		必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ HC292 張り詰めた心に安らぎを	ヒンヤリハーブ	5
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	ハート+1	–	–

HC049 ハイラルの珍味を求めて

		必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ その他 バトルクリア数4	ゴロンの香辛粉	3
		ヒンヤリメロン	1
		マックスサーモン	1
		ゴーゴースミレ	1
報酬	ハート+1	ヨロイカボチャ	1

HC050 有事に備えて

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	オクタ風船	10
		オクタの目玉	3
		オクタの足	3
		討伐の証・オクタ	10
報酬	ハート+2	–	–

HC051 ゼルダ姫の研究室

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	ボコブリンの肝	20
		モリブリンの肝	10
		ライネルの肝	2
		モルドラジークの肝	1
報酬	ハート+2	ヒノックスの肝	2

HC052	ハイラルの生きとし生けるもの	必要素材	
開放条件	SB013 ハイラル城からの脱出	ツルギバナナ	10
		マックスサザエ	10
		ビリビリフルーツ	10
		ヒケシトカゲ	10
報酬	必殺技ゲージ+1	ガンバリバチのハチミツ	10

HC053	咲き続ける花	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い BC061 ゼルダ姫にフルーツを HC051 ゼルダ姫の研究室	ポカポカアゲハ	15
		ポカポカヤンマ	15
		モリブリンの肝	30
		ボコブリンの肝	50
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・ライネル	2

ミファー

HC054	波間を跳ねる王女	必要素材	
開放条件	SB007 イーガ団急襲	マックスサーモン	5
		ヒンヤリマス	10
		討伐の証・リザルフォス	50
		討伐の証・ボコブリン	200
報酬	コンボ追加1	–	–

HC055	滝登りの修行	必要素材	
開放条件	SB003 ゾーラ族の姫 ミファー BC005 ミファーの特訓	ガンバリガニ	5
		討伐の証・リザルフォス	100
		–	–
		–	–
報酬	コンボ追加2	–	–

HC056	泳げない子の為に	必要素材	
開放条件	SB003 ゾーラ族の姫 ミファー	ゴーゴーハスの実	5
		ゴーゴーダケ	5
		討伐の証・ボコブリン	100
		–	–
報酬	コンボ追加3	–	–

HC057	飛び込みの修行	必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還	ヨロイソウ	10
		ヨロイダイ	10
		ヨロイガニ	10
		討伐の証・ボコブリン	150
報酬	コンボ追加4	討伐の証・イシロック	10

HC058	素潜りの修行	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 BC005 ミファーの特訓	夜光石	5
		ガンバリバス	10
		ガッツガエル	5
		討伐の証・リザルフォス	100
報酬	コンボ追加5	討伐の証・オクタ	10

HC059	ダイヤモンドの輝く鎧	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC034 ゾーラの疾槍	ダイヤモンド	10
		異空の石ころ	5
		–	–
		–	–
報酬	ユニーク攻撃強化	–	–

HC060	ゾーラの女神像に感謝を	必要素材	
開放条件	SB003 ゾーラ族の姫 ミファー	ヤシの実	1
		討伐の証・ボコブリン	150
		討伐の証・リザルフォス	50
		–	–
報酬	ハート+1	–	–

HC061	英傑を称えて	必要素材	
開放条件	SB011 イーガ団掃討戦	夜光石	3
		討伐の証・リザルフォス	150
		–	–
		–	–
報酬	ハート+1	–	–

HC062	ゾーラの里の石碑工事	必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還	トリ肉	10
		マックスラディッシュ	10
		ガンバリバス	10
		マックスドリアン	10
報酬	ハート+2	討伐の証・ボコブリン	200

HC063	よろず屋の仕入れ	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	タバンタ小麦	15
		ゴロンの香辛粉	15
		ポカポカアゲハ	20
		ヤシの実	15
報酬	ハート+2	討伐の証・リザルフォス	200

HC064	ゾーラのヴォーイとヴァーイへ	必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦	リザルフォスのしっぽ	20
		モルドラジークの背びれ	1
		オクタ風船	5
		討伐の証・オクタ	5
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・リザルフォス	250

HC065	誰への鎧？	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	リザルフォスの角	40
		リザルフォスの爪	40
		ガンバリバス	20
		マックスバス	10
報酬	必殺技ゲージ+1、【コス】ゾーラのすねあて	トパーズ	2

ダルケル

HC066	熱さに負けない肉体	必要素材	
開放条件	SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル	ヒケシアゲハ	5
		ヒケシトカゲ	5
		討伐の証・イワロック	1
		–	–
報酬	コンボ追加1	–	–

HC067	ちょっと危険な訓練	必要素材	
開放条件	SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル BC002 ダルケルの特訓	赤チュチュゼリー	1
		討伐の証・チュチュ	5
		–	–
		–	–
報酬	コンボ追加2	–	–

HC068	ローストチキンレース	必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦	ゴーゴートカゲ	10
		ゴーゴーハスの実	10
		ゴーゴーガエル	10
		討伐の証・リザルフォス	200
報酬	コンボ追加3	–	–

HC069	溶岩路工事	必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還	ツルギバナナ	10
		ツルギダケ	10
		ツルギゴイ	10
		討伐の証・イシロック	15
報酬	コンボ追加4	討伐の証・イワロック	1

HC070	溶岩の上にその身を立てよ	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 BC002 ダルケルの特訓　HC066 熱さに負けない肉体　HC067 ちょっと危険な訓練　HC068 ローストチキンレース HC069 溶岩路工事	ヒケシアゲハ	10
		ヒンヤリメロン	10
		ヒンヤリハーブ	10
		ヒンヤリダケ	20
報酬	コンボ追加5	討伐の証・イシロック	35

HC071	最強の肉体を求めて	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC049 ゴロンの巨岩 HC070 溶岩の上にその身を立てよ	ダイヤモンド	10
		討伐の証・ヒノックス	1
		異空の石ころ	5
		–	–
報酬	ユニーク攻撃強化	–	–

HC072	ゴロン式マッサージ	必要素材	
開放条件	SB011 イーガ団掃討戦	オパール	5
		モリブリンの牙	50
		討伐の証・イシロック	15
		ルピー	2000
報酬	ハート+2	–	–

HC073	たまらない香り	必要素材	
開放条件	SB007 イーガ団急襲	薪の束	10
		火打ち石	10
		赤チュチュゼリー	5
		討伐の証・ボコブリン	150
報酬	ハート+1	–	–

HC074	炎に負けない彫刻	必要素材	
開放条件	SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル	ヒケシトカゲ	3
		討伐の証・イシロック	10
		–	–
		–	–
報酬	ハート+1	–	–

HC075	美味しさを求めて	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	ゴロンの香辛粉	20
		岩塩	30
		小鳥の木の実	30
		討伐の証・イシロック	10
報酬	ハート+2	討伐の証・イワロック	1

HC076	ド根性コース挑戦	必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還	ゴーゴーダケ	10
		ゴーゴースミレ	10
		リザルフォスのしっぽ	10
		討伐の証・ボコブリン	200
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・ライネル	1

HC077	デスマウンテンガッツ一発！	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	ガッツダケ	15
		ガッツガエル	15
		ガッツニンジン	15
		討伐の証・リザルフォス	200
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・モリブリン	10



リーバル

HC078	飛行訓練場の補修工事	必要素材	
開放条件	SB005 リト族の戦士 リーバル	ボコブリンの牙	10
		モリブリンの角	5
		リザルフォスの爪	10
		チュチュゼリー	1
報酬	コンボ追加1	–	–

HC079	風になる訓練	必要素材	
開放条件	SB005 リト族の戦士 リーバル BC006 リーバルの特訓	ケモノ肉	5
		討伐の証・ボコブリン	150
		–	–
		–	–
報酬	コンボ追加2	–	–

HC080	夜間飛行訓練	必要素材	
開放条件	SB007 イーガ団急襲	夜光石	1
		討伐の証・ウィズローブ	5
		–	–
		–	–
報酬	コンボ追加3	–	–

HC081	リト族飛行大会	必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還	オパール	1
		コハク	1
		上トリ肉	10
		討伐の証・キース	35
報酬	コンボ追加4	ルピー	1500

HC082	あの魚料理が食べたい！	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 HC334 響きわたる歌	タバンタ小麦	10
		ヤギのバター	10
		ヨロイダイ	10
		討伐の証・ヒノックス	1
報酬	コンボ追加5	討伐の証・ボコブリン	350

HC083	古き詩と弓の旅人	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC040 リトの烈風	薪の束	20
		火打ち石	10
		異空の石ころ	5
		討伐の証・キース	100
報酬	ユニーク攻撃強化	–	–

HC084	喧嘩は種々に	必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦	イチゴ	30
		討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・リザルフォス	50
		討伐の証・ヒノックス	1
報酬	ハート+2	–	–

HC085	雷鳴の向こうに	必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦	ピリピリハーブ	5
		ピリピリマス	5
		討伐の証・ウィズローブ	5
		討伐の証・ボコブリン	200
報酬	ハート+1	討伐の証・リザルフォス	100

HC086	ヘブラ山脈登山口の小屋	必要素材	
開放条件	SB005 リト族の戦士 リーバル	火打ち石	5
		討伐の証・ボコブリン	100
		討伐の証・キース	5
		–	–
報酬	ハート+1	–	–

HC087	リトの村の女神像に感謝を	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	マックスドリアン	30
		ヒンヤリメロン	30
		討伐の証・ボコブリン	350
		討伐の証・リザルフォス	100
報酬	ハート+2	討伐の証・モリブリン	10

HC088	ククジャ谷縦断飛行	必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還	ガンバリバス	10
		ガッツニンジン	10
		火打ち石	10
		薪の束	10
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・キース	30

HC089	ハイラル横断飛行	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	ガッツダケ	20
		赤チュチュゼリー	5
		ポカポカ草の実	20
		ガンバリバッタ	20
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・キース	50

ウルボザ

HC090	砂漠での猛特訓	必要素材	
開放条件	SB006 ゲルドの族長 ウルボザ	ヒンヤリダケ	5
		討伐の証・ボコブリン	100
		–	–
		–	–
報酬	コンボ追加1	–	–

HC091	電撃チャージ！	必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還	黄チュチュゼリー	5
		リザルフォスの黄しっぽ	5
		エレキースの羽	5
		討伐の証・チュチュ	10
報酬	コンボ追加2	討伐の証・リザルフォス	100

HC092	雷獣山の決闘	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い HC116 特訓場所の下見	ヨロイカブト	10
		ヨロイゴイ	10
		ヨロイガニ	10
		討伐の証・ボコブリン	300
報酬	コンボ追加3	討伐の証・ライネル	2

HC093	宿屋を改修しよう	必要素材	
開放条件	SB006 ゲルドの族長 ウルボザ BC003 ウルボザの特訓	ピリピリヤンマ	5
		討伐の証・リザルフォス	50
		–	–
		–	–
報酬	コンボ追加4、【コス】ラバーキャップ	–	–

HC094	稲妻の中の偵察	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	シノビマス	10
		シノビダケ	10
		シノビタニシ	10
		討伐の証・ボコブリン	200
報酬	コンボ追加5	討伐の証・リザルフォス	50

HC095	砂海を統べる主	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC041 ゲルドの雷鳴	討伐の証・モルドラジーク	1
		異空の石ころ	5
		–	–
		–	–
報酬	ユニーク攻撃強化	–	–

HC096	謎の導電実験	必要素材	
開放条件	SB006 ゲルドの族長 ウルボザ	ピリピリフルーツ	5
		討伐の証・リザルフォス	50
		–	–
		–	–
報酬	ハート+1	–	–

HC097	虹色のカラカラバザール	必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦	ツルギソウ	5
		ヒンヤリハーブ	5
		ガンバリカブト	5
		ボコブリンの肝	5
報酬	ハート+1、【コス】熱砂ズボン	討伐の証・ウィズローブ	10

HC098	ゲルドのイチゴ園	必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦 BC053 咲き続ける花	ボコブリンの肝	30
		モリブリンの肝	10
		イチゴ	20
		ヒンヤリダケ	20
報酬	ハート+2	討伐の証・ヒノックス	1

HC099	ゲルドの街の納涼市	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	ヒンヤリハーブ	20
		ヒンヤリマス	20
		ヒンヤリアゲハ	20
		ヒンヤリヤンマ	20
報酬	ハート+2	討伐の証・リザルフォス	250

HC100	エステサロンの新サービス	必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還	ヒンヤリメロン	20
		ヒンヤリダケ	20
		ピリピリハーブ	20
		討伐の証・ボコブリン	300
報酬	必殺技ゲージ+1	ルピー	1500

HC101	ゲルドのネイル教室	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	リザルフォスの爪	30
		リザルフォスの角	30
		ライネルの角	5
		ヒノックスの爪	10
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・ヒノックス	2

 ボックリン

HC102 回らないかざぐるま

		必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦	ヨロイカブト	5
		ヨロイダイ	5
		ボコブリンの角	10
		ボコブリンの牙	10
報酬	コンボ追加1	討伐の証・ボコブリン	200

HC103 泣き顔を笑顔にする魔法

		必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦	コログのミ	1
		討伐の証・ボコブリン	100
		–	–
		–	–
報酬	コンボ追加2	–	–

HC104 初めてのおでかけ

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	ヤシの実	2
		小鳥の木の実	5
		ポカポカ草の実	5
		ゴーゴーハスの実	5
報酬	コンボ追加3	討伐の証・リザルフォス	150

HC105 空を飛ぶ練習

		必要素材	
開放条件	SB011 イーガ団掃討戦	薪の束	30
		火打ち石	5
		赤チュチュゼリー	3
		討伐の証・キース	50
報酬	コンボ追加4	–	–

HC106 なぞなぞしれんにつきあって！

		必要素材	
開放条件	SB013 ハイラル城からの脱出	ライネルのひづめ	10
		討伐の証・ライネル	3
		–	–
		–	–
報酬	コンボ追加5	–	–

HC107 すごくおっきなマモノがいる！

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC074 ダンスフェスティバル開催	モルドラジークの背びれ	3
		モルドラジークの肝	2
		討伐の証・モルドラジーク	1
		異空の石ころ	5
報酬	ユニーク攻撃強化	–	–

HC108 この世にないものを

		必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦	異空の石ころ	2
		討伐の証・ボコブリン	150
		–	–
		–	–
報酬	ハート+1	–	–

HC109 キノコショップ

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	ガッツダケ	5
		大マックストリュフ	1
		討伐の証・ボコブリン	100
		討伐の証・リザルフォス	50
報酬	ハート+1	–	–

HC110 まるで世界旅行

		必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦	ツルギバナナ	10
		ビリビリフルーツ	10
		ヒケシアゲハ	10
		ヨロイカボチャ	10
報酬	ハート+2	討伐の証・モリブリン	30

HC111 登れない大きな木

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	どんぐり	15
		薪の束	100
		討伐の証・モリブリン	10
		討伐の証・ウィズローブ	1
報酬	ハート+2、コログのミ×15	討伐の証・キース	30

HC112 コログ族のリハーサル

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	コログのミ	9
		討伐の証・ボコブリン	300
		討伐の証・リザルフォス	200
		討伐の証・ヒノックス	1
報酬	必殺技ゲージ+1	–	–

HC113 今夜はコログNight！

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦 BC074 ダンスフェスティバル開催 HC112 コログ族のリハーサル HC048 ゼルダ姫の悩み事	夜光石	3
		シズカホタル	20
		ゴーゴースミレ	20
		姫しずか	10
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・ヒノックス	2

 シド

HC114 シド王子の滝登り教室

		必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦	討伐の証・リザルフォス	100
		討伐の証・ボコブリン	200
		ルピー	2000
		–	–
報酬	コンボ追加1	–	–

HC115 姉の背中を追いかけて

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い BC080 姉 ミファーの元まで	ゴーゴースミレ	10
		ゴーゴーハスの実	10
		討伐の証・ボコブリン	250
		討伐の証・リザルフォス	50
報酬	コンボ追加2	–	–

HC116 特訓場所の下見

		必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	シノビマス	10
		シノビダケ	10
		しのび草	10
		シノビタニシ	10
報酬	コンボ追加3	討伐の証・ライネル	2

HC117 未来へと繋ぐ絆

		必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦 BC071 シドの特訓	マックスパス	5
		マックスサーモン	5
		マックスサザエ	5
		討伐の証・ウィズローブ	10
報酬	コンボ追加4	討伐の証・チュチュ	20

HC118	ルル湖での特訓	必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦 HC114 シド王子の滝登り教室 HC116 特訓場所の下見 HC092 雷獣山の決闘	ゴーゴーハスの実	15
		ゴーゴーニンジン	15
		リザルフォスのしっぽ	20
		オクタの足	5
報酬	コンボ追加5	討伐の証・リザルフォス	200

HC119	天から降る光鱗	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC106 姉弟の絆	マックストリュフ	10
		ガンバリバス	15
		ヨロイゴイ	15
		トリのタマゴ	15
報酬	ユニーク攻撃強化	異空の石ころ	5

HC120	ゾーラ族の古代研究	必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦	古代のネジ	5
		古代のバネ	5
		討伐の証・ガーディアン	2
		討伐の証・ボコブリン	200
報酬	ハート+1	–	–

HC121	砂漠への憧れ	必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦	ヤシの実	10
		ヒンヤリメロン	10
		討伐の証・リザルフォス	50
		討伐の証・ボコブリン	150
報酬	ハート+1	–	–

HC122	エレキ料理の試食会	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	ビリビリフルーツ	15
		ビリビリダケ	15
		ビリビリマス	15
		ビリビリハーブ	15
報酬	ハート+2	討伐の証・チュチュ	35

HC123	北と南のマックス海鮮	必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	マックスサーモン	15
		マックスサザエ	15
		討伐の証・ヒノックス	1
		討伐の証・ライネル	1
報酬	ハート+2	討伐の証・イワロック	1

HC124	雨の恵み	必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦	ガンバリガニ	15
		ガッツガエル	15
		ツルギガニ	15
		討伐の証・リザルフォス	150
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・ライネル	1

HC125	噂の真相	必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦 BC080 姉 ミファーの元まで	マックスサーモン	20
		マックスサザエ	20
		討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・リザルフォス	50
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・ヒノックス	2



ユン坊

HC126	ゴロンシティの兵糧庫	必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦	トリ肉	10
		ヒンヤリメロン	10
		ガンバリガニ	10
		討伐の証・オクタ	15
報酬	コンボ追加1	討伐の証・ボコブリン	150

HC127	イシロックって食べられるゴロ？	必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦 BC072 ユン坊の特訓	ゴーゴーダケ	10
		ゴーゴーニンジン	10
		ゴーゴースミレ	10
		討伐の証・イシロック	5
報酬	コンボ追加2	討伐の証・ボコブリン	250

HC128	真・極限ガマンくらべ	必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	ポカポカマス	20
		ポカポカハーブ	20
		ポカポカアゲハ	20
		討伐の証・リザルフォス	300
報酬	コンボ追加3	–	–

HC129	ガーディアンってどんな味？	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	古代の歯車	15
		古代のシャフト	15
		古代のコア	5
		討伐の証・ガーディアン	3
報酬	コンボ追加4	–	–

HC130	とっておき鉱石弁当	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	火打ち石	50
		オパール	5
		ダイヤモンド	1
		討伐の証・イシロック	10
報酬	コンボ追加5、【コス】コハクの耳飾り	討伐の証・イワロック	2

HC131	たくさん食べて強くなるゴロ！	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC108 ユン坊の熱血修行	ヒノックスの爪	5
		エレキースの羽	10
		ガンバリカブト	15
		ダイヤモンド	2
報酬	ユニーク攻撃強化	異空の石ころ	5

HC132	硬すぎるご馳走	必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦	トパーズ	1
		コハク	1
		討伐の証・リザルフォス	100
		討伐の証・イシロック	20
報酬	ハート+1	–	–

HC133	ゴロン温泉を防衛せよ！	必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦	ヨロイカボチャ	10
		ヨロイガニ	10
		討伐の証・ボコブリン	250
		討伐の証・モリブリン	10
報酬	ハート+1	–	–

HC134	つっぱりゴロン相撲	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	ガンバリバチのハチミツ	15
		ガンバリバッタ	15
		ガッツニンジン	10
		討伐の証・ヒノックス	2
報酬	ハート+2	討伐の証・ライネル	1

HC135	岩投げ大将	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	ツルギカブト	20
		ツルギダケ	20
		ツルギガニ	20
		討伐の証・ボコブリン	350
報酬	ハート+2	討伐の証・リザルフォス	100

HC136	ダルケル流ブートキャンプ	必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦 BC085 ユン坊の度胸試し	ゴロンの香辛粉	10
		岩塩	10
		ダイヤモンド	2
		討伐の証・イワロック	1
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・モリブリン	20

HC137	炎には炎を	必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦	赤チュチュゼリー	3
		ファイアキースの羽	5
		リザルフォスの赤しっぽ	10
		リザルフォスのしっぽ	15
報酬	必殺技ゲージ+1、【コス】耐火の石兜	討伐の証・チュチュ	30

 テバ

HC138	シャリバ岳と白い鳥	必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦	ポカポカマス	10
		ポカポカハーブ	10
		討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・リザルフォス	75
報酬	コンボ追加1、【コス】リトの羽毛服	討伐の証・チュチュ	20

HC139	リリトト湖飛行訓練	必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦 BC067 テバの特訓	ケモノ肉	10
		トリ肉	10
		討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・キース	15
報酬	コンボ追加2	ルピー	1500

HC140	強力な弓の弦	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	ヨロイソウ	15
		ゴーゴースミレ	15
		討伐の証・ボコブリン	250
		討伐の証・モリブリン	10
報酬	コンボ追加3	－	－

HC141	たとえ真夜中でも	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	シズカホタル	15
		シノビタニシ	15
		黄チュチュゼリー	3
		討伐の証・リザルフォス	250
報酬	コンボ追加4	討伐の証・モリブリン	20

HC142	食料の危機	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い BC036 雪山遭難者を救え! HC086 ヘブラ山脈登山口の小屋	トリ肉	15
		ポカポカマス	15
		ツルギバナナ	20
		極上ケモノ肉	20
報酬	コンボ追加5	討伐の証・キース	50

HC143	飛行訓練場の改造	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC104 リトの戦士	ボコブリンの角	35
		ボコブリンの牙	35
		リザルフォスの角	10
		リザルフォスの爪	10
報酬	ユニーク攻撃強化	異空の石ころ	5

HC144	森のトリュフ狩り	必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦	大マックストリュフ	1
		マックストリュフ	5
		討伐の証・ボコブリン	250
		討伐の証・リザルフォス	100
報酬	ハート+1	－	－

HC145	誰よりも速く長く	必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦	ゴーゴーニンジン	5
		ゴーゴーダケ	20
		討伐の証・ボコブリン	400
		討伐の証・キース	20
報酬	ハート+1	－	－

HC146	サプライズの準備	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	シノビダケ	20
		シノビマス	20
		しのび草	20
		討伐の証・ヒノックス	2
報酬	ハート+2	－	－

HC147	ポカポカハーブの栽培	必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	ポカポカハーブ	15
		火打ち石	20
		薪の束	50
		討伐の証・ボコブリン	300
報酬	ハート+2	討伐の証・リザルフォス	100

HC148	テバの山籠もり	必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦 BC077 リト族の客人護衛	上ケモノ肉	10
		上トリ肉	10
		ツルギゴイ	10
		ツルギダイ	10
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・ヒノックス	2

HC149	飛行訓練場見学ツアー	必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦	ヒンヤリマス	10
		サンケゴイ	10
		極上ケモノ肉	10
		極上トリ肉	10
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・モリブリン	30

 ルージュ

HC150	レンタザラシ失踪事件	必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦 BC068 ルージュの特訓	イチゴ	10
		ヒンヤリメロン	10
		ツルギバナナ	20
		ビリビリフルーツ	20
報酬	コンボ追加1	討伐の証・ボコブリン	150

HC151	二人の絆	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い HC339 ハチの巣 つつくべからず	ガンバリバチのハチミツ	5
		ヒンヤリメロン	5
		ビリビリフルーツ	5
		マックスドリアン	5
報酬	コンボ追加2	討伐の証・ライネル	1

HC152	美ザラシコンテスト	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い BC076 ルージュの族長修練	サファイア	3
		トパーズ	3
		コハク	5
		オパール	5
報酬	コンボ追加3	討伐の証・イワロック	1

HC153	チャンピオンの指導	必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦 HC154 獣神のお守り HC152 美ザラシコンテスト HC151 二人の絆 HC150 レンタザラシ失踪事件	マックスドリアン	20
		イチゴ	20
		討伐の証・リザルフォス	200
		–	–
報酬	コンボ追加4	–	–

HC154	獣神のお守り	必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦	ライネルの角	1
		ライネルのひづめ	1
		討伐の証・ライネル	1
		討伐の証・ボコブリン	350
報酬	コンボ追加5	–	–

HC155	パトリシアちゃんの大吉	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC095 正しき族長として HC153 チャンピオンの指導	マックスドリアン	10
		ビリビリフルーツ	10
		ヒンヤリメロン	10
		ガンバリバチのハチミツ	10
報酬	ユニーク攻撃強化	異空の石ころ	5

HC156	恋愛教室開講	必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦	ツルギバナナ	10
		ツルギガニ	10
		討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・チュチュ	20
報酬	ハート+1	–	–

HC157	口紅専門店の立て直し	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い	討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・リザルフォス	50
		ルピー	5000
		–	–
報酬	ハート+2、5000ルピー	–	–

HC158	大好きな黄色	必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦	ツルギバナナ	10
		ビリビリハーブ	5
		エレキースの羽	5
		討伐の証・キース	20
報酬	ハート+1	討伐の証・ボコブリン	200

HC159	チュチュゼリーの流通	必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	白チュチュゼリー	5
		リザルフォスの青しっぽ	20
		討伐の証・チュチュ	30
		討伐の証・リザルフォス	350
報酬	ハート+2	–	–

HC160	目指せ ゲルド高地！	必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦	ポカポカハーブ	10
		ポカポカダケ	10
		ポカポカアゲハ	10
		討伐の証・ボコブリン	300
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・リザルフォス	100

HC161	砂漠の遺跡調査隊	必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦 BC076 ルージュの族長修練	ヒンヤリハーブ	10
		ヒンヤリダケ	10
		アイスキースの羽	5
		リザルフォスの青しっぽ	5
報酬	必殺技ゲージ+1、【コス】サンドブーツ	討伐の証・ライネル	2

 コーガ様

HC162	コーガ様の熱苦行	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	ヒンヤリアゲハ	10
		ヒンヤリハーブ	10
		フレッシュミルク	5
		ツルギバナナ	20
報酬	コンボ追加1	討伐の証・ボコブリン	150

HC163	コーガ様の寒苦行	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	きび砂糖	5
		イチゴ	5
		ポカポカヤンマ	5
		ツルギバナナ	20
報酬	コンボ追加2	討伐の証・ウィズローブ	3

HC164	コーガ様の跳修行	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	オクタ風船	10
		ツルギバナナ	20
		討伐の証・オクタ	20
		–	–
報酬	コンボ追加3	–	–

HC165	コーガ様の断食	必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	極上ケモノ肉	15
		極上トリ肉	15
		大マックスラディッシュ	10
		ツルギバナナ	20
報酬	コンボ追加4	討伐の証・ライネル	1

HC166 奥義・大玉の術！

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	ツルギカブト	15
		ツルギゴイ	15
		ツルギバナナ	20
		リザルフォスのしっぽ	30
報酬	コンボ追加5	討伐の証・ヒノックス	1

HC167 銅像に込められた想い

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC099 俺様のアジト	大マックストリュフ	10
		上トリ肉	20
		マックスサザエ	10
		異空の石ころ	5
報酬	ユニーク攻撃強化	討伐の証・イワロック	2

HC168 ツルギバナナ買い占め計画

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	ヒンヤリハーブ	10
		ヒンヤリメロン	10
		ツルギバナナ	20
		討伐の証・リザルフォス	150
報酬	ハート+1	ルピー	1500

HC169 真・ツルギバナナ買い占め計画

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い HC168 ツルギバナナ買い占め計画	ツルギバナナ	20
		討伐の証・モリブリン	10
		ルピー	4000
		−	−
報酬	ハート+1	−	−

HC170 イーガ団員の古代研究

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC123 コーガ様奮闘記	古代のネジ	20
		古代のバネ	20
		古代の歯車	20
		古代のシャフト	20
報酬	ハート+2	討伐の証・ガーディアン	5

HC171 盗まれたバナナの行方

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	シノビタニシ	10
		シノビマス	10
		ツルギバナナ	30
		討伐の証・モリブリン	20
報酬	ハート+2、【コス】忍びマスク	討伐の証・ウィズローブ	5

HC172 同族のよしみ

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	ゴーゴーニンジン	30
		ヨロイカボチャ	30
		討伐の証・ボコブリン	300
		討伐の証・リザルフォス	200
報酬	必殺技ゲージ+1	−	−

HC173 アジト再建の為に

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC123 コーガ様奮闘記	古代のコア	10
		古代の巨大なコア	5
		討伐の証・ガーディアン	15
		−	−
報酬	必殺技ゲージ+1	−	−



ハイラル王

HC174 木こりの鍛錬

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	上ケモノ肉	5
		上トリ肉	5
		薪の束	20
		討伐の証・ボコブリン	150
報酬	コンボ追加1	−	−

HC175 ハイリア山の頂上より

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	ポカポカ草の実	10
		ポカポカハーブ	10
		リザルフォスの赤しっぽ	20
		ファイアキースの羽	5
報酬	コンボ追加2、【コス】クライムシューズ	討伐の証・ウィズローブ	5

HC176 ハイラルの未来の為

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	ケモノ肉	20
		ガッツガエル	10
		マックスドリアン	10
		ヤシの実	20
報酬	コンボ追加3	討伐の証・モリブリン	15

HC177 王の小屋と秘密の技

		必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦	ツルギカブト	5
		ヨロイガニ	5
		薪の束	10
		火打ち石	10
報酬	コンボ追加4、【コス】防寒着	討伐の証・リザルフォス	300

HC178 王に贈る花

		必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦	姫しずか	20
		討伐の証・ボコブリン	350
		討伐の証・ヒノックス	1
		討伐の証・ライネル	1
報酬	コンボ追加5	討伐の証・イワロック	1

HC179 民の為に在る王であれ

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC129 ガーディアンの墓場	討伐の証・ライネル	3
		討伐の証・ヒノックス	3
		討伐の証・イワロック	1
		討伐の証・ガーディアン	10
報酬	ユニーク攻撃強化、【コス】近衛兵のブーツ	異空の石ころ	3

HC180 厄災の爪痕

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	ハイラル草	5
		ガンバリダケ	5
		ガンバリバス	5
		ツルギソウ	5
報酬	ハート+1	討伐の証・ガーディアン	3

HC181 医療の充実

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	マックストカゲ	5
		ガッツニンジン	5
		ボコブリンの角	20
		リザルフォスの爪	20
報酬	ハート+1	討伐の証・ボコブリン	200

HC182 王国の財源

		必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦	コハク	7
		トパーズ	5
		サファイア	3
		ルビー	3
報酬	ハート+2	ダイヤモンド	2

HC183 この心 親知らず？

		必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦	討伐の証・モリブリン	10
		討伐の証・ウィズローブ	3
		討伐の証・ライネル	2
		討伐の証・ヒノックス	2
報酬	ハート+2	討伐の証・イワロック	1

HC184 駐屯地の視察

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦 BC098 ハイラル王の特訓	ガッツダケ	5
		マックスラディッシュ	10
		ヒンヤリメロン	10
		上ケモノ肉	10
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・ライネル	2

HC185 大規模外壁工事

		必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦	オパール	5
		ツルギバナナ	20
		ライネルのひづめ	10
		討伐の証・ガーディアン	5
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・ウィズローブ	5



大妖精

HC186 ゴージャスなイヤリング

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場	オパール	5
		討伐の証・ボコブリン	350
		–	–
		–	–
報酬	コンボ追加1	–	–

HC187 ラグジュアリーなリング

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場	サファイア	5
		討伐の証・リザルフォス	150
		討伐の証・イシロック	20
		–	–
報酬	コンボ追加2	–	–

HC188 マーベラスなブレスレット

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場	ルビー	5
		討伐の証・チュチュ	35
		討伐の証・モリブリン	10
		–	–
報酬	コンボ追加3	–	–

HC189 ファビュラスなネックレス

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場	トパーズ	5
		討伐の証・キース	50
		討伐の証・ヒノックス	1
		–	–
報酬	コンボ追加4	–	–

HC190 アンブレイカブルな馬蹄

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場 HC186 ゴージャスなイヤリング HC187 ラグジュアリーなリング HC188 マーベラスなブレスレット HC189 ファビュラスなネックレス	ダイヤモンド	7
		討伐の証・オクタ	30
		討伐の証・ウィズローブ	1
		討伐の証・ライネル	2
報酬	コンボ追加5	–	–

HC191 大妖精祭開催！

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場 その他 バトルクリア数20	星のかけら	1
		ルピー	8000
		–	–
		–	–
報酬	ユニーク攻撃強化	–	–

HC192 おふせ探しツアー計画

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場	ルビー	1
		サファイア	1
		ダイヤモンド	1
		討伐の証・イシロック	20
報酬	ハート+1	–	–

HC193 カカリコ村おこし

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場	ゴーゴーニンジン	10
		ヨロイカボチャ	10
		討伐の証・ボコブリン	350
		–	–
報酬	ハート+1	–	–

HC194 砂漠の果てへの道

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場	ヒンヤリアゲハ	20
		ヒンヤリヤンマ	20
		モルドラジークの背びれ	3
		モルドラジークの肝	1
報酬	ハート+2	討伐の証・リザルフォス	150

HC195 唯一無二のファッション

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場	ライネルのひづめ	15
		ヒノックスの牙	15
		モリブリンの角	25
		ダイヤモンド	5
報酬	ハート+2	星のかけら	5

HC196 泉をより派手に

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場	ゴーゴースミレ	15
		イチゴ	15
		ヒンヤリハーブ	15
		しのび草	10
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・チュチュ	20

HC197 妖精さん追加募集

		必要素材	
開放条件	BC035 大妖精を探して 戦場	妖精	5
		討伐の証・ライネル	2
		討伐の証・ヒノックス	2
		討伐の証・イワロック	1
報酬	必殺技ゲージ+1	–	–

HC198 旅は道連れ おふせは情け

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	ルピー	4500
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	大妖精の試練に挑戦可能、9000ルピー	–	–



導師 ミィズ・キョシア

HC199 ダヒ・シーノの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：コンボ追加1

必要素材	
異空の石ころ	3
討伐の証・ボコブリン	100
－	－
－	－
－	－

HC200 サオ・コヒの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：コンボ追加2

必要素材	
異空の石ころ	2
ツルギダイ	5
ツルギバナナ	5
ツルギカブト	5
ツルギガニ	5

HC201 ケニィ・シカの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：コンボ追加3

必要素材	
異空の石ころ	3
ヨロイガニ	5
ヨロイダケ	5
ヨロイソウ	5
ヨロイカボチャ	5

HC202 ムオ・ジームの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：コンボ追加4

必要素材	
異空の石ころ	3
討伐の証・ボコブリン	500
討伐の証・リザルフォス	150
討伐の証・チュチュ	20
討伐の証・キース	50

HC203 ツツア・ニマの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：コンボ追加5

必要素材	
異空の石ころ	4
討伐の証・モリブリン	15
討伐の証・ウィズローブ	2
討伐の証・ヒノックス	1
討伐の証・ライネル	1

HC204 チャス・ケタの試練

開放条件：SB020 厄災封印戦 / BC063 古代の試練
報酬：ユニーク攻撃強化

必要素材	
異空の石ころ	5
ライネルの肝	10
モルドラジークの背びれ	5
ヒノックスの牙	20
ダイヤモンド	5

HC205 ブマ・ニットの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：ハート+1

必要素材	
異空の石ころ	2
ハイラルダケ	5
ヒンヤリダケ	5
ガンバリダケ	5
討伐の証・ボコブリン	300

HC206 ニア・ネアの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：ハート+1

必要素材	
異空の石ころ	3
マックスドリアン	5
イチゴ	10
ビリビリフルーツ	15
討伐の証・リザルフォス	100

HC207 シ・タタンケの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：ハート+2

必要素材	
異空の石ころ	3
大マックスラディッシュ	10
マックスラディッシュ	15
しのび草	20
討伐の証・オクタ	50

HC208 ササ・カイの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：ハート+2

必要素材	
異空の石ころ	5
ハイラルバス	15
サンケゴイ	15
シノビマス	15
討伐の証・ヒノックス	2

HC209 ガオマ・アサの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：必殺技ゲージ+1

必要素材	
異空の石ころ	3
ガンバリカブト	20
ガンバリガニ	20
ガンバリバッタ	20
討伐の証・イワロック	1

HC210 サス・コサの試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦 / BC063 古代の試練
報酬：必殺技ゲージ+1

必要素材	
異空の石ころ	4
ガッツニンジン	10
ガッツガエル	10
討伐の証・ヒノックス	1
討伐の証・ライネル	1

HC211 古代からの導き・魔物の試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦
報酬：ミィズ・キョシアの試練に挑戦可能 ※

必要素材	
異空の石ころ	5
討伐の証・ボコブリン	350
討伐の証・リザルフォス	100
討伐の証・ウィズローブ	3
討伐の証・モリブリン	20

HC212 古代からの導き・貴石の試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦
報酬：ミィズ・キョシアの試練に挑戦可能 ※

必要素材	
異空の石ころ	7
コハク	10
トパーズ	5
ルビー	5
ダイヤモンド	2

HC213 古代からの導き・強敵の試練

開放条件：SB011 イーガ団掃討戦
報酬：ミィズ・キョシアの試練に挑戦可能 ※

必要素材	
異空の石ころ	10
討伐の証・イワロック	1
討伐の証・ヒノックス	3
討伐の証・ライネル	3
－	－



テラコ

HC214 テラコの稼働チェック

開放条件：SB020 厄災封印戦 / HC234 テラコにもう一度
報酬：コンボ追加1

必要素材	
古代のネジ	10
－	－
－	－
－	－
－	－

※ 3つの「古代からの導き」をクリアすることが、挑戦可能になる条件。順番は任意

HC215 英傑達と共に

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC234 テラコにもう一度
HC214 テラコの稼働チェック

報酬 コンボ追加2

必要素材	
古代のバネ	10
ヨロイダイ	5
上ケモノ肉	5
討伐の証・ガーディアン	5
–	–

HC216 未来に託す回顧録

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC234 テラコにもう一度
HC214 テラコの稼働チェック

報酬 コンボ追加3

必要素材	
古代の歯車	20
モリブリンの肝	10
ライネルの角	10
モルドラジークの背びれ	3
討伐の証・ボコブリン	350

HC217 戦いの後に…

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC234 テラコにもう一度
HC214 テラコの稼働チェック

報酬 コンボ追加4

必要素材	
古代のシャフト	20
ヒノックスの爪	10
ライネルのひづめ	10
討伐の証・ヒノックス	1
討伐の証・ライネル	1

HC218 もっと知りたい

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC234 テラコにもう一度
HC214 テラコの稼働チェック
その他 バトルとバトルチャレンジの合計クリア数100

報酬 コンボ追加5

必要素材	
古代の巨大なコア	5
ビリビリフルーツ	15
ツルギバナナ	15
姫しずか	10
ガッツガエル	15

HC219 テラコ、開眼！

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC132 ガーディアン対決
HC234 テラコにもう一度
HC214 テラコの稼働チェック

報酬 ユニーク攻撃強化

必要素材	
古代のコア	10
異空の石ころ	5
討伐の証・ヒノックス	1
討伐の証・イワロック	1
ルピー	3000

HC220 テラコ、強化！

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC234 テラコにもう一度

報酬 ハート+1

必要素材	
古代の歯車	10
姫しずか	10
討伐の証・ボコブリン	200
–	–
–	–

HC221 外装補修

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC234 テラコにもう一度
HC214 テラコの稼働チェック

報酬 ハート+1

必要素材	
古代のシャフト	10
ボコブリンの牙	30
ボコブリンの角	30
リザルフォスの角	30
リザルフォスの爪	30

HC222 装甲強化

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC234 テラコにもう一度
HC214 テラコの稼働チェック

報酬 ハート+2

必要素材	
古代のネジ	20
ヨロイカブト	20
ヨロイゴイ	20
ヨロイカボチャ	30
討伐の証・イワロック	2

HC223 耐衝撃クッション

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC234 テラコにもう一度
HC214 テラコの稼働チェック

報酬 ハート+2

必要素材	
古代のバネ	20
チュチュゼリー	2
オクタ風船	20
リザルフォスのしっぽ	50
討伐の証・オクタ	30

HC224 いつもありがとう

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC234 テラコにもう一度
HC220 テラコ、強化!

報酬 必殺技ゲージ+1

必要素材	
イチゴ	20
きび砂糖	20
ヤギのバター	20
討伐の証・ライネル	2
–	–

HC225 笑顔が見たい

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC234 テラコにもう一度
HC220 テラコ、強化!

報酬 必殺技ゲージ+1

必要素材	
姫しずか	15
討伐の証・ボコブリン	200
討伐の証・ウィズローブ	3
–	–
–	–

HC226 パーツ捜索隊結成

開放条件
SB020 厄災封印戦

報酬 テラコのパーツ×2

必要素材	
ガッツダケ	15
ケモノ肉	20
マックスバス	15
討伐の証・モリブリン	10
ルピー	2000

HC227 捜索隊の大集会

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC226 パーツ捜索隊結成

報酬 テラコのパーツ×5

必要素材	
上ケモノ肉	20
ビリビリマス	20
ヒンヤリメロン	20
ツルギゴイ	20
ガンバリダケ	35

HC228 千里の道をも見通す目

開放条件
SB020 厄災封印戦

報酬 テラコのパーツ×2

必要素材	
妖精	3
星のかけら	1
古代の巨大なコア	3
コログのミ	1
–	–

HC229 レッツダンシング！

開放条件
SB020 厄災封印戦

報酬 テラコのパーツ×3

必要素材	
コログのミ	3
ガンバリバッタ	10
ガンバリバス	10
ガンバリガニ	10
討伐の証・リザルフォス	250

HC230 歌に眠る秘密

開放条件
SB020 厄災封印戦

報酬 テラコのパーツ×2

必要素材	
ルビー	3
サファイア	3
ダイヤモンド	5
討伐の証・イシロック	10
討伐の証・イワロック	1

HC231 灯台下暗し！

開放条件
SB020 厄災封印戦
HC232 雪山の頂から砂漠の果てまで

報酬 テラコのパーツ×4

必要素材	
古代のシャフト	30
古代の歯車	30
古代のコア	10
古代の巨大なコア	5
討伐の証・ガーディアン	15

HC232 雪山の頂から砂漠の果てまで

開放条件
SB020 厄災封印戦

報酬 テラコのパーツ×5

必要素材	
ポカポカマス	25
ビリビリヤンマ	25
ヒンヤリダケ	25
ヒケシトカゲ	30
討伐の証・ライネル	3

HC233 海の向こうへ		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦	ツルギソウ	25
		ヨロイソウ	25
		大マックストリュフ	20
		薪の束	125
報酬	テラコのパーツ×5	討伐の証・ヒノックス	3

HC234 テラコにもう一度		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦	テラコのパーツ	50
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	テラコが使用可能になる	–	–

厄災 ガノン

HC235 歩く岩塊の怨念		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC145 厄災 ガノンとの決戦	トパーズ	5
		ルビー	3
		サファイア	3
		討伐の証・イシロック	35
報酬	コンボ追加1	討伐の証・イワロック	2

HC236 眠りし眼の怨念		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC145 厄災 ガノンとの決戦	ヒノックスの爪	15
		ヒノックスの牙	15
		ヒノックスの肝	10
		討伐の証・ヒノックス	3
報酬	コンボ追加2	–	–

HC237 半人半獣の魔物の怨念		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC145 厄災 ガノンとの決戦	ライネルの角	15
		ライネルのひづめ	15
		ライネルの肝	10
		討伐の証・ライネル	3
報酬	コンボ追加3	–	–

HC238 異空に漂う怨念		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC145 厄災 ガノンとの決戦	異空の石ころ	3
		星のかけら	5
		討伐の証・ガーディアン	15
		討伐の証・ボコブリン	350
報酬	ユニーク攻撃強化	討伐の証・リザルフォス	100

HC239 破裂の塊の命		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC145 厄災 ガノンとの決戦	チュチュゼリー	3
		白チュチュゼリー	3
		赤チュチュゼリー	3
		黄チュチュゼリー	3
報酬	ハート+1	討伐の証・チュチュ	20

HC240 暗闇を求める命		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC145 厄災 ガノンとの決戦	キースの羽	5
		アイスキースの羽	5
		ファイアキースの羽	5
		エレキースの羽	5
報酬	ハート+1	キースの目玉	5

HC241 群れを好む命		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC145 厄災 ガノンとの決戦	ボコブリンの角	50
		ボコブリンの牙	50
		ボコブリンの肝	25
		討伐の証・ボコブリン	500
報酬	ハート+2	–	–

HC242 周囲に溶け込む命		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC145 厄災 ガノンとの決戦	リザルフォスの角	30
		リザルフォスの爪	30
		リザルフォスの青しっぽ	10
		リザルフォスの赤しっぽ	10
報酬	ハート+2	リザルフォスの黄しっぽ	10

HC243 古の強さを追い求めて		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC145 厄災 ガノンとの決戦	古代のコア	20
		古代の巨大なコア	10
		討伐の証・ガーディアン	20
		–	–
報酬	必殺技ゲージ+1	–	–

HC244 至上の強さを追い求めて		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC145 厄災 ガノンとの決戦	ダイヤモンド	5
		討伐の証・モリブリン	20
		討伐の証・ライネル	3
		討伐の証・ヒノックス	3
報酬	必殺技ゲージ+1	討伐の証・イワロック	1

仲間全員強化

HC245 泉の教え・貫きのちから		必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦 BC092 ハイラルの未来	ツルギダケ	10
		ツルギゴイ	10
		ツルギガニ	10
		ツルギバナナ	10
報酬	ウィークポイントゲージを削りやすくなる	ツルギカブト	10

HC246 泉の教え・必殺のちから		必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦 BC022 終焉の谷防衛戦線	ガンバリダケ	10
		ガンバリバッタ	10
		ガンバリバス	10
		ガンバリカブト	10
報酬	必殺技ゲージの回復量が増加	ガンバリバチのハチミツ	5

HC247 泉の教え・守りのちから		必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦 BC021 紙一重の試練 序位	ヨロイダケ	10
		ヨロイゴイ	10
		ヨロイガニ	10
		ヨロイダイ	10
報酬	敵の攻撃でひるみにくくなる	ヨロイカボチャ	10

HC248 おいでよゴロン温泉		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦 HC073 たまらない香り	ヒケシアゲハ	20
		ヒケシトカゲ	20
		赤チュチュゼリー	5
		討伐の証・リザルフォス	150
報酬	ハートの回復量が増加	討伐の証・ライネル	3

HC249 ヘブラの秘湯

		必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還 BC023 ヘブラ山越え	ポカポカ草の実	10
		ポカポカダケ	10
		ポカポカマス	10
		討伐の証・リザルフォス	200
報酬	ハートの回復量が増加	討伐の証・モリブリン	10

HC250 ハイラルの湯

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦	シズカホタル	10
		シノビタニシ	10
		夜光石	5
		討伐の証・イシロック	10
報酬	ハートの回復量が増加	討伐の証・ウィズローブ	2

HC251 国一番の仕立て屋

		必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還	リザルフォスの角	30
		リザルフォスの爪	25
		ヒノックスの爪	5
		ヨロイカブト	12
報酬	受けるダメージが5%減少	ヨロイガニ	12

HC252 装備のグレードアップ

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い BC064 陣地攻防戦	モリブリンの角	50
		モリブリンの牙	30
		ライネルのひづめ	10
		討伐の証・イワロック	1
報酬	受けるダメージが5%減少、[コス]トパーズの耳飾り	–	–

HC253 大妖精の加護

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC111 取り戻せ!ハイラルの地	星のかけら	5
		キースの目玉	15
		オクタ風船	5
		討伐の証・キース	15
報酬	受けるダメージが5%減少	討伐の証・ボコブリン	400

HC254 記録に残しておく為に

		必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還	ボコブリンの角	70
		ボコブリンの牙	70
		モリブリンの牙	50
		ヒノックスの牙	5
報酬	敵を倒した際の獲得経験値が5%増加	討伐の証・ヒノックス	2

HC255 ハテノ村の勉強会

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い BC065 更なる強者たち	ガッツガエル	15
		大マックスラディッシュ	15
		マックストリュフ	15
		ツルギバナナ	30
報酬	敵を倒した際の獲得経験値が5%増加	討伐の証・リザルフォス	200

HC256 ハイラル戦術研究所

		必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦 BC141 真の強者	ツルギバナナ	20
		ヨロイカブト	20
		ライネルのひづめ	20
		ヒノックスの爪	20
報酬	敵を倒した際の獲得経験値が5%増加	討伐の証・モリブリン	25

HC257 一人ではできないタンゴ

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い BC074 ダンスフェスティバル開催 BC101 炎と氷と雷の特訓 HC352 マラカスと至上のダンス HC354 落ち込むキミへのチアダンス HC353 コログのバレエ発表会	コログのミ	20
		ガンバリバッタ	30
		ガンバリバス	30
		ガンバリバチのハチミツ	30
報酬	ロッドの使用回数+1	討伐の証・リザルフォス	150

HC258 マモノに学ぶ!

		必要素材	
開放条件	SB011 イーガ団掃討戦 HC326 温かい食事	シノビタニシ	10
		シノビマス	10
		シノビダケ	10
		しのび草	10
報酬	料理作成枠+1	討伐の証・ボコブリン	200

HC259 練習あるのみ!

		必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦 HC326 温かい食事	大マックスラディッシュ	20
		大マックストリュフ	20
		極上トリ肉	25
		ガッツニンジン	25
報酬	料理作成枠+1、小麦パンのレシピ	討伐の証・ボコブリン	500

HC260 ロッドの秘密を探れ!

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 BC055 ウィズローブの宴	黄チュチュゼリー	7
		アイスキースの羽	10
		リザルフォスの赤しっぽ	10
		討伐の証・ボコブリン	250
報酬	ロッドの使用回数+1	討伐の証・ウィズローブ	10

HC261 カンバスと一緒に女神巡礼

		必要素材	
開放条件	SB007 イーガ団急襲	リザルフォスの青しっぽ	10
		ファイアキースの羽	10
		黄チュチュゼリー	3
		討伐の証・ボコブリン	300
報酬	仲間全員のハート+1	討伐の証・リザルフォス	150

HC262 このハイラルに安寧を…

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦 BC110 紙一重の試練 極位	討伐の証・ガーディアン	10
		討伐の証・キース	50
		討伐の証・ボコブリン	750
		討伐の証・リザルフォス	250
報酬	仲間全員のハート+2	討伐の証・モリブリン	25

HC263 寂しそうな女神

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC121 紙一重の試練 極位+	薪の束	100
		コログのミ	5
		ライネルの角	30
		イチゴ	10
報酬	仲間全員のハート+3	ルピー	5000

シーカーアイテム

HC264 弾けんばかりの熱意

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	古代のネジ	5
		古代の歯車	5
		古代のコア	3
		古代の巨大なコア	1
報酬	リモコンバクダンの再使用までの時間を短縮	–	–

HC265 色々な爆発

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC001 投げて 爆発して	チュチュゼリー	2
		白チュチュゼリー	3
		赤チュチュゼリー	3
		黄チュチュゼリー	3
報酬	リモコンバクダンの再使用までの時間を短縮	討伐の証・チュチュ	25

HC266 感電対策

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	ビリビリハーブ	5
		ビリビリダケ	5
		ビリビリヤンマ	5
		討伐の証・キース	10
報酬	マグネキャッチの再使用までの時間を短縮	–	–

HC267 電気の魔物に引き付けられて

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC015 くっつけて はなして	リザルフォスの黄しっぽ	10
		黄チュチュゼリー	3
		エレキースの羽	10
		討伐の証・キース	30
報酬	マグネキャッチの再使用までの時間を短縮	討伐の証・チュチュ	10

HC268 ぴたりと止まった研究

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	古代のバネ	5
		古代のシャフト	5
		古代のコア	3
		討伐の証・モリブリン	5
報酬	ビタロックの再使用までの時間を短縮	討伐の証・リザルフォス	100

HC269 研究員の不満

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC018 止めて 飛ばして	ハイラル米	10
		ヤシの実	20
		リザルフォスの赤しっぽ	20
		討伐の証・ボコブリン	300
報酬	ビタロックの再使用までの時間を短縮	討伐の証・リザルフォス	100

HC270 白くてプルプルしたもの

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	白チュチュゼリー	2
		ヒンヤリダケ	5
		ヒンヤリマス	5
		討伐の証・チュチュ	10
報酬	アイスメーカーの再使用までの時間を短縮	–	–

HC271 冷えるのは一瞬!?

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC008 冷やして 凍らせて	アイスキースの羽	10
		リザルフォスの青しっぽ	10
		ヒンヤリヤンマ	15
		討伐の証・キース	50
報酬	アイスメーカーの再使用までの時間を短縮	討伐の証・リザルフォス	150

神獣

HC272 貯水湖の水量調整

		必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦 BC150 神獣の力	ゴーゴースミレ	20
		マックスサーモン	20
		ツルギバナナ	20
		大マックスラディッシュ	20
報酬	神獣ヴァ・ルッタのZR再使用時間短縮	ビリビリマス	20

HC273 デスマウンテンの火口調査

		必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦 BC151 火山調査	ヒケシアゲハ	20
		ヒケシトカゲ	20
		リザルフォスの爪	20
		リザルフォスの赤しっぽ	20
報酬	神獣ヴァ・ルーダニアのZR再使用時間短縮	討伐の証・イワロック	2

HC274 ヴァ・メドーの哨戒飛行

		必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦 BC152 森林の警備	上トリ肉	20
		上ケモノ肉	20
		極上トリ肉	20
		極上ケモノ肉	20
報酬	神獣ヴァ・メドーのZR再使用時間短縮	マックスバス	20

HC275 ヴァ・ナボリスの砂漠巡回

		必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦 BC153 イーガ団追撃	討伐の証・モルドラジーク	1
		討伐の証・リザルフォス	150
		討伐の証・ボコブリン	400
		討伐の証・ウィズローブ	7
報酬	神獣ヴァ・ナボリスの雷ゲージの自然回復量増加	討伐の証・モリブリン	20

施設開放

HC276 七色セレクトショップ

		必要素材	
開放条件	SB005 リト族の戦士 リーバル	イチゴ	1
		ガンバリバチのハチミツ	1
		ビリビリダケ	1
		リザルフォスのしっぽ	1
報酬	スノーホワイトが開放、タバンタ小麦×3	ゴーゴースミレ	1

HC277 看板がないゴロ!

		必要素材	
開放条件	SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル	異空の石ころ	1
		討伐の証・イシロック	5
		–	–
		–	–
報酬	ゴロゴロ屋が開放	–	–

HC278 一度きりの特売

		必要素材	
開放条件	SB003 ゾーラ族の姫 ミファー	マックスサーモン	3
		マックスバス	3
		マックスサザエ	3
		討伐の証・リザルフォス	100
報酬	ラスト・ケーオが開放	–	–

HC279 にっくきカボチャ泥棒

		必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ	ガンバリバチのハチミツ	1
		討伐の証・ボコブリン	200
		–	–
		–	–
報酬	満福が開放、ヨロイカボチャ×3	–	–

HC280 だって一人だもの!

		必要素材	
開放条件	SB006 ゲルドの族長 ウルボザ	討伐の証・ボコブリン	100
		ルピー	1500
		–	–
		–	–
報酬	DEAR MY STARが開放	–	–

HC281 もう喧嘩しないで!

		必要素材	
開放条件	SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル	ルピー	1
		討伐の証・ボコブリン	200
		ルピー	1000
		–	–
報酬	メーベ牧場協同組合が開放	–	–

HC282	ご主人はマリッジブルー	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い HC048 ゼルダ姫の悩み事	ヒンヤリハーブ	10
		ポカポカハーブ	10
		ビリビリハーブ	10
		討伐の証・ボコブリン	200
報酬	ヒガッカレ馬宿が開放、ヒガッカレまんじゅうのレシピ、ガッツガエル×5	討伐の証・ガーディアン	5

HC283	仕事より漁	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ	ヨロイダイ	5
		ハイラルバス	5
		討伐の証・チュチュ	10
		–	–
報酬	レイクサイド馬宿が開放	–	–

HC284	馬宿の改装	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ	マックスドリアン	1
		討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・リザルフォス	100
		–	–
報酬	平原外れの馬宿が開放	–	–

HC285	出立の支度	必要素材	
開放条件	SB007 イーガ団急襲	火打ち石	5
		討伐の証・モリブリン	10
		–	–
		–	–
報酬	森の馬宿が開放	–	–

HC286	カレーを極めし者	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 HC320 ドクロ池の奇妙な噂	マモノエキス	3
		ゴロンの香辛粉	10
		討伐の証・ボコブリン	300
		討伐の証・リザルフォス	150
報酬	マリッタ馬宿が開放	討伐の証・ライネル	1

HC287	虫だけは無理	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ	ツルギカブト	5
		ヨロイカブト	5
		ガンバリカブト	5
		–	–
報酬	ミナッカレ馬宿が開放	–	–

HC288	旅の安全を祈って	必要素材	
開放条件	SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル	ヒケシトカゲ	10
		討伐の証・リザルフォス	100
		討伐の証・モリブリン	10
		–	–
報酬	山麓の馬宿が開放	–	–

HC289	筋肉が武器を作る	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ	ヨロイダケ	5
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	ハイリア鍛冶ギルドが開放	–	–

HC290	入場試験	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ その他 バトルクリア数3	討伐の証・リザルフォス	50
		討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・モリブリン	5
		–	–
報酬	ハイラル軍演習場が開放	–	–

HC291	染料問屋への連絡方法	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ その他 バトルクリア数4	ルピー	1
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	東風屋が開放	–	–

HC292	張り詰めた心に安らぎを	必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ その他 バトルクリア数3	ハイラル草	3
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	イメージトレーニングが開放	–	–

施設強化

HC293	タバンタ大橋の修繕工事	必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	トリ肉	20
		サンケゴイ	20
		モリブリンの牙	35
		討伐の証・モリブリン	20
報酬	西ハイラルの販売物が10%割引	討伐の証・イワロック	1

HC294	天候なんてなんのその	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	ヒンヤリダケ	10
		ポカポカヤンマ	10
		ビリビリハーブ	10
		ガッツダケ	10
報酬	西ハイラルの販売物が10%割引	極上ケモノ肉	5

HC295	サボりがちな衛兵	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦	妖精	3
		星のかけら	5
		異空の石ころ	4
		討伐の証・ヒノックス	2
報酬	西ハイラルの販売物が10%割引	討伐の証・ライネル	3

HC296	フロリア橋補強工事	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い	エレキースの羽	10
		リザルフォスの黄しっぽ	20
		黄チュチュゼリー	5
		討伐の証・キース	50
報酬	東ハイラルの販売物が10%割引	討伐の証・ウィズローブ	5

HC297	夜道を照らす光	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	シズカホタル	5
		夜光石	1
		薪の束	5
		火打ち石	5
報酬	東ハイラルの販売物が10%割引	討伐の証・キース	30

HC298	アッカレ連絡橋を直そう	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦	モリブリンの角	50
		モリブリンの牙	50
		ヒノックスの牙	20
		ライネルのひづめ	20
報酬	東ハイラルの販売物が10%割引	ルピー	3000

HC299 マリッタ交易所の交流会

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦	タバンタ小麦	15
		ヨロイカボチャ	15
		ヒケシトカゲ	15
		ヒンヤリメロン	20
報酬	西ハイラルの販売物が10%割引	討伐の証・ボコブリン	200

HC300 ハイラル流通革命

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 HC351 失われた究極の一皿	タバンタ小麦	10
		大マックスラディッシュ	10
		極上ケモノ肉	10
		マックスサーモン	10
報酬	東ハイラルの販売物が10%割引	火打ち石	10

HC301 採石場でヘッドハンティング

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 HC289 筋肉が武器を作る	ボコブリンの角	50
		モリブリンの牙	50
		ライネルの角	20
		ヒノックスの牙	20
報酬	ハイリア鍛冶ギルドの料金が5%割引	討伐の証・イワロック	2

HC302 道具の新調

		必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い HC289 筋肉が武器を作る	討伐の証・ボコブリン	450
		討伐の証・リザルフォス	150
		討伐の証・ウィズローブ	10
		ルピー	1000
報酬	ハイリア鍛冶ギルドの料金が5%割引	–	–

HC303 いざ 温泉旅行!

		必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い BC024 火山越え HC289 筋肉が武器を作る HC248 おいでよゴロン温泉	フレッシュミルク	10
		トリのタマゴ	10
		ポカポカアゲハ	10
		討伐の証・リザルフォス	200
報酬	武器合成で大成功になる確率が上昇	討伐の証・ウィズローブ	5

HC304 石碑の工事

		必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い BC025 日々の鍛錬 ゾーラ HC289 筋肉が武器を作る	夜光石	3
		モリブリンの牙	30
		ライネルの角	5
		討伐の証・モリブリン	20
報酬	武器のマックス鍛冶可能回数+1	討伐の証・イワロック	1

HC305 炎より出ずる武器

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC026 日々の鍛錬 ゴロン HC289 筋肉が武器を作る	ポカポカ草の実	10
		ポカポカアゲハ	10
		火打ち石	20
		赤チュチュゼリー	5
報酬	武器合成で大成功になる確率が上昇	ファイアキースの羽	10

HC306 伝説の鍛冶屋

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC039 日々の鍛錬 ハイラル HC289 筋肉が武器を作る その他 バトルとバトルチャレンジの合計クリア数50	討伐の証・ヒノックス	4
		討伐の証・イワロック	1
		討伐の証・ライネル	4
		討伐の証・モルドラジーク	1
報酬	武器のマックス鍛冶可能回数+1	異空の石ころ	2

HC307 英雄像をピカピカに

		必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦 BC046 日々の鍛錬 ゲルド HC289 筋肉が武器を作る	ライネルの角	5
		ヒノックスの牙	5
		モリブリンの牙	50
		リザルフォスの角	50
報酬	任意の刻印を消せるようになる	討伐の証・ライネル	2

HC308 リトの村と秘伝の鍛冶術

		必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦 BC019 日々の鍛錬 リト HC289 筋肉が武器を作る	オパール	3
		コハク	3
		ダイヤモンド	1
		討伐の証・ボコブリン	500
報酬	すべての刻印を消せるようになる	討伐の証・ヒノックス	2

HC309 武器の錆び取り研究

		必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦 HC289 筋肉が武器を作る	オクタの足	1
		オクタの目玉	1
		オクタ風船	2
		討伐の証・オクタ	10
報酬	武器の錆び取りが可能になる	–	–

HC310 錆び取り技術の向上

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い HC309 武器の錆び取り研究	ポカポカマス	10
		ビリビリハーブ	10
		討伐の証・オクタ	50
		討伐の証・ボコブリン	350
報酬	錆び取りでより強い武器を入手可能になる	討伐の証・イワロック	1

HC311 錆び取り技術の観察

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 HC309 武器の錆び取り研究	ヒンヤリメロン	10
		ヒケシアゲハ	10
		討伐の証・オクタ	50
		討伐の証・リザルフォス	100
報酬	錆び取りでより強い武器を入手可能になる	討伐の証・ライネル	2

HC312 小さい敵ほど慎重に

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 HC290 入場試験	チュチュゼリー	3
		オクタ風船	5
		キースの目玉	5
		討伐の証・キース	50
報酬	ハイラル軍演習場の料金が割引	討伐の証・チュチュ	20

HC313 教官の苦手なもの

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC114 闘技場 極位 HC290 入場試験	ガンバリカブト	15
		ツルギカブト	15
		黄チュチュゼリー	3
		オクタの目玉	5
報酬	ハイラル軍演習場の料金が割引	討伐の証・ボコブリン	500

HC314 強敵に備えて

		必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦 BC114 闘技場 極位 HC290 入場試験	ライネルの角	15
		モリブリンの角	30
		モルドラジークの背びれ	5
		ヒノックスの牙	15
報酬	ハイラル軍演習場の料金が割引	討伐の証・ヒノックス	3

HC315 武器見極めの術

		必要素材	
開放条件	SB011 イーガ団掃討戦 HC309 武器の錆び取り研究 HC304 石碑の工事 HC303 いざ 温泉旅行!	ゴーゴーガエル	30
		討伐の証・ボコブリン	400
		討伐の証・リザルフォス	150
		討伐の証・モリブリン	10
報酬	入手できる武器の質がアップ	討伐の証・ライネル	2

HC316 無い袖は振れぬ

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 HC291 染料問屋への連絡方法	コハク	3
		ルビー	2
		サファイア	2
		討伐の証・リザルフォス	150
報酬	東風屋に色が追加(紫、緑)	討伐の証・ウィズローブ	3

HC317	とっておきの色	必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援戦 HC291 染料問屋への連絡方法	大マックストリュフ	5
		リザルフォスの黄しっぽ	20
		姫しずか	10
		討伐の証・ボコブリン	350
報酬	東風屋に色が追加(薄青、紺、オレンジ)	討伐の証・ウィズローブ	5

HC318	夢見たあの色	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 HC291 染料問屋への連絡方法 その他 バトルとバトルチャレンジの合計クリア数100	フレッシュミルク	20
		ヒンヤリハーブ	10
		ポカポカハーブ	10
		ビリビリハーブ	10
報酬	東風屋に色が追加(桃、深紅、薄黄、茶)	討伐の証・ヒノックス	2

素材アイテム

HC319	マモノコレクション	必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い HC321 砂漠の夜は冷え込むもので… HC322 スペシャルな買い物体験 HC342 ドクロ池商人の幻料理	ボコブリンの牙	75
		ボコブリンの角	75
		リザルフォスの角	20
		リザルフォスの爪	20
報酬	マモノエキス×10	討伐の証・ボコブリン	300

HC320	ドクロ池の奇妙な噂	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	ボコブリンの角	100
		ボコブリンの牙	100
		リザルフォスの角	30
		リザルフォスの爪	50
報酬	マモノエキス×10、【コス】ボコブリンマスク	討伐の証・ボコブリン	500

HC321	砂漠の夜は冷え込むもので…	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い BC031 砂漠を抜けて HC320 ドクロ池の奇妙な噂	リザルフォスの角	25
		リザルフォスの爪	25
		リザルフォスの黄しっぽ	25
		討伐の証・リザルフォス	250
報酬	マモノエキス×20、【コス】モリブリンマスク	–	–

HC322	スペシャルな買い物体験	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 HC320 ドクロ池の奇妙な噂	ボコブリンの肝	50
		モリブリンの肝	20
		ヒノックスの肝	10
		ライネルの肝	10
報酬	マモノエキス×20、【コス】リザルフォスマスク	討伐の証・ヒノックス	3

HC323	一世一代の研究！	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦	モリブリンの角	50
		モリブリンの牙	50
		モリブリンの肝	20
		–	–
報酬	古代の巨大なコア×2	–	–

HC324	極めたいあの料理	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦	ツルギバナナ	100
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	1000ルピー	–	–

HC325	筆に込められた思い	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦	ゴーゴートカゲ	50
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	夜光石×1	–	–

料理

HC326	温かい食事	必要素材	
開放条件	SB001 ハイラル平原の戦い	火打ち石	1
		ケモノ肉	1
		ハイラル草	1
		–	–
報酬	包み焼き肉のレシピ	–	–

HC327	生み出せないアイデア	必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 HC326 温かい食事	ガッツダケ	2
		ヒンヤリダケ	2
		ポカポカダケ	2
		ビリビリダケ	2
報酬	山盛り焼きキノコのレシピ	–	–

HC328	幻のカボチャを探し求めて	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 HC326 温かい食事	ヨロイカボチャ	20
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	カボチャシチューのレシピ	–	–

HC329	ホームシックに効く薬	必要素材	
開放条件	SB011 イーガ団掃討戦 HC326 温かい食事	ゴーゴーニンジン	5
		タバンタ小麦	5
		フレッシュミルク	5
		ヤギのバター	5
報酬	ニンジンシチューのレシピ	–	–

HC330	足りない味は何	必要素材	
開放条件	SB018 始まりの台地救援 HC326 温かい食事	フレッシュミルク	10
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	ハートミルクスープのレシピ	–	–

HC331	覚えたての料理	必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い HC326 温かい食事	上ケモノ肉	15
		タバンタ小麦	15
		ヤギのバター	15
		岩塩	15
報酬	ミートパイのレシピ	–	–

HC332	飽きてしまった肉料理	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 HC326 温かい食事	ゴロンの香辛粉	35
		岩塩	35
		–	–
		–	–
報酬	極上岩塩焼き肉のレシピ	–	–

HC333 遠くに行ってもおふくろの味

		必要素材	
開放条件	SB012 勇気の泉護衛戦 HC326 温かい食事	タバンタ小麦	10
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	フィッシュパイのレシピ	–	–

HC334 響きわたる歌

		必要素材	
開放条件	SB015 ハイラル西部救援戦 HC326 温かい食事	タバンタ小麦	5
		ヤギのバター	5
		ヨロイダイ	5
		–	–
報酬	鯛ムニエルのレシピ	–	–

HC335 山菜の美味しさ布教会

		必要素材	
開放条件	SB001 ハイラル平原の戦い HC326 温かい食事	ツルギソウ	5
		ハイラル草	5
		ヨロイソウ	5
		–	–
報酬	山盛り焼き山菜のレシピ	–	–

HC336 ウオトリー村の粋な飯

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い HC326 温かい食事	ハイラル米	10
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	海鮮おにぎりのレシピ	–	–

HC337 海の幸はみんなの幸

		必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦 HC326 温かい食事	ツルギガニ	5
		ヨロイガニ	5
		ガンバリガニ	5
		–	–
報酬	海鮮パエリアのレシピ	–	–

HC338 トリを取り逃がすな！

		必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦 HC326 温かい食事	トリ肉	20
		上トリ肉	10
		極上トリ肉	5
		–	–
報酬	極上チキンピラフのレシピ	–	–

HC339 ハチの巣 つつくべからず

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い HC326 温かい食事	ガンバリバチのハチミツ	10
		ボコブリンの角	30
		ボコブリンの牙	30
		ボコブリンの肝	20
報酬	ハチミツ果実のレシピ	–	–

HC340 イチゴへのこだわり

		必要素材	
開放条件	SB019 ハイラル奪還戦 HC326 温かい食事	ポカポカ草の実	10
		ポカポカハーブ	10
		ポカポカマス	10
		–	–
報酬	イチゴクレープのレシピ	–	–

HC341 ハイラル城のアフタヌーンティー

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC061 ゼルダ姫にフルーツを HC326 温かい食事 HC340 イチゴへのこだわり	きび砂糖	10
		イチゴ	10
		–	–
		–	–
報酬	フルーツケーキのレシピ	–	–

HC342 ドクロ池商人の幻料理

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 HC326 温かい食事 HC320 ドクロ池の奇妙な噂	極上ケモノ肉	5
		ツルギガニ	10
		–	–
		–	–
報酬	マモノ煮込みのレシピ、【コス】ライネルマスク	–	–

HC343 まだ見ぬ味を求めて

		必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い HC326 温かい食事	妖精	1
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	妖精の力水のレシピ	–	–

HC344 医食同源

		必要素材	
開放条件	SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル HC326 温かい食事	ポカポカ草の実	1
		ケモノ肉	1
		トリ肉	1
		–	–
報酬	ピリ辛串焼き肉のレシピ	–	–

HC345 魚料理 極まれり

		必要素材	
開放条件	SB003 ゾーラ族の姫 ミファー HC326 温かい食事	ヒンヤリマス	5
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	ひんやり串焼き魚のレシピ	–	–

HC346 雷なんて怖くない

		必要素材	
開放条件	SB006 ゲルドの族長 ウルボザ HC326 温かい食事	ビリビリダケ	1
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	エレキ串焼きキノコのレシピ	–	–

HC347 究極のサバイバル料理！

		必要素材	
開放条件	SB013 ハイラル城からの脱出 HC326 温かい食事	マックスドリアン	10
		岩塩	10
		ゴーゴーガエル	10
		–	–
報酬	微妙な料理のレシピ	–	–

HC348 特別なスフレを

		必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ HC326 温かい食事 その他 バトルクリア数3	ハイラル草	1
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	メーベスフレのレシピ、フレッシュミルク×5	–	–

HC349 これぞ最高の生地

		必要素材	
開放条件	SB005 リト族の戦士 リーバル HC326 温かい食事	タバンタ小麦	1
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	タバンタ焼きのレシピ	–	–

HC350 アデヤ湖の恩恵

		必要素材	
開放条件	SB014 ハイラル東部救援戦 BC073 雨降る道 HC326 温かい食事	ハイラル草	5
		マックスバス	5
		ツルギダイ	5
		ヨロイダイ	5
報酬	アデヤ鍋のレシピ	ガンバリガニ	5

HC351 失われた究極の一皿

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 HC326 温かい食事	これ以外のすべてのレシピを入手	
報酬	セレモニアルプレートのレシピ		

バトルサポート

HC352 マラカスと至上のダンス

		必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦	コログのミ	1
		–	–
		–	–
		–	–
報酬	武器所持枠+1	–	–

HC353 コログのバレエ発表会

		必要素材	
開放条件	SB008 コログの森解放戦 HC352 マラカスと至上のダンス	コログのミ	2
		ツルギバナナ	10
		討伐の証・ボコブリン	100
		討伐の証・リザルフォス	30
報酬	携帯できるリンゴの数+1	–	–

HC354 落ち込むキミへのチアダンス

		必要素材	
開放条件	SB009 ハイラル城への帰還 HC353 コログのバレエ発表会	コログのミ	5
		ゴーゴーダケ	10
		トリ肉	10
		イチゴ	20
報酬	武器所持枠+2	討伐の証・ボコブリン	200

HC355 英傑のマーチ

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 BC074 ダンスフェスティバル開催 HC354 落ち込むキミへのチアダンス	コログのミ	8
		姫しずか	5
		ピリピリハーブ	5
		ヨロイカボチャ	5
報酬	武器所持枠+3	討伐の証・モリブリン	10

HC356 森のメヌエット

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC074 ダンスフェスティバル開催 HC358 仲直りのサルサ	コログのミ	13
		どんぐり	30
		小鳥の木の実	30
		討伐の証・ボコブリン	200
報酬	武器所持枠+3	討伐の証・リザルフォス	50

HC357 誕生日会のワルツ

		必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い BC074 ダンスフェスティバル開催 HC355 英傑のマーチ	コログのミ	15
		イチゴ	30
		トリのタマゴ	15
		ピリピリフルーツ	10
報酬	武器所持枠+2	討伐の証・ヒノックス	2

HC358 仲直りのサルサ

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い BC074 ダンスフェスティバル開催 HC357 誕生日会のワルツ	コログのミ	24
		ゴーゴースミレ	25
		ゴーゴーニンジン	25
		ゴーゴーダケ	25
報酬	武器所持枠+2	討伐の証・モリブリン	10

HC359 ゲルドキャニオンでサンバ祭り

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC074 ダンスフェスティバル開催 HC356 森のメヌエット	コログのミ	28
		ヒンヤリヤンマ	20
		アイスキースの羽	10
		リザルフォスの青しっぽ	10
報酬	武器所持枠+3	討伐の証・ボコブリン	200

HC360 最高のフラメンコ

		必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC074 ダンスフェスティバル開催 HC359 ゲルドキャニオンでサンバ祭り HC257 一人ではできないタンゴ HC356 森のメヌエット	コログのミ	35
		マックスラディッシュ	35
		マックストリュフ	35
		モリブリンの角	40
報酬	武器所持枠+4、携帯できるリンゴの数+1	討伐の証・ライネル	3

HC361 変わり者のコログ

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 HC352 マラカスと至上のダンス HC353 コログのバレエ発表会 HC354 落ち込むキミへのチアダンス	ポカポカアゲハ	5
		ビリビリアゲハ	5
		ヒンヤリアゲハ	5
		ヒケシアゲハ	5
報酬	バトル選択画面でコログの情報がわかるようになる	コログのミ	5

HC362 お宝探知レーダーはいかが

		必要素材	
開放条件	SB011 イーガ団掃討戦 BC088 埋もれた宝箱 HC320 ドクロ池の奇妙な噂	ボコブリンの角	10
		リザルフォスの角	10
		オクタの目玉	5
		モリブリンの肝	10
報酬	バトル選択画面で宝箱の情報がわかるようになる	討伐の証・オクタ	20

HC363 お宝探知レーダー強化計画

		必要素材	
開放条件	SB017 ハテノ砦の戦い BC097 隠された宝 HC362 お宝探知レーダーはいかが	ポカポカヤンマ	25
		ヒンヤリダケ	25
		ビリビリフルーツ	25
		ゴーゴーハスの実	25
報酬	ミニマップに宝箱の位置が表示されるようになる	ハイラルダケ	25

シーカーセンサー

HC364 人手が足りない！

		必要素材	
開放条件	SB002 王立古代研究所へ その他 バトルクリア数3	討伐の証・ボコブリン	200
		討伐の証・リザルフォス	50
		ルピー	1000
		–	–
報酬	シーカーセンサーが使用可能になる	–	–

HC365 大食い天才研究員

		必要素材	
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦 HC364 人手が足りない!	上トリ肉	10
		ガンバリダケ	10
		シノビマス	10
		ヨロイカボチャ	10
報酬	シーカーセンサーに登録できる数が追加	討伐の証・ウィズローブ	5

HC366 スイーツ大好き研究員

		必要素材	
開放条件	SB016 アッカレ砦の戦い BC097 隠された宝 HC364 人手が足りない! HC339 ハチの巣 つつくべからず	きび砂糖	20
		ヒンヤリメロン	20
		ツルギバナナ	30
		討伐の証・ウィズローブ	2
報酬	シーカーセンサーに登録できる数が追加	討伐の証・チュチュ	10

HC367	野菜も食べよう	必要素材	
開放条件	SB020 厄災封印戦 BC097 隠された宝 HC365 大食い天才研究員 HC366 スイーツ大好き研究員	ハイラル草	20
		ツルギソウ	20
		ヨロイソウ	20
		討伐の証・ボコブリン	300
報酬	シーカーセンサーに登録できる数が追加	討伐の証・モリブリン	10

貢献度

HC368	ハイラルを照らす希望	必要素材
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	全地方の全ハイラルチャレンジをクリア
報酬	【コス】無双の勇者帽子、【コス】無双の勇者服、【コス】無双の勇者ズボン	

HC369	中央ハイラルの希望	必要素材
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	全地方の全ハイラルチャレンジをクリア
報酬	ハイラル米×50、【コス】オパールの耳飾り	

HC370	ヘブラ地方の希望	必要素材
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	ヘブラ地方の全ハイラルチャレンジをクリア
報酬	タバンタ小麦×50、【コス】スノーブーツ	

HC371	アッカレ地方の希望	必要素材
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	アッカレ地方の全ハイラルチャレンジをクリア
報酬	古代の巨大なコア×15、【コス】忍びタイツ	

HC372	オルディン地方の希望	必要素材
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	オルディン地方の全ハイラルチャレンジをクリア
報酬	ゴロンの香辛粉×50、【コス】ルビーの頭飾り	

HC373	ラネール地方の希望	必要素材
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	ラネール地方の全ハイラルチャレンジをクリア
報酬	マックスバス×20、【コス】サファイアの頭飾り	

HC374	ハテール地方の希望	必要素材
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	ハテール地方の全ハイラルチャレンジをクリア
報酬	ヨロイカボチャ×50、【コス】クライムグローブ	

HC375	フィローネ地方の希望	必要素材
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	フィローネ地方の全ハイラルチャレンジをクリア
報酬	マックスドリアン×20、【コス】ラバータイツ	

HC376	ゲルド地方の希望	必要素材
開放条件	SB010 アッカレ砦奪還戦	ゲルド地方の全ハイラルチャレンジをクリア
報酬	ヒンヤリメロン×50、【コス】雷鳴の兜	

コラム　ハイラルチャレンジで多数必要になる素材の集めかた

ハイラルチャレンジをクリアするために必要な素材は、敵のドロップや店の購入がおもな入手方法となる。素材の中でも、とくに必要数が多いものと、それらを集めやすい場所は下表のとおりだ。ドロップの場合は、ステージに出撃する際に、素材アイテムドロップ率アップの効果を持つ料理を食べておくと、より多く集めやすい。同様の効果を持つ刻印が付いた武器も用意しておくと、さらに効率がアップする。

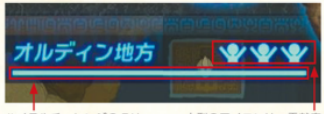
❖ 必要数の多い素材の効率的な入手方法

素材	集めやすい場所
ファイアキースの羽	BC024 火山越え
アイスキースの羽	店 スノーホワイト
エレキースの羽	BC044 雷の特訓 中位
オクタ風船	店 スノーホワイト
リザルフォスの赤しっぽ	BC002 ダルケルの特訓
リザルフォスの青しっぽ	BC011 氷の特訓 序位

素材	集めやすい場所
リザルフォスの黄しっぽ	BC044 雷の特訓 中位
討伐の証・チュチュ	BC073 雨降る道
討伐の証・オクタ	BC100 シドのオクタ退治
討伐の証・ボコブリン	BC007 爆発物取り扱い注意
討伐の証・リザルフォス	BC002 ダルケルの特訓
討伐の証・ヒノックス、ライネル	BC114 闘技場 極位

貢献度アップによる報酬

ハイラルチャレンジをクリアすると、該当地方の貢献度が上がっていく。貢献度を示すゲージが満タンになるたびに、以下の報酬が手に入る。報酬はすべて素材で、とくに料理の素材が多いので、バトルで活用していこう。なお、貢献度を最大まで上げきった場合は、完全にクリアしたことになり、5段階目の報酬に加え、P191の「貢献度」に掲載した報酬も入手可能になる。



ハイラルチャレンジのクリアごとに、ゲージが増加。右端まで到達すると、1段階貢献度が上がる。

人型のアイコンは、貢献度の段階を示す。地方によって段階数は異なり、段階が上がると点灯する。

❖ 貢献度の段階ごとの報酬

地方	段階	報酬
中央ハイラル	1	ハイラル草×15、トリのタマゴ×15、フレッシュミルク×15、ヤギのバター×30
	2	ヨロイカボチャ×20、ハイラル米×20、ヤギのバター×20、岩塩×20
	3	イチゴ×40、ヒンヤリメロン×40、タバンタ小麦×40、きび砂糖×40
	4	タバンタ小麦×50、大マックスラディッシュ×50、極上ケモノ肉×50、マックスサーモン×50、火打ち石×50
	5	ダイヤモンド×50、サファイア×50、ルビー×50、夜光石×50
ヘブラ地方	1	ハイラルダケ×30、ゴーゴーダケ×30、タバンタ小麦×15
	2	上トリ肉×40、タバンタ小麦×40、ヤギのバター×40、岩塩×40
	3	タバンタ小麦×40、ヤギのバター×40、ヨロイダイ×80
	4	サファイア×50
アッカレ地方	1	ガッツダケ×20、ガンバリダケ×20、ゴーゴーダケ×20、マックストリュフ×20、大マックストリュフ×20
	2	ガッツガエル×40
	3	オパール×50
オルディン地方	1	ハイラル米×30、ゴロンの香辛粉×30
	2	極上ケモノ肉×40、岩塩×40
	3	コハク×50
ラネール地方	1	タバンタ小麦×15、ヤギのバター×15、岩塩×15、ヨロイゴイ×15
	2	マックスバス×20、ハイラル草×20、ツルギダイ×20、ヨロイダイ×20、ガンバリガニ×20
	3	大マックスラディッシュ×30、ガンバリバス×30、フレッシュミルク×30、岩塩×30
	4	夜光石×50
ハテール地方	1	シノビダケ×30、ハイラル米×20
	2	ハイラル草×30、ゴーゴースミレ×30、ツルギソウ×30、ヨロイソウ×30、しのび草×30
	3	極上トリ肉×40、ハイラル米×40、トリのタマゴ×40、ヤギのバター×40
	4	ルビー×50
フィローネ地方	1	ハイラル米×20、ヤギのバター×20、岩塩×20、マックスサザエ×20
	2	トパーズ×50
ゲルド地方	1	ヤシの実×20、ヒンヤリメロン×20、ビリビリフルーツ×20、岩塩×20
	2	ヨロイカボチャ×30、上ケモノ肉×30、ポカポカ草の実×30
	3	ヒンヤリメロン×40、ビリビリフルーツ×40、マックスラディッシュ×40、フレッシュミルク×40
	4	ダイヤモンド×50

コラム　テラコの詳しい加入手順

テラコ（P050）の加入に必要な「テラコのパーツ」50個は、右記のチャレンジの報酬として手に入る。なお、テラコはバトル前のロード画面で操作が可能だ。



※1 いずれかのボタン二度押しでダッシュ　※2 加入後から可能になる

❖ バトルチャレンジ

番号	チャレンジ名	個数	番号	チャレンジ名	個数
BC120	迫る恐怖	2	BC128	ガノンの残滓	3
BC123	コーガ様奮闘記	3	BC129	ガーディアンの墓場	3
BC125	荒れ狂う怨念	5	BC130	ゼルダ調査団出陣!	5
BC126	逃げる者と追う者	1			

❖ ハイラルチャレンジ

番号	チャレンジ名	個数	番号	チャレンジ名	個数
HC226	パーツ捜索隊結成	2	HC230	歌に眠る秘密	2
HC227	捜索隊の大集会	5	HC231	灯台下暗し!	4
HC228	千里の道をも見通す目	2	HC232	雪山の頂から砂漠の果てまで	5
HC229	レッツダンシング!	3	HC233	海の向こうへ	5

バトル情報集



敵の特徴と対策

種族ごとの有効な対策を覚える

敵の特徴や弱点、ドロップする素材などの情報を掲載。危険な攻撃の対処方法や反撃のチャンスを覚えて、ステージ攻略に役立てよう。なお、名前の冠（下表参照）について、最上位のふたつ名である"怨念"が付いた敵は非常に手ごわいが、リンクのマスターソードは特効となり、大ダメージを与えられる。

ページの見かた

❖ 小型の敵



❖ 大型の敵（強敵）



①種族
敵を種族ごとのグループでまとめて○○系と記載。いずれの種族にも属さない場合は名称を記載。

②個別名称
グループに属する敵の名前と画像。代表格となる敵は全身図も掲載している。なお、敵の名前につく属性や、強さの目安を示す青、黒、白銀などの意味は右下のとおり。

③危険度
攻撃の種類やダメージの大きさなどから、攻略難度の目安を★の数で示した。★が多いほど危険なことを示し、最大は5つ。

④ワンポイント攻略
小型の敵の特徴と倒すためのコツ。

⑤ドロップする素材
敵を倒したときにドロップする可能性のある素材。複数ある場合は、入手確率が高い順に並んでいる。刻印や料理の"レア素材ドロップ率アップ"の効果対象となるアイテムは赤文字で記載。

⑥敵の特徴
強敵がくり出す攻撃や動作などの特徴。

⑦攻略情報
強敵を撃破するコツと、攻撃のチャンスとなるタイミング。なお、ウィークポイントゲージは、WPGと略記している。

❖ 名前の冠の意味

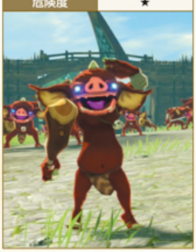
ふたつ名	強さ
怨念	強い
スタル	
白銀・白髪	
黒	
青・青髪	弱い
炎・雷・氷	得意とする属性を示す

ボコブリン系

青ボコブリン　黒ボコブリン　白銀ボコブリン　スタルボコブリン

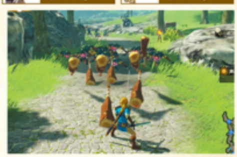
ボコブリン

危険度	★



✎ ワンポイント攻略

- 素手か、棍棒、槍、弓のいずれかを装備している
- 集団で襲い掛かるが、攻撃頻度が低いので先手を取れば簡単に倒せる
- 誰かがほら貝を吹いた場合、それを合図に一斉に攻撃をくり出す



ほら貝を吹く音が聞こえたときは、攻撃を警戒。ダッシュで集団の横か背後へ回り込むといい。

❖ ドロップする素材

敵	素材
ボコブリン(スタル以外)	ボコブリンの角、ボコブリンの牙、ボコブリンの肝
スタルボコブリン	ボコブリンの角、ボコブリンの牙
－	－
－	－

チュチュ系

ファイアチュチュ　アイスチュチュ　エレキチュチュ

チュチュ

危険度 ★



❖ ワンポイント攻略

- その場で跳ねた後に体当たりを仕掛けてくるが、攻撃頻度は低い
- 攻撃を当てると破裂し、通常のチュチュ以外は属性効果をまき散らす
- 通常のチュチュを属性付きの攻撃で倒した場合、破裂時は周囲に属性効果が広がり、周囲の敵を巻き込める



破裂するときにまき散らす属性効果はプレイヤーにも当たるので、攻撃後は距離を取ろう。

❖ ドロップする素材

敵	素材
チュチュ	チュチュゼリー
ファイアチュチュ	赤チュチュゼリー
アイスチュチュ	白チュチュゼリー
エレキチュチュ	黄チュチュゼリー

キース系

ファイアキース　アイスキース　エレキース

キース

危険度 ★



❖ ワンポイント攻略

- 5体ほどの群れで出現。体力が少なく、攻撃頻度も低い
- 通常のキース以外の攻撃には、それぞれ状態異常効果が付いている
- つねに飛行しているので、高所を狙える攻撃以外は当たりづらい



一瞬光った後は突進をくり出す。接近される前に、やや離れた位置から遠距離攻撃で倒すといい。

❖ ドロップする素材

敵	素材
キース	キースの羽、キースの目玉
ファイアキース	ファイアキースの羽、キースの目玉
アイスキース	アイスキースの羽、キースの目玉
エレキース	エレキースの羽、キースの目玉

オクタ系

水オクタ　岩オクタ　雪オクタ　宝オクタ

森オクタ

危険度 ★



❖ ワンポイント攻略

- 草や岩などに擬態した頭だけを地上に出し、地中に待機。プレイヤーが近づくと突然飛び出して攻撃してくる
- 体力が少ないため、攻撃を当てれば簡単に倒せる



オクタの攻撃は射程が長い。横方向への回避かガードしてから、距離を詰めて攻撃しよう。

❖ ドロップする素材

敵	素材
オクタ（全種）	オクタの足、オクタの目玉、オクタ風船
－	－
－	－
－	－

リザルフォス系

リザルフォス

危険度 ★★



青リザルフォス / 黒リザルフォス / 白銀リザルフォス / 火吹きリザルフォス / 雹吐きリザルフォス / シビレリザルフォス / スタルリザルフォス

ワンポイント攻略

- 素手か、剣、槍、弓のいずれかを装備。液体を吐く攻撃も使用
- 火吹きは火、雹吐きは氷、シビレは雷の属性効果を持つ



状態異常効果を持つタイプは、遠距離攻撃をガードしてから反撃すると安全だ。

ドロップする素材

敵	素材
リザルフォス(通常、青、黒、白銀)	リザルフォスの角、リザルフォスの爪、リザルフォスのしっぽ
火吹きリザルフォス	リザルフォスの角、リザルフォスの爪、リザルフォスの赤しっぽ
雹吐きリザルフォス	リザルフォスの角、リザルフォスの爪、リザルフォスの青しっぽ
シビレリザルフォス	リザルフォスの角、リザルフォスの爪、リザルフォスの黄しっぽ
スタルリザルフォス	リザルフォスの角、リザルフォスの爪

イシロック系

イシロック

危険度 ★



マクロック / カチロック

ワンポイント攻略

- 3体ずつまとまって出現する
- マクロックは火、カチロックは氷の属性効果を持つ
- プレイヤーに接近してから殴りかかるが、体力は少ないので簡単に倒せる



身体を発光させてから体当たりを仕掛けてくるものもいる。ガードか回避の後に反撃しよう。

ドロップする素材

敵	素材
イシロック	火打ち石、コハク、トパーズ、オパール
マクロック	火打ち石、コハク、ルビー、オパール
カチロック	火打ち石、コハク、サファイア、オパール
—	—

兵士系

ハイリア兵

危険度 ★



ゾーラ兵 / ゴロン兵 / リト兵 / ゲルド兵 / イーガ団 構成員

ワンポイント攻略

- 種族しだいで外見は大きく異なるが、能力に大差はない
- ゴロン兵は両手剣か素手で、それ以外は素手か、剣、槍、弓のいずれかを装備
- 集団で行動するが、攻撃頻度が低いので先手を取りやすい



個々の能力は低いが数で攻めてくる。攻撃範囲の広いアクションを活用してまとめて撃破しよう。

ドロップする素材

敵	素材
ハイリア兵、ゾーラ兵、ゴロン兵、リト兵、ゲルド兵	なし
イーガ団 構成員	ツルギバナナ

ウィズローブ系

ファイアウィズローブ

危険度	★



アイス ウィズローブ

エレキ ウィズローブ

ウィズローブ系の敵は、使用する攻撃の属性は異なるものの、攻撃動作は共通している。杖を振り回した後に前方へ向けて属性攻撃をくり出すが、攻撃範囲は直線的なので、正面にいなければ当たらない。注目状態で横方向へ移動を続けて、攻撃を避けた後に反撃しよう。



火球や氷塊のほか、ブレス状の攻撃も仕掛けてくるが、いずれも横への移動で回避できる。

敵の特徴

- ファイアは火属性、アイスは氷属性、エレキは雷属性の攻撃を使用する
- 撃破時は、それぞれの属性に応じたロッドのエネルギーを必ずドロップする。エネルギーを補充したいときは撃破必須

攻撃チャンス　リモコンバクダンで叩き落とす

姿を消してからプレイヤーの頭上に出現したときは、属性攻撃の雨を降らせてくる。このときは近接攻撃は当てづらいため、すぐに敵から離れよう。予備動作中にリモコンバクダンを当てればカウンター成功。敵は怯むので、反撃のチャンスとなる。



ドロップする素材

敵	素材
ファイアウィズローブ、アイスウィズローブ、エレキウィズローブ	素材はなし（各属性のロッドのエネルギーを落とす）
–	–
–	–

拠点兵長のボコブリン、リザルフォス

ボコブリンとリザルフォスは、拠点兵長として登場する場合がある。下表のように装備によって使用する大技が異なるほか、カウンターを狙えるシーカーアイテムも変わる。遭遇した際は、まずは装備を確認しよう。

敵のアクションごとカウンターの種類

敵の種類	装備	アクション	カウンター
ボコブリン	盾	ガード	リモコンバクダン
	槍	突進	アイスメーカー
	棍棒	回転突進	ビタロック
	鉄槌	投擲	マグネキャッチ
リザルフォス	槍	突進	アイスメーカー
	剣	投擲	マグネキャッチ

ボコブリン・拠点兵長



リザルフォス・拠点兵長





盾を構えた状態のボコブリンには攻撃が当たらず、背後にも回れない。リモコンバクダンなら体勢を崩しつつWPGを減らせる。



リザルフォスは、ボコブリンと比べると少し攻撃頻度が高い。水を吐いた後に反撃し、大技にはカウンターを狙おう。

モリブリン系

青モリブリン　黒モリブリン　白銀モリブリン　炎のモリブリン　氷のモリブリン　雷のモリブリン　スタルモリブリン

モリブリン

危険度	★★



敵の特徴

- 炎は両手剣、氷は棍棒、雷は槍を装備している。それ以外は、素手、棍棒、槍、鉄槌のいずれかとなる
- 炎のモリブリンは火、氷は氷、雷は雷の属性効果を持つ

モリブリンは動きが遅く、攻撃の予備動作がわかりやすい。敵が構えたら回避を連発して後方へ回り込むか、正面に立ってガードで攻撃を防いだ後に反撃しよう。敵の攻撃の多くは、攻撃後にWPGが表示される。ビタロックで止めてから攻撃すれば、WPGを一気に減らせる。



炎のモリブリンがくり出すなぎ払いは、炎の衝撃波が発生する。正面には立たずに戦おう。

攻撃チャンス　槍と鉄槌の攻撃にはカウンターを狙う

槍のモリブリンがくり出す突進にはアイスメーカー、鉄槌の投擲にはマグネキャッチを使えばカウンターが取れる。これらの敵と交戦するときは、WPGを速やかに減らせるよう、シーカーアイテムは温存しておき、カウンター狙いで戦うのも有効だ。



❖ドロップする素材

敵	素材
モリブリン(スタル以外)	モリブリンの角、モリブリンの牙、モリブリンの肝
スタルモリブリン	モリブリンの角、モリブリンの牙

イワロック系

マグロック　ガチロック　怨念のマグロック　怨念のガチロック

イワロック

危険度	★★



敵の特徴

- 頭部の突起した岩を攻撃するとWPGを減らせる
- カウンターやファイアロッドでダウンさせた後はⒷで身体に乗れる
- マグロックは火、ガチロックは氷の属性効果を持つ

なぎ払いやボディプレスのほか、腕の岩を飛ばす、岩を噴出させるといった遠距離攻撃攻撃もくり出す。攻撃範囲は広いが、すべてガードで防げるので、ガード後に反撃していこう。使用頻度は低いが、その場へ倒れ込む攻撃には、リモコンバクダンでカウンターを取れる。



怨念のマグロックとガチロックがくり出す突進は、アイスメーカーでカウンターが可能。

攻撃チャンス　ボディプレスのスキにビタロックを合わせる

ボディプレスの後は弱点の位置が下がるので反撃のチャンスだ。このときにビタロックを使い、弱点を攻撃できる時間を延長してWPGを減らしきろう。なお、ビタロック中はWPG表示は消えるが、ゲージは減らせる。



❖ドロップする素材

敵	素材
イワロック	火打ち石、コハク、トパーズ、オパール ※
マグロック	火打ち石、コハク、トパーズ、オパール、ルビー
ガチロック	火打ち石、コハク、トパーズ、オパール、サファイア
怨念のマグロック	オパール、コハク、ルビー、ダイヤモンド、火打ち石
怨念のガチロック	オパール、コハク、サファイア、ダイヤモンド、火打ち石

※頭部の突起した岩が緑がかった個体は夜光石、金色が混じった個体はダイヤモンドをドロップする可能性もある

ヒノックス系

青ヒノックス　黒ヒノックス　炎のヒノックス　氷のヒノックス　雷のヒノックス　怨念のヒノックス　スタルヒノックス

ヒノックス

危険度	★★



敵の特徴

- ボディプレス、ヒッププレス、両手ではさむ、大木振り下ろしなどの後は、目玉を攻撃すると怯んでWPGが表示される(スタルヒノックスをのぞく)
- 腹を叩いた後は駆け寄ってくる
- 炎のヒノックスは火、氷は氷、雷は雷の属性効果を持つ

ヒノックスは目玉が弱点なので、攻撃動作後は目玉を狙って攻撃しよう。敵を怯ませたらビタロックで動きを止めれば、より多くのWPGを減らせる。前転後のボディプレスはビタロックで、地中から箱を取り出して投げたときはマグネキャッチでカウンターが可能だ。



片手剣のリンクは、弓で目玉を狙うと敵は立ったまま怯むので、攻撃のチャンスに。

タイプ限定の注意が必要なアクション

タイプ	攻撃アクションと対策
青、黒、炎	地中から大木を取り出し、振り下ろし、なぎ払い、投げ捨てをくり出す。いずれもガードで防げるが、炎のみガードすると燃えてしまい、反撃の機会を失うので横移動で避ける
炎、氷、雷、怨念	バウンドする球体を飛ばす。リモコンバクダンでカウンターが可能
雷	前転ボディプレスの際に落雷が発生。ガードで防ぐと感電するので離れる
怨念	右腕でパンチをくり出した後、怨念の渦が発生。離れれば避けられる
スタル	自身の腕をもぎ取って回転しながらなぎ払う。ビタロックでカウンターが可能

ドロップする素材

敵	素材
ヒノックス(スタル以外)	ヒノックスの爪、ヒノックスの牙、ヒノックスの肝
スタルヒノックス	ヒノックスの爪、ヒノックスの牙

モルドラジーク



敵の特徴

- 砂に身を包んだ砂潜り状態と、砂に包まれていない通常状態で行動が異なる
- 頭部に空中Ⓨを当ててもWPGを減らせない

モルドラジーク

危険度	★★

砂海を泳ぎ回るモルドラジークは、攻撃範囲こそ広いものの対処は簡単だ。砂潜り状態のときは地中から真上に飛び出して全方位を攻撃する。この攻撃はガードできないので、離れて避けよう。空中にいるあいだにリモコンバクダンを当てればカウンターを取ることもできる。



砂に潜って動き回っているときは一切攻撃を仕掛けてこないので、一方的に攻撃できる。

攻撃チャンス 通常状態になったらアイスメーカーでカウンター

通常状態で砂から出てきた後は突進してくるので、これにアイスメーカーを合わせてカウンターを取ろう。また、突進を終えた後はWPGが表示される。カウンターに失敗した場合は、ビタロックでWPGの表示時間を延長してから一気に攻めよう。



ドロップする素材

敵	素材
モルドラジーク	モルドラジークの背びれ、モルドラジークの肝

ライネル系

ライネル

危険度	★★★★



青髪のライネル　白髪のライネル　白銀のライネル　炎のライネル　氷のライネル　雷のライネル　怨念のライネル

ライネルは装備している武器で攻撃動作に違いはあるが、ほぼすべての攻撃をガードで防げる。反撃の機会が訪れるまで、ガードを続けて様子をうかがうと安全だ。連続攻撃やダッシュ斬りをくり出した後に一瞬WPGが表示されるので、チャンスを逃さず攻撃を仕掛けよう。



飛び退きながら属性効果のある矢を放つ攻撃は反撃が難しいため、ガードに徹しよう。

攻撃チャンス シーカーアイテムでカウンターを狙う

ライネルは、息を吸い込んでから属性効果付きのブレスを吐き出す。この攻撃は、リモコンバクダンでカウンターを取ろう。そのほか、槍と大剣のライネルの突進にはアイスメーカー、大剣の回転なぎ払いにはビタロックでカウンターが可能だ。



敵の特徴

- 炎は大剣、氷と怨念は双剣、雷は槍を装備している。それ以外は片手剣、槍、大剣のいずれかを装備
- 炎のライネルは火、氷は氷、雷は雷の属性効果を持つ

ドロップする素材

敵	素材
ライネル（全種）	ライネルの角、ライネルのひづめ、ライネルの肝

ガーディアン（歩行型）系

ガーディアン

危険度	★★★



炎のガーディアン　氷のガーディアン　雷のガーディアン　怨念のガーディアン

ガーディアンは攻撃の予備動作がわかりやすい。積極的に攻撃を仕掛けて、敵の攻撃動作が見えたらガードで防ごう。触手を切断できれば移動速度が低下し、より攻撃を当てやすくなる。ロックオンから約5秒後に発射されるレーザーは非常に強力だが、ガードで防げる。



片手剣のリンクは、敵のレーザー発射直前の発光に合わせればガードジャストが狙える。

攻撃チャンス ジャンプ踏みつけをガードしたらビタロック

ジャンプからの踏みつけは、攻撃動作後にWPGが表示される。ビタロックで時間を止めてから攻撃しよう。ただし、属性付きのガーディアンの踏みつけは状態異常を受けるので、離れて避けるといい。ビタロックは回転なぎ払いにも有効だ。



敵の特徴

- 6本の触手は、一定ダメージを与えると切断できる。触手の本数が2本以下になるとダウン状態となり、ほとんど移動しなくなる
- 炎のガーディアンは火、氷は氷、雷は雷の属性効果を持つ

ドロップする素材

敵	素材
ガーディアン（歩行型）	古代のネジ、古代のバネ、古代の歯車、古代のシャフト、古代のコア
ガーディアン（歩行型）（炎、氷、雷、怨念）	古代のネジ、古代のバネ、古代の歯車、古代のシャフト、古代の巨大なコア
–	–

ガーディアン（飛行型）



ガーディアン（飛行型）

危険度 ★★★

ワンポイント攻略

- 攻撃は、頭部を回転させた後の突進、ロックオンから約3秒後に発射するレーザー、エネルギーを溜めてから発射する5連続レーザーの3種類
- 突進とロックオンレーザーの後はWPGが表示されるので、ガード後の反撃が有効。ロックオンレーザーにガードジャストを狙うのもいい



5連続レーザーはガードで防いでもダメージを受ける。リモコンバクダンでカウンターを取ろう。

ドロップする素材

敵	素材
ガーディアン（飛行型）	古代のネジ、古代のバネ、古代の歯車、古代のシャフト、古代のコア
–	–
–	–
–	–

ガーディアン（砲台型）



ガーディアン（砲台型）

危険度 ★★★

ワンポイント攻略

- その場から一切移動しない
- 攻撃は、ロックオンから約3秒後に発射されるレーザーのみ
- ロックオンレーザーの後はWPGが表示されるので、ガード後の反撃が有効。ガードジャストを狙うのもいい



ガーディアン（歩行型）と比べると、レーザーの発射間隔が短い。早めにガードしよう。

ドロップする素材

敵	素材
ガーディアン（砲台型）	古代のネジ、古代のバネ、古代の歯車、古代のシャフト、古代のコア
–	–
–	–
–	–

小型ガーディアン



小型ガーディアン

危険度 ★★

ワンポイント攻略

- ロックオンレーザーのほか、なぎ払い、突進斬り、ジャンプ後の範囲攻撃といった近接攻撃をくり出す
- ロックオンレーザーはロックオンから約4秒経過後に発射する。ガード後の反撃やガードジャストが有効



片足を上げた後は突進斬りをくり出す。この攻撃の後はWPGが表示されるのでガード後に反撃だ。

ドロップする素材

敵	素材
小型ガーディアン	古代のネジ、古代のバネ、古代の歯車、古代のシャフト、古代のコア
–	–
–	–
–	–

隊長・拠点兵長系

ハイリア隊長

危険度	★★★



敵の特徴

- ハイラル隊長、ゾーラ隊長、ゲルド隊長は片手剣、槍、両手剣を装備
- リト隊長は片手剣、槍、弓を装備
- ゴロン隊長とイーガ団幹部は両手剣を装備(拠点を守るイーガ団構成員は曲刀を装備)

ゾーラ隊長　ゴロン隊長　リト隊長　ゲルド隊長　イーガ団 幹部

多くはガード後の反撃が有効だが、つぎの攻撃はガードするとWPG表示中の反撃が間に合わない。槍のゾーラ隊長の振り向き突進突き、ゴロン隊長の回転突進、両手剣のゲルド隊長のジャンプ斬り、曲刀のイーガ団 幹部のワープ斬りは、横方向への回避後に反撃しよう。


イーガ団 幹部のワープ斬りは動作が素早い。敵が消えた直後に回避を連続で出そう。

攻撃チャンス イーガ団にはシーカーアイテムでカウンター

イーガ団 幹部は、地中を進んでプレイヤーの足もとに来たところで爆発する忍術を使用。これはビタロックでカウンターを取れる。拠点を守るイーガ団構成員には、バックジャンプからくり出す突進に対して、アイスメーカーでカウンターを取ろう。



ドロップする素材

敵	素材
ハイリア隊長、ゾーラ隊長、ゴロン隊長、リト隊長、ゲルド隊長	−
イーガ団 幹部	ツルギバナナ、コハク、トパーズ、オパール

幻影系

幻影リンク

危険度	★★★



敵の特徴

- 単体で登場したときと、アストルが召喚した場合で能力が異なる。前者は手ごわいが、後者は体力が少なく攻撃パターンも少ない
- リンクのマスターソードで攻撃した場合、状況を問わず怯みWPGが表示される

幻影ミファー　幻影ダルケル　幻影リーバル　幻影ウルボザ

ミファーら4英傑の幻影の攻撃は、いずれもガードで防げる。正面に立って攻撃を誘い、ガード後の反撃を狙うといい。ただし、幻影リンクのみ、攻撃をガードするとWPG表示中の反撃が間に合わない。ガードを続けたまま横移動を続け、攻撃を避けてから反撃していこう。


幻影は、複数と同時に戦うことが多い。体力は少ないので、必殺技でまとめて倒そう。

攻撃チャンス 体力を減らしたら大技に対してカウンターを狙う

幻影は体力が一定以下になると大技をくり出す。幻影リンクの突進にはアイスメーカー、ミファーの回転斬りとリーバルの竜巻突進にはビタロック、ダルケルの火球にはリモコンバクダン、ウルボザの投擲にはマグネキャッチでカウンターを取ろう。



ドロップする素材

敵	素材
幻影	−

大妖精系

クチューラ

危険度	★★



敵の特徴

- 基本的な攻撃動作は4体とも共通だが、それぞれ固有のアクションも存在する(右表参照)
- 空中Ⓨではwpgを減らせず、リンクの弓によるヘッドショットも通じない

ミジャー / シーザ / テーラ

大妖精は、プレイヤーが接近すると連続ビンタをくり出す。この攻撃はガードを崩す効果があるので、少し距離を取って反撃の機会を待とう。つぼみに入った後の全方位攻撃にはリモコンバクダン、泉に潜ってからくり出す突進にはビタロックでカウンターが取れる。



連続ビンタの攻撃範囲は広いが、写真くらいの距離を取れば返しのビンタはかわせる。

❖ 大妖精ごとの固有アクション

タイプ	攻撃アクションと対策
クチューラ	投げキッスで前方を攻撃する。ガード後はWPG表示中の反撃が間に合う
ミジャー	前方に6つのハートを出現させた後に破裂させる。ガード後はWPG表示中の反撃が間に合う
シーザ	一瞬動きを止めた後に、射程の長い衝撃波を飛ばす。予備動作がわかりづらく、近距離でガードしないとWPG表示中の反撃は間に合わない。反撃は別のアクションへに対して狙おう
テーラ	口を押さえた後に前方へ吐息を吐く。ガード不能の攻撃なので、予備動作が見えたら横方向へのダッシュを続けて、吐息を避けてからWPG表示中に反撃しよう

❖ ドロップする素材

敵	素材
大妖精(全種)	妖精
–	–
–	–
–	–

導師 ミィズ・キョシア

導師 ミィズ・キョシア

危険度	★★



敵の特徴

- 体力が低下すると巨大化して攻撃パターンが増える
- 空中Ⓨではwpgを減らせず、リンクの弓によるヘッドショットも通じない

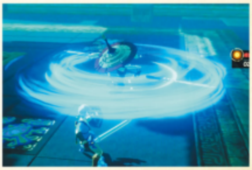
導師は分身や遺物を召喚して多彩な攻撃を仕掛けてくるが、少し離れてガードしていればダメージは受けないので、ガード後に反撃を狙おう。トゲ付きの鉄球にはマグネキャッチ、巨大化後に使用する遺物の回転なぎ払いにはビタロックでカウンターが取れる。



至近距離にいると、足もとから現れる分身の攻撃をガードできない。少し離れて戦おう。

攻撃チャンス 回転突進をガードしてWPG表示中に反撃

使用頻度の高い回転突進は、攻撃終了後にWPGが表示される。ガードすると体勢を崩されてしまうが、敵のスキは非常に大きいので、素早く攻撃すればWPGを減らせる。ビタロックを使ってWPGの表示時間を延長し、一気にWPGを減らすといい。



❖ ドロップする素材

敵	素材
導師 ミィズ・キョシア	–

コーガ様



◆ 敵の特徴

- 攻撃は多彩だが、ポーズを決める無駄な動きも多い
- 体力が低下すると、攻撃パターンが増える
- 空中Ⓨでは WPG を減らせず、リンクの弓によるヘッドショットも通じない

コーガ様

危険度 ★★★

コーガ様はガード不能の攻撃を複数使用するので、敵を注目しつつ横移動を続けて、攻撃動作後に反撃していこう。連続斬りからの蹴りや、光の壁を蹴り飛ばした後はWPGが表示されるので、反撃のチャンスとなる。ポーズを決めている最中も無防備なので攻撃しよう。



動きを止める攻撃後はバナナを食べて体力を回復する。最初の攻撃を避けて阻止しよう。

攻撃チャンス 大技にはシーカーアイテムでカウンターを狙う

小型のトゲ鉄球を周囲で回転させながらくり出す突進にはアイスメーカー、トゲ爆弾にはマグネキャッチでカウンターが取れる。そのほか、体力が低下すると使う小型爆弾にはビタロック、大型爆弾の玉乗りにはリモコンバクダンが有効だ。



❖ ドロップする素材

敵	素材
コーガ様	–

スッパ



◆ 敵の特徴

- 刀を使った多彩な技に、忍術を交えて攻めてくる
- 空中Ⓨでは WPG を減らせず、リンクの弓によるヘッドショットも通じない

スッパ

危険度 ★★★

スッパは衝撃波を飛ばす振り下ろしと、3連続斬りを出した後に一瞬だけWPGが表示される。ガードを続けて待ち、これらの攻撃動作後に反撃しよう。身構えた後に仕掛けてくる突進斬りはガードでは防げず移動速度も速いが、すぐにアイスメーカーを使えばカウンターを取れる。



多数のシールドを張るとガード不能の竜巻を飛ばしてくる。リモコンバクダンで止めよう。

攻撃チャンス シールドが見えたら手を出さずに回り込む

スッパが目の前に赤いシールドを張ったときは、攻撃すると反撃を受けてしまう。このときは手を出さずに側面に回れば、スッパが攻撃を出した後に反撃できる。もしシールドを攻撃してしまった場合でも、すぐに横方向へ回避すれば追撃を避けられる。



❖ ドロップする素材

敵	素材
スッパ	ツルギバナナ、夜光石、サファイア、ルビー、ダイヤモンド

炎のカースガノン



敵の特徴

- 火の属性効果を持つ
- 体力が低下すると刀身の炎が強まり、各種攻撃が強化され、新たな攻撃パターンも追加される

炎のカースガノン

危険度 ★★★★

炎のカースガノンの攻撃は範囲が広いうえ、ガードで防いでも炎上効果でダウンさせられてしまう。離れて攻撃を空振りさせてから反撃を狙おう。効果範囲が表示される全方位攻撃はリモコンバクダン、体力低下後に使用する頭振り回しにはビタロックでカウンターを取ろう。



連続頭突きをガードすると体勢を崩され、つぎの頭突きも当たるので、確実に避けよう。

攻撃チャンス 連続頭突きと振り下ろしを避けてから反撃を狙う

3連続の頭突きと、予備動作の大きい振り下ろしの後はWPGが表示される。これらを横方向へのダッシュで避けてから反撃しよう。体力が低下すると頭突きは最大で5連続になり、振り下ろしには衝撃波が追加されるが、どちらもダッシュで避けられる。



ドロップする素材

敵	素材
炎のカースガノン	−

水のカースガノン



敵の特徴

- 氷の属性効果を持つ
- 体力が低下すると、6連続で鉄球を振り下ろす攻撃もくり出すようになる

水のカースガノン

危険度 ★★★★

水のカースガノンの攻撃はスキが小さく、敵から離れているとガード後の反撃は困難だ。密着するくらい距離を詰めてガードし、反撃のチャンスを待とう。突進突きにはアイスメーカー、体力低下後に使用する6連続の鉄球振り下ろしにはビタロックでカウンターを取ろう。



身体が水色に染まると、ワープしてから近接攻撃をくり出すほか、氷塊も飛ばしてくる。

攻撃チャンス WPGが表示されるスキを見逃さずに反撃

鉄球の振り下ろし後は、続けてなぎ払いをくり出す。この連続攻撃後にWPGが表示されるので、両方をガードした後に反撃しよう。プレイヤーの足もとに効果範囲が示されたときは、背後に回り込むようにダッシュで移動し、いったん範囲外まで逃げてから反撃だ。



ドロップする素材

敵	素材
水のカースガノン	−

雷のカースガノン



敵の特徴

- 雷の属性効果を持つ
- 体力が低下すると、分身を2体召喚していっしょに攻めてくる。攻撃パターンも追加される
- 分身は、本体と同じ動作の攻撃をくり出すが、攻撃の種類そのものは少ない

雷のカースガノン

危険度
★★★★

動きが素早く、攻撃を命中させづらい。ガードして接近を待つ戦術が有効だ。ただし、雷属性の攻撃をガードすると感電してしまうので、回避すること。雷のレーザーにはリモコンバクダン、体力低下後に使用する金属片投擲にはマグネキャッチでカウンターを取ろう。



必殺技ゲージを温存しながら戦い、分身の出現直後にくり出してまとめて攻撃しよう。

攻撃チャンス　高速連続斬りは最後までガードしてからビタロック

高速の連続斬り後に強烈な振り下ろしをくり出す連携は、攻撃動作後にWPGが表示されるので反撃のチャンスだ。ただし、振り下ろしをガードすると体勢を崩されてしまう。ガード直後にビタロックを使い、スキを補ったうえで攻撃を仕掛けよう。



❖ドロップする素材

敵	素材
雷のカースガノン	－

風のカースガノン



敵の特徴

- ほかのカースガノンとは異なり、属性効果を持たない
- 体力が低下すると攻撃パターンが追加される

風のカースガノン

危険度
★★★★

多彩な遠距離攻撃を仕掛けてくるが、大半はガードで防ぐことが可能だ。また、遠距離にいる場合のみ当たる攻撃も多いので、敵に密着して戦うといい。竜巻をまとった突進にはビタロック、体力低下後に使用するレーザーにはリモコンバクダンでカウンターを取ろう。



広い効果範囲が示された後は、周囲に弾が降り注ぐ。これも敵に密着してかわそう。

攻撃チャンス　スキの大きい攻撃動作後にWPGを減らす

右腕から弾を4連射する攻撃は密着していれば当たらない。攻撃動作終了後にWPGが表示されたら反撃しよう。地面に腕を付けてからくり出す範囲攻撃は、ガード後でもWPG表示中の反撃が間に合う。効果範囲が表示されたら、ガードして待とう。



❖ドロップする素材

敵	素材
風のカースガノン	－

アストル



敵の特徴

- 体力が低下すると幻影系の敵を召喚するほか、攻撃パターンも追加される
- 空中Ⓨでは WPGを減らせず、リンクの弓によるヘッドショットも通じない

アストル

危険度 ★★★

アストルは怨念や球体を飛ばす遠距離攻撃を中心に攻めてくる。球体に入ってくり出す突進以外は、ガードで防ぐことが可能だ。離れると防戦一方になりがちなので、敵に接近してガードし、WPGが表示されたら攻撃しよう。攻撃動作後のスキは大きいため、反撃はしやすい。



敵が球体に入った場合は、突進攻撃の合図だ。横方向へ回避して、再び接近しよう。

攻撃チャンス 遠距離攻撃をガードしてWPG表示中を狙う

WPGが表示される攻撃が多いので、反撃のチャンスは多い。体力が低下すると全方位に怨念を噴出させる攻撃を使うが、これもガード後に反撃できる。幻影を召喚した際は、囲まれないように幻影から倒していこう。必殺技でまとめて倒すのもいい。



ドロップする素材

敵	素材
アストル	–

憑依 ガノン



敵の特徴

- 近距離と遠距離のさまざまな攻撃をくり出すうえ、体力が低下すると新たな攻撃パターンが追加される

憑依 ガノン

危険度 ★★★

正面でガードしていればほとんどダメージを受けないので、攻撃動作後に反撃していこう。突進にはビタロックでカウンターを取るといい。体力が低下すると、ガードを崩されやすい振り下ろし連発をくり出すようになるが、この攻撃はアイスメーカーでカウンターが取れる。



振り下ろし連発は動作が速いので、頭上にアイコンが表示されたらすぐにⓇを押そう。

攻撃チャンス レーザーと踏み込み連続振り下ろしのスキを狙う

エネルギーを溜めた後に発射するレーザーと、連続振り下ろしは攻撃後にWPGが表示される。どちらもスキが大きいので、ガード後に十分反撃が可能だ。体力が低下すると使用する、プレイヤーの足もとに怨念を噴出させてくる攻撃も反撃のチャンスとなる。



ドロップする素材

敵	素材
憑依 ガノン	–

操られたガーディアン



敵の特徴

- 同行していたガーディアンが、敵に操られた状態。戦うのはSB020のみとなる
- 空中ⓨではWPGを減らせず、リンクの弓によるヘッドショットも通じない

操られたガーディアン

危険度 ★★★

敵の攻撃は突進突きを受けて位置がずれない限り、すべてガードで防げる。ガードして敵の攻撃を待ち、動作終了後のスキに反撃しよう。両腕を高速回転させながらくり出す突進は、ビタロックでカウンターが取れる。腕を回転させ始めたら、すぐにビタロックを使おう。


突進突きは、くり出す直前に右腕を後ろに引く。この動作が見えたら横方向へ回避しよう。

攻撃チャンス　スキの大きい攻撃をガードで防いでから反撃

エネルギーを溜めてくり出すレーザーや、エネルギーを放出する全方位攻撃、連続なぎ払いなどは、攻撃後にWPGが表示される。これらをガードした後が反撃のチャンスだ。突進突きはガードすると反撃が間に合わないので、回避ジャストを狙おう。



ドロップする素材

敵	素材
操られたガーディアン	−

敵として出現した場合の仲間キャラクターたち

リンクやゼルダ、4英傑などの仲間キャラクターは、特定のバトルチャレンジでは敵として登場する(※)。いずれもプレイヤーが使用するときほどアクションは多彩ではないが、対策はそれぞれ異なってくる。くり出す攻撃の特徴や、カウンターが取れるタイミングなど把握したうえで、戦いに臨もう。

仲間キャラクターと戦う際の対策

リンク

連続斬り後のタックルとジャンプ斬りは、ガードすると反撃が間に合わないので回避。突進にはアイスメーカーが有効だ。

ダルケル

回転しながらジャンプした後の振り下ろしと、斬り上げからの振り下ろしの連続攻撃をガードで防いでから反撃していこう。

テバ

空中からの急降下突進は、敵から離れているとガードしづらい。接近してガードを続け、WPGが表示されたら反撃しよう。

インパ

瞬間移動からのジャンプ斬りはガード後に反撃が可能。巨大クナイは接近して反撃し、ガマ召喚にはアイスメーカーだ。

リーバル

バックジャンプから空中で矢を連射したら、着地後にWPGが表示される。ダッシュで回り込み、矢を避けて近づこう。

ルージュ

パトリシアちゃんが頭上から落ちてくる攻撃以外は、攻撃動作後にWPGが表示される。ガード後に反撃していこう。

ゼルダ

大型リモコンバクダンと、頭上から氷塊を降らせる攻撃の後はWPGが表示される。トロッコでの突進にはビタロックを使おう。

ウルボザ

すべての攻撃動作後のスキにWPGが表示され、ガードで防いだ後の反撃が間に合う。ガードした状態で攻撃を待とう。

ボックリン

敵に近づいてガードし、WPGが表示されたら反撃しよう。突進してきた際はアイスメーカーでカウンターが取れる。

ミファー

槍に乗ってからくり出す振り下ろしは、ガード後に反撃できる。水球を飛ばす攻撃も、近距離でガードすれば反撃可能だ。

シド

2本の槍によるなぎ払い、竜巻を生み出す連続斬り、突進なぎ払いは攻撃後にWPGが表示される。ガード後に反撃しよう。

ハイラル王

王と老人、どちらもガード後の反撃が有効だ。とくに王の姿の連続斬りと、剣を突き立てる攻撃は反撃のチャンスとなる。

※ リーバルのみ、ストーリーバトルでも登場

厄災 ガノン

厄災 ガノン	危険度
	★★★★★



敵の特徴

- 最大体力が、すべての敵の中で断トツで多い
- 体力が減るにつれて攻撃パターンが増えていく
- 体力が残りわずかの状態になると、WPGが表示されたまま膝をついて動かなくなる。このときにWPGを減らしてスマッシュを決めれば撃破できる（ストーリーバトルでは最後のスマッシュが封印に変化する）

ドロップする素材

敵	素材
厄災 ガノン	–

攻略ポイント

厄災 ガノンの攻撃はどれも広範囲におよぶが、大技以外はガードで防げる。逆に、大技はすべてシーカーアイテムでカウンターが取れるので、ガードしつつ予備動作を見極めて対処していこう。一撃のダメージは大きいものの、雄たけび後のパンチや、ダッシュからのパンチ、跳躍からの踏みつけなど、攻撃後にWPGが表示されるアクションが多く、反撃は狙いやすい。



降下しながらくり出すパンチの後もWPGが表示される。ジャンプを目安にガードして、反撃につなごう

攻撃チャンス　シーカーアイテムをフル活用

厄災 ガノンが使う4種類の大技は、それぞれ対応するシーカーアイテムでカウンターが取れる。タックルにはアイスメーカー、溜め動作後の範囲攻撃にはリモコンバクダン、腕回転にはビタロック、投擲はマグネキャッチを使おう。





攻撃チャンス　追加技もガード後に反撃

体力が一定以下になった厄災 ガノンは、鉄球の振り回しと、翼を広げて前方に叩きつける攻撃をくり出す。攻撃の中でもとくに効果範囲が広いが、どちらもガード可能で、攻撃動作後のWPG表示中に反撃できる。





武器

詳細を把握して強化する武器を決める

武器に備わる基本性能と合成に関わる情報を掲載。性能を優先する際は、攻撃力か隠し刻印を見て選ぼう。一方、合成を重ねればどの武器もある程度の強さは得られるので、見た目重視で選ぶのもいい。リンクのみ非常に多くの武器が存在するが、中でもマスターソードは特殊で、体力満タン時のみ攻撃時に衝撃波が飛ぶ。

ページの見かた

①リンク（片手剣）



②木の枝	③錆び	④攻撃力	⑤上昇量			⑥貴重さ	⑦強化ルピー	⑧売却	⑨素材EXP
	−	4	1	1.2	1.5	★	50	15	50

⑩隠し刻印　①ハート低下ダメージアップ1　②コログセンサー

⑪ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

①分類
武器を装備できるキャラクター。

②武器名
武器の名称。並びは分類ごとに、貴重さ→攻撃力の低い順。

③錆び
錆びた武器として手に入ったときの名称。錆び取りをした場合、この項目に記載された武器が手に入る可能性がある。「−」の場合、錆びた武器としては手に入らない。

④攻撃力
武器のレベルが1のときの攻撃力。数値は最低値で、武器のランクが高いほど、攻撃力も高くなる。

⑤上昇値
レベルが1上がるごとに上昇する攻撃力。レベル上昇に従って上昇値も上がる(3段階)。

⑥貴重さ
武器の貴重さを★の数で示した。★が多いほど貴重で手に入りにくく、レベルアップに必要な経験値も多いが、そのぶん性能は高い傾向がある。

⑦強化ルピー
強化1回に必要なルピー。

⑧売却
売却した際に手に入るルピー。数値は基本値で、武器のランクや付与されている刻印しだいで変化する。

⑨素材EXP
素材として使用した際に、合成先の武器に加算される経験値。

⑩隠し刻印
武器に隠されている刻印で、①はレベル25、②はレベル30に到達した際に付与される。刻印の名称は本書で便宜的に付けたもので、詳細はP010を参照。

⑪ドロップ
数字はストーリーバトルの番号を示し(例:1は SB001)、○の場合は、ドロップとしてその武器が手に入る可能性がある。なお、武器はこのほかにもストーリーバトルおよびバトルチャレンジのクリア報酬として、ランダムでひとつ手に入る。なお、赤い月の状態であれば、どのバトルでも全武器がドロップする可能性がある。

リンク（片手剣）



木の枝	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	−	4	1	1.2	1.5	★	50	15	50

隠し刻印　①ハート低下ダメージアップ1　②コログセンサー

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○



木のオタマ	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	−	8	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印　①特有素材追加ドロップ1　②攻撃範囲アップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	○	○	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○



幸運のオタマ ※	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	−	8	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印　①特有素材追加ドロップ1　②攻撃範囲アップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−



旅人の剣	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	錆びた剣	8	1	1.3	2	★	50	25	50

隠し刻印　①攻撃速度アップ1　②必殺技ゲージ回復アップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

※ 幸運のオタマは、本作のダウンロード版の予約購入特典として用意された武器

ボコこん棒



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	8	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印　①マモノ素材追加ドロップ1　②合成経験値アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ボコブリンの骨



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	8	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印　①売値アップ1　②攻撃範囲アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	○

ブーメラン



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	9	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印　①攻撃範囲アップ1　②攻撃速度アップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	−	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

トゲボコこん棒



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	10	1	1.3	2	★	50	25	50

隠し刻印　①マモノ素材追加ドロップ2　②売値アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

リザルフォスの骨



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	10	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印　①合成経験値アップ1　②攻撃速度アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	○

風切羽の剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印　①空中攻撃ダメージアップ1　②浮かせダメージアップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−

訓練兵の木剣 ※



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印　①獲得経験値量アップ3　②回避ジャストアップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−

ゾーラの剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印　①必殺技ゲージ回復アップ2　②ロックオン攻撃ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−

兵士の剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた剣	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印　①獲得経験値量アップ3　②回避ジャストアップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

リザルブーメラン



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	11	1	1.3	2	★	50	25	50

隠し刻印　①マモノ素材追加ドロップ1　②攻撃速度アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	○	○	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

※ 訓練兵の木剣は、『ゼルダの伝説　ブレス オブ ザ ワイルド』とのセーブデータ連動特典で手に入る

リンク（片手剣）

ガーディアンナイフ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	20	1.5	2	3	★★	70	45	40

隠し刻印：①古代素材追加ドロップ2　②防御力アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○

森人の剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	20	1.5	2	3	★★	70	45	40

隠し刻印：①コログセンサー　②ルミー出現率アップ

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

騎士の剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた剣	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印：①攻撃範囲アップ2　②必殺技ゲージ回復アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

強化リザルブーメラン



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印：①マモノ素材追加ドロップ2　②特有素材追加ドロップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ライネルの剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	21	1.5	2	4	★★	70	60	40

隠し刻印：①ハート低下ダメージアップ2　②反射

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○

竜骨ボコこん棒



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印：①マモノ素材追加ドロップ3　②強攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ガーディアンナイフ＋



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	4	★★★	150	65	30

隠し刻印：①古代素材追加ドロップ2　②氷属性軽減

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○

マスターソード ※



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	200	売却不可	素材不可

隠し刻印：①ハート満タンダメージアップ3　②攻撃時吸生

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

王家の剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた剣	35	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印：①攻撃速度アップ3　②通常攻撃最後クリティカル

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○

獣王の剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	35	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印：①反射　②着地衝撃波

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○

※ マスターソードは、SB008 コログの森解放戦の進行中に手に入る

リンク（片手剣）

三叉リザルブーメラン



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	35	2	2.5	4	★★★	150	65	30

隠し刻印 ①マモノ素材追加ドロップ3　②特有素材追加ドロップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ガーディアンナイフ++



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	36	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①古代素材追加ドロップ3　②状態異常耐性

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○

近衛の剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	37	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①回復アイテムドロップ率アップ3　②ハート満タンダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○

リンク（両手剣）

獣神の剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	40	2	2.5	5	★★★	150	80	30

隠し刻印 ①即死　②ガードジャスト

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○

木こりのオノ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	8	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印 ①攻撃速度アップ1　②ダッシュ攻撃ダメージアップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ボコバット



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	9	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印 ①マモノ素材追加ドロップ1　②強攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

鉄のハンマー



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	10	1	1.3	2	★	50	25	50

隠し刻印 ①宝石追加ドロップ　②宝石追加ドロップ

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

モリブリンバット



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	10	1	1.3	2	★	50	25	50

隠し刻印 ①強攻撃ダメージアップ2　②ロックオン攻撃ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

船のオール



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	11	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印 ①攻撃速度アップ2　②攻撃範囲アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

旅人の両手剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた両手剣	12	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①通常攻撃ダメージアップ3　②状態異常時ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

リンク（両手剣）

畑のクワ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	12	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印 ①草刈りドロップ率アップ3　②獲得経験値量アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

モリブリンの骨



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	13	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①防御力アップ2　②合成経験値アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○

達人のオノ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	14	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①攻撃範囲アップ2　②通常攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

トゲボコバット



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	14	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①マモノ素材追加ドロップ2　②回復アイテムドロップ率アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ゾーラの大剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	18	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①ハート低下ダメージアップ1　②空中攻撃ダメージアップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	–	–	–

ゲルドの両手剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	19	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①攻撃範囲アップ2　②合成経験値アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	–	–

トゲモリブリンバット



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	19	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①攻撃範囲アップ2　②攻撃速度アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ガーディアンアクス



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	20	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①古代素材追加ドロップ2　②防御力アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○

残心の太刀



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①ダッシュ攻撃ダメージアップ2　②ハート低下ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	–	–	–	–	–	–	○	○	○

ライネルの大剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	23	1.5	2	4	★★	70	60	40

隠し刻印 ①ハート低下ダメージアップ3　②強攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○

リンク(両手剣)

竜骨ボコバット



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	23	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①マモノ素材追加ドロップ3 ②着地衝撃波

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

風斬り刀



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	31	2	2.5	4	★★★	150	65	30

隠し刻印 ①攻撃範囲アップ3 ②売値アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	–	–	–	○	○	○

ガーディアンアクス＋



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	32	2	2.5	4	★★★	150	65	30

隠し刻印 ①古代素材追加ドロップ2 ②炎属性軽減

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○

竜骨モリブリンバット



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	32	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①レア素材追加ドロップ ②マモノ素材追加ドロップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

ガーディアンアクス＋＋



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	33	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①古代素材追加ドロップ3 ②状態異常耐性

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○

無心の大剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	33	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①強攻撃ダメージアップ3 ②防御力アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○

獣王の大剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①通常攻撃最後クリティカル ②撃破時吸生

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

近衛の両手剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	37	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①ハート低下ダメージアップ3 ②通常攻撃最後クリティカル

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

獣神の大剣



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	40	2	2.5	5	★★★	150	80	30

隠し刻印 ①ロックオン攻撃ダメージアップ1 ②攻撃時吸生

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○

リンク(槍)

ボコ槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	8	1	1.2	1.5	★	50	20	50

隠し刻印 ①マモノ素材追加ドロップ1 ②攻撃範囲アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

リンク(槍)

木のモップ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	9	1	1.2	1.5	★	50	15	50

隠し刻印 ①攻撃速度アップ1 ②ラッシュダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

モリブリン槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	9	1	1.3	2	★	50	25	50

隠し刻印 ①攻撃範囲アップ1 ②回避ジャストアップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

投てき槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	10	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①浮かせダメージアップ1 ②ダッシュ攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

トゲボコ槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	10	1	1.3	2	★	50	25	50

隠し刻印 ①マモノ素材追加ドロップ2 ②通常攻撃最後クリティカル

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	−	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

畑のフォーク



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	11	1	1.3	2	★	50	25	50

隠し刻印 ①センサー登録素材ドロップ率アップ1 ②草刈りドロップ率アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	−	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

兵士の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた槍	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①攻撃範囲アップ3 ②撃破時吸生

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

リザルスピア



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	11	1	1.3	2	★	50	25	50

隠し刻印 ①攻撃速度アップ1 ②ダッシュ攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

トゲモリブリン槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	12	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①合成経験値アップ1 ②通常攻撃最後クリティカル

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	−	−	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ガーディアンランス



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	13	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①古代素材追加ドロップ1 ②防御力アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	○	○

風切羽の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
−	13	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①必殺技ゲージ回復アップ1 ②通常攻撃ダメージアップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−

リンク（槍）

森人の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	19	1.5	2	3	★★	70	45	40

隠し刻印 ①必殺技ゲージ回復アップ3　②コログセンサー

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－

強化リザルスピア



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	20	1.5	2	3	★★	70	45	40

隠し刻印 ①攻撃速度アップ2　②空中攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

散打の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	20	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①合成経験値アップ3　②空中攻撃ダメージアップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

竜骨ボコ槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	20	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①マモノ素材追加ドロップ3　②ロックオン攻撃ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

騎士の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた槍	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①攻撃速度アップ3　②通常攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

削岩棒



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	22	1.5	2	3	★★	70	45	40

隠し刻印 ①回避ジャストアップ2　②宝石追加ドロップ

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－

ライネルの槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	22	1.5	2	4	★★	70	60	40

隠し刻印 ①攻撃速度アップ2　②通常攻撃最後クリティカル

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○

ガーディアンランス＋



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	23	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①古代素材追加ドロップ2　②雷属性軽減

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○

竜骨モリブリン槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	23	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①売値アップ3　②合成経験値アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ゲルドの槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	31	2	2.5	4	★★★	150	65	30

隠し刻印 ①浮かせダメージアップ3　②強攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－

リンク（槍）

双頭リザルスピア



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	32	2	2.5	4	★★★	150	65	30

隠し刻印　①攻撃速度アップ3　②強攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○

ガーディアンランス ++



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	33	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印　①古代素材追加ドロップ3　②状態異常耐性

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○

獣王の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	33	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印　①必殺技ダメージアップ3　②反射

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○

王家の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた槍	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印　①攻撃範囲アップ3　②ロックオン攻撃ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○

獣神の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	35	2	2.5	5	★★★	150	80	30

隠し刻印　①ハート満タンダメージアップ3　②即死

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○

近衛の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	36	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印　①浮かせダメージアップ3　②ハート満タンダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○

ゼルダ（シーカーストーン）

古代の拡張パーツ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	5	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印　①獲得経験値量アップ3　②ハート低下ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

古代の強化アダプタ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	15	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印　①宝箱センサー　②必殺技ゲージ回復アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

古代の勇導パック



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	25	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印　①コログセンサー　②ロックオン攻撃ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○

ゼルダ（光の弓矢）

聖なる弓矢



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	30	1	1.5	3	★	150	50	50

隠し刻印　①回復アイテムドロップ率アップD3　②ハート満タンダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ゼルダ（光の弓矢）

封印の弓矢



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	40	1.5	2	4	★★	200	100	40

隠し刻印 ①回復アイテムドロップ率アップ3 ②必殺技ゲージ回復アップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

光の弓矢 ※



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	50	2	2.5	5	★★★	250	売却不可	素材不可

隠し刻印 ①状態異常耐性 ②攻撃時吸生

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

インパ

カカリコの小太刀



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた剣	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①通常攻撃ダメージアップ2 ②必殺技ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

忠心の小太刀



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた剣	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①古代素材追加ドロップ3 ②センサー登録素材ドロップ率アップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

心眼の小太刀



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた剣	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①必殺技ゲージ回復アップ3 ②撃破時吸生

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

ミファー

旅人の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた槍	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①空中攻撃ダメージアップ1 ②通常攻撃最後クリティカル

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ゾーラの槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた槍	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①売値アップ3 ②空中攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

光鱗の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①必殺技ゲージ回復アップ3 ②着地衝撃波

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

ダルケル

石打ち



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①宝石ドロップ率アップ1 ②ダッシュ攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

岩砕き



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①宝石追加ドロップ ②宝石追加ドロップ

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

※ 光の弓矢は、SB017 **ハテノ砦の戦い**の進行中に手に入る

ダルケル

巨岩砕き



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①ダッシュ攻撃ダメージアップ3　②撃破時吸生

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

リーバル

旅人の弓



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①通常攻撃ダメージアップ3　②空中攻撃ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

兵士の弓



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①合成経験値アップ3　②撃破数ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

オオワシの弓



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①空中攻撃ダメージアップ3　②着地衝撃波

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

ウルボザ

ゲルドのナイフ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた剣	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①雷属性軽減　②ガードジャスト

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

月光のナイフ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた剣	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①合成経験値アップ3　②カウンター

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

七宝のナイフ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①強攻撃ダメージアップ3　②ロックオン攻撃ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

ボックリン

マラカス



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①攻撃範囲アップ2　②コログセンサー

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ごきげんマラカス



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①コログセンサー　②宝箱センサー

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

おおはしゃぎマラカス



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①撃破数ダメージアップ3　②撃破時吸生

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

シド

漁師のモリ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①攻撃速度アップ2 ②ダッシュ攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

銀鱗の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
錆びた槍	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①合成経験値アップ3 ②通常攻撃最後クリティカル

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

祭事の槍



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①通常攻撃ダメージアップ3 ②ロックオン攻撃ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○

ユン坊

おいしいロース岩



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①攻撃範囲アップ2 ②浮かせダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ごちそう上ロース岩



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①売値アップ3 ②強攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

竜骨付き極上ロース岩



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①強攻撃ダメージアップ3 ②反射

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○

テバ

木の弓



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①反射 ②攻撃速度アップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ツバメの弓



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①売値アップ3 ②通常攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ハヤブサの弓



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①空中攻撃ダメージアップ3 ②状態異常時ダメージアップ

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○

ルージュ

ゲルドの手綱



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
－	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①ラッシュダメージアップ1 ②ダッシュ攻撃ダメージアップ3

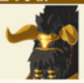
ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ルージュ

星光の手綱	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①合成経験値アップ3　②通常攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

七宝の手綱	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①ダッシュ攻撃ダメージアップ3　②着地衝撃波

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

コーガ様

残心の小刀	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	錆びた剣	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①獲得経験値量アップ3　②ロックオン攻撃ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

首刈り刀	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	錆びた剣	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①必殺技ゲージ回復アップ2　②通常攻撃最後クリティカル

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

鬼円刃	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	錆びた剣	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①強攻撃ダメージアップ3　②着地衝撃波

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

ハイラル王

兵士の両手剣	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	錆びた両手剣	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①攻撃速度アップ3　②回避ジャストアップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

騎士の両手剣	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	錆びた両手剣	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①攻撃範囲アップ3　②必殺技ゲージ回復アップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

王家の両手剣	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	錆びた両手剣	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①反射　②即死

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

大妖精

まばゆい腕輪	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	–	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①ルミー出現率アップ　②宝箱センサー

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

きらびやかな腕輪	錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
	–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①宝石追加ドロップ　②状態異常時ダメージアップ

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

大妖精

豪華絢爛な腕輪



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①強攻撃ダメージアップ3　②ロックオン攻撃ダメージアップ1

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

導師 ミィズ・キョシア

導師の環



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①強攻撃ダメージアップ3　②ルミー出現率アップ

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

開眼の環



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①レア武器ドロップ率アップ　②回避ジャストアップ2

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

真理の環



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①攻撃速度アップ3　②状態異常時ダメージアップ

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

テラコ

守護者のネジ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①獲得経験値量アップ3　②宝箱センサー

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

守護者のバネ



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①コログセンサー　②通常攻撃ダメージアップ3

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

守護者の歯車



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①ロックオン攻撃ダメージアップ1　②反射

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

厄災 ガノン

呪われた骨片



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	11	1	1.5	3	★	50	30	50

隠し刻印 ①必殺技ダメージアップ2　②即死

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

呪怨の背骨



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	21	1.5	2	4	★★	70	50	40

隠し刻印 ①通常攻撃ダメージアップ3　②状態異常耐性

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

滅びの心臓



錆び	攻撃力	上昇量			貴重さ	強化ルピー	売却	素材EXP
–	34	2	2.5	5	★★★	150	70	30

隠し刻印 ①強攻撃ダメージアップ3　②攻撃時吸生

ドロップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○

コスチューム

好きなコスチュームをまとってバトルへ

変更したコスチュームは、バトル中のほかカットシーンにも反映される(※)。リンクは3つの部位を設定できるので、好きな組み合わせで戦おう。コスチュームの入手条件はチャレンジのクリアが多く、無双の勇者シリーズは全ハイラルチャレンジのクリアで手に入る。なお、以下はコスチューム未選択の状態だ。

❖ コスチューム変更前のキャラクター

リンク


ゼルダ

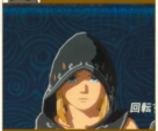

ミファー


ダルケル


リーバル

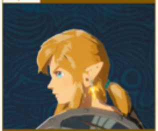

ウルボザ


▶リンク・頭

ハイリアのフード

入手方法
SB008 コログの森解放戦

ハイリア兵の兜

入手方法
初期装備

コハクの耳飾り

入手方法
HC130 とっておき鉱石弁当

ルビーの頭飾り

入手方法
HC372 オルディン地方の希望

雪よけの羽飾り

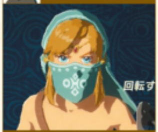
入手方法
BC040 リトの烈風

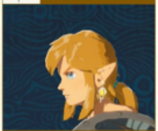
サファイアの頭飾り

入手方法
HC373 ラネール地方の希望

熱砂の鉢がね

入手方法
BC016 謎の失踪事件

淑女のマスク

入手方法
BC135 ミスヴァーイ決定戦

トパーズの耳飾り

入手方法
HC252 装備のグレードアップ

ラバーキャップ

入手方法
HC093 宿屋を改修しよう

耐火の石兜

入手方法
HC137 炎には炎を

オパールの耳飾り

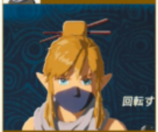
入手方法
HC369 中央ハイラルの希望

※ 一部のカットシーンは対象外

・入手方法の検索時は、SB は目次、BC はP111の一覧、HC はP168の一覧を参照

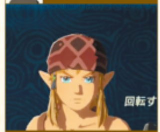
ゾーラの兜

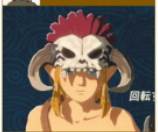
入手方法
SB003 ゾーラ族の姫 ミファー

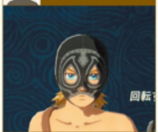
忍びマスク

入手方法
HC171 盗まれたバナナの行方

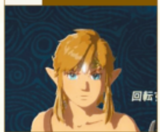
雷鳴の兜

入手方法
HC376 ゲルド地方の希望

クライムバンダナ

入手方法
BC036 雪山遭難者を救え!

蛮族の兜

入手方法
BC101 炎と氷と雷の特訓

夜光マスク

入手方法
BC138 樹海に潜む影

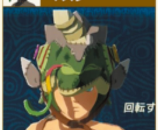
ダイヤの頭飾り

入手方法
BC17 宝石狩り

ボコブリンマスク

入手方法
HC320 ドクロ池の奇妙な噂

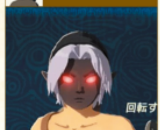
モリブリンマスク

入手方法
HC321 砂漠の夜は冷え込むもので…

リザルフォスマスク

入手方法
HC322 スペシャルな買い物体験

ライネルマスク

入手方法
HC342 ドクロ池商人の幻料理

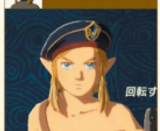
ダークヘッド

入手方法
BC086 ハイリア兵護衛戦?

息吹の勇者帽子

入手方法
BC131 ハイラル最強決定戦

無双の勇者帽子

入手方法
HC368 ハイラルを照らす希望

近衛兵の帽子

入手方法
BC098 ハイラル王の特訓

▶リンク・胴

英傑の服

入手方法
SB009 ハイラル城への帰還

ハイリアの服

入手方法
SB008 コログの森解放戦

ハイリア兵の鎧

入手方法
初期装備

防寒着

入手方法
HC177 王の小屋と秘密の技

リトの羽毛服

入手方法
HC138 シャリバ岳と白い鳥

熱砂の肩当て

入手方法
SB006 ゲルドの族長 ウルボザ

淑女の服

入手方法
BC135 ミスヴァーイ決定戦

ラバースーツ

入手方法
BC084 リンクの実力テスト

耐火の石鎧

入手方法
SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル

ゾーラの鎧

入手方法
BC133 護りたい人

忍びスーツ

入手方法
HC027 カカリコ村秘伝の修行法

クライム グローブ

入手方法
HC374 ハテール地方の希望

蛮族の服

入手方法
BC114 闘技場 極位

夜光スーツ

入手方法
BC138 樹海に潜む影

ダークボディ

入手方法
BC149 怨念の渦

息吹の勇者服

入手方法
BC131 ハイラル最強決定戦

無双の勇者服

入手方法
HC368 ハイラルを照らす希望

▶リンク・足

近衛兵の服

入手方法
BC105 王の護衛

ハイリアの ズボン

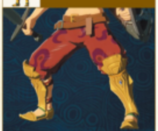
入手方法
SB008 コログの森解放戦

ハイリア兵の すねあて

入手方法
初期装備

リトの羽毛ズボン

入手方法
SB005 リト族の戦士 リーバル

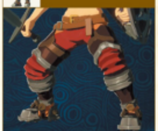
熱砂ズボン

入手方法
HC097 虹色のカラカラバザール

淑女のパンツ

入手方法
BC135 ミスヴァーイ決定戦

ラバータイツ

入手方法
HC375 フィローネ地方の希望

耐火の石靴

入手方法
BC049 ゴロンの巨岩

ゾーラのすねあて

入手方法
HC065 誰への鎧?

忍びタイツ

入手方法
HC371 アッカレ地方の希望

クライムシューズ

入手方法
HC175 ハイリア山の頂上より

蛮族の腰巻

入手方法
BC121 紙一重の試練 極位+

夜光タイツ

入手方法
BC138 樹海に潜む影

サンドブーツ

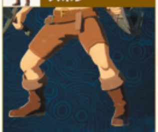
入手方法
HC161 砂漠の遺跡調査隊

スノーブーツ

入手方法
HC370 ヘブラ地方の希望

ダークレッグ

入手方法
BC090 宿場町消火戦

息吹の勇者ズボン

入手方法
BC131 ハイラル最強決定戦

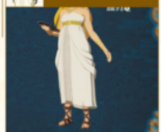
無双の勇者ズボン

入手方法
HC368 ハイラルを照らす希望

近衛兵のブーツ

入手方法
HC179 民の為に在る王であれ

▶ゼルダ

ゼルダの巫女服

入手方法
SB012 勇気の泉護衛戦

ゼルダの冬服

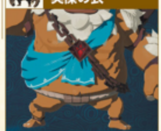
入手方法
SB020 厄災封印戦

▶ミファー

ミファー・英傑の衣

入手方法
SB009 ハイラル城への帰還

▶ダルケル

ダルケル・英傑の衣

入手方法
SB009 ハイラル城への帰還

▶リーバル

リーバル・英傑の衣

入手方法
SB009 ハイラル城への帰還

▶ウルボザ

ウルボザ・英傑の衣

入手方法
SB009 ハイラル城への帰還

※ ゼルダ、ミファー、ダルケル、リーバルは、ストーリーの進行に伴って自動的にコスチュームが変化し、初期のものには戻せなくなる。
SB020 厄災封印戦のクリア後は、自由にコスチュームを切り替え可能になる

料理

目的に合わせて料理を選択

料理を食べてからバトルに臨めば、さまざまな付加効果が得られる。戦いを有利に進めるなら、ダメージアップの「ヴァーイミーツヴォーイ」や、敵撃破時にハートが回復する「カボチャシチュー」などを食べよう。時間制限があるバトルは「包み焼きキノコ」で移動速度を上げ、炎属性攻の敵が多いバトルは「ひんやり串焼き魚」で属性ダメージを軽減するといい。一方で育成が目的なら、取得経験値が増える「ゆでタマゴ」、ルピー獲得量が増える「ハチミツアメ」などが有効だ。バトルの内容や目的に合わせて料理を選ぼう。

包み焼きキノコ



効果	レシピ	
移動速度10%アップ	ハイラルダケ	2
	ハイラル草	2
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB002 王立古代研究所へ

山盛り焼き山菜



効果	レシピ	
回避性能5%アップ	ハイラル草	1
	ゴーゴースミレ	1
	ツルギソウ	1
	ヨロイソウ	1
	しのび草	1

レシピ入手方法：HC335 山菜の美味しさ布教会

甘露煮キノコ



効果	レシピ	
移動速度10%アップ	ガンバリダケ	2
	ガンバリバチのハチミツ	1
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB007 イーガ団急襲

ヒガッカレまんじゅう



効果	レシピ	
回避性能10%アップ	ガッツガエル	4
	–	–
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC282 ご主人はマリッジブルー

タバンタ焼き



効果	レシピ	
移動速度15%アップ	ハイラルダケ	4
	ゴーゴーダケ	4
	タバンタ小麦	2
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC349 これぞ最高の生地

カボチャシチュー



効果	レシピ	
敵を倒したときにハートが一部回復	ヨロイカボチャ	4
	タバンタ小麦	4
	フレッシュミルク	4
	ヤギのバター	4
	–	–

レシピ入手方法：HC328 幻のカボチャを探し求めて

山盛り焼きキノコ



効果	レシピ	
移動速度15%アップ	ガッツダケ	4
	ガンバリダケ	4
	ゴーゴーダケ	4
	マックストリュフ	4
	大マックストリュフ	4

レシピ入手方法：HC327 生み出せないアイデア

ニンジンシチュー



効果	レシピ	
敵を倒したときに必殺技ゲージが一部回復	ゴーゴーニンジン	4
	タバンタ小麦	4
	フレッシュミルク	4
	ヤギのバター	4
	–	–

レシピ入手方法：HC329 ホームシックに効く薬

香草炒め



効果	レシピ	
回避性能5%アップ	ポカポカハーブ	3
	ゴロンの香辛粉	3
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB004 ゴロン族の豪傑 ダルケル

肉入りミルクスープ



効果	レシピ	
必殺技ゲージ増加量7%アップ	マックスラディッシュ	1
	上ケモノ肉	1
	フレッシュミルク	1
	岩塩	1
	–	–

レシピ入手方法：SB011 イーガ団掃討戦

・入手方法の検索時は、SB は目次、BC はP111の一覧、HC はP168の一覧を参照

魚入りミルクスープ



効果	レシピ	
必殺技ゲージ増加量7%アップ	大マックスラディッシュ	1
	ガンバリバス	1
	フレッシュミルク	1
	岩塩	1
	–	–

レシピ入手方法：SB014 ハイラル東部救援戦

アデヤ鍋



効果	レシピ	
必殺技ゲージ増加量12%アップ	ハイラル草	1
	マックスバス	1
	ツルギダイ	1
	ヨロイダイ	1
	ガンバリガニ	1

レシピ入手方法：HC350 アデヤ湖の恩恵

ハートミルクスープ



効果	レシピ	
ハートが10秒ごとに回復	ヒンヤリメロン	4
	ビリビリフルーツ	4
	マックスラディッシュ	4
	フレッシュミルク	4
	–	–

レシピ入手方法：HC330 足りない味は何

包み焼き肉



効果	レシピ	
ダメージが5%アップ	ハイラル草	4
	ケモノ肉	4
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC326 温かい食事

ヴァーイミーツヴォーイ



効果	レシピ	
ダメージが7%アップ	ヤシの実	3
	ヒンヤリメロン	3
	ビリビリフルーツ	3
	岩塩	3
	–	–

レシピ入手方法：SB006 ゲルドの族長 ウルボザ

スパイシー焼き肉



効果	レシピ	
ダメージが10%アップ	ポカポカ草の実	6
	上ケモノ肉	6
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB020 厄災封印戦

ミートパイ



効果	レシピ	
ダメージが10%アップ	上トリ肉	6
	タバンタ小麦	6
	ヤギのバター	6
	岩塩	6
	–	–

レシピ入手方法：HC331 覚えたての料理

極上岩塩焼き肉



効果	レシピ	
ダメージが12%アップ	極上ケモノ肉	12
	岩塩	12
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC332 飽きてしまった肉料理

包み焼き魚



効果	レシピ	
敵からのダメージが5%減少	ハイラル草	2
	ハイラルバス	2
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB002 王立古代研究所へ

岩塩焼きガニ



効果	レシピ	
敵からのダメージが5%減少	岩塩	2
	ヨロイガニ	2
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB015 ハイラル西部救援戦

フィッシュパイ



効果	レシピ	
敵からのダメージが5%減少	タバンタ小麦	1
	ヤギのバター	1
	岩塩	1
	ヨロイゴイ	1
	–	–

レシピ入手方法：HC333 遠くに行ってもおふくろの味

鯛ムニエル



効果	レシピ	
敵からのダメージが10%減少	タバンタ小麦	4
	ヤギのバター	4
	ヨロイダイ	8
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC334 響きわたる歌

ゆでタマゴ



効果	レシピ	
取得経験値5%アップ	トリのタマゴ	3
	–	–
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB008 コログの森解放戦

メーベスフレ



効果	レシピ	
取得経験値7%アップ	ハイラル草	1
	トリのタマゴ	1
	フレッシュミルク	1
	ヤギのバター	2
	–	–

レシピ入手方法：HC348 特別なスフレを

野菜オムレツ



効果	レシピ	
取得経験値8%アップ	ガッツニンジン	1
	トリのタマゴ	1
	ヤギのバター	1
	岩塩	1
	–	–

レシピ入手方法：SB020 厄災封印戦

たまご焼き



効果	レシピ	
取得経験値10%アップ	トリのタマゴ	5
	–	–
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB017 ハテノ砦の戦い

キノコおにぎり



効果	レシピ	
シーカーアイテムダメージ15%アップ	シノビダケ	2
	ハイラル米	2
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB010 アッカレ砦奪還戦

山菜おにぎり



効果	レシピ	
シーカーアイテムダメージ35%アップ	しのび草	4
	ハイラル米	4
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB007 イーガ団急襲

海鮮おにぎり



効果	レシピ	
シーカーアイテムダメージ35%アップ	シノビマス	4
	ハイラル米	4
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC336 ウオトリー村の粋な飯

野菜リゾット



効果	レシピ	
バトル開始時のハート+1	ヨロイカボチャ	2
	ハイラル米	2
	ヤギのバター	2
	岩塩	2
	–	–

レシピ入手方法：SB007 イーガ団急襲

カレーライス



効果	レシピ	
バトル開始時のハート+2	ハイラル米	5
	ゴロンの香辛粉	5
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB019 ハイラル奪還戦

海鮮パエリア



効果	レシピ	
バトル開始時のハート+3	ハイラル米	3
	ヤギのバター	3
	岩塩	3
	マックスサザエ	3
	ツルギダイ	3

レシピ入手方法：HC337 海の幸はみんなの幸

極上チキンピラフ



効果	レシピ	
バトル開始時のハート+4	極上トリ肉	4
	ハイラル米	4
	トリのタマゴ	4
	ヤギのバター	4
	–	–

レシピ入手方法：HC338 トリを取り逃がすな!

セレモニアルプレート



効果	レシピ	
バトル開始時のハート+5	タバンタ小麦	5
	大マックスラディッシュ	5
	極上ケモノ肉	5
	マックスサーモン	5
	火打ち石	5

レシピ入手方法：HC351 失われた究極の一皿

ピリ辛串焼き肉



効果	レシピ	
氷属性のダメージを50%軽減	ポカポカ草の実	2
	ケモノ肉	2
	トリ肉	2
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC344 医食同源

ひんやり串焼き魚



効果	レシピ	
炎属性のダメージを50%軽減	ヒンヤリマス	4
	–	–
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC345 魚料理 極まれり

エレキ串焼きキノコ



効果	レシピ	
雷属性のダメージを50%軽減	ビリビリダケ	4
	–	–
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC346 雷なんて怖くない

小麦パン



効果	レシピ	
料理効果20%アップ	タバンタ小麦	5
	岩塩	5
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC259 練習あるのみ!

ハチミツアメ



効果	レシピ	
ルピー獲得量20%アップ	ガンバリバチのハチミツ	2
	–	–
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB009 ハイラル城への帰還

ハチミツクレープ



効果	レシピ	
ルピー獲得量30%アップ	ガンバリバチのハチミツ	1
	トリのタマゴ	1
	タバンタ小麦	1
	フレッシュミルク	1
	きび砂糖	1

レシピ入手方法：SB018 始まりの台地救援戦

ハチミツ果実



効果	レシピ	
ルピー獲得量30%アップ	マックスドリアン	2
	ヒンヤリメロン	2
	ビリビリフルーツ	2
	ガンバリバチのハチミツ	2
	–	–

レシピ入手方法：HC339 ハチの巣 つつくべからず

たまごプリン



効果	レシピ	
素材アイテムドロップ率10%アップ	トリのタマゴ	1
	フレッシュミルク	1
	きび砂糖	1
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB017 ハテノ砦の戦い

エッグタルト



効果	レシピ	
素材アイテムドロップ率15%アップ	トリのタマゴ	2
	タバンタ小麦	2
	きび砂糖	2
	ヤギのバター	2
	–	–

レシピ入手方法：SB012 勇気の泉護衛戦

イチゴクレープ



効果	レシピ	
素材アイテムドロップ率20%アップ	イチゴ	2
	トリのタマゴ	2
	タバンタ小麦	2
	フレッシュミルク	2
	きび砂糖	2

レシピ入手方法：HC340 イチゴへのこだわり

フルーツケーキ



効果	レシピ	
レア素材ドロップ率30%アップ	フルーツケーキ	4
	ヒンヤリメロン	4
	タバンタ小麦	4
	きび砂糖	4
	–	–

レシピ入手方法：HC341 ハイラル城のアフタヌーンティー

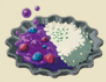
マモノケーキ



効果	レシピ	
全能力5%アップ、ハート上限−10%	タバンタ小麦	2
	きび砂糖	2
	ヤギのバター	2
	マモノエキス	2
	–	–

レシピ入手方法：SB020 厄災封印戦

マモノカレー



効果	レシピ	
全能力10%アップ、ハート上限−25%	ハイラル米	4
	ゴロンの香辛粉	4
	マモノエキス	4
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：SB020 厄災封印戦

マモノ煮込み



効果	レシピ	
全能力15%アップ、ハート上限−50%	極上ケモノ肉	6
	ツルギガニ	6
	マモノエキス	6
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC342 ドクロ池商人の幻料理

微妙な料理



効果	レシピ	
ルピー獲得量100%アップ、ハート上限−20%	マックスドリアン	2
	岩塩	2
	ゴーゴーガエル	2
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC347 究極のサバイバル料理!

妖精の力水



効果	レシピ	
力尽きたときに一度だけ体力全回復	妖精	1
	–	–
	–	–
	–	–
	–	–

レシピ入手方法：HC343 まだ見ぬ味を求めて

素材

必要な素材の入手方法をチェック

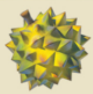
素材は、バトルをくり返す中で自然と集まるものも多いが、特定のステージや報酬でのみ手に入る場合もある。入手方法を確認して、必要な数を手に入れよう。入手方法欄のアイコンの見かたは右記のとおりで、多岐にわたる場合は、くり返し入手できる方法や、より早い段階で入手できる方法を優先的に表記している。なお、名前の横に●がある場合はレア素材を示す。

おもな入手方法の見かた

- ド 敵を倒した際のドロップ
- 報 バトルやチャレンジをクリアした際の報酬
- 特 戦場特有の素材
- 店 ショップで販売している商品
- 他 上記以外の入手方法

素材INDEX

・入手方法の検索時は、SB は目次、BC はP111の一覧、HC はP168の一覧を参照

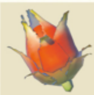


マックスドリアン ●

おもな入手方法

報 SB002 SB012 BC041 BC093 BC113 BC115 HC375
特 BC064 BC148
店 スノーホワイト、ゴロゴロ屋
他 拠点の宝箱

売却 15



ビリビリフルーツ

おもな入手方法

報 SB006 SB015 BC016 BC060 BC082 BC103
特 SB006 BC046
店 行商人 デファ

売却 4



ヤシの実

おもな入手方法

報 SB006 SB015 BC095 BC098 BC100
特 BC046
店 行商人 デファ

売却 4



ゴーゴーハスの実

おもな入手方法

報 SB003 BC133
特 SB003 BC025 BC109 BC135
店 ラトス・ケーオ

売却 5



イチゴ

おもな入手方法

報 SB005 BC006 BC023 BC061 BC095 BC115 HC032
特 SB005 BC019
店 行商人 デファ

売却 3



ツルギバナナ

おもな入手方法

報 SB011 BC091
特 SB011 BC058
ド イーガ団 構成員、イーガ団 幹部、スッパ
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 5



ヒンヤリメロン

おもな入手方法

報 SB006 BC003 BC031 BC046 BC082 BC115 BC128 HC376
特 BC135
店 行商人 デファ

売却 4



大マックストリュフ ●

おもな入手方法

報 SB002 SB020 BC053 BC058 BC117 BC122 BC141 BC146
特 BC111 BC148
店 行商人 ベナ
他 SB017 宝箱、拠点の宝箱

売却 15



ポカポカ草の実

おもな入手方法

報 SB004 SB016 BC009 BC038
特 SB004 SB016 BC049 BC098 BC125
店 スノーホワイト

売却 3



マックストリュフ ●

おもな入手方法

報 SB015 BC053 BC068
特 SB017 BC064 BC093 BC148
店 行商人 ベナ
他 SB007 宝箱、拠点の宝箱

売却 6



ガッツダケ ●

おもな入手方法

報 SB017 BC014
特 SB010 BC033 BC057 BC092
店 スノーホワイト
他 拠点の宝箱

売却 6



ハイラルダケ

おもな入手方法

報 SB001 SB013
特 SB001 SB013 BC039 BC118
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 3



ガンバリダケ

おもな入手方法

報 SB007 SB015
特 SB007 SB015 BC033 BC140
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 5



ヒンヤリダケ

おもな入手方法

報 SB005 BC008 BC011 BC032 BC156
特 SB005 BC023 BC093
店 行商人 ベナ

売却 4



ポカポカダケ

おもな入手方法

報 SB006 BC003 BC041 BC046 BC049 BC125
特 SB006
店 行商人 ベナ

売却 4



ビリビリダケ

おもな入手方法

報 SB006 BC010 BC015 BC044
特 SB006 BC041 BC084
店 行商人 ベナ

売却 4



ゴーゴーダケ

おもな入手方法

報 SB002 BC151
特 SB002 SB013 BC022 BC057 BC123
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 3



ツルギダケ

おもな入手方法

報 SB009 SB010
特 SB009 BC090 BC106
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 5



ヨロイダケ

おもな入手方法

報 SB002 SB018
特 SB002 SB018 BC123
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 5



シノビダケ

おもな入手方法

報 SB007 SB019
特 SB003 SB017 BC064 BC130
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 3



大マックスラディッシュ ●

おもな入手方法

報 SB002 SB020 BC007 BC053 BC066 BC099 BC154
特 BC111 BC148
店 行商人 エチュ
他 SB010 宝箱、拠点の宝箱

売却 15



マックスラディッシュ ●

おもな入手方法

報 SB003 SB007 SB013 BC042 など
特 SB013 BC064 BC130 BC148
店 行商人 エチュ
他 SB015 宝箱、拠点の宝箱

売却 8



ガッツニンジン ●

おもな入手方法

報 SB018 BC020 BC057 BC078 BC102 BC103 BC121 BC126 HC031
特 SB018 BC020 BC033 BC090 BC092 BC109 BC111
他 拠点の宝箱

売却 30



ハイラル草

おもな入手方法

報 SB001 BC004
特 SB001 SB009 BC039 BC057 BC118
店 行商人 エチュ
他 ボコブリン拠点の宝箱、草刈り

売却 3



ゴーゴーニンジン

おもな入手方法

報 SB001 HC025
特 BC020
店 満福
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 4



ヨロイカボチャ

おもな入手方法

報 SB001 HC279 HC374
店 満福
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 5



ヒンヤリハーブ
売却 3

おもな入手方法

[報] SB005 SB019 BC011 BC032 BC104
[特] SB005 BC023 BC084
[店] 行商人 エチュ



ポカポカハーブ
売却 3

おもな入手方法

[報] SB004 SB014 BC009 BC038 BC124
[特] SB004 SB014 BC041 BC125
[店] 行商人 エチュ



ビリビリハーブ
売却 3

おもな入手方法

[報] SB006 SB017 BC010 BC044 BC103
[特] SB006 SB017 BC003 BC022 BC041
[店] 行商人 エチュ



ゴーゴースミレ
売却 10

おもな入手方法

[報] SB003 SB014 BC150
[特] SB003 SB014 BC025 BC034
[店] ラトス・ケーオ
[他] ボコブリン拠点の宝箱



ツルギソウ
売却 5

おもな入手方法

[報] SB007 SB018
[特] SB007 SB018 BC015 BC021 BC140
[他] ボコブリン拠点の宝箱、草刈り



ヨロイソウ
売却 5

おもな入手方法

[報] SB009 SB016
[特] SB009 SB019 BC015
[他] ボコブリン拠点の宝箱、草刈り



しのび草
売却 4

おもな入手方法

[報] SB012 BC104
[特] SB007 SB016 BC008 BC057 BC090
[店] 行商人 エチュ
[他] ボコブリン拠点の宝箱、草刈り



姫しずか
売却 40

おもな入手方法

[報] SB007 SB012 SB017 BC017 BC037 BC045 BC061 BC087 BC105 BC118 BC130 BC134
[特] BC135



薪の束
売却 2

おもな入手方法

[他] ボコブリン拠点の宝箱



極上ケモノ肉 ●
売却 35

おもな入手方法

[報] SB018 BC013 BC035 BC036 BC058 BC059 BC065 BC084 BC091
[特] SB020 BC111 BC127
[他] 拠点の宝箱、ボコブリン拠点の宝箱



極上トリ肉 ●
売却 35

おもな入手方法

[報] SB018 BC012 BC021 BC037 BC050 BC058 BC059 BC067 BC084 など
[特] SB016 BC111 BC127
[他] 拠点の宝箱、ボコブリン拠点の宝箱



上ケモノ肉
売却 15

おもな入手方法

[報] SB011 SB019 SB020 BC045 BC077 BC081 BC152
[特] SB011 SB015 SB020 BC013 BC106 BC127
[店] ラトス・ケーオ
[他] ボコブリン拠点の宝箱



上トリ肉
売却 15

おもな入手方法

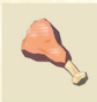
[報] SB011 SB020 BC016 BC083 BC098 BC146 BC152 BC153
[特] SB011 BC013 BC084 BC127
[他] ボコブリン拠点の宝箱



ケモノ肉
売却 8

おもな入手方法

[報] SB001 SB011 BC110 BC157
[特] SB001 SB011 BC013 BC090 BC098 BC127
[他] ボコブリン拠点の宝箱



トリ肉
売却 8

おもな入手方法

[報] SB011 SB016 BC039 BC066 BC072 BC110 BC123 BC157
[特] SB011 SB016 BC013 BC098
[他] ボコブリン拠点の宝箱



ガンバリバチのハチミツ
売却 10

おもな入手方法

[報] SB001 BC030 BC102 BC139
[店] メーベ牧場協同組合



ハイラル米

売却 3

おもな入手方法

[報] BC018 HC369
[店] メーベ牧場協同組合



トリのタマゴ

売却 3

おもな入手方法

[報] SB008 HC033
[特] SB008 BC028
[店] 満福、メーベ牧場協同組合



タバンタ小麦

売却 3

おもな入手方法

[報] SB005 HC020 HC276 HC370
[店] スノーホワイト



フレッシュミルク

売却 3

おもな入手方法

[報] HC348
[店] メーベ牧場協同組合

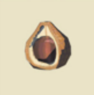


どんぐり

売却 2

おもな入手方法

[報] SB008 BC028
[特] SB008 BC028 BC074
[店] メーベ牧場協同組合
[他] ボコブリン拠点の宝箱



小鳥の木の実

売却 3

おもな入手方法

[報] SB008
[特] SB008 BC028 BC074
[店] メーベ牧場協同組合
[他] ボコブリン拠点の宝箱



きび砂糖

売却 3

おもな入手方法

[店] 満福



ヤギのバター

売却 3

おもな入手方法

[報] SB005
[店] 満福、メーベ牧場協同組合



ゴロンの香辛粉

売却 4

おもな入手方法

[報] SB004 SB014 BC026 BC085 BC124 HC372
[店] ゴロゴロ屋



岩塩

売却 2

おもな入手方法

[報] SB004 BC002
[店] ゴロゴロ屋
[他] ボコブリン拠点の宝箱



マモノエキス

売却 3

おもな入手方法

[報] HC319 HC320 HC321 HC322



星のかけら ●

売却 不可

おもな入手方法

[報] SB012 SB015 SB016 SB017 BC027 BC063 BC073 BC110 BC119 BC122 BC139 BC142 BC143



マックスサーモン ●

売却 10

おもな入手方法

[報] SB005 SB015 BC019 BC040 BC043 BC077 BC099 BC116
[特] BC084
[他] SB005 宝箱、ボコブリン拠点の宝箱



マックスサザエ ●

売却 15

おもな入手方法

[報] SB003 SB014 BC025 BC071 BC089 BC116
[特] BC106
[店] ラトス・ケーオ
[他] SB012 宝箱、ボコブリン拠点の宝箱



マックスバス ●

売却 18

おもな入手方法

[報] SB014 SB020 BC005 BC052 BC080 BC096 HC373など
[特] BC034
[店] 行商人 アドモ
[他] SB003 宝箱、ボコブリン拠点の宝箱



ハイラルバス

売却 6

おもな入手方法

[報] SB001 SB018 BC106
[特] SB001 SB018 BC039 BC118 BC124
[他] ボコブリン拠点の宝箱

ガンバリバス



売却 18

おもな入手方法

報 SB010 SB019
特 SB010 SB019 BC001 BC090
店 ラトス・ケーオ
他 ボコブリン拠点の宝箱

ヒンヤリマス



売却 6

おもな入手方法

報 SB005 BC008 BC011 BC032 BC156
特 SB005 BC023 BC027
店 行商人 アドモ

ポカポカマス



売却 6

おもな入手方法

報 SB014 BC036
特 SB014 BC109 BC116
店 行商人 アドモ

ビリビリマス



売却 6

おもな入手方法

報 SB015 BC010 BC044
特 SB015
店 行商人 アドモ

シノビマス



売却 10

おもな入手方法

報 SB010 SB017 SB019 BC073 BC155
特 SB010 SB019 BC001 BC109
店 ラトス・ケーオ
他 ボコブリン拠点の宝箱

ツルギゴイ



売却 10

おもな入手方法

報 SB009
特 SB007 SB015 BC092 BC106 BC116
他 ボコブリン拠点の宝箱

ヨロイゴイ



売却 10

おもな入手方法

報 SB016
特 SB010 SB019 BC089
他 ボコブリン拠点の宝箱

サンケゴイ



売却 20

おもな入手方法

報 SB012 BC095 BC100
特 SB012 BC124
店 行商人 アドモ
他 ボコブリン拠点の宝箱

ツルギダイ



売却 10

おもな入手方法

報 SB002
特 SB002 SB014 BC034 BC123
他 ボコブリン拠点の宝箱

ヨロイダイ



売却 10

おもな入手方法

報 SB002 SB015 SB020 BC150
特 SB002 SB020 BC034
他 ボコブリン拠点の宝箱

シノビタニシ



売却 6

おもな入手方法

報 SB012 BC067 BC073 BC081 BC097 BC155
特 SB002 BC021 BC027 BC089 BC092 BC093 BC124
他 ボコブリン拠点の宝箱

ツルギガニ



売却 8

おもな入手方法

報 BC108
特 SB012 SB018 BC064 BC109 BC124
他 ボコブリン拠点の宝箱

ヨロイガニ



売却 8

おもな入手方法

報 SB009 SB013
特 SB009 SB013 BC018 BC084 BC130
他 ボコブリン拠点の宝箱

ガンバリガニ



売却 10

おもな入手方法

報 SB003 SB014 BC054
特 SB003 SB016 BC008 BC027 BC034
他 ボコブリン拠点の宝箱

妖精 ●



売却 不可

おもな入手方法

報 BC029 BC035 BC043 BC050 BC052
ド 大妖精

ヒンヤリアゲハ



売却 2

おもな入手方法

報 SB005 SB010 BC075 BC076 BC080
特 SB005 SB015 BC019 BC023



ポカポカアゲハ
おもな入手方法
報 SB006 SB013 SB018 BC009 BC024 BC069
特 SB013 BC041 BC049

売却 2



ビリビリアゲハ
おもな入手方法
報 BC070
特 SB006 SB012 BC027 BC089
店 行商人 チェリヤ

売却 2



ヒケシアゲハ
おもな入手方法
報 SB004
特 SB004 BC026 BC108 BC125
店 ゴロゴロ屋

売却 2



ヒンヤリヤンマ
おもな入手方法
報 SB012 BC075 BC076 BC080
特 SB012 SB017 BC019 BC124
店 行商人 チェリヤ

売却 2



ポカポカヤンマ
おもな入手方法
報 SB004 BC038 BC069
特 SB004 BC003 BC049 BC093 BC116 BC140

売却 2



ビリビリヤンマ
おもな入手方法
報 SB003 BC015 BC070
特 SB003 SB012 BC027 BC089
店 行商人 チェリヤ

売却 2



ガンバリバッタ
おもな入手方法
報 BC013
特 BC012
店 行商人 チェリヤ
他 ボコブリン拠点の宝箱、草刈り

売却 2



ツルギカブト
おもな入手方法
報 SB019 BC136
特 SB012 BC018 BC022 BC093 BC123 BC140
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 4



ヨロイカブト
おもな入手方法
報 SB007 BC007 BC136
特 SB007 BC022 BC089 BC106
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 4



ガンバリカブト
おもな入手方法
報 SB009 BC004
特 SB009 BC033 BC057 BC092 BC140
他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 30



シズカホタル
おもな入手方法
報 SB001 BC020 BC094 HC019 HC026
特 BC020 BC135
店 行商人 チェリヤ

売却 2



ゴーゴーガエル
おもな入手方法
報 SB008 BC012
特 SB008 BC012 BC022
店 行商人 チェリヤ
他 ボコブリン拠点の宝箱、草刈り

売却 2



ガッツガエル
おもな入手方法
報 SB002 SB008 SB009 SB017 BC045 BC071 BC079 BC132 BC136 HC282
特 SB008 SB017 BC033 BC074 BC123 BC130
他 草刈り

売却 20



ゴーゴートカゲ
おもな入手方法
報 SB010 BC014
特 SB010 BC012
他 ボコブリン拠点の宝箱、草刈り

売却 2



マックストカゲ
おもな入手方法
報 SB017
特 SB014
店 行商人 チェリヤ
他 ボコブリン拠点の宝箱、草刈り

売却 20



ヒケシトカゲ
おもな入手方法
報 SB004 BC151
特 SB004 BC026 BC049 BC108 BC125
店 ゴロゴロ屋

売却 5



火打ち石

おもな入手方法

- 報 SB001 BC108
- 特 SB001
- 店 ゴロゴロ屋
- ド イシロック系全種、イワロック系全種
- 他 ボコブリン拠点の宝箱

売却 5

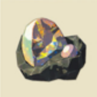


コハク ●

おもな入手方法

- 報 SB006 SB011 SB012 BC003 BC051 など
- 店 DEAR MY STAR
- ド イシロック系全種、イワロック系全種、イーガ団 幹部
- 特 SB002 宝箱、拠点の宝箱、ボコブリン拠点の宝箱

売却 30



オパール ●

おもな入手方法

- 報 SB002 SB010 SB017 BC006 BC051 など
- 店 DEAR MY STAR
- ド イシロック系全種、イワロック系全種、イーガ団 幹部
- 特 SB006 宝箱、拠点の宝箱、ボコブリン拠点の宝箱

売却 60



夜光石 ●

おもな入手方法

- 報 SB003 SB014 SB019 BC005 BC021 BC027 BC029 HC325 など
- ド イワロック(頭部の鉱石が緑色の場合)、スッパ
- 他 SB003 宝箱、拠点の宝箱

売却 70



トパーズ ●

おもな入手方法

- 報 SB007 SB009 SB011 BC031 BC055 など
- 店 DEAR MY STAR
- ド イシロック、イワロック、イーガ団 幹部
- 特 SB001 宝箱、拠点の宝箱、ボコブリン拠点の宝箱

売却 180



ルビー ●

おもな入手方法

- 報 SB004 SB013 SB017 BC002 BC024 BC042 など
- 店 DEAR MY STAR
- ド マクロック、マグロック、スッパ
- 特 SB004 宝箱、拠点の宝箱、ボコブリン拠点の宝箱

売却 210



サファイア ●

おもな入手方法

- 報 SB005 SB013 SB018 BC023 BC047 など
- 店 スノーホワイト、DEAR MY STAR
- ド カチロック、ガチロック、スッパ
- 特 SB004 宝箱、拠点の宝箱、ボコブリン拠点の宝箱

売却 260



ダイヤモンド ●

おもな入手方法

- 報 SB008 SB019 SB020 BC017 BC029 BC047 など
- 店 DEAR MY STAR
- ド イワロック(頭部の鉱石が光っている場合)、スッパ
- 特 SB007 宝箱、SB011 宝箱

売却 500



ボコブリンの角

おもな入手方法

- ド ボコブリン系全種

売却 3



ボコブリンの牙

おもな入手方法

- ド ボコブリン系全種

売却 8



ボコブリンの肝

おもな入手方法

- 店 満福
- ド スタルボコブリンをのぞくボコブリン系全種

売却 20



モリブリンの角

おもな入手方法

- ド モリブリン系全種

売却 5



モリブリンの牙

おもな入手方法

- ド モリブリン系全種

売却 12



モリブリンの肝 ●

おもな入手方法

- ド スタルモリブリンをのぞくモリブリン系全種

売却 25



リザルフォスの角

おもな入手方法

- ド リザルフォス系全種

売却 10



リザルフォスの爪

おもな入手方法

- ド リザルフォス系全種

売却 15

バトル情報集

素材

リザルフォスのしっぽ


おもな入手方法

ド リザルフォス(通常、青、黒、白銀)

売却 28

リザルフォスの青しっぽ


おもな入手方法

ド 雹吐きリザルフォス

売却 35

リザルフォスの赤しっぽ


おもな入手方法

ド 火吹きリザルフォス

売却 35

リザルフォスの黄しっぽ


おもな入手方法

ド シビレリザルフォス

売却 35

ライネルの角


おもな入手方法

ド ライネル系全種

売却 40

ライネルのひづめ


おもな入手方法

ド ライネル系全種

売却 50

ライネルの肝 ●


おもな入手方法

ド ライネル系全種

売却 200

チュチュゼリー


おもな入手方法

ド チュチュ

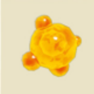
売却 5

白チュチュゼリー


おもな入手方法

ド アイスチュチュ

売却 10

赤チュチュゼリー


おもな入手方法

ド ファイアチュチュ

売却 10

黄チュチュゼリー


おもな入手方法

ド エレキチュチュ

売却 10

キースの羽


おもな入手方法

ド キース

売却 2

アイスキースの羽


おもな入手方法

店 スノーホワイト
ド アイスキース

売却 6

ファイアキースの羽


おもな入手方法

ド ファイアキース

売却 6

エレキースの羽


おもな入手方法

ド エレキース

売却 6

キースの目玉


おもな入手方法

ド キース系全種

売却 20

オクタの足



売却 10

おもな入手方法

ド オクタ系全種

オクタの目玉



売却 25

おもな入手方法

ド オクタ系全種

オクタ風船



売却 5

おもな入手方法

報 BC100
店 スノーホワイト
ド オクタ系全種

モルドラジークの背びれ



売却 30

おもな入手方法

報 BC048
ド モルドラジーク

モルドラジークの肝



売却 110

おもな入手方法

報 BC048
ド モルドラジーク

ヒノックスの爪



売却 20

おもな入手方法

ド ヒノックス系全種

ヒノックスの牙



売却 35

おもな入手方法

ド ヒノックス系全種

ヒノックスの肝 ●



売却 80

おもな入手方法

ド スタルヒノックスをのぞくヒノックス系全種

古代のネジ



売却 12

おもな入手方法

報 BC001
店 行商人 セギモ
ド ガーディアン(歩行型、飛行型、砲台型、小型)
他 ボコブリン拠点の宝箱

古代のバネ



売却 15

おもな入手方法

店 行商人 セギモ
ド ガーディアン(歩行型、飛行型、砲台型、小型)
他 ボコブリン拠点の宝箱

古代の歯車



売却 30

おもな入手方法

報 BC001
店 行商人 セギモ
ド ガーディアン(歩行型、飛行型、砲台型、小型)
他 ボコブリン拠点の宝箱

古代のシャフト

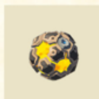


売却 40

おもな入手方法

店 行商人 セギモ
ド ガーディアン(歩行型、飛行型、砲台型、小型)
他 ボコブリン拠点の宝箱

古代のコア ●



売却 80

おもな入手方法

報 SB010 BC018 BC094 BC112 BC118など
店 行商人 セギモ
ド ガーディアン(歩行型の通常、飛行型、砲台型、小型)
他 SB019宝箱、拠点の宝箱

古代の巨大なコア ●



売却 200

おもな入手方法

報 SB016 SB019 BC087 BC112 BC118 BC119 HC323 HC371など
ド ガーディアン(歩行型の通常以外)
他 SB002宝箱、SB010宝箱、拠点の宝箱

討伐の証・ガーディアン



売却 不可

おもな入手方法

他 ガーディアン系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手。SB002のガーディアンは対象外)

討伐の証・モルドラジーク



売却 不可

おもな入手方法

他 モルドラジークを倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

討伐の証・イワロック



おもな入手方法

[他]イワロック系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

討伐の証・ヒノックス



おもな入手方法

[他]ヒノックス系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

討伐の証・ライネル



おもな入手方法

[他]ライネル系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

討伐の証・モリブリン



おもな入手方法

[他]モリブリン系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

討伐の証・ウィズローブ



おもな入手方法

[他]ウィズローブ系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

討伐の証・ボコブリン



おもな入手方法

[他]ボコブリン系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

討伐の証・リザルフォス



おもな入手方法

[他]リザルフォス系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

討伐の証・チュチュ



おもな入手方法

[他]チュチュ系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

討伐の証・キース



おもな入手方法

[他]キース系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

討伐の証・オクタ



おもな入手方法

[他]オクタ系を倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

討伐の証・イシロック



おもな入手方法

[他]イシロック系の倒してステージをクリア(撃破数に応じて入手)

売却	不可

コログのミ



おもな入手方法

[報] SB008 BC028 BC057 BC074 BC126 BC140 HC111

[他]各ステージでコログを発見

売却	不可

テラコのパーツ



おもな入手方法

[報] BC120 BC123 BC125 BC126 BC128 BC129 BC130 HC226 HC227 HC228 HC229 HC230 HC231 HC232 HC233

売却	不可

異空の石ころ



おもな入手方法

[報]すべてのバトルチャレンジ

売却	不可

ショップ

チャレンジや料理に必要な素材を購入

ハイラルに点在するショップの商品と値段を掲載。ハイラルチャレンジのクリアや、料理の作成に必要な素材を手軽に揃えられるので、活用していこう。行商人は、各地の馬宿の開放によって出現するようになり、バトルをクリアするたびにいずれかがランダムで現れる。なお、行商人のロードスは特殊な店で、商品は毎回異なるものの、ほぼすべての素材を取り扱っている。

ショップの補足

- 商品には在庫が設定されており、在庫が尽きた場合は一時的に購入不可となる
- 在庫は、何らかのバトルをクリアすると一定数が補充され、再度購入可能になる
- 値段は基本値で、一部の店は特定のハイラルチャレンジをクリアすると割引される
- 不要な素材を売ってルピーに換えることもできる

スノーホワイト



商品名	分類	在庫	値段
ポカポカ草の実	果実	10	16
ガッツダケ	キノコ	5	24
タバンタ小麦	料理	10	12
マックスドリアン	果実	5	60
アイスキースの羽	マモノ	5	24
サファイア	鉱石	1	1040
オクタ風船	マモノ	5	20

ゴロゴロ屋



商品名	分類	在庫	値段
火打ち石	鉱石	10	20
ヒケシトカゲ	虫	10	25
ヒケシアゲハ	虫	10	10
ポカポカ草の実	果実	3	16
岩塩	料理	7	12
ゴロンの香辛粉	料理	5	16
−	−	−	−

ラトス・ケーオ



商品名	分類	在庫	値段
上ケモノ肉	肉	5	60
ゴーゴースミレ	植物	10	40
ゴーゴーハスの実	果実	10	20
シノビマス	魚	10	40
ガンバリバス	魚	5	72
マックスサザエ	魚	3	60
−	−	−	−

満福



商品名	分類	在庫	値段
ゴーゴーニンジン	植物	10	16
トリのタマゴ	料理	5	12
ヤギのバター	料理	5	12
ヨロイカボチャ	植物	10	20
きび砂糖	料理	5	12
ボコブリンの肝	マモノ	5	80
−	−	−	−

DEAR MY STAR



商品名	分類	在庫	値段
コハク	鉱石	3	120
オパール	鉱石	3	240
トパーズ	鉱石	3	720
ルビー	鉱石	1	840
サファイア	鉱石	1	1040
ダイヤモンド	鉱石	1	2000
–	–	–	–

メーベ牧場協同組合



商品名	分類	在庫	値段
ガンバリバチのハチミツ	料理	3	40
フレッシュミルク	料理	20	12
トリのタマゴ	料理	20	12
ヤギのバター	料理	10	12
ハイラル米	料理	10	12
どんぐり	料理	7	8
小鳥の木の実	料理	7	12

行商人・アドモ



商品名	分類	在庫	値段
ビリビリマス	魚	10	24
ポカポカマス	魚	10	24
ヒンヤリマス	魚	10	24
サンケゴイ	魚	5	80
マックスバス	魚	3	72
–	–	–	–
–	–	–	–

行商人・デファ



商品名	分類	在庫	値段
ヤシの実	果実	10	16
ヒンヤリメロン	果実	10	16
イチゴ	果実	10	12
ビリビリフルーツ	果実	10	16
–	–	–	–
–	–	–	–
–	–	–	–

行商人・ベナ



商品名	分類	在庫	値段
ポカポカダケ	キノコ	10	16
ビリビリダケ	キノコ	10	16
ヒンヤリダケ	キノコ	10	16
マックストリュフ	キノコ	5	24
大マックストリュフ	キノコ	3	60
–	–	–	–
–	–	–	–

行商人・セギモ



商品名	分類	在庫	値段
古代のネジ	古代	10	48
古代のバネ	古代	10	60
古代の歯車	古代	10	120
古代のシャフト	古代	10	160
古代のコア	古代	1	320
–	–	–	–
–	–	–	–

行商人・チェリヤ



商品名	分類	在庫	値段
ビリビリアゲハ	虫	10	10
ビリビリヤンマ	虫	10	10
ヒンヤリヤンマ	虫	5	10
シズカホタル	虫	10	10
ガンバリバッタ	虫	5	10
ゴーゴーガエル	虫	5	10
マックストカゲ	虫	2	100

行商人・エチュ



商品名	分類	在庫	値段
ハイラル草	植物	10	12
しのび草	植物	10	16
ビリビリハーブ	植物	5	12
ヒンヤリハーブ	植物	5	12
ポカポカハーブ	植物	5	12
マックスラディッシュ	植物	5	32
大マックスラディッシュ	植物	3	60

行商人・ロードス



分類	名前	値段
果実	マックスドリアン	60
	ヤシの実	16
	イチゴ	12
	ヒンヤリメロン	16
	ポカポカ草の実	16
	ビリビリフルーツ	16
	ゴーゴーハスの実	20
	ツルギバナナ	20
キノコ	大マックストリュフ	60
	マックストリュフ	24
	ガッツダケ	24
	ハイラルダケ	12
	ガンバリダケ	20
	ヒンヤリダケ	16
	ポカポカダケ	16
	ビリビリダケ	16
	ゴーゴーダケ	12
	ツルギダケ	20
	ヨロイダケ	20
	シノビダケ	12
植物	大マックスラディッシュ	60
	マックスラディッシュ	32
	ガッツニンジン	120
	ハイラル草	12
	ゴーゴーニンジン	16
	ヨロイカボチャ	20
	ヒンヤリハーブ	12
	ポカポカハーブ	12

分類	名前	値段
植物	ビリビリハーブ	12
	ゴーゴースミレ	40
	ツルギソウ	20
	ヨロイソウ	20
	しのび草	16
	姫しずか	160
	薪の束	8
肉	極上ケモノ肉	140
	極上トリ肉	140
	上ケモノ肉	60
	上トリ肉	60
	ケモノ肉	32
	トリ肉	32
料理	ガンバリバチのハチミツ	40
	ハイラル米	12
	トリのタマゴ	12
	タバンタ小麦	12
	フレッシュミルク	12
	どんぐり	8
	小鳥の木の実	12
	きび砂糖	12
	ヤギのバター	12
	ゴロンの香辛粉	16
	岩塩	12
魚	マックスサーモン	40
	マックスサザエ	60
	マックスバス	72
	ハイラルバス	24

分類	名前	値段
魚	ガンバリバス	72
	ヒンヤリマス	24
	ポカポカマス	24
	ビリビリマス	24
	シノビマス	40
	ツルギゴイ	40
	ヨロイゴイ	40
	サンケゴイ	80
	ツルギダイ	40
	ヨロイダイ	40
	シノビタニシ	24
	ツルギガニ	32
	ヨロイガニ	32
	ガンバリガニ	40
虫	ヒンヤリアゲハ	10
	ポカポカアゲハ	10
	ビリビリアゲハ	10
	ヒケシアゲハ	10
	ヒンヤリヤンマ	10
	ポカポカヤンマ	10
	ビリビリヤンマ	10
	ガンバリバッタ	10
	ツルギカブト	16
	ヨロイカブト	16
	ガンバリカブト	120
	シズカホタル	10
	ゴーゴーガエル	10
	ガッツガエル	100
	ゴーゴートカゲ	10
	マックストカゲ	100
	ヒケシトカゲ	25
鉱石	火打ち石	20
	コハク	120
	オパール	240
	夜光石	280
	トパーズ	720
	ルビー	840
	サファイア	1040
	ダイヤモンド	2000

分類	名前	値段
マモノ	ボコブリンの角	12
	ボコブリンの牙	32
	ボコブリンの肝	80
	モリブリンの角	20
	モリブリンの牙	48
	モリブリンの肝	100
	リザルフォスの角	40
	リザルフォスの爪	60
	リザルフォスのしっぽ	112
	リザルフォスの青しっぽ	140
	リザルフォスの赤しっぽ	140
	リザルフォスの黄しっぽ	140
	ライネルの角	160
	ライネルのひづめ	200
	ライネルの肝	800
	チュチュゼリー	20
	白チュチュゼリー	40
	赤チュチュゼリー	40
	黄チュチュゼリー	40
	キースの羽	8
	アイスキースの羽	24
	ファイアキースの羽	24
	エレキースの羽	24
	キースの目玉	80
	オクタの足	40
	オクタの目玉	100
	オクタ風船	20
	モルドラジークの胃びれ	120
	モルドラジークの肝	440
	ヒノックスの爪	80
	ヒノックスの牙	140
	ヒノックスの肝	320
古代	古代のネジ	48
	古代のバネ	60
	古代の歯車	120
	古代のシャフト	160
	古代のコア	320
	古代の巨大なコア	800

東風屋の染色

東風屋では、リンクのコスチュームを好きな色に染められる。色と値段は部位によって異なり、もとに戻す際は共通で20ルピーが必要だ。コスチュームしだいで色が変わる部分は異なるので、いろいろ試してみよう。なお、施設の開放時点では青、赤、黄、白、黒のみ利用でき、ほかの色は特定のハイラルチャレンジをクリアすると追加される(P177〜P178)。



頭（例　ハイリアのフード）

色	青	赤	黄	白	黒	紫	緑
値段	240	180	190	410	30	20	20

色	薄青	紺	オレンジ	桃	深紅	薄黄	茶	灰
値段	20	70	50	30	40	80	20	20

胴（例　ハイリアの服）

色	青	赤	黄	白	黒	紫	緑
値段	600	460	470	1030	80	60	50

色	薄青	紺	オレンジ	桃	深紅	薄黄	茶	灰
値段	40	180	120	70	90	200	40	60

足（例　ハイリアのズボン）

色	青	赤	黄	白	黒	紫	緑
値段	360	280	280	620	50	40	30

色	薄青	紺	オレンジ	桃	深紅	薄黄	茶	灰
値段	20	110	70	50	50	120	20	40

ギャラリー







◆メインビジュアル



◆ハイリア兵の鎧





リンク ハイラルの騎士

ハイラル王家に仕える近衛の家系出身の青年。
高い身体能力と剣術の才能に恵まれながら、常に
鍛錬を怠らない努力家でもある。



インパ

ハイラルの執政補佐官

ハイラル城の執政補佐官を務めるシーカー族。年若いが立派に政務をこなし、ゼルダからの信も厚い。真面目で勤勉だが、やや抜けているところもある。

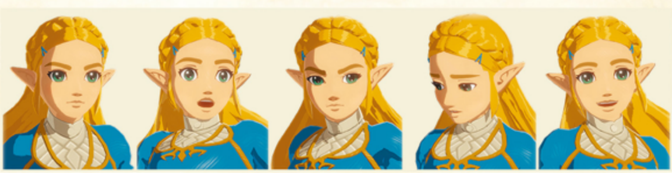




ゼルダ

ハイラルの姫

遠い祖先から聖なる女神の血を継ぐハイラル王国の姫。世界に点在する古代遺跡の調査を行っている。母を亡くしてからは封印の力を目覚めさせる為、日々過酷な修行に打ち込み続けている。



◆覚醒後の姿









◆英傑となる前の姿



ミファー　ゾーラ族の姫

他者の傷を癒やす力を持つゾーラ族の姫。その力を買われ、神獣 ヴァ・ルッタの繰り手を任される。リンクが小さい頃からの友人であり仲が良い。





◆英傑となる前の姿



ダルケル　ゴロン族の豪傑

あらゆる衝撃を防ぐ護りの力を持つゴロン族の豪傑。その力を買われ、神獣 ヴァ・ルーダニアの繰り手となる。故郷デスマウンテンを愛するおおらかな戦士。





◆英傑となる前の姿



リーバル　リト族の戦士

一族の中でも特に優れた能力を有するリト族の戦士。その力を買われ、神獣 ヴァ・メドーを任される。プライドが高いが、それに見合うだけの実力を持つ。

ウルボザ

ゲルドの族長

雷を操る力を持ち、優れた戦士でもあるゲルドの族長。その力を買われ、神獣 ヴァ・ナボリスの繰り手となる。亡きハイラル王妃とは親友同士の間柄だった。





◆英傑となる前の姿



ボックリン　コログの森の音楽家

踊る事が大好きなコログの森の音楽家。中にコログのミが入ったマラカスを愛用している。そのダンスには、何やら不思議な力があるとか。





シド ゾーラ族の王子

未来から来たゾーラ族の王子であり、英傑ミファーの弟。常に明るく前向きで、王族としての責任感が強い。ミファーを助ける為、そしてハイラルを護る為に戦う。





ユン坊 ゴロン族の若者

未来から来た英傑ダルケルの子孫。元々は臆病で引っ込み思案な性格だったが、里や仲間の為に恐れず戦う勇気を身に付けた。





テバ リト族の戦士

未来から来た英傑リーバルに憧れるリト族の戦士。飛ぶ事に関して右に出る者はいないと称えられる。生粋の戦士気質であり、無鉄砲で喧嘩っ早い一面も。

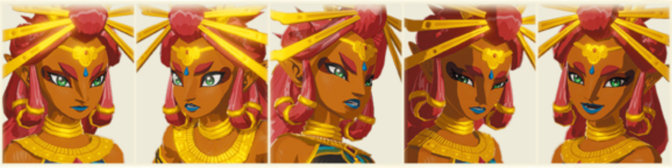




ルージュ ゲルドの若き族長

未来から来た英傑ウルボザの子孫。早世した母に代わり、若くしてゲルドの族長を務める。誰よりもゲルド族を案じ、危険も顧みず自ら行動する。





コーガ様 イーガ団 総長

イーガ団をまとめる総長。戦いは部下に任せきりで、自身は寝てばかりいるが、何だかんだで団員達には慕われている。倒れた仲間達の仇を取る為、ハイラル軍に協力する。





ハイラル王

予言に立ち向かう王

ハイラル王国の国王でありゼルダ姫の父親。本名は「ローム・ボスフォレームス・ハイラル」。厄災を討伐し、平和な世界を取り戻す為指揮を執る。





大妖精　泉に住む大いなる存在

ハイラル各地に点在する泉に住む四姉妹の妖精。
リンク達に協力する為1つの花の中に集まった。
上からテーラ、シーザ、ミジャー、クチューラ。



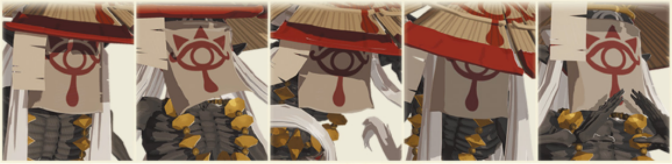


導師ミィズ・キョシア

女神ハイリアの啓示を享けし者

驚異の技術力を誇った1万年前のシーカー族の導師。
女神ハイリアの啓示を享けた者の1人で、試練の祠の
最奥に座し勇者の訪れを待っていた。









◆非戦闘時の姿



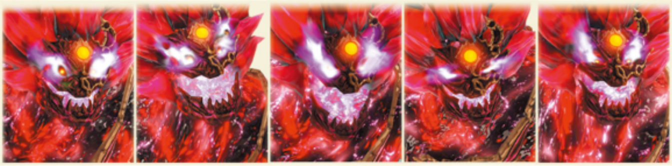
テラコ 時を渡るガーディアン

リンク達の前に突然現れた小型ガーディアン。ゼルダを助ける為、時空を超えて未来からやって来た。厄災との戦いで一度は壊れてしまったものの、リンク達が修理用のパーツを集め再起動させた。

厄災 ガノン 憎悪と怨念の権化

アストルの力を吸収して生まれた新たなるガノン。ハイラルを滅ぼす為に復活したが、リンク達によって滅ぼされ封印された。







プルア

王立古代研究所 研究員

古代遺物研究の第一人者であるシーカー族。インパの姉であり ロベリーとは同僚。頭脳明晰だが研究に熱中して周囲を振り回すことも。





ロベリー

王立古代研究所 研究員



古代遺物の発掘や調査に関わるシーカー族の研究者。ガーディアン研究の第一人者で プルアの同僚。ロックな反骨精神を持つが、プルアには振り回されがち。



スッパ イーガ団 幹部

イーガ団の筆頭幹部。忠義に篤い武人で 怠けがちなコーガ様に代わってイーガ団を実質的に取り仕切っている。





アストル 厄災ガノンの信奉者

ハイラルのとある小さな村で暮らしていた占い師。厄災ガノンの力に魅入られ、その復活を目論んだが、リンク達に敗北したところを厄災に吸収されてしまう。



憑依 ガノン

厄災の宿りし器

テラコと同じく未来を知る黒いガーディアン。未来のテラコの後を追って来たガノンの怨念の一部が、今の時代の未起動のテラコに取りついた。厄災の力で、ガーディアンや魔物を操れる。



◆非戦闘時の姿



ゼルダ無双 厄災の黙示録 パーフェクトガイド

編集　ファミ通書籍編集部

2020年12月26日　初版発行

発行者	豊島秀介
編集人	林克彦
発行	株式会社KADOKAWA Game Linkage 〒112-8530　東京都文京区関口1-20-10　住友不動産江戸川橋駅前ビル 電話　0570-000-664(ナビダイヤル) https://kadokawagamelinkage.jp/
発売	株式会社KADOKAWA 〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3 https://www.kadokawa.co.jp/
編集長代理	藤野豊
副編集長	村上奉功
編集	大石美智子
構成・執筆	株式会社ウェッジホールディングス(中西康哲) 森一将
本文デザイン	有限会社ファーガス(中西芳彦)
デザイン監修・装丁	山田康幸
Special Thanks	Omega Force(オメガフォース) 株式会社コーエーテクモゲームス
印刷	図書印刷株式会社

お問い合わせ

［フォーム］https://kadokawagamelinkage.jp/
(「お問い合わせ」へお進みください)

※内容によっては、お答えできない場合があります。
※サポートは日本国内のみとさせていただきます。
※Japanese text only

本体価格はカバーに表示してあります。

ISBN978-4-04-733521-9
C0076
Printed in JAPAN

8

ゼルダ無双
厄災の黙示録
パーフェクトガイド


ゼルダ無双
厄災の黙示録
パーフェクトガイド
ファミ通 責任編集
ゼルダ無双 厄災の黙示録 パーフェクトガイド




ゼルダ無双
厄災の黙示録
パーフェクトガイド

ゼルダ無双 厄災の黙示録 パーフェクトガイド

編集　ファミ通書籍編集部

2020年12月26日　発行
ver.001

本電子書籍は下記にもとづいて制作しました
『ゼルダ無双 厄災の黙示録 パーフェクトガイド』
2020年12月26日　初版発行

発行者　豊島秀介
発行　株式会社KADOKAWA Game Linkage
https://kadokawagamelinkage.jp/

発売　株式会社ＫＡＤＯＫＡＷＡ

お問い合わせ
https://kadokawagamelinkage.jp/　（「お問い合わせ」へお進みください）